

# Lenguajes de programación - T08: Implementación de la distancia Damerau-Levenshtein en el lenguaje R

Jorge Aurelio Morales Manrique  
C.C. 1010075711  
jomorales@unal.edu.co

Universidad Nacional de Colombia  
Abril 13 de 2021

## 4. Diseño de la aplicación

La aplicación será ejecutada por medio del IDE RStudio haciendo uso del lenguaje R, por tanto será una aplicación por consola, la cual se dividirá en los siguientes componentes:

- **D-L Distance.** Sección del programa encargada de calcular la distancia D-L entre dos palabras pasadas como parámetros.
- **Distancias del lenguaje.** Sección del programa encargada de la lectura de las palabras del lenguaje desde un archivo de texto, posteriormente crear una tabla que permita guardar las distancias de cada palabra con las demás. Finalmente guardar dicha tabla en un archivo de texto.
- **Generación de estadísticas.** Sección del programa encargada de calcular la distancia promedio del lenguaje y su varianza. Adicionalmente generar una gráfica correspondiente al histograma de las distancias obtenidas.

A continuación se muestra, en dos partes, el diagrama de flujo que representa los diferentes procesos que realiza el programa.

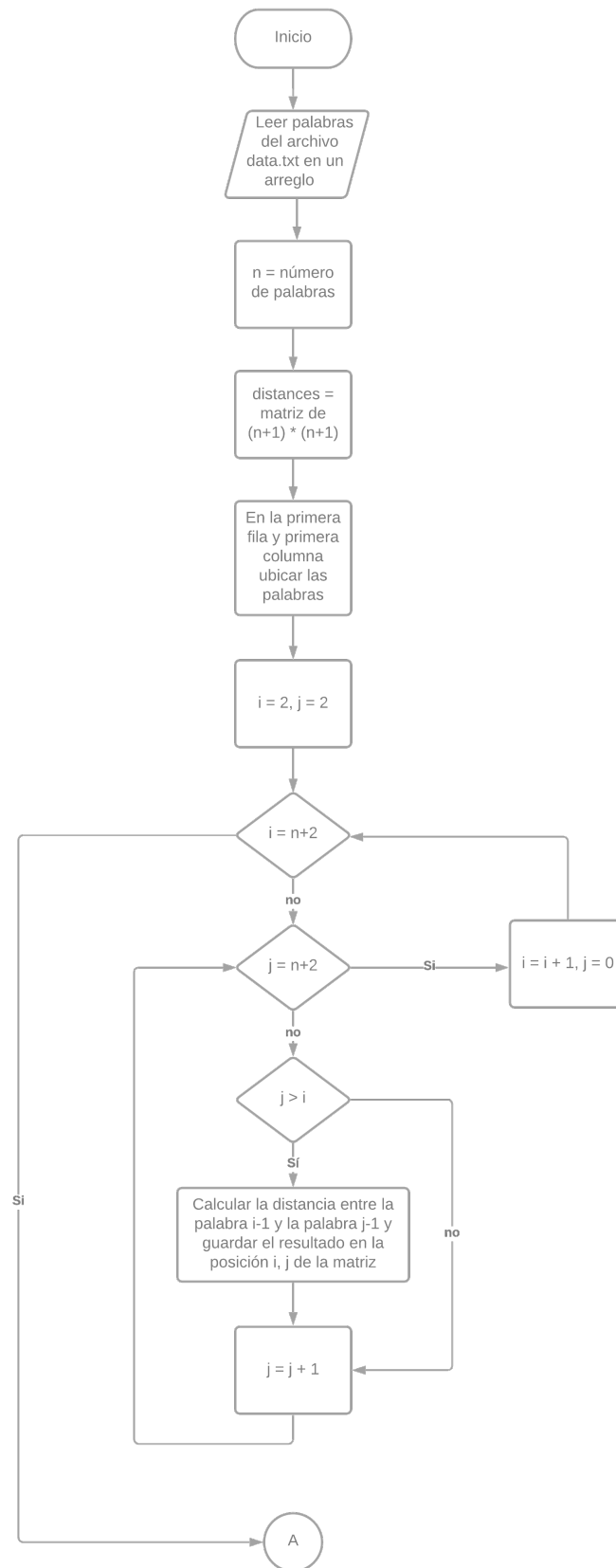


Figura 1: Diagrama de flujo de la aplicación - primera parte.

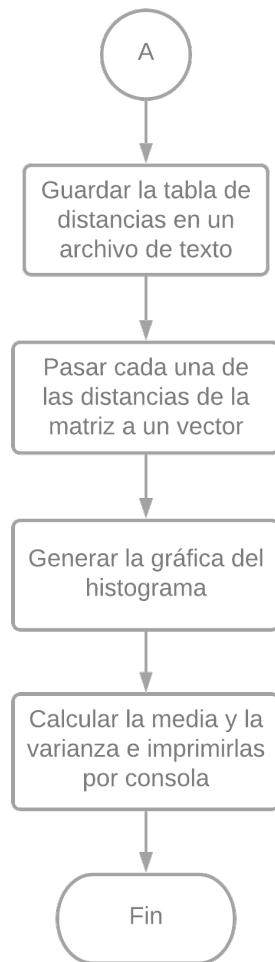


Figura 2: Diagrama de flujo de la aplicación - segunda parte.