Professores: Jomi F. Hübner & Marcelo Stemmer

Trabalho Prático — **Busca**

Objetivo

O objetivo do trabalho é implementar e experimentar a resolução de problemas com uma abordagem de busca. O trabalho pode ser feito em dupla.

Problema

O problema, chamado "Elevator Logics", está disponível em http://www.plastelina.net/games/game5.html. O site permite que humanos resolvam o problema, porém, neste trabalho o objetivo é que um computador resolva.

Relatório

Conforme cronograma da disciplina, deve ser entregue um relatório descrevendo a implementação da solução e o resultado dos experimentos. Procure avaliar (segundo critérios como tempo de execução, número de nodos explorados, ou outros pensados pela equipe):

- Os diferentes algoritmos de busca em diferentes instâncias do problema (problemas mais fáceis e mais difíceis).
- A(s) heurística(s) proposta(s).
- A adequação da técnica de busca na resolução do problema.