

UNIVERSIDAD DE GRANADA

Informática Industrial

Como crear nuestro propio sistema de vigilancia si tenemos una Raspberry Pi.

Jonathan Molinero Castillo

¿Qué es una Raspberry Pi?

La Raspberry Pi es un mini ordenador completo que dispone de una placa de reducidas dimensiones. Lleva todas las conexiones habituales de un ordenador estándar: puertos USB, conexión de red, salidas de audio y video, etc. Con los periféricos necesarios gracias a su salida de video HDMI, lo podemos conectar a un televisor o un monitor y utilizarlo como un ordenador de sobremesa o como un centro multimedia.

¿Qué necesitaremos para nuestro sistema?

- Raspberry Pi 3
- Tarjeta Micro SD 16GB
- Cable alimentación Raspberry Pi
- Cable HDMI
- Ratón y teclado
- Cámara de Raspberry Pi

Una ves puesta en marcha las raspberry con su sistema operativo instalado

Lo primero que debemos hacer es actualizar el sistema y los paquetes que tenemos instalados en la Raspberry Pi.

Para ello abrimos una terminal y ejecutamos lo siguiente, para actualizar todos los repositorios:

Sudo apt-get update

Sudo apt-get upgrade

En cuanto acabe procederemos a instalar los paquetes básicos de Python

Italacion de Python:

Ecribiremos los siguientes comandos en la terminal:

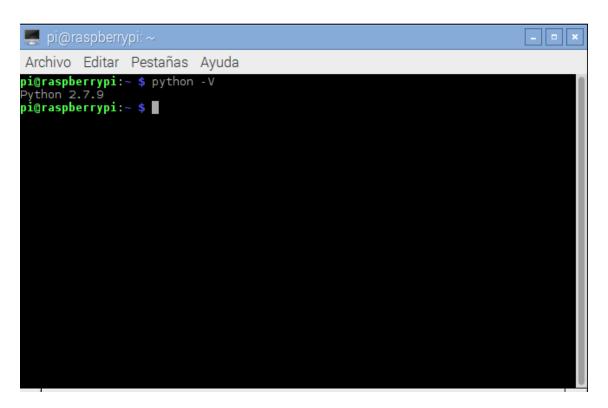
Sudo apt-get install build-essential python-dev python-distlib python-setuptools python-pip python-wheel libzmq-dev libgdal-dev

Esto nos va a instalar los paquetes:

- build-essential
- python-dev
- python-distlib
- python-setuptools
- python-pip
- python-wheel
- libzmg-dev
- libgdal-dev

Para comprobar que versión de Python se ha instaladao lo podemos ver con el comando siguiente

python -V.



Para poder trabajar con OpenCV y Python, necesitamos ciertos paquetes que nos van a facilitar las cosas bastante.

sudo apt-get install python-numpy python-matplotlib python-mpltoolkits.basemap python-scipy python-sklearn python-statsmodels

Este comando instala los siguientes paquetes:

python-numpy

- python-matplotlib
- python-mpltoolkits.basemap
- python-scipy
- python-sklearn
- python-statsmodels

Instalar OpenCV

Lo haremos con el siguiente comando

sudo apt-get install libopency-dev python-opency

Para comprobar que todo funciona correctamente, escribimos lo siguiente en la terminal

python

Intentaremos importar estas dos librerías para ver que todo esta bien:

Import cv2

Import numpy as np

```
Archivo Editar Pestañas Ayuda

pi@raspberrypi:~ $ python
Python 2.7.9 (default, Mar 8 2015, 00:52:26)
[GCC 4.9.2] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> import cv2
>>> import numpy as np

- • ×
```

Instalación camara

Para instalar la cámara en la Raspberry Pi, solo tienes que insertar un extremo de la cinta en la placa.



Instalación de PICAMARA

Para acceder a la cámara vamos a necesitar un paquete para Python. El paquete se llama Picamara. Y Para instalarlo escribimos lo siguiente en la terminal:

Sudo apt-get install Python-picamera python3-picamera

Una vez instalado actualizamos todos los paquetes de nuevo

Sudo apt-get update

Sudo apt-get upgrade

Algoritmo para la detección de movimiento

from picamera import PiCamera import time import cv2 # Inicializamos la cámara con resolución 640x480 camera = PiCamera() camera.resolution = (640, 480) camera.framerate = 32 rawCapture = PiRGBArray(camera, size=(640, 480)) # Tiempo de espera para que la cámara arranque time.sleep(0.5) # Inicializamos el primer frame a vacío. # Nos servirá para obtener el fondo fondo = None # Capturamos frame a frame de la cámara for frame in camera.capture_continuous(rawCapture, format="bgr", use_video_port=True): # Obtenemos el array en formato NumPy image = frame.array # Convertimos a escala de grises gris = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY) # Aplicamos suavizado para eliminar ruido gris = cv2.GaussianBlur(gris, (21, 21), 0) # Si todavía no hemos obtenido el fondo, lo obtenemos # Será el primer frame que obtengamos

```
fondo = gris
 # Calculo de la diferencia entre el fondo y el frame actual
       resta = cv2.absdiff(fondo, gris)
       # Aplicamos un umbral
       umbral = cv2.threshold(resta, 25, 255, cv2.THRESH_BINARY)[1]
       # Dilatamos el umbral para tapar agujeros
       umbral = cv2.dilate(umbral, None, iterations=2)
  # Copiamos el umbral para detectar los contornos
       contornosimg = umbral.copy()
       # Buscamos contorno en la imagen
       contornos, hierarchy =
cv2.findContours(contornosimg,cv2.RETR_TREE,cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)
       # Recorremos todos los contornos encontrados
       for c in contornos:
               # Eliminamos los contornos más pequeños
               if cv2.contourArea(c) < 500:
                      continue
               # Obtenemos el bounds del contorno, el rectángulo mayor
que engloba al contorno
               (x, y, w, h) = cv2.boundingRect(c)
               # Dibujamos el rectángulo del bounds
```

cv2.rectangle(image, (x, y), (x + w, y + h), (0, 255, 0), 2)

if fondo is None:

Mostramos las diferentes capturas

```
cv2.imshow("Imagen Movimiento", image)
cv2.imshow("Umbral", umbral)
cv2.imshow("Resta", resta)
cv2.imshow("Contornos", contornosimg)
key = cv2.waitKey(1) & 0xFF

# Reseteamos el archivo raw para la siguiente captura
rawCapture.truncate(0)

# Con la letra s salimos de la aplicación
if key == ord("s"):
```

La información e imágenes la he consultado de varios sitios: https://programarfacil.com/podcast/87-video-con-raspberry-pi/ https://programarfacil.com/podcast/87-video-con-raspberry-pi/

break