Professor: Jomi F. Hübner

## Exercícios de Busca

Para cada um dos problemas relacionados responda as questões abaixo.

- a) O que é relevante representar dos estados do mundo? Como os estados são estruturados (estrutura de dados) e qual o significado dela (dos campos)?
- b) Mostre como ficam representados os estados inicial e final segundo a representação adotada.
- c) Quais as operações sobre os estados? (detalhe como cada operação irá alterar os estados e quais as condições para cada operação ser executada)
- d) Desenhe a árvore de busca até o nível 3.
- e) Qual a estimativa do tamanho da árvore de busca a partir do estado inicial?
- f) Algum dos algoritmos de busca cega (largura, profundidade, bi-direcional e profundidade iterativo) poderia ser utilizado? Qual e por que você o escolheria?
- g) Existem heurísticas? São admissíveis?
- h) Qual a solução para o problema?

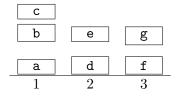
## **Problemas**

- 1. As Torres de Hanói. Existem três mastros e em um deles estão colocados, através de um furo no centro, cinco discos. Todos os discos têm diâmetros diferentes, e cada disco repousa sobre um disco de diâmetro maior. O problema é encontrar uma maneira de mover todos os discos de um mastro para outro respeitando as seguintes condições: somente um disco pode ser movido por vez, todos os discos, com exceção do que esta sendo movido, devem estar sempre em um dos mastros e um disco nunca pode ser colocado sobre outro de diâmetro menor.
- 2. O homem, o lobo, o carneiro e o cesto de alface. Uma pessoa, um lobo, um carneiro e um cesto de alface estão à beira de um rio. Dispondo de um barco no qual pode carregar apenas um dos outros três, a pessoa deve

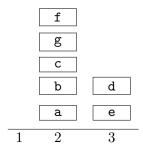
- transportar tudo para a outra margem. Determine uma série de travessias que respeite a seguinte condição: em nenhum momento devem ser deixados juntos e sozinhos o lobo e o carneiro ou o carneiro e o cesto de alface.
- 3. Os missionários e os canibais. Três missionários e três canibais estão à beira de um rio e dispõem de um barco com capacidade para apenas duas pessoas. O problema é determinar as tripulações de uma série de travessias de maneira que todo o grupo passe para o outro lado do rio, respeitada as condições de que o barco não atravessa sozinho e de que em momento algum os canibais sejam mais numerosos do que os missionários em uma das margens do rio.
- 4. O macaco e as bananas. Um macaco se encontra em uma sala onde um cacho de bananas pende do teto fora do alcance mesmo dos pulos do macaco. Na mesma sala existe uma caixa leve o suficiente para que o macaco a empurre, e também um bastão. Sobre a caixa, o macaco fica em posição suficientemente alta para, com o bastão, alcançar o cacho de bananas, caso a caixa esteja sob o cacho. Determine a melhor seqüência de ações para que o macaco sacie a sua fome.
- 5. Quadrado mágico. Um quadrado mágico de ordem n é um arranjo quadrado de  $n^2$  inteiros distintos dispostos de tal maneira que os números de uma linha qualquer, de uma coluna qualquer ou da diagonal principal têm mesma soma, chamada constante mágica do quadrado. O quadrado é normal se os  $n^2$  números que o formam são os primeiros  $n^2$  inteiros positivos.

A constante mágica do quadrado é dada por:  $n(n^2+1)/2$ . Se n=4, então a constante mágica é 34. Ou seja, em uma matriz de  $4\times 4$ , a soma das linhas, colunas e diagonais deve ser 34. Note que não se sabe o estado final, apenas suas propriedades.

6. Em um estoque, existem 3 pilhas (identificadas por um número na figura abaixo) de caixas (identificadas por letras) com a seguinte configuração:



um braço mecânico deve trocar as caixas de lugar deixando o estoque com a seguinte disposição:



Tal braço mecânico pode pegar uma caixa de cada vez e somente pode colocá-las em uma das pilhas.

7. Um robô está situado no seguinte "mundo" virtual:

$\triangleright$			
	•		

sendo que este robô pode ir para frente, virar para a direita e para a esquerda, qual a seqüência de operação que o levará da posição atual (marcado com  $\triangleright$  no desenho acima) para o destino (marcado com  $\odot$ )?

Observações: O robô conhece o mapa do mundo (sabe onde tem obstáculo, onde é o "fim" do mundo, onde está o objetivo, ...); o robô não pode passar por cima dos obstáculos (marcados com ■); cada operação de ir para frente desloca o robô um quadradinho para frente.

8. A banda U2 tem um concerto que começa daqui a 17 minutos e todos precisam cruzar uma ponte par chegar lá. Todos os 4 participantes estão do mesmo lado da ponte. É noite. Só há uma lanterna. A ponte suporta,

2

no máximo, duas pessoas. Qualquer pessoa que passe, uma ou duas, deve passar com a lanterna na mão. A lanterna deve ser levada de um lado para o outro e não ser jogada. Cada membro da banda tem um tempo diferente para passar de um lado para o outro. O par deve andar no tempo do menos veloz: Bono: 1 minuto para passar; Edge: 2 minutos para passar; Adam: 5 minutos para passar; e Larry: 10 minutos para passar.

O problema consiste em ter os quatro elementos da banda no outro lado da ponte no menor tempo possível.

- 9. Considerando um tabuleiro de xadrez (8x8) com um único cavalo, quais os movimentos que o cavalo deve fazer para percorrer todas as posições do tabuleiro uma única vez e retornar ao ponto de partida?
- 10. Em uma versão simplificada da Lógica Proposicional com a seguinte gramática:

 ::= teral> [ 
$$\rightarrow$$
 eliteral> ] literal> ::= [  $\neg$  ] tra-maiuscula>

A modelagem por busca deve ser capaz de encontrar provas utilizando apenas duas regras de inferência: *modus ponens* e *modus tolens*.

Por exemplo, dados as seguintes premissas:  $P, P \to Q, P \to \neg R, Q \to \neg S, S \to U, T \to Z, \neg T \to Z$  e a conclusão Z, a solução é a seguinte prova:

No caso acima foi apresentado um exemplo de entrada (premissas e conclusão) e saída (prova), mas obviamente ele deve funcionar para qualquer conjunto de premissas e conclusão que siga a gramática definida.