ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 1

Tema: Робота з файлами, JSON, об'єктами, модулями, npm, lodash, nodemon, yargs

Mema: освоїти нові об'єкти, модулі і інші файли для роботи з програмним кодом

Хід роботи:

Завдання 1:

В виконавчому файлі sandbox/task01.js виведіть на консоль "Hello, World!".

Лістинг програми:

```
console.log("Hello, World!")
```

Результат виконання програми:

```
D:\Install\Node_js\node.exe D:\nodejs\lab01\sandbox\task01.js
Hello, World!
```

Рис. 1. Результат виконання програми

Завдання 2:

Зав. каф.

Task 2. Створити додаток, що приєднує до файлу рядок

Лістинг програми:

```
text = "Hello, World!\n";
const fs = require('node:fs');
fs.appendFile("task02.txt", text, (err) => {
    if (err) throw err;
    console.log('Text appended to file');
});
```

					ДУ «Житомирська політех	ніка».22	2.121.04	4.000 - Лр1
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	,			•
Розр	00 δ.	Пасічник Б.Р				Літ.	Арк.	Аркушів
Пере	евір.	Лисенко М.С			Звіт з		1	ZZ
Керіс	вник							
Н. кс	онтр.				лабораторної роботи	ΦΙΚΊ	Γ Гр. В	T-22-1[2]

Рис. 2-3. Результат виконання програми

Завдання 3:

Лістинг програми:

```
const os = require('os');
const text = os.userInfo().username;
console.log(`Hello, ${text}`);
```

Результат виконання програми:

```
D:\Install\Node_js\node.exe D:\nodejs\lab01\task03\task03.js

Hello, Bohdan P

Process finished with exit code 0
```

Рис. 4 – Результат виконання програми

Завдання 4:

Ініціалізація проекту, package.json

- В проекті даної лабораторної роботи здійсніть ініціалізацію пакетного менеджера: npm init
- Виконайте кроки по заповненню інформації про додаток
- Переконайтесь в наявності файлу package.json

		Пасічник Б.Р		
		Лисенко М.С.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
D:\nodejs\lab01>npm init
This utility will walk you through creating a package.json file.
It only covers the most common items, and tries to guess sensible defaults.

See `npm help init` for definitive documentation on these fields
and exactly what they do.

Use `npm install <pkg>` afterwards to install a package and
save it as a dependency in the package.json file.

Press ^C at any time to quit.
package name: (lab01)
version: (1.0.0)
description:
entry point: (index.js)
test command:
git repository: github.com/jolyjell/NODE_JS.git
keywords:
author: Bohdan Pasichnyk
license: (ISC)
About to write to D:\nodejs\lab01\package.json:

{
   "name": "lab01",
   "version": "1.0.0",
   "main": "index.js",
   "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
},
   "repository": {
    "type": "git",
    "url": "github.com/jolyjell/NODE_JS.git"
},
   "author": "Bohdan Pasichnyk",
   "license": "ISC",
   "description": ""

}
```

package.json

28.05.2024 16:48

JetBrains WebStorm

1 K_B

Рис. 5-6 – Результат виконання програми

Завдання 4:

Task 4. Використання модуля lodash

- Підключіть модуль lodash в скрипт index.js
- Протестуйте 5 методів модуля lodash з відповідними коментарями

Лістинг програми:

```
// Підключення модуля lodash

const _ = require('lodash');

// 1. _.chunk - розбиває масив на менші масиви заданого розміру

const array = ['a', 'b', 'c', 'd'];

const chunkedArray = _.chunk(array, 2);

console.log('_.chunk:', chunkedArray);

// 2. _.random - генерує випадкове число в заданому діапазоні

const randomNum = _.random(1, 100);

console.log('_.random:', randomNum);

// 3. _.capitalize - перетворює першу букву рядка в велику

const string = 'hello world';

const capitalizedString = _.capitalize(string);

console.log('_.capitalize:', capitalizedString);
```

		Пасічник Б.Р		
		Лисенко М.С.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

ДУ «Житомирська політехніка».22.121.04.000 - Лр1

Арк.

```
// 4. _.merge - глибоке злиття двох об'єктів

const object1 = { 'a': 1, 'b': { 'c': 2 } };

const object2 = { 'b': { 'd': 3 }, 'e': 4 };

const mergedObject = _.merge(object1, object2);

console.log('_.merge:', mergedObject);

// 5. _.uniq - створює новий масив з унікальними значеннями

const arrayWithDuplicates = [1, 2, 1, 4, 1, 3];

const uniqueArray = _.uniq(arrayWithDuplicates);

console.log('_.unique:', uniqueArray);
```

```
D:\Install\Node_js\node.exe D:\nodejs\lab01\task04\index.js
_.chunk: [ [ 'a', 'b' ], [ 'c', 'd' ] ]
_.random: 99
_.capitalize: Hello world
_.merge: { a: 1, b: { c: 2, d: 3 }, e: 4 }
_.uniq: [ 1, 2, 4, 3 ]

Process finished with exit code 0
```

Рис. 7 – Результат виконання програми

		Пасічник Б.Р		
		Лисенко М.С.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Завдання 5:

ProjectTask. Створіть додаток для додавання, перегляду, видалення мов користувача

Запуск скрипта app.js повинен супроводжуватись командами для виконання операцій з мовами:

```
node app.js add --title="JavaScript" --level="Junior"
node app.js remove --title="JavaScript"
node app.js list
node app.js read --title="JavaScript"
```

Методи для виконання операцій з мовами винести в окремий модуль *user.js*. Методи повинні містити необхідну валідацію

Команди можна обробити з використанням модуля yargs. Для всіх команд потрібно здійснити валідацію.

Лістинг програми:

<mark>user.js</mark>

```
function writeUserFile(data) {
function addLanguage(title, level) {
    const duplicateLanguage = user.languages.find(language => language.title ===
    if (duplicateLanguage) {
    writeUserFile(user);
function removeLanguage(title) {
    const user = readUserFile();
    const languages = user.languages.filter(language => language.title !== title);
    if (languages.length === user.languages.length) {
    user.languages = languages;
    writeUserFile(user);
```

		Пасічник Б.Р		
		Лисенко М.С.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
const user = readUserFile();
  console.log('Languages:');
  user.languages.forEach(language => {
      console.log('- ${language.title}} (${language.level})');
  });
}

function readLanguage(title) {
  const user = readUserFile();
  const language = user.languages.find(language => language.title === title);
  if (!language) {
      console.log('Language not found!');
      return;
  }
  console.log('Title: ${language.title}, Level: ${language.level}');

module.exports = {
  addLanguage,
  removeLanguage,
  listLanguages,
  readLanguage
};
```

app.js

```
require('./user');
yargs(hideBin(process.argv))
        handler(argv) {
            addLanguage(argv.title, argv.level);
        handler(argv) {
```

		Пасічник Б.Р		
		Лисенко М.С.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
})
.command({
    command: 'list',
    describe: 'List all languages',
    handler() {
        listLanguages();
    }
})
.command({
    command: 'read',
    describe: 'Read a language',
    builder: {
        title: {
            describe: 'Language title',
                demandOption: true,
                type: 'string'
        }
    },
    handler(argv) {
        readLanguage(argv.title);
    }
})
.demandCommand(1, 'You need at least one command before moving on')
.help()
.argv;
```

```
D:\nodejs\lab01>node app.js list
Languages:
- NodeJS (Beginner)
- C# (Junior)
- English (Pro)

D:\nodejs\lab01>node app.js remove --title="JavaScript"
Language not found!

D:\nodejs\lab01>node app.js add --title="JavaScript" --level="Junior"
Language added successfully!

D:\nodejs\lab01>node app.js remove --title="JavaScript"
Language removed successfully!

D:\nodejs\lab01>node app.js read --title="JavaScript"
Language not found!

D:\nodejs\lab01>node app.js read --title="JavaScript"
Language not found!
```

Рис. 8 – Результат виконання програми

Висновки: в ході виконання лабораторної роботи я отримав перші практичні для роботи з Node.js

		Пасічник Б.Р		
		Лисенко М.С.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата