

TranscoladosPro

5 de Octubre de 2016 21:05 Version 1.0.0.4

Issues

Measures

Code

Dashboards

Issues

Effort

Type

Bug2

Vulnerability1

Code Smell87

Resolution

Unresolved87

Fixed55

False Positive0

Won't fix0

Removed0

Severity

Status

New Issues

Rule

Tag

Module

Directory

File

Assignee

Author

Language

Return to List

TranscoladosPro

Hilo.java

1 / 87

Reload

New Search

TranscoladosPro

249 Lines

22 Issues

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

/*

*

*/

package Modelo;

Rename this package name to match the regular expression '^[a-z]+(\.[a-z][a-z0-9]*)*\$'. ...

Code SmellMinorOpenNot assigned10min effort

/*

*/

import java.applet.Applet;

import java.applet.AudioClip;

import java.awt.*;

import java.awt.event.*;

import java.util.Random;

import javax.swing.*;

/**

* Esta es la clase encargada de mover los vehiculos y validar las estrellas etc.

* @author Jonathan Muñoz, Carlos Ortiz, Jefersson Guevara

* @version 1.0.0.0

*/

public class Hilo extends Thread {

private Random random;

/** Es un vector de String, donde se almacenan los mensajes de conciencia a mostrar */

private String[] mensajesConciencia;

/** Este es un objeto de clase pantallas donde se muestra el menu nueva partida */

private Pantallas nuevaPartida;

/** Este numero es el numero de vistas */

private int vidas;

/** Este numero entero determina la velocidad de los vehiculos */

private int velocidadBus;

/** Sonido de clase AudioClip que sonara cada vez que sea estrella la persona */

AudioClip aplastado;

/** Objeto que contendra la persona que se colara */

public Objeto persona;

Make persona a static final constant or non-public and provide accessors if needed. ...

Code SmellMajorOpenNot assigned10min effort

/** Vector de objetos llamado buses */

public Objeto[] buses;

Make buses a static final constant or non-public and provide accessors if needed. ...

Code SmellMajorOpenNot assigned10min effort

/** Vector de objetos llamado carros . */

public Objeto[] carros;

Make carros a static final constant or non-public and provide accessors if needed. ...

Code SmellMajorOpenNot assigned10min effort

Array designators "[]" should ...

Field names should comply with...

Class variable fields should n...

String literals should not be ...

Standard outputs should not be...

http://localhost:9000/component_issues?id=my%3Aproject#resolved=false|types=CODE_SMELL

1/5

Issues

Measures

Code

Dashboards

Issues

Effort

Type

Bug2

Vulnerability1

Code Smell87

Resolution

Unresolved87

Fixed55

False Positive0

Won't fix0

Removed0

Severity

Status

New Issues

Rule

Tag

Module

Directory

File

Assignee

Author

Language

Return to List

TranscoladosPro

Hilo.java

1 / 87

Reload

New Search

Code Smell

Major

Open

Not assigned

10min effort

Rename this field "LVIDas" to match the regular expression '^[a-z][a-zA-Z0-9]*\$'. ...

Code Smell

Minor

Open

Not assigned

2min effort

Make personasMuertas a static final constant or non-public and provide accessors if needed. ...

Code Smell

Major

Open

Not assigned

10min effort

56

gueva...

57

58

jomuv...

59

gueva...

60

61

admin...

62

admin...

63

gueva...

64

65

66

67

68

admin...

69

70

71

72

jomuv...

73

74

admin...

75

76

77

78

79

80

81

82

83

jomuv...

84

85

86

admin...

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100

101

102

103

104

105

106

107

108

109

110

111

112

113

114

115

116

/** Vector de etiquetas personas muertas para determinar cuantos cadaveres debo contar */

public JLabel[] personasMuertas;

/** Cantidad de puntos en el juego */

private int puntos;

/**

* Este es el constructor del Hilo

*

* @param velocidad de acuerdo al nivel de dificultad seleccionado

*/

public Hilo(int velocidad) {

//Inicializo los objetos

buses = new Objeto[4];

carros = new Objeto[4];

personasMuertas = new JLabel[3];

velocidadBus = velocidad; //velocidad recibida por parametro, + velocidad = + dificil

vidas = 3;

puntos = 0;

persona = new Objeto("Imágenes/hombreverde.gif", "Imágenes/hombreverde.gif", "Imágenes/hombreverde.gif");

persona.establecer_direccion("norte");

persona.X = 180;

persona.Y = 440;

persona.imagen.setBounds(persona.X, persona.Y, 40, 40);

for(int i = 0; i < 3; i++) {

personasMuertas[i] = new JLabel();

personasMuertas[i].setBounds(0, 520, 40, 40);

personasMuertas[i].setIcon(new ImageIcon(getClass().getResource("Imágenes/hombre_muerto.gif")));

}

//Inicializo los sonidos

aplastado = Applet.newAudioClip(getClass().getResource("Sonidos/aplastado.wav"));

//inicializo mensajes concientizacion

mensajesConciencia = new String[4];

mensajesConciencia[0] = "Tu vida vale más que el ahorro de un pasaje";

mensajesConciencia[1] = "En casa te esperan, valora tu vida";

mensajesConciencia[2] = "En la vida real los superheroes no existen";

mensajesConciencia[3] = "Colarte no hace parte de los deportes Olímpicos, valora tu vida";

//Inicializo y ubico a los carros y buses

for(int i = 0; i < 4; i++) {

buses[i] = new Objeto("Imágenes/bus.gif");

buses[i].Y = (i + 1) * 40 + 40;

if(i % 2 == 0) {

carros[i] = new Objeto("Imágenes/autorrojo.gif");

buses[i].X = 400 - i * 6;

carros[i].X = 400 - i * 8;

} else {

carros[i] = new Objeto("Imágenes/autoazul.gif");

buses[i].X = 0 + i * 6;

carros[i].X = 400 + i * 7;

}

carros[i].Y = (i + 1) * 40 + 240;

buses[i].imagen.setBounds(buses[i].X, buses[i].Y, 150, 40);

carros[i].imagen.setBounds(carros[i].X, carros[i].Y, 150, 40);

}

}

Array designators "[]" should ... xField names should comply with... xClass variable fields should n... xString literals should not be ... xStandard outputs should not be... x

http://localhost:9000/component_issues?id=my%3Aproject#resolved=false|types=CODE_SMELL

2/5

TranscoladosPro

IssuesMeasuresCodeDashboards

IssuesEffort

Type

Bug2

Vulnerability1

Code Smell87

Resolution

Unresolved87

Fixed55

False Positive0

Won't fix0

Removed0

Severity

Status

New Issues

Rule

Tag

Module

Directory

File

Assignee

Author

Language

Return to List

TranscoladosPro

Hilojava

1 / 87

Reload

New Search

Define a constant instead of duplicating this literal " vidas: " 5 times. ---

Code SmellMinorOpenNot assigned8min effort

Define a constant instead of duplicating this literal " Nivel: " 3 times. ---

Code SmellMinorOpenNot assigned8min effort

The Cyclomatic Complexity of this method "run" is 17 which is greater than 10 authorized. ---

Code SmellMajorOpenNot assigned17min effort

Add the "@Override" annotation above this method signature ---

Code SmellMajorOpenNot assigned5min effort

120admin...LVidas.setBounds(0, 440, 200, 40);

121LVidas.setBackground(Color.BLACK);

122}

123

124gueva.../**

125* Este metodo da ejecucion al hilo

126*/

127admin...public void run() {

128

129int numRam;

130do

131{

132//Chequeo si se Le acabaron las vidas para terminar el juego

133if(vidas <= 0)

134break;

135//Chequeo si el persona Llego a su meta y Gana

136if(persona.Y < 80) {

137//Le sumo 1000 puntos

138puntos += 2000;

139//Ubico al persona en el inicio

140persona.X = 180;

141persona.Y = 440;

142persona.imagen.setBounds(persona.X, persona.Y, 40, 40);

143//Actualizo el puntaje en la pantalla

144LVidas.setText(" Vidas: " + (vidas - 1) + " Nivel: " + velocidadBus / 6 + " Puntos: ");

145}

146

147//Chequeo si se murio

148if(esta_muerto()) {

149//Chequeo si fue aplastado por un carro y reproduzco su sonido

150if(persona.Y >= 240 && persona.Y < 480 || persona.Y >= 40 && persona.Y <= 220)

151aplastado.play();

152

153//Actualizo la pantalla

154LVidas.setText(" Vidas: " + (vidas - 1) + " Nivel: " + velocidadBus / 6 + " Puntos: ");

155

156//Coloco un persona muerta

157personasMuertas[0].setBounds(persona.X, persona.Y, 40, 40);

158vidas--; //Quito una vida

159

160//Reubico la persona

161persona.X = 180;

162persona.Y = 440;

163persona.imagen.setBounds(persona.X, persona.Y, 40, 40);

164

165

166//Si se quedo sin vidas acabo el juego

167if(vidas == 0){

168//Creo una ventana con el mensaje

169nuevaPartida = new Pantallas();

170random = new Random();

171numRam = random.nextInt(4);

172nuevaPartida.gameOver(mensajesConciencia[numRam]);

173nuevaPartida.puntaje(puntos);

174this.stop();

Remove this use of "stop"; it is deprecated. ---

Array designators "[]" should ... xField names should comply with... xClass variable fields should n... xString literals should not be ... xStandard outputs should not be... x

http://localhost:9000/component_issues?id=my%3Aproject#resolved=false|types=CODE_SMELL

3/5

5 de Octubre de 2016 21:05 Version 1.0.0.4

210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225

Code Smell	Major	Open	Not assigned	22min effort
------------	-------	------	--------------	--------------

Issues

Measures

Code

Dashboards ▾

Issues

Effort

Type

Bug2

Vulnerability1

Code Smell87

Resolution

Unresolved87

Fixed55

False Positive0

Won't fix0

Removed0

Severity

Status

New Issues

Rule

Tag

Module

Directory

File

Assignee

Author

Language

Return to List

TranscoladosPro

Hilo.java

▲ 1 / 87 ▼

Reload

New Search

231admin...for(int i = 0; i < 4; i++)

232if(persona.Y == carros[i].Y && (persona.X < carros[i].X + 69 && persona.X >= carros[i].

Reduce the number of conditional operators (4) used in the expression (maximum allowed 3). ...

Code SmellMajorOpenNot assigned6min effort

233return true;

234

235//Chequeo si Lo mata un transmilenio

236if(persona.Y >= 80 && persona.Y <= 220) {

237for(int i = 0; i < 4; i++)

238if(persona.Y == (i + 1) * 40 + 40 && persona.X >= buses[i].X - 10 && persona.X <= b

239return true;

240

241jomuv...return false;

242admin...} else {

243return false;

244}

245}

246

247

248}

249