



Bildgenerierung

Wintersemester 2023 / 2024

Übungsblatt 2

Aufgabe 4 (Scan Conversion für Linien)

In der Datei `linien.cc` im Verzeichnis `/home/bildgen/Aufgaben/linien` auf dem CIP-Cluster finden Sie eine halb-fertige Funktion `drawLine`, die Geraden mit Steigungen $-1 \leq m \leq 1$ mittels inkrementeller, ganzzahliger Scan Conversion malt. Ergänzen Sie die Fälle $m < -1$ und $m > 1$. Sie können zum Testen die Eingabedatei `linien.in` verwenden. Für diese Beispiel-Eingabedatei müssen die letzten vier grauen Linien die schwarzen, in umgekehrter Richtung verlaufenden, genau überdecken.

Aufgabe 5 (Scan Conversion für Kreise)

Schreiben Sie eine Funktion

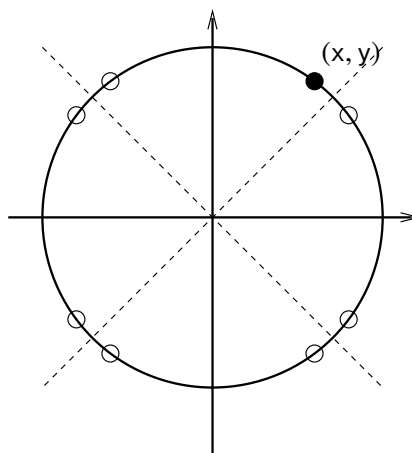
```
void drawCircle(Drawing& pic, IPoint2D center, int radius, bool filled,  
               int colour = 0)
```

die einen Kreis um den Punkt `center` mit Radius `radius` zeichnet. Im Falle `filled = true` soll der Kreis ausgefüllt werden.

Implementieren Sie hierzu einen inkrementellen, ganzzahligen Scan-Conversion-Algorithmus zum Zeichnen der Kreislinie und verwenden Sie eine Hilfsfunktion

```
void drawCirclePoints(Drawing& pic, int x, int y, IPoint2D center,  
                     bool filled, int colour = 0)
```

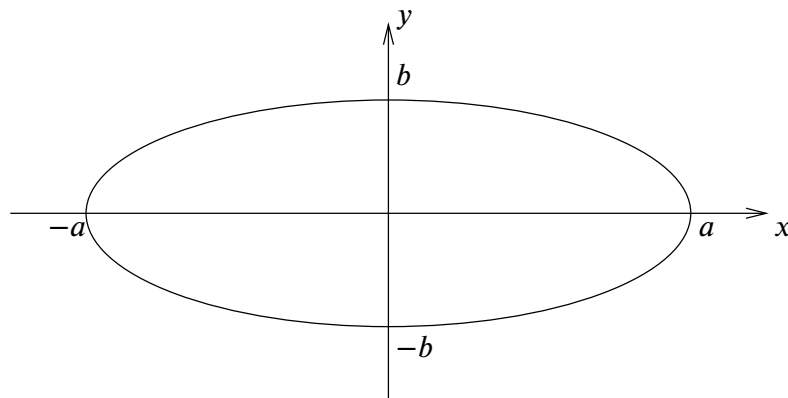
welche zu einem Punkt (x, y) im zweiten Oktanten alle hierdurch aus Symmetriegründen festgelegten Punkte zeichnet oder verbindet, vergleiche Skizze.



Ein Rahmenprogramm finden Sie unter `/home/bildgen/Aufgaben/kreise`.

Aufgabe 6 (Scan Conversion für Ellipsen)

Die Standardellipse

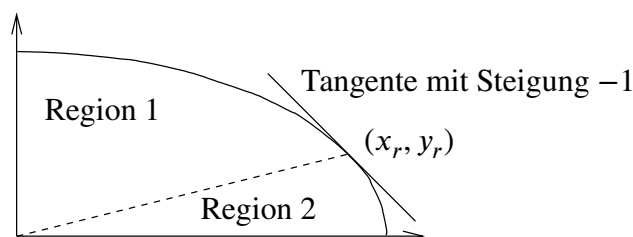


mit Mittelpunkt im Punkt $(0, 0)$ und den Halbachsen a und b ist durch die Gleichung

$$F(x, y) = b^2x^2 + a^2y^2 - a^2b^2 = 0$$

gegeben.

Der erste Quadrant muss nun in zwei Regionen aufgeteilt werden:



Für den Punkt (x_r, y_r) , an dem die Tangente Steigung -1 hat, gilt die Bedingung

$$a^2y_r = b^2x_r.$$

- Formulieren Sie einen inkrementellen Scan-Conversion-Algorithmus für Ellipsen. Verwenden Sie zunächst für Region 1 eine Variable d_1 für die Entscheidung zwischen Ost und Südost. Am Übergang zu Region 2 muss eine neue Variable d_2 initialisiert werden für die Wahl zwischen Südost und Süd. (Ganzzahlige Rechnung ist hier nicht verlangt.)
- Wie könnte man den Algorithmus modifizieren, damit ganzzahlig gerechnet werden kann?
- Implementieren Sie den Algorithmus aus Teil 6a oder die modifizierte Variante aus Teil 6b, sofern Sie Teil 6b bearbeitet haben. Benutzen Sie eine Funktion namens `drawEllipsePoints`, die zu einem Punkt zusätzlich die anderen drei aus Symmetriegründen festgelegten Punkte zeichnet.

Ein Rahmenprogramm für die Implementierung in Teil 6c finden Sie im Verzeichnis `/home/bildgen/Aufgaben/ellipsen`.

Abgabe: Mi., 08.11.2023, 13:00 Uhr

Senden Sie Ihre Lösungen der Theorie-Aufgaben und Ihre Programme per E-Mail an bildgen@studs.math.uni-wuppertal.de.