# Lenguajes de programación - T09: Implementación de la pseudoinversa de Moore-Penrose en el lenguaje Go

Jorge Aurelio Morales Manrique C.C. 1010075711 jomorales@unal.edu.co

Universidad Nacional de Colombia Abril 20 de 2021

## 7. Experimentación

A continuación se realiza la experimentación con 3 casos de prueba distintos:

### Matriz cuadrada invertible

Figura 1: Caso en el que A es invertible.

#### Matriz cuadrada no invertible

```
Moore-Penrose Inverse
Ingrese la primera dimensión de la matriz (m): 2
Ingrese la segunda dimensión de la matriz (n): 2
Ingrese los valores de la matriz:
1 0
1 0

Pseudoinversa A+ es igual a:
| 2 2 |
| 0 0 |
```

Figura 2: Caso en el que A ess cuadrada pero no invertible.

#### Matriz no cuadrada

```
Moore-Penrose Inverse
Ingrese la primera dimensión de la matriz (m): 4
Ingrese la segunda dimensión de la matriz (n): 3
Ingrese los valores de la matriz:
2 67 -7
-5 0 23
8 -11 0
2 -4 19

Pseudoinversa A+ es igual a:
| 0.017451459169790275 -0.030921757084378918 | 0.09034576562022023 | 0.04386108563838144 |
| 0.017451457585545708 | 0.0027473760656816 | 0.02323357634817007 | 0.007454412563661431 | 0.025518914550097867 |
```

Figura 3: Caso en el que A no es cuadrada y por tanto no invertible.

## 8. Análisis de resultados

Se observa que en el primer caso cuando A es invertible, se obtiene la inversa de A, es decir,  $A^{-1}$ . Por tanto se comprueba la igualdad  $A^+ = A^{-1}$  cuando A es invertible. En el segundo caso cuando A es cuadrada pero su determinante es cero, por tanto es invertible, se obtiene un resultado que cumple las propiedades descritas por Moore-Penrose. En el tercer caso se ingresó una matriz no cuadrada de dimensiones 4, 3 obteniendo como pseudoinversa una matriz de dimensiones 3, 4.