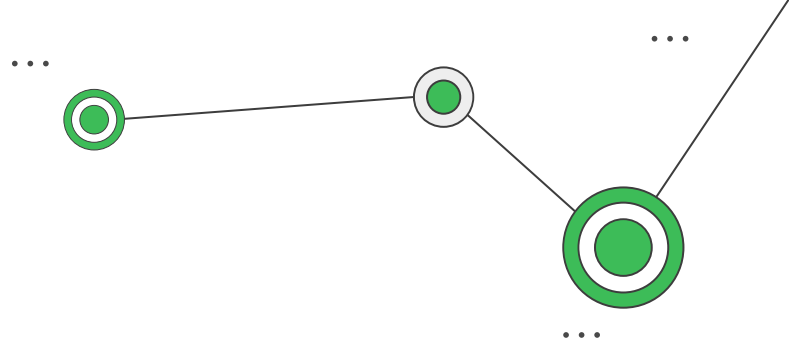
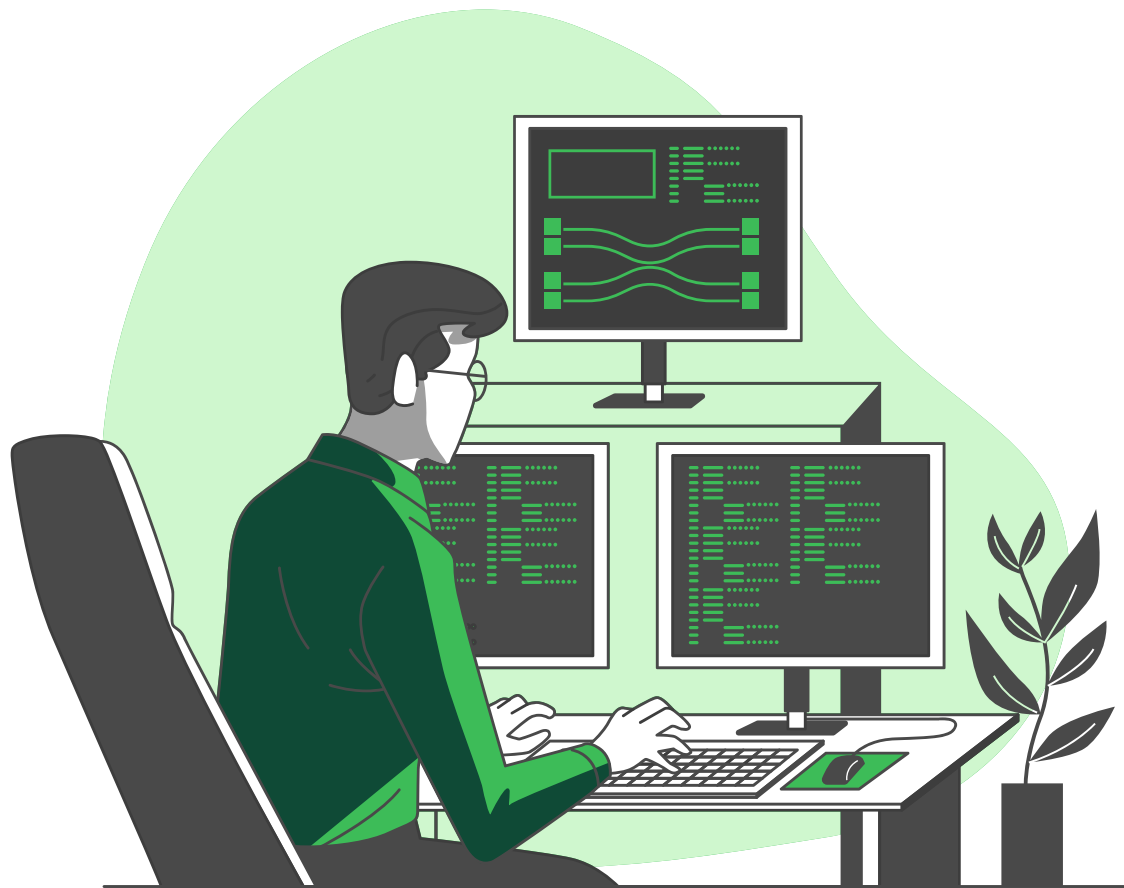


João Paulo Ribeiro Pimentel  
Vinícius Santos Valentim  
João Vitor Correia Soares



# GDD Idea Inventory

Projeto de LP1

# Game Design Document

## O que é um GDD?

01  
...

Ferramenta de Game Design

02  
...

Registro de informações

03  
...

Organizador de conceitos  
do game



A decorative network diagram consisting of several green circular nodes connected by thin grey lines. Some nodes are solid green, while others are hollow with a green border. The nodes are arranged in a non-linear fashion, with some having multiple connections. Ellipses (...) are used to indicate that the network continues beyond the visible nodes.

# Objetivo deste projeto

Criar e organizar as ideias de um GDD

# Por que usar o GDDII?



## Padronizar

» O GDDII te incentiva a escrever suas ideias registradas em um formato específico, ou pouco customizável



## Organizar

» Suas ideias ficam agrupadas em categorias que separam um tipo de outro



## Dinamificar

» Registrar uma ideia no GDDII é bem rápido e intuitivo

# Principais pontos de uma ideia

01

## Estados de uma ideia

Em progresso;  
A fazer;  
Descartada;  
Concluída

02

## Categorias de ideia

Cada categoria tem  
suas características, ex:  
Cenário: cor  
predominante



# Funções deste projeto



01

## Criar ideia

Adiciona uma nova ideia com seu respectivo ID

02

## Editar/Atualizar

Modifica características da ideia, estado, nome, entre outros.

03

## Ler ideia

Localiza a idéia pelo ID e exibe suas informações

04

## Deletar ideia

Torna uma ideia inacessível, uo demarca como descartada (recuperável)