



JOLYNE MANGEOT

ALTERNANTE EN DÉVELOPPEMENT LOGICIEL
ET CONCEPTION JEUX-VIDÉOS IMMERSIFS

✉ jolyne.mangeot@laplateforme.io

☎ 06.95.22.81.57

📍 Marseille, Provence

🌐 Toute la France

[Portfolio](#) →

[Github](#) [pro](#)



PROFIL PROFESSIONNEL

- Âge : 20 ans
- Mobilité : Toute la France
- Langues parlées :
 - Français : Maternel
 - Anglais : Bilingue
- Certification Cambridge
- Anglais niveau : C1

CENTRES D'INTÉRÊT

- 5 ans de théâtre d'improvisation (anglais inclus)
- Initiation conception jeux-vidéos avec **RPG-maker**
- Voyages internationaux et culturels réguliers

FORMATIONS

2024 - 2027 : Bachelor IT

[La Plateforme](#), Marseille

Projets basées sur la résolution de problèmes concrets en autonomie. Délivre un titre **RNCP 6**.

2022 - 2023 : Licence générale

Université de Strasbourg

Écriture d'articles sur l'utilisation d'un logiciel dans **l'analyse de textes historiques**

EXPÉRIENCE TECHNIQUE

2024 - *Ecole La Plateforme*, Marseille

COMPÉTENCES TECHNIQUES :

- Langages de programmation :
 - Python, Pygame, C, HTML/CSS, JSON, MySQL
- Connaissances à venir :
 - Java, C++ et CI/CD dès l'année en cours
- Outils numériques : Github/Git, VSCode, Plesk

COMPÉTENCES DOUCES :

- Travail d'équipe, communication active, partage de connaissances
- Autonomie, recherches techniques, curiosité

2023 - *Faculté des langues de l'Université*, Strasbourg

COMPÉTENCES ACQUISES :

- Outils numérique : Obsidian.md, Wordpress, SEO
- Bonnes pratiques de référencement numérique
- Autodidactie, entreprendre des recherches

2023 - *AB Restauration*, Stade de la Meinau, Strasbourg

- Gestion du personnel, de la caisse et du lieu de vente
- Prise de décisions, responsabilité de l'ouverture