









Projektmanagment Spiellogik Datenstruktur Templating **CSS Framework** Animation **Basic HTML Code** Vergleichsbild Marketing Datenschutz Beispiel









Projektmanagment

Spiellogik

Datenstruktur

Templating

CSS Framework

Animation

Basic HTML Code

Vergleichsbild

Marketing

Datenschutz







Projektmanagment

- Fubuizz, Fußballquizze für jedermann!
- Quizze aus jeder Liga

 erstellen einer funktionsfähigen Webseite











Projektmanagment

Spiellogik

Datenstruktur

Templating

CSS Framework

Animation

Basic HTML Code

Vergleichsbild

Marketing

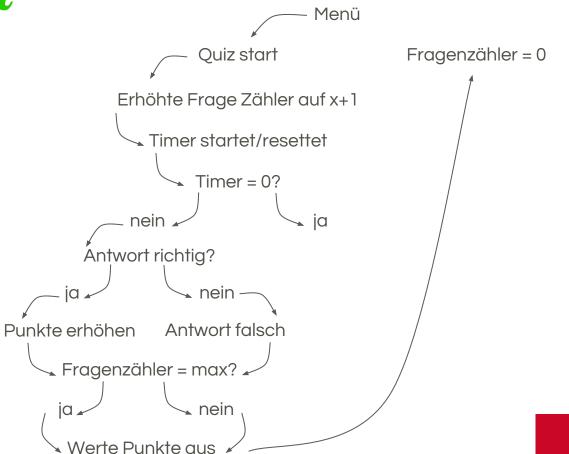
Datenschutz







Spiellogik









Projektmanagment Spiellogik

Datenstruktur

Templating

CSS Framework

Animation

Basic HTML Code

Vergleichsbild

Marketing

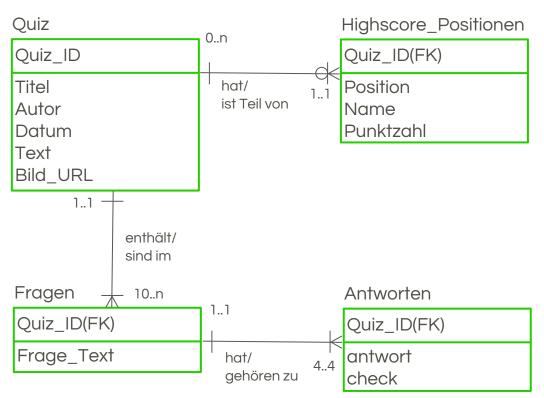
Datenschutz







Datenstruktur









Projektmanagment Spiellogik Datenstruktur

Templating

CSS Framework

Animation

Basic HTML Code

Vergleichsbild

Marketing

Datenschutz

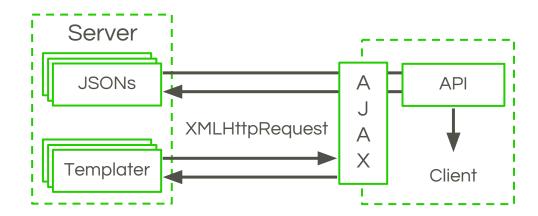






Überblick

- GitHub Pages als Server verwenden
- Daten auf Server: JSON und Templates
- Client fordert Template mit AJAX von Server an
- Asynchronität → Templates/Daten können ohne neuen Seitenaufruf
- Template benötigt spezifische Daten
- Client fordert JSON mit Hilfe der API an
- API kommuniziert mit Server mit AJAX
- Verarbeitung durch Programmlogik
- Template wird mit Daten der Programmlogik befüllt









Templating

- Templateengine = handlebars.js
 - Erweiterung von moustache
- Nachteile:
 - Komplexe Implementierung
 - Längere Ladezeiten bei vielen Templates
- Vorteile:
 - Keine Logik → nur Tags {{titel}}
 - Kann eingebaute Helfer verwenden,
 falls nötig -> z.B. {{#each}}, {{#if}}
 - einfache Lesbarkeit, Nutzung
 - Tags können mehrere Werte annehmen







Funktionsweise

- Programmlogik fordert durch AJAX ein Template
- falls gefordertes Template eine pre_function besitzt → Daten über API
- ansonsten leeres Template
- callback teilt view-Funktion mit,
 wann Template vollständig ist

```
name: "quizoverview",
sessionobject: {},
render: function (view, callback) {
   if (this.availableViews.indexOf(view) > -1) {
       var pre function = this["pre_" + view];
       if (typeof pre_function == "function") {
            pre function(function (data) {
               $.get("templates/" + view + ".tpl", function (source) {
                    var template = Handlebars.compile(source);
                   var templatespaceholder = $("#templatespaceholder");
                   templatespaceholder.empty();
                   templatespaceholder.append(template(data));
                   this.name = view;
                   if (typeof callback == "function") {
       } else {
           $.get("templates/" + view + ".tpl", function (source) {
               var template = Handlebars.compile(source);
               var templatespaceholder = $("#templatespaceholder");
               templatespaceholder.append(template());
               if (typeof callback == "function") {
                   callback();
```







Funktionsweise

- Template-Datei beinhaltet HTML und handlebar-Tags
- Tags werden mit Daten aus JSON gefüllt
- Wird zwischen statischen Header/Footer eingefügt

```
<h2 class="qo-subheadline">{{titel}}</h2></a>
<div class="col-sm-4 hidden-xs">
   <img class="qo-image" src="{{bild}}" alt="{{titel}}">
               <time>{{datum}}</time>
        <div class="col-xs-6 visible-xs-block go-counter">
        <div class="col-sm-8 col-md-6 hidden-xs">
       <div class="col-xs-12 visible-xs-block">
           <a data-view=2 href="#" data-quizid="{{this.quizID}}"</pre>
```









Funktionsweise

- In main.js können verschiedene Templates über switch-Funktion gerendert werden
- Per default → quizverview, da
 Startscreen
- Zudem werden hier restliche Scripte aktiviert (z.B. collapse, flickety)

```
default:
   view.render("quizoverview", function () {
        collapse.init();
        var flickityConfig = {
            cellAlign: 'left',
            cellSelector: '.js-carousel-cell',
            contain: true,
            imagesLoaded: true,
            prevNextButtons: false,
            setGallerySize: true
       var $carousel = $('.js-carousel').flickity(flickityConfig);
        slideshowNavi.init($carousel);
        clicklistener();
   break;
```







Projektmanagment Spiellogik Datenstruktur Templating

CSS Framework

Animation
Basic HTML Code
Vergleichsbild
Marketing
Datenschutz
Beispiel







Regeln

- Reset/Normalize
- Verschieden definierte Schriftklassen font-primary, font-secondary
- Farben für den Vordergrund und den Hintergrund definiert

```
fg-yellow { color: #e9c20c }
```

bg-red { background-color: #cd0727 }

- Symbole als Icon-Font

```
<i class="ico-arrow-top"></i>
```







Grid System

- Gliedert Seitenlayout in Spalten
- Übersichtlich
- Einfache Optimierung für alle Endgeräte
- Verschiedene Grid Systeme















Bootstrap

- Das bekannteste
- Gute Dokumentation
- Übersichtliche Aufteilung
- 12 Spalten Layout
- Variable Spaltenanzahl







Projektmanagment Spiellogik

Datenstruktur

Templating

CSS Framework

Animation

Basic HTML Code

Vergleichsbild

Marketing

Datenschutz







Animation

Prozessbar - SVG Grafik

- Canvas in der Anpassung zu aufwendig
- Einfacher zu skalieren
- Der Wert der Leiste wird durch getAttribute(value-data) aufgegriffen
- Die Leiste wird nun mit style="with: X%" langsam (sichtbar) aufgefüllt

Hamburgermenii

- Besteht aus 3 horizontalen Spans, wobei das mittlere nach links ausfaded und die restlichen sich zu einem X transformieren
- Umsetzung fast nur über CSS, leichter Einbau







Animation

Timer

- SVG Grafik

Indikatoren

- Kreise unter der Fortschrittsleiste, werden von links eingeslidet
- leuchten kurz rot auf nach einem Sekundendelay







Projektmanagment

Spiellogik

Datenstruktur

Templating

CSS Framework

Animation

Basic HTML Code

Vergleichsbild

Marketing

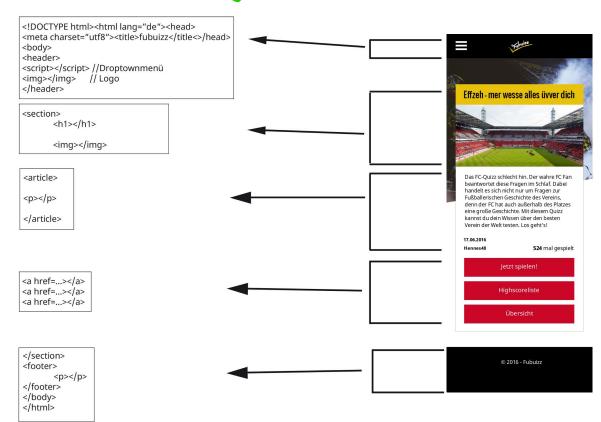
Datenschutz







Basic HTML Code









Projektmanagment

Spiellogik

Datenstruktur

Templating

CSS Framework

Animation

Basic HTML Code

Vergleichsbild

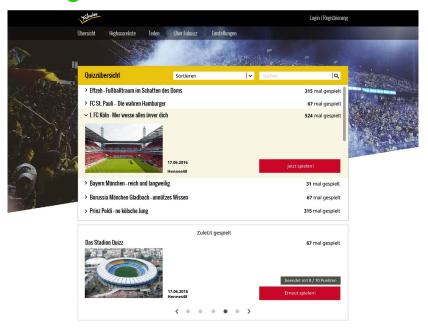
Marketing Datenschutz Beispiel



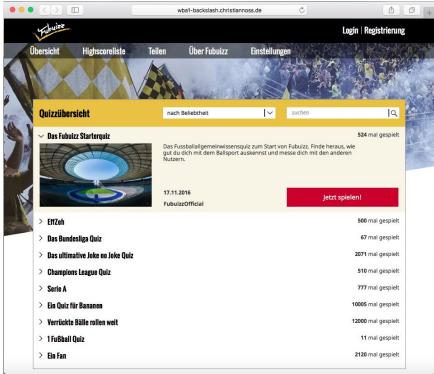




Vergleichsbild



© 2016 - Fubulzz









Projektmanagment

Spiellogik

Datenstruktur

Templating

CSS Framework

Animation

Basic HTML Code

Vergleichsbild

Marketing

Datenschutz Beispiel



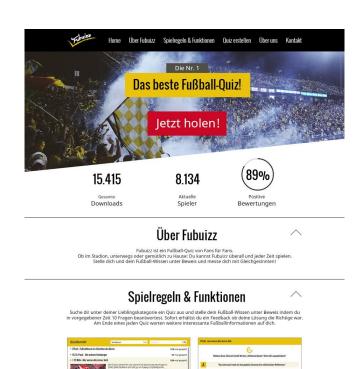




Marketing

Was ist eine One Page?

- Digitales Story-Telling
- Keine Unterseiten
- Strukturiert
- Kompakte Informationen
- Content auf einer einzigen Seite
- Text, Grafik, Animation → Erlebnisschaffend →
 Intensive User Experience
- Beschreibt die Geschichte eines Produkts, einer Anwendung oder einer Kampagne



67 mal gespio

. Drive Bridd . no billarbe lane



•••••

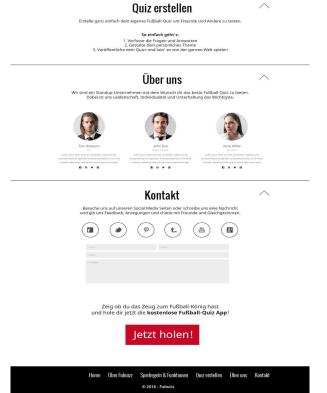




Marketing

Was ist SEO? (Search Engine Optimization)

- Suchmaschinenoptimierung
- Vorgehen:
 - Keywords in Seitenbestandteile einarbeiten
 - Seitentitel
 - URL (einfache aussagekräftige URL)
 - Title-Tag (=Seitentitel) und Meta-Tag
 Description(=Beschreibung, Keywords)
 - In Meta-Tag Description wichtige Keywords aus dem Title-Tag vorkommen









Marketing

Marktforschung

- Social Media werden gerne und oft zur Verbreitung von neuen Produkten genutzt
- Es verbreitet sich schnell im Netz (weltweit)
- Es werden die gewünschten Zielgruppen angesprochen
- Aufbau von Präsenz, Reputation, Beziehungen & Kompetenz

Umsetzung

- Kunden sollen auf das wesentliche von Fubuizz aufmerksam gemacht werden
- Soll den Slogan "Von Fans für Fans" von Fubuizz visuell unterstützen
- Das Gefühl von Fußball, soll dem Konden übermittelt werden







Projektmanagment

Spiellogik

Datenstruktur

Templating

CSS Framework

Animation

Basic HTML Code

Vergleichsbild

Marketing

Datenschutz







Projektmanagment

Spiellogik

Datenstruktur

Templating

CSS Framework

Animation

Basic HTML Code

Vergleichsbild

Marketing

Datenschutz







