INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA							
Tipo de Prueba:	Pruevas Unitarias		Código de la prueba		005		
Tipo do Fracea.	<b>g</b>						
Descripción de la prueba:	Esta prueva verific	a que el mensaje	S				
			Fecha de Ejecución				
Versión de Ejecución	2					04/10/2016	
1. Prerrequisitos	s de la prueba						
Electricity Interest II and I a		1					
Ejecutar juego- Intentar llegar a la n	neta - Perder todas	las vidas					
2. Insumos de la	prueba						
Z. Moumos do la	r pruosu						
<ol> <li>Lista de chequ</li> </ol>	ueo de la prueba	l					
Pasos a Seguir			Prueba sa			Observaciones	
			SI	N			
Ejecutar el juego	>	K					
Mover jugador x							
Perder vidas x							
Mensaje Game Over x							
4 B							
Resultados de  Defectos y desviaciones	e la prueba					Veredicto	
Defectos y desviaciones						Falló	
						L Pallo	
						□ Falló	
Observaciones						Probador	
Prueva satisfactoria							
						Firma:	
						Nombre:	
						Fecha:	

INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA									
Tipo de Prueba:	Pruevas Unitarias	Cádigo do la	Código de la prueba		004				
Tipo de Fideba.	de Frueba.								
Descripción de la prueba:	En esta prueva se verific	a que la ayuda aparezca c	siones						
Versión de Ejecución	2	Fecha de Eje	cución	04/10/2016					
Prerrequisitos de la prueba									
<del></del>									
Ejecutar juego- Presionar boton Ins	trucciones								
2. Insumos de la	nrueha								
Z. Moumos do la	pruobu								
Lista de chequ	ueo de la prueba								
Pasos a Seguir			atisfactoria		Observaciones				
		SI	N	10					
Ejecutar el juego	х		x						
Presionar boton instrucciones									
				1					
				<u> </u>					
4. Resultados de la prueba									
Defectos y desviaciones					Veredicto				
,					☐ Falló				
El sistema presenta fallos									
		□ Falló							
Observaciones					Probador				
Se hacen reajustes									
oe nacen reajustes									
	Firma:								
					Nombre:				
	<u> </u>	<u> </u>	<u>-</u>	·	Fecha:				

INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA								
Tipo de Prueba:	Pruevas Unitarias		Código de la prueba		003			
Tipo de Fideba.		Codigo de la prueba						
Descripción de la prueba:	ción de la prueba: Esta prueva verifica que los mensajes de concientización son mostrados aleatoriamente d							
			_					
Versión de Ejecución 2			Fecha de Ejecución			04/10/2016		
	L							
1. Prerrequisitos	de la prueba							
Tener el juego en ejecucion y perde	or video							
Terier er juego en ejecucion y perde	er viuas							
2. Insumos de la	prueba							
	ришши							
<ol> <li>Lista de chequ</li> </ol>	ueo de la prueba	a						
Pasos a Seguir			Prueba sa			Observaciones		
- uooo u oogun		SI NO			10	C D C C T T C C C C C C C C C C C C C C		
Ejecutar el juego		x						
mover la imagen con teclado		х						
perder vidas		х						
Mensajes aleatorios x								
4. Resultados de	e la prueba							
Defectos y desviaciones						Veredicto		
El sistema muestra les menesies al	antorios con normo	lidad				□ Falló		
El sistema muestra los mensajes aleatorios con normalidad						□ Falló		
Observaciones	Probador							
Prueva satisfactoria.								
						Firma:		
						Nombre:		
						Fecha:		

INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA						
Tipo de Prueba:	Pruevas Unitarias		Código de la prueba		002	
ripo de Frueba.						
Descripción de la prueba:	Esta prueva pretend					
Versión de Ejecución	1		Fecha de Ejecución		03/10/2016	
1. Prerrequisitos	s de la prueba					
<del></del>						
Tener el juego en ejecucion y finaliza	zar ei juego por faita	de vidas				
) Incumes de la						
2. Insumos de la	i prueba					
3. Lista de cheq	ueo de la prueba					
			Prueba sa	tisfactoria		
Pasos a Seguir		S	51	N	10	Observaciones
Ejecutar el juego	x	(				
mover la imagen con teclado	x	[				
perder vidas x						
Game over	x	[				
puntaje final				х	•	
4. Resultados de	e la prueba					
Defectos y desviaciones						Veredicto
						□ Falló
Se enocontraron errores al ver el p	untaje al final del jue	ego				
						☐ Falló
Observaciones						Probador
Se hacen reajustes en el codigo						
						Firma:
						Nombre:
						Fecha:
						[·

INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA								
Tipo de Prueba:	Prueva unitaria		Código de la prueba		001			
Tipo de Fideba.	r rucva uriitaria		Coulgo de la p	lueba				
Descripción de la prueba: Esta prueva pretende determinar si la posicion de la imagen es la correcta según los valores dados								
Descripción de la prueba:	Esta prueva prete	ende determinar si	es dados					
Versión de Ejecución	ecución 1			ıción	03/10/2016			
1. Prerrequisitos	s de la prueba							
Tener el juego en ejecucion								
2. Insumos de la	prueba							
3. Lista de cheq	ueo de la prueb	a						
Pasos a Seguir			Prueba sa	tisfactoria		Observaciones		
rasos a seguii	<u> </u>	SI NO			0	Observaciones		
Ejecutar el juego		х						
mover la imagen con teclado x								
4. Resultados de	e la prueba							
Defectos y desviaciones						Veredicto		
Se encontro que al ejecutar el juego la imagen no se posicionaba en la ubicación requerida						∟ ralio I		
ос спольто час и срестат страсуста поверопно веропонтара ст на присастот техностиа						□ Falló		
Observaciones						Probador		
						Firma:		
						Nombre:		
						Fecha:		