

Книга пропозицій щодо ГП2-ГПЗ

I) Вступ:

Ці пропозиції зроблені для того щоб покращити правила та роботу сервера, щоб Адміни розглянули ці тези, проаналізували їх погодились з ними чи навпаки.

II) Пропозиції:

1. **Розділ 2 “Подорож між державами та колоніями”:**
 - 1.1. Додати вид транспорту метро
 - 1.2. Дозволити можливість переміщення по
2. **Розділ 6 “Війна”:**
 - 2.1. Заборонити можливість не прийняти війну
3. **Розділ 7 “Технології”:**
 - 3.1. Прибрати випадковість вибору технології
 - 3.2. У список з технологіями додати ферму Гвардів, Бамбуку, Кактусів
4. **Розділ 8 “Лабораторії”:**
 - 4.1. Прибрати заборони зачарування книжок на зачарувальному столі
 - 4.2. Додати розблокування столу зачарування і ковадла, яке буде розблоковувати зразу всі зачарування без винятків
 - 4.3. **Опція** Додати нові зачарування або покращити наявні, які необхідно буде вивчати (Ефективність 6, копання зразу 2 блоків за один раз, прокачування незламності і тд)
 - 4.4. **Опція** Нова функція лабораторії — покращення наявних можливостей гри (продовження дії зілля)
5. **Загальний розділ**

- 5.1. Прибрати прив'язування до часу
- 5.2. За можливості спростити написання торговельних книг

Можливі Пропозиції від дс сервера Баночки(): Ми можемо написати датапак на вітку технологій.

III)Критика:

В цьому розділі ми хочемо поділитися враженнями від серверу.

SFLegioner: Мені сподобалась задумка серверу, було прикольно рпшити проте цього було мало через: малу кількість онлайну, велику карту, довгий фарм

Nitro: “Були круті правила а деякі душні а половина серверу додіки хз привзуватись до одного часового простого фігня “ @Артур

PussyDestroyer: більшість правил класні, мені сподобалось будувати Японію, але добування ресів штучно розтягнулось, що відбило бажання грати.

LIL_TARASIK: я ДЕГАН

ZonaKoal: копати ями заєбись

IV)Підсумування

Це звернення було створено, щоб покращити правила та зробити їх більш цікавими.

Загальні побажання щодо серверів майнкрафту

Проблематика №1: Як збільшити онлайн та привабити нову аудиторію?

1. По-перше, треба зацікавити людей які вже є на сервері. Багато людей втомились від майнкрафту, тому потрібно вислухати тих, хто вже потенційно зацікавлений.
2. Додати нових людей до модерації, щоб люди з різними точками зору обговорювали рішення в спеціальних чатах адмінів, і генерували нові ідеї змін і майнкрафт серверу. Утопічна ідея — додати по одному модеру від кожної групки людей, але цю ідею складно реалізувати і доволі складно проконтролювати.

Проблематика №2: Як зробити правила цікавими та практичними?

1. Додати власні та готові датапаки, які будуть реалізовувати та підкріплювати правила(з рп напрямком)
2. Ініціатори івентів(назначення людей)

