

Sistemas Multiagentes

(PósAutomação)

Jomi F. Hübner

<https://jomifred.github.io/mas/>

1 Objetivos

- Aprender os fundamentos essenciais da área de Sistemas Multiagentes.
- Experimentar ferramentas de desenvolvimento para SMA.
- Conhecer a literatura científica da área.

2 Ementa

Introdução e fundamentação de Sistemas Multiagente (SMA). Dimensões de um SMA: agente, organização, ambiente e interação. Cooperação, coordenação, negociação e resolução de conflitos em SMA. Arquiteturas de agentes. Desenvolvimento de SMA (metodologias e plataformas).

3 Plano de Aulas

Conforme página da disciplina.

4 Avaliação

- Três experimentos e implementações (duplas).
Peso para nota final: 75%.
- Seminários (individual).
Peso para nota final: 25%.

5 Bibliografia Básica

- M Wooldridge. *An Introduction to Multiagent Systems*. 2nd Ed. John Wiley, 2009.
- G Weiss, editor. *Multiagent Systems: a modern approach*. 2nd Ed. The MIT Press, 2013.
- Jacques Ferber. *Multi-Agent Systems: An Introduction to Distributed Artificial Intelligence*. Addison-Wesley, 1999.
- Y. Shoham and K. Leyton-Brown. *Multiagent Systems: Algorithmic, Game-theoretic, and Logical Foundations*. Cambridge University Press, 2009.
- Rafael Bordini et al. *Multi-Agent Programming: Languages, Platforms, and Applications*. Springer, 2005.