

INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA				
Tipo de Prueba:	Pruebas Unitarias	Código de la prueba	005	
Descripción de la prueba:	Esta prueba verifica que el mensaje "Game over" aparezca al terminarse las tres (03) vidas			
Versión de Ejecución		Fecha de Ejecución		
	2		04/10/2016	
1. Prerrequisitos de la prueba				
Ejecutar juego- Intentar llegar a la meta - Perder todas las vidas				
2. Insumos de la prueba				
3. Lista de chequeo de la prueba				
Pasos a Seguir	Prueba satisfactoria			Observaciones
	SI	NO		
Ejecutar el juego	x			
Mover jugador	x			
Perder vidas	x			
Mensaje Game Over	x			
4. Resultados de la prueba				
Defectos y desviaciones				Veredicto
				<input type="checkbox"/> Falló
				<input type="checkbox"/> Falló
Observaciones				Probador
Prueba satisfactoria				
				Firma:
				Nombre:
				Fecha:

INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA				
Tipo de Prueba:	Pruebas Unitarias	Código de la prueba	004	
Descripción de la prueba:	En esta prueba se verifica que la ayuda aparezca cuando se realice la petición de instrucciones			
Versión de Ejecución		Fecha de Ejecución		
	2		04/10/2016	
1. Prerrequisitos de la prueba				
Ejecutar juego- Presionar boton Instrucciones				
2. Insumos de la prueba				
3. Lista de chequeo de la prueba				
Pasos a Seguir	Prueba satisfactoria			Observaciones
	SI	NO		
Ejecutar el juego	x			
Presionar boton instrucciones		x		
4. Resultados de la prueba				
Defectos y desviaciones				Veredicto
				<input type="checkbox"/> Falló
El sistema presenta fallos				<input type="checkbox"/> Falló
Observaciones				Probador
Se hacen reajustes				
				Firma:
				Nombre:
				Fecha:

INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA				
Tipo de Prueba:	Pruebas Unitarias	Código de la prueba	003	
Descripción de la prueba:	Esta prueba verifica que los mensajes de concientización son mostrados aleatoriamente cuando el jugador pierde una vida			
Versión de Ejecución	2	Fecha de Ejecución	04/10/2016	
1. Prerrequisitos de la prueba				
Tener el juego en ejecución y perder vidas				
2. Insumos de la prueba				
3. Lista de chequeo de la prueba				
Pasos a Seguir	Prueba satisfactoria			Observaciones
	SI	NO		
Ejecutar el juego	x			
mover la imagen con teclado	x			
perder vidas	x			
Mensajes aleatorios	x			
4. Resultados de la prueba				
Defectos y desviaciones				Veredicto
				<input type="checkbox"/> Falló
El sistema muestra los mensajes aleatorios con normalidad				<input type="checkbox"/> Falló
Observaciones				Probador
Prueba satisfactoria.				
				Firma:
				Nombre:
				Fecha:

INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA				
Tipo de Prueba:	Pruebas Unitarias	Código de la prueba	002	
Descripción de la prueba:	Esta prueba pretende determinar si el puntaje al finalizar el juego es el correcto			
Versión de Ejecución	1	Fecha de Ejecución	03/10/2016	
1. Prerrequisitos de la prueba				
Tener el juego en ejecución y finalizar el juego por falta de vidas				
2. Insumos de la prueba				
3. Lista de chequeo de la prueba				
Pasos a Seguir	Prueba satisfactoria			Observaciones
	SI	NO		
Ejecutar el juego	x			
mover la imagen con teclado	x			
perder vidas	x			
Game over	x			
puntaje final		x		
4. Resultados de la prueba				
Defectos y desviaciones				Veredicto
				<input type="checkbox"/> Falló
Se enocontraron errores al ver el puntaje al final del juego				<input type="checkbox"/> Falló
Observaciones				Probador
Se hacen reajustes en el codigo				
				Firma:
				Nombre:
				Fecha:

INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA			
Tipo de Prueba:	Prueba unitaria	Código de la prueba	001
Descripción de la prueba:	Esta prueba pretende determinar si la posición de la imagen es la correcta según los valores dados		
Versión de Ejecución	1	Fecha de Ejecución	03/10/2016
1. Prerrequisitos de la prueba			
Tener el juego en ejecución			
2. Insumos de la prueba			
3. Lista de chequeo de la prueba			
Pasos a Seguir	Prueba satisfactoria		Observaciones
	SI	NO	
Ejecutar el juego	x		
mover la imagen con teclado		x	
4. Resultados de la prueba			
Defectos y desviaciones			Verdicto
			<input type="checkbox"/> Falló
Se encontro que al ejecutar el juego la imagen no se posicionaba en la ubicación requerida			<input type="checkbox"/> Falló
Observaciones			Probador
			Firma:
			Nombre:
			Fecha: