



# JOLYNE MANGEOT

ALTERNANTE EN DÉVELOPPEMENT LOGICIEL  
ET CONCEPTION JEUX-VIDÉOS IMMERSIFS

Mail : [jolyne.mangeot@laplateforme.io](mailto:jolyne.mangeot@laplateforme.io)

Téléphone : 06.95.22.81.57

 Marseille, Provence

 Toute la France

[Portfolio](#) →

[Github\\_pro](#)



## PROFIL PROFESSIONNEL

- Âge : 20 ans
- Mobilité : Toute la France
- Langues parlées :
  - Français : Maternel
  - Anglais : Bilingue
- Certification Cambridge  
Anglais niveau : C1

## CENTRES D'INTÉRÊT

- 5 ans de théâtre d'improvisation (anglais inclus)
- Initiation conception jeux-vidéos avec **RPG-maker**
- Voyages internationaux et culturels réguliers

## FORMATIONS

2024 - 2027 : Bachelor IT

La Plateforme, Marseille

**Projets** basées sur la résolution de problèmes concrets en autonomie.  
Délivre un titre **RNCP 6**.

2022 - 2023 : Licence générale

Université de Strasbourg

**Écriture d'articles** sur l'utilisation d'un logiciel dans l'analyse de textes historiques

## EXPÉRIENCE TECHNIQUE

2024 - *Ecole La Plateforme*, Marseille

### COMPÉTENCES TECHNIQUES :

- Langages de programmation :
  - Python, pygame, JSON, HTML/CSS
- Connaissances à venir :
  - Java, C++ et MySQL dès l'année en cours
- Plateformes numériques : Github/Git, VSCode, Plesk

### COMPÉTENCES DOUCES :

- Travail d'équipe, communication active, partage de connaissances
- Autonomie, recherches techniques, curiosité

---

2023 - *Faculté des langues de l'Université*, Strasbourg

### COMPÉTENCES :

- Outils numérique : **Obsidian.md, Wordpress, SEO**
- Bonnes pratiques de référencement numérique
- Autodidactie, entreprendre des recherches

---

2023 - *AB Restauration*, Stade de la Meinau, Strasbourg

- Gestion du personnel, de la caisse et du lieu de vente
- Prise de décisions, responsabilité de l'ouverture