

## Viikkoraportti 2

Mitä opin tällä viikolla / tänään?

- Siistin Astar algoritmia ja jumiuduin lyhimmän polun löytämiseen pisteestä A pisteeseen A kulkemalla ainakin jonkun pisteen kautta. Sain kuitenkin ongelman ratkaistua, ja vika oli polun rakennuksen yhteydessä. Tai ehkä vika on koko algoritmin rakenteessa mutta kuitenkin.
- Toteutin lyhimpien polkujen visualisoinnin, tuunasin sitä aika paljon. Mukava ja mielenkiintoinen kokemus. Saa togglettua CTRL näppäimellä
- Koodikatselmuksessa opin lisää lyhimpien polkujen etsimisestä esim. heuristiikoista.

Mikä jäi epäselväksi?

- Miten reitin rakentaminen kannattaa oikeasti toteuttaa, siihen on olemassa paljon järkevämpiä tapoja tietysti mutta samalla usein muistin kulutus kasvaa. Näin pienessä ohjelmassa se toisaalta ei olisi mikään suuri ongelma.
- Kaksi eri reittiä jotka kulkevat saman pisteen kautta mutta eri suunnasta.

Miten ohjelma on edistynyt / Mitä teen seuraavaksi?

- Nyt jäljellä on suurimmaksi osaksi enää tietorakenteiden toteutusta ja sisällytystä nykyisiin algoihin.
- Toteutettavana ainakin Minimi Keko johon voi antaa luokan joka toteuttaa comparable rajapinnan. Pino jolla kasaan jonon. Jonokin olisi tässä vaihtoehto jolloin lukusuunta vain vaihtuisi.
- Käytän visualisointiin apuna Javan ArrayList luokkaa, ehkä tämänkin voisi vielä toteuttaa.