2일차 프로젝트 (기업솔루션프로젝트)

실습: 윈도우 기본 컨트롤1

예제1 - 메시지 박스 보기

GroupBox, RadioButton, Button 컨트롤을 이용하여 메시지 박스를 선택적으로 나타내는 애플리케이션 예제

프로젝트 이름 : RBMsg

[1-1] 문자 입출력 폼 디자인

폼 디자인에 사용된 컨트롤의 주요 속성값

폼 컨트롤	속성	값
Form1	Name	Form1
	Text	메시지 박스 보기
	FormBorderStyle	FixedSingle
	MaximizeBox	False
GroupBox1	Name	gbOption1
	Text	Туре
GroupBox2	Name	gbOption2
	Text	Icon
RadioButton1	Name	rbOk
	Text	OK
RadioButton2	Name	rbOkCancel
	Text	OKCancel
RadioButton3	Name	rbYesNo
	Text	YesNo
RadioButton4	Name	rbError
	Text	Error
RadioButton5	Name	rbInformation
	Text	Information
RadioButton6	Name	rbQuestion
	Text	Question
Button1	Name	btnShow
	Text	Show

[1-2] 메시지 박스 보기 코드 구현

● 멤버 개체 변수를 클래스 내부 상단에 추가 MessageBoxButtons mbb; //메시지 버튼 옵션 설정 MessageBoxIcon mbi; //메시지 버튼 아이콘 설정

[2-3] 메시지 박스 보기 예제 실행

[Source]

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace RBMsg
    public partial class Form1 : Form
        public Form1( )
        {
            InitializeComponent();
       }
        MessageBoxButtons mbb; //메시지 버튼 옵션 설정
        MessageBoxlcon mbi; //메시지 버튼 아이콘 설정
        private void btnShow_Click(object sender, EventArgs e)
           if (this.rbOk.Checked == true)
                mbb = MessageBoxButtons.OK;
            else if (this.rbOkCancel.Checked == true)
                mbb = MessageBoxButtons.OKCancel;
            else if (this.rbYesNo.Checked == true)
                mbb = MessageBoxButtons.YesNo;
           if (this.rbError.Checked == true)
                mbi = MessageBoxlcon.Error;
            else if (this.rbInformation.Checked == true)
                mbi = MessageBoxlcon.Information;
            else if (this.rbQuestion.Checked == true)
                mbi = MessageBoxlcon.Question;
           MessageBox.Show("메지시 박스를 확인하세요.", "알림", mbb, mbi);
       }
    }
}
```

예제2 - 메뉴 선택 추가

ComboBox, TextBox, Button, Label 컨트롤을 이용하여 리스트 메뉴를 추가하고 선택하는 기능과 선택된 메뉴의 텍스트를 화면에 나타내는 애플리케이션 예제

프로젝트 이름 : CBChoice

[2-1] 메뉴 선택 추가 디자인

폼 디자인에 사용된 컨트롤의 주요 속성값

폼 컨트롤	속성	값
Form1	Name	Form1
	Text	문자 입출력
	FormBorderStyle	FixedSingle
	MaximizeBox	False
ComboBox1	Name	cbList
	DropDownStyle	DropDownList
TextBox1	Name	txtList
Button1	Name	btnAdd
	Text	추가
Label1	Name	IblResult
	Text	선택 결과 :

[2-2] 문자 입출력 코드 구현

● 멤버 개체 변수를 클래스 내부 상단에 추가string[] SList = new string[] { "스테이크", "카레라이스", "라면", "만두국", "김밥" };//초기 콤보박스 데이터 설정string orgStr = ""; // 선택 결과 저장

② Form1 Load() 이벤트 핸들러 : 폼이 실행될 때 cbList 컨트롤의 Item 속성값에 초기 데이터를 설정하고, orgStr 멤버변수에 값을 저장하는 작업 수행

```
for (int i = 0; i < SList.Length; i++)
{
    this.cbList.Items.Add(SList[i]);
}
orgStr = this.IblResult.Text;</pre>
```

- ③ btnAdd_Click 이벤트 핸들러 : 추가 버튼을 더블클릭하여 생성한 프로시저로, txtList 컨트롤에 입력된 문자열을 cbList 컨트롤의 Item 속성에 입력하는 작업 수행
- 4 bList_SelectedIndexChanged() 이벤트 핸들러 : cbList 컨트롤에 설정된 목록 아이템 중 하나를 선택했을 때 발생하는 이벤트를 처리하는 작업 수행

[2-3] 메뉴 선택 추가 예제 실행

[Source]

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Windows.Forms;
namespace CBChoice
    public partial class Form1 : Form
        public Form1( )
            InitializeComponent();
        }
        string[] SList = new string[] { "스테이크", "카레라이스", "라면", "만두국", "김밥" };
                                                                  //초기 콤보 박스 데이터
        string orgStr = ""; // 선택 결과 : 저장
        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
            for (int i = 0; i < SList.Length; i++)
                 this.cbList.Items.Add(SList[i]);
            orgStr = this.lblResult.Text;
        }
        private void btnAdd_Click(object sender, EventArgs e)
            if (this.txtList.Text != "")
                this.cbList.Items.Add(this.txtList.Text);
                 MessageBox.Show("아이템을 추가하였습니다.", "알림", MessageBoxButtons.OK,
                                                                    MessageBoxIcon.Information);
            }
            else
                this.txtList.Focus();
            this.txtList.Text = "";
        }
        private void cbList_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
            if (this.cbList.Text != "")
                this.lblResult.Text = orgStr + this.cbList.Text;
        }
    }
}
```

예제3 - 리스트 추가

ListBox, TextBox, Button, Label 컨트롤을 이용하여 리스트를 추가하고, 리스트의 아이템을 선택하여 출력하는 애플리케이션 예제

프로젝트 이름 : ListBox

[3-1] 폼 디자인에 사용된 컨트롤의 주요 속성값

폼 컨트롤	속성	값
Form1	Name	Form1
	Text	리스트 추가
	FormBorderStyle	FixedSingle
	MaximizeBox	False
ListBox1	Name	IbView
TextBox1	Name	txtList
Button1	Name	btnAdd
	Text	추가
Label1	Name	IblResult
	Text	결과 :

[3-2] 문자 입출력 코드 구현

● 멤버 변수를 클래스 내부 상단에 추가 string OrgStr = ""; //결과 : 저장

② Form1 Load() 이벤트 핸들러 : 폼이 실행될 때 IblResult 컨트롤의 초기값을 멤버변수에 저장하는 작업 수행

OrgStr = this.lblResult.Text;

③ btnEdit Click() 이벤트 핸들러 : txtList 컨트롤에 입력된 문자를 IbView 컨트롤에 추가하는 작업 수행

④ lbView_SelectedIndexedChanged() 이벤트 핸들러 : 선택된 리스트의 값을 lblResult컴트롤에 출력하는 작업을 수행

[3-3] 리스트 추가 예제 실행

리스트에 표시된 아이템을 선택하여 결과가 표시 되는 것을 확인해 보고, 텍스트 상자에 값을 입력한 뒤에 [추가] 버튼을 클릭하여 리스트 항목이 추가되는 것을 확인해 본다.

[Source]

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Windows.Forms;
namespace ListBox
{
    public partial class Form1 : Form
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
        string OrgStr = ""; //결과 : 저장
        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
        {
             OrgStr = this.lblResult.Text;
        }
        private void btnAdd_Click(object sender, EventArgs e)
            if (this.txtList.Text != "")
            {
                 this.lbView.ltems.Add(this.txtList.Text);
                 this.txtList.Text = "";
            }
            else
            {
                 MessageBox.Show("아이템을 입력하세요", "알림", MessageBoxButtons.OK,
                                                                       MessageBoxIcon.Error);
                 this.txtList.Focus();
            }
        }
        private void lbView_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
            this.lblResult.Text = OrgStr + this.lbView.SelectedItem.ToString();
        }
    }
}
```