

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені Ігоря Сікорського» ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ

Кафедра програмного забезпечення та комп'ютерних систем

Лабораторна робота №1

з дисципліни «Бази даних і засоби управління»

Створити БД "Футбольний клуб" в СУБД PostgreSQL з допомогою конструктора PgAdmin IV

Виконав: студент III курсу

ФПМ групи КП-72

Вернигора Артем Павлович

Перевірив: Петрашенко Андрій Васильович

Мета роботи: створити БД "Спортивні змагання" та сформувати обмеження цілісності на значення даних.

Порядок виконання роботи

- 1. Розробити концептуальну модель вибраного предметного середовища;
 - 2. Розробити логічну модель (схему даних) БД;
 - 3. Вивчити склад та правила роботи с СУБД PostgreSQL;
- 4. Створити в СУБД PostgreSQL БД "Деканат університету", використовуючи конструктори таблиць та стовпчиків (схема БД "Деканат університету" наводиться нижче в Додаток Б до лабораторної роботи);
 - 5. Сформувати обмеження цілісності, що забезпечують:
 - унікальність та обов'язковість вводу первинних ключів для всіх таблиць;
 - перевірка на відповідність зовнішніх ключів таблиць;
 - обмеження на значення даних для атрибутів "Scores.Points", "Stadiums.Seats", "Teams.Price", "Games.TicketsSold" і вивід відповідних повідомлень при їх порушені (опис всіх атрибутів наводиться нижче в додатку В д лабораторної роботи);
 - обов'язковість вводі атрибутів "Stadiums.SportType", "Stadiums.Country", "Teams.Country", "Teams.Name".
- 6. Заповнити створену БД даними (порядку 5-10 записів в кожній таблиці).

Зміст звіту

- 1. Склад СУБД PostgreSQL.
- 2. Концептуальна модель предметної області.
- 3. Схема створеної БД.
- 4. Список обмежень цілісності в термінах СУБД PostgreSQL.

Концептуальна модель учбової предметної області "Футбольні Клуби"

