

1일차 프로젝트 (기업솔루션프로젝트)

실습_1 : 윈도우 기본 컨트롤1

1. 예제1 - 문자 입출력

Text, Label, Button 컨트롤을 이용하여 문자를 입력하고, 입력된 문자열을 화면에 나타내는 애플리케이션 예제 (문자 입출력 애플리케이션)

프로젝트 이름 : **TextView**

[1-1] 문자 입출력 폼 디자인

폼 디자인에 사용된 컨트롤의 주요 속성값

폼 컨트롤	속성	값
Form1	Name	Form1
	Text	문자 입출력
	FormBorderStyle	FixedSingle
	MaximizeBox	False
TextBox1	Name	txtEdit
Button1	Name	btnEdit
	Text	입력
Label1	Name	lblResult
	Text	결과 :

[1-2] 문자 입출력 코드 구현

❶ Form1 Load() 이벤트 핸들러

```
OrgStr = this.lblResult.Text;
```

❷ btnEdit Click() 이벤트 핸들러

```
if(TextCheck() == true)
{
    this.lblResult.Text = OrgStr + this.txtEdit.Text;
}
```

❸ TextCheck() 메서드 : txtEdit 컨트롤에 문자열이 정상적으로 입력되었는지를 검사

❹ txtEdit KeyPress() 이벤트 핸들러

[1-3] 문자 입출력 예제 실행

txtEdit 컨트롤에 문자를 입력하고[입력] 버튼을 눌러 lblResult 컨트롤에 문자열이 출력되는 것을 확인한다.

(Tip) keycode : <https://unixpapa.com/js/key.html>

[Source]

```
using System;
using System.Windows.Forms;

namespace TextView
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();

            string OrgStr = ""; //결과 : 문자 저장

            private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
            {
                OrgStr = this.lblResult.Text;
            }

            private void btnEdit_Click(object sender, EventArgs e)
            {
                if (TextCheck() == true)
                {
                    this.lblResult.Text = OrgStr + this.txtEdit.Text;
                }
            }

            private void txtEdit_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)
            {
                if (e.KeyChar == (char)13) //엔터키를 누를 때
                {
                    e.Handled = true; // 소리 없앰
                    if (TextCheck() == true)
                    {
                        this.lblResult.Text = OrgStr + this.txtEdit.Text;
                    }
                }
            }

            private bool TextCheck()
            {
                if (this.txtEdit.Text != "") return true;
                else
                {
                    MessageBox.Show("텍스트를 입력하세요!", "알림",
                        MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
                    this.txtEdit.Focus();
                    return false;
                }
            }
        }
    }
}
```

2. 예제2 - 메시지 박스 보기

GroupBox, RadioButton, Button 컨트롤을 이용하여 메시지 박스를 선택적으로 나타내는 애플리케이션 예제 (메시지 박스 보기 애플리케이션)

프로젝트 이름 : RBMsg

[2-1] 문자 입출력 폼 디자인

폼 디자인에 사용된 컨트롤의 주요 속성값

폼 컨트롤	속성	값
Form1	Name	Form1
	Text	메시지 박스 보기
	FormBorderStyle	FixedSingle
	MaximizeBox	False
GroupBox1	Name	gbOption1
	Text	Type
GroupBox2	Name	gbOption2
	Text	Icon
RadioButton1	Name	rbOk
	Text	OK
RadioButton2	Name	rbOkCancel
	Text	OKCancel
RadioButton3	Name	rbYesNo
	Text	YesNo
RadioButton4	Name	rbError
	Text	Error
RadioButton5	Name	rbInformation
	Text	Information
RadioButton6	Name	rbQuestion
	Text	Question
Button1	Name	btnShow
	Text	Show

[2-2] 메시지 박스 보기 코드 구현

- ❶ 멤버 개체 변수를 클래스 내부 상단에 추가
MessageBoxButtons mbb; //메시지 버튼 옵션 설정
MessageBoxIcon mbi; //메시지 버튼 아이콘 설정

[2-3] 메시지 박스 보기 예제 실행

[Source]

```
using System;
using System.Windows.Forms;

namespace RBMsg
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();

            MessageBoxButtons mbb; //메시지 버튼 옵션 설정
            MessageBoxIcon mbi; //메시지 버튼 아이콘 설정

            private void btnShow_Click(object sender, EventArgs e)
            {
                if (this.rbOk.Checked == true)
                {
                    mbb = MessageBoxButtons.OK;
                }
                else if (this.rbOkCancel.Checked == true)
                {
                    mbb = MessageBoxButtons.OKCancel;
                }
                else if (this.rbYesNo.Checked == true)
                {
                    mbb = MessageBoxButtons.YesNo;
                }

                if (this.rbError.Checked == true)
                {
                    mbi = MessageBoxIcon.Error;
                }
                else if (this.rbInformation.Checked == true)
                {
                    mbi = MessageBoxIcon.Information;
                }
                else if (this.rbQuestion.Checked == true)
                {
                    mbi = MessageBoxIcon.Question;
                }

                MessageBox.Show("메시지 박스를 확인하세요.", "알림", mbb, mbi);
            }
        }
    }
}
```