

Modelo

Class Hilo

java.lang.Object
 java.lang.Thread
 Modelo.Hilo

All Implemented Interfaces:

java.lang.Runnable

public class Hilo
extends java.lang.Thread

Esta es la clase encargada de mover los vehiculos y validar las estrelladas etc.

Version:

1.0.0.0

Author:

Jonathan Muñoz, Carlos Ortiz, Jefersson Guevara

Nested Class Summary

Nested classes/interfaces inherited from class java.lang.Thread

java.lang.Thread.State, java.lang.Thread.UncaughtExceptionHandler

Field Summary

Fields

Modifier and Type	Field and Description
(package private) java.applet.AudioClip	aplastado Sonido de clase AudioClio que sonara cada vez que sea estrellada la persona
Objeto[]	buses Vector de objetos llamado buses
Objeto[]	carros Vector de objetos llamado carros .

javax.swing.JLabel

private java.lang.String[]

private **Pantallas**

Objeto

javax.swing.JLabel[]

private int

private java.util.Random

private int

private int

LVIDas

Esta etiqueta contiene la informacion de las vidas

mensajesConciencia

Es un vector de String, donde se almacenan los mensajes de conciencia a mostrar

nuevaPartida

Este es un objeto de clase pantallas donde se muestra el menu nueva partida

persona

Objeto que contendra la persona que se colara

personas_muertas

Vector de etiquetas personas muertas para determinar cuantos cadaveres debo contar

puntos

Cantidad de puntos en el juego

random

velocidad_bus

Este numero entero determina la velocidad de los vehiculos

vidas

Este numero es el numero de vistas

Fields inherited from class java.lang.Thread

MAX_PRIORITY, MIN_PRIORITY, NORM_PRIORITY

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

Hilo(int velocidad)

Este es el constructor del Hilo

Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type **Method and Description**

boolean	esta_muerto() Este metodo, valida si debe morir la persona cuando toque un objeto de tipo bus
void	run() Este metodo da ejecucion al hilo

Methods inherited from class java.lang.Thread

activeCount, checkAccess, clone, countStackFrames, currentThread, destroy, dumpStack, enumerate, getAllStackTraces, getContextClassLoader, getDefaultUncaughtExceptionHandler, getId, getName, getPriority, getStackTrace, getState, getThreadGroup, getUncaughtExceptionHandler, holdsLock, interrupt, interrupted, isAlive, isDaemon, isInterrupted, join, join, join, resume, setContextClassLoader, setDaemon, setDefaultUncaughtExceptionHandler, setName, setPriority, setUncaughtExceptionHandler, sleep, sleep, start, stop, stop, suspend, toString, yield

Methods inherited from class java.lang.Object

equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait

Field Detail

random

```
private java.util.Random random
```

mensajesConciencia

```
private java.lang.String[] mensajesConciencia
```

Es un vector de String, donde se almacenan los mensajes de conciencia a mostrar

nuevaPartida

```
private Pantallas nuevaPartida
```

Este es un objeto de clase pantallas donde se muestra el menu nueva partida

vidas

```
private int vidas
```

Este numero es el numero de vistas

velocidad_bus

```
private int velocidad_bus
```

Este numero entero determina la velocidad de los vehiculos

aplastado

```
java.applet.AudioClip aplastado
```

Sonido de clase AudioClip que sonara cada vez que sea estrellada la persona

persona

```
public Objeto persona
```

Objeto que contendra la persona que se colara

buses

```
public Objeto[] buses
```

Vector de objetos llamado buses

carros

```
public Objeto[] carros
```

Vector de objetos llamado carros .

LVidas

```
public javax.swing.JLabel LVidas
```

Esta etiqueta contiene la informacion de las vidas

personas_muertas

```
public javax.swing.JLabel[] personas_muertas
```

Vector de etiquetas personas muertas para determinar cuantos cadaveres debo contar

puntos

```
private int puntos
```

Cantidad de puntos en el juego

Constructor Detail

Hilo

```
public Hilo(int velocidad)
```

Este es el constructor del Hilo

Parameters:

velocidad - de acuerdo al nivel de dificultad seleccionado

Method Detail

run

```
public void run()
```

Este metodo da ejecucion al hilo

Specified by:

run in interface `java.lang.Runnable`

Overrides:

run in class `java.lang.Thread`

esta_muerto

```
public boolean esta_muerto()
```

Este metodo, valida si debe morir la persona cuando toque un objeto de tipo bus

Returns:

verdadero si lo toco un vehiculo

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#) [DETAIL: FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)