Programação Lógica

Jomi F. Hübner

Universidade Federal de Santa Catarina Departamento de Automação e Sistemas http://jomi.das.ufsc.br

PGEAS 2017/1



Conteúdo

- princípios & motivação
- cláusulas de Horn
- linguagem Prolog
- unificação & inferência & backtracking
- exemplos

Motivações

- adequação da linguagem ao problema
- programação declarativa
- o programador estabelece a teoria
 - o interpretador é um provador automático de teoremas

Declarativo vs Imperativo

```
Java
boolean member(int e, List<Integer> 1) {
 for (int i: 1)
   if (i == e)
    return true;
 return false;
                                Prolog
                member(E,[E|_]).
                member(E,[\_|T]) :- member(E,\overline{T}).
```

Declarativo vs Imperativo

```
Java
int max(List<Integer> 1) {
m = 1[0];
for (int i: 1)
  if (i > ____
                            Prolog
    m = i;
return m; max(V,L) :-
              member(V,L),
               not (member(V2,L), V = V2, V2 > V).
          o max é aquele que não tem um valor maior
```

Alto nível de abstração

```
% fatos (relação entre objetos)
irmao(bob,alice).
irmao(alice,tom).
irmao(tom,ze).
```

Consulta

?- irmao(bob,ze).
yes

```
% propriedades da relação

∀ x,y,z irmao(x,y) ∧ irmao(y,z) ⇒ irmao(x,z)
irmao(X,Z) :- irmao(X,Y), irmao(Y,Z).
```

Consulta

?- irmao(bob,ana).
ERROR: Out of local stack

Ideal x Real

- lógica proposicional não é muito expressiva
- lógica de predicados precisa de métodos eficientes de prova
- solução
 - limitar a capacidade de expressão da linguagem
 - usar resolução SLD

Cláusulas de Horn

cláusula

$$P \lor Q \lor \neg R \lor \neg S$$

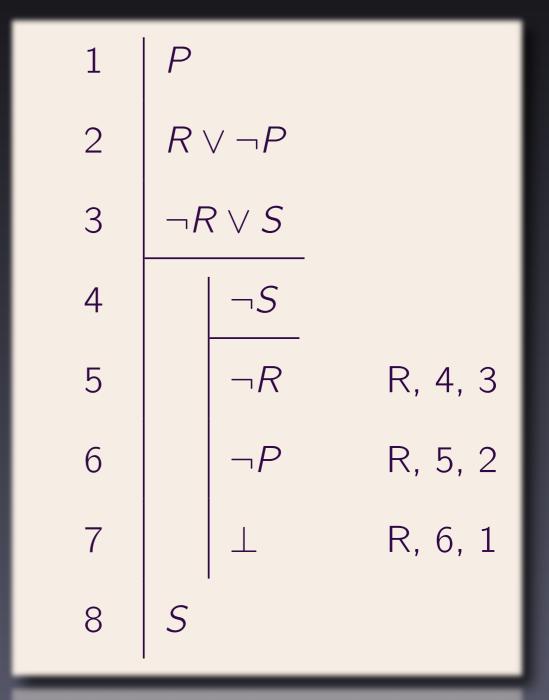
cláusulas de Horn tem só um literal positivo

$$\rightarrow Q \lor \neg R \lor \neg S \equiv R \land S \Rightarrow Q$$

SLD-Resolution

(Selective Linear Definite clause resolution)

- fórmulas são cláusulas de Horn
- inicia refutando
- resolução entre
 - o último resolvente (linear) e
 - o literal positivo de uma das cláusulas (selected)
- correto e completo



Prolog

predicados

Sintaxe

constantes

- Fatos (cláusulas sem literal negativo)
 feliz(marcos).
 - amigo(marcos,aline).
- Regras (cláusulas)
 - pai(pedro, marcos),
 pai(pedro, joao).

operadores

corpo

Variáveis

Regras (cláusulas)

```
irmao(X,Y):-
    pai(Z,X),
    pai(Z,Y).
```

Unificação

- verificação de "igualdade" entre termos
 - sendo s e t termos e θ uma substituição
 - ightharpoonup se $s\theta = t\theta$, então θ é uma unificação para s e t
- identifica qual o valor das variáveis para que dois predicados sejam iguais
 - \rightarrow p(a) = p(X)
 - p(1,b(u,o),a) = p(1,X,Y)
 - p(A,2) = p(3,B)
 - \rightarrow p(X,g(Y)) = p(a,g(X))

X=a, g(Y)=g(X) X=a, Y=X X=a, Y=a

mecanismo de atribuição de valores

Unificador mais geral

- p(X,Y) = p(g(Z),Z)
 θ = { X/g(Z), Y/Z }
 θ' = { X/g(a), Y/a, Z/a }
 θ é mais geral que θ'
- uma substituição θ é mais geral que θ' se houver uma substituição w tal que

•
$$\theta' = \theta w$$
 $w = \{ Z/a \} \text{ no exemplo}$

 o unificador mais geral (mgu) é a substituição mais geral para dois termos

Inferência & Backtracking

```
chefe(a).
chefe(b).
chefe(c).
legal(X) :- p1(X).
legal(X) :- p2(X).
p1(b).
p2(c).
chefe_legal(x) :-
   chefe(X),
   legal(X).
```

```
Consulta
?- chefe_legal(b).
        Consulta
    ?- chefe_legal(a).
       no
   Consulta
?- chefe_legal(x).
  X=b
```

Recursão

```
Consulta
% fatos (relação entre objet?- irmao(bob,chico).
                                       ERROR: Out of
irmao(bob,alice).
                                       local stack
irmao(alice,tom).
irmao(tom,ze).
                                             yes
% propriedades da relação
   \forall x,y,z \text{ irmao}(x,y) \land \text{irmao}(y,z) \Rightarrow \text{irmao}(x,z)
irmao(X,Z) := irmao(X,Y), irmao(Y,Z).
```

Remoção da recursão a Esquerda

```
% fatos (relação entre objetos)
eh_irmao(bob,alice).
eh_irmao(alice,tom).
eh_irmao(tom,ze).
% propriedades da relação
   \forall x,y,z \text{ irmao}(x,y) \land \text{irmao}(y,z) \Rightarrow \text{irmao}(x,z)
irmao(X,Y) := eh_irmao(X,Y).
irmao(X,Z) := eh_irmao(X,Y), irmao(Y,Z).
```

SAT solver

 Verificar se uma fórmula com cinco proposições é satisfatível

SAT solver

Java boolean sat(Formula f) { for (boolean A: { true, false}) for (boolean B: { true, false}) for (boolean C: { true, false}) for (boolean D: { true, false}) for (boolean E: { true, false}) if (satisfaz(A,B,C,D,E,f) return true; return false;

SAT solver

```
Consulta
         Prolog
                                ?- bool(A), bool(B),
bool(true). bool(false).
                                   bool(C), bool(D),
satifaz(A,B,C,D,E) :-
                                   bool(E),
                                         -----,D,E).
% (A \vee B \vee \negC) \wedge (A \vee \negC) \wedge ...
satifaz(A,B,C,D,E) :-
 c1(A,B,C), c2(A,C), ...
c1(true, _-, _-). c1(_, true, _-). c1(_, _-, false).
c2(true, _). c2(_, false).
```

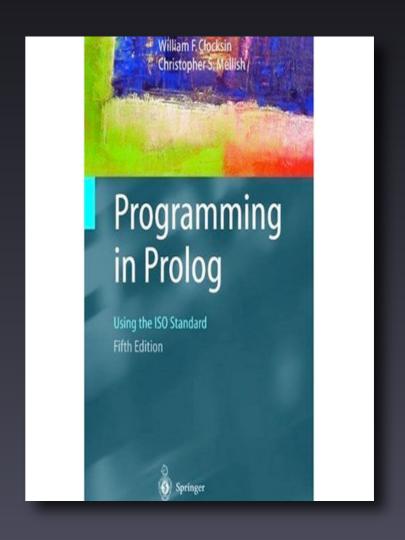
Exercícios

Histórico

- 1970: interpretador (Edinburgh)
- Fifth Generation Computer (Japan)
- Hoje temos interpretadores
 - comercias (Quintus Prolog)
 - open source (SWI-Prolog, g-Prolog)
- Extensões, pesquisas, ...
 - YAP-Prolog (high-performance, ...)
 - Qu-Prolog (quantifiers, concurrent programming, ...)
 - ECLiPSe (contraint programming, ...)

Bibliografia

- Logic, Programming and Prolog (2ed) by Ulf Nilsson and Jan Maluszynski
 - download em
 http://www.ida.liu.se/~ulfni/lpp



Bibliografia

