MARTÍN LISASO, José Francisco

Desarrollador front-end

Santander, Cantabria

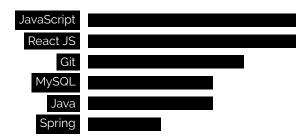
+34 651 667 661

@ jfm.lisaso@gmx.com

jomali.itch.io

PRESENTACIÓN

Graduado en Ingeniería Informática por la Universidad de Cantabria. Durante mi etapa académica me interesé en el estudio de la desigualdad social observable en el seno de las TIC y la búsqueda de formas de acercar los computadores a personas con perfiles poco técnicos y/o con barreras de accesibilidad. Inclinaciones que han conducido mi carrera profesional hacia el desarrollo *front-end*, con una preocupación especial en la experiencia de usuario.



EXPERIENCIA

Actualidad

8/2022 - **Desarrollador** *front-end*

Indra Producción Software S.L.

Integrado en equipo de desarrollo de un producto de gestión interna para *Inditex*. Encargado de la redefinición y refactorización de partes de la aplicación para corregir deuda técnica heredada de etapas iniciales del software. Participo además en el desarrollo de nuevas funcionalidades.

JS / React

SOINCON Soluciones Industriales de Conectividad S.L.

Desarrollador de *front-end* en el software para gestión de RR.HH. *Digital People*. He asumido también tareas de responsable de producto, ayudando a coordinar al resto del equipo de desarrollo y participando en la definición del *roadmap* junto al equipo de dirección. He ofrecido apoyo adicional en la gestión con cliente; encargándome de tareas de comunicación y soporte, toma de requisitos funcionales y formaciones. Desarrollo *full stack* puntual en otros proyectos de menor envergadura.

JS / React / Material UI / Java / Spring

10/2016 - 5/2017 **Desarrollador** *front-end*

CIC Consulting Informático de Cantabria S.L.

Trabajo con representación gráfica de datos. Formación interna en el desarrollo *full stack* de aplicaciones web sobre ecosistemas Java.

JS / D3.JS / Java / Spring / Vaadin

3/2015 - 9/2015 Prácticas como desarrollador web

La Refactoría S.L.

Incluyendo desarrollos a medida sobre la plataforma de compras por Internet *PrestaShop*.

PHP / JS

EDUCACIÓN

2010 - 2019

Grado en Ingeniería Informática

Facultad de Ciencias. Universidad de Cantabria

Mención en Computación: computación teórica, algoritmos, lenguajes formales y gráficos por computador. Trabajo de fin de grado centrado en la inclusión social a través del entretenimiento electrónico titulado: Sistema software de ficción interactiva como fórmula de inclusión digital.

IDIOMAS

Español - nativo

Inglés - usuario independiente (nivel B2 acreditado a través de la Capacitación Lingüística de la Universidad de Cantabria)

AFICIONES Y RECONOCIMIENTOS

He creado algunos videojuegos de texto accesibles que han sido seleccionados para exposiciones como *Ficción interactiva y juegos narrativos* de la Universidad de Granada (marzo de 2019) o la muestra *I Jam Cultura Abierta* organizada por la asociación DEV (Madrid, enero de 2019). Fui miembro fundador de una asociación cultural: "*Agrupación Escénica Unos Cuantos*" (2012). Últimamente estudio asignaturas de un Grado en Filosofía en mis ratos libres.