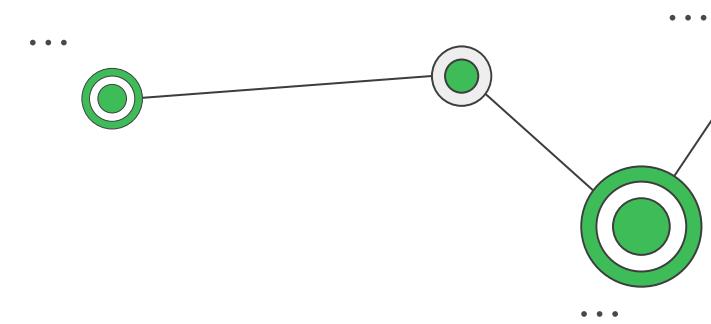
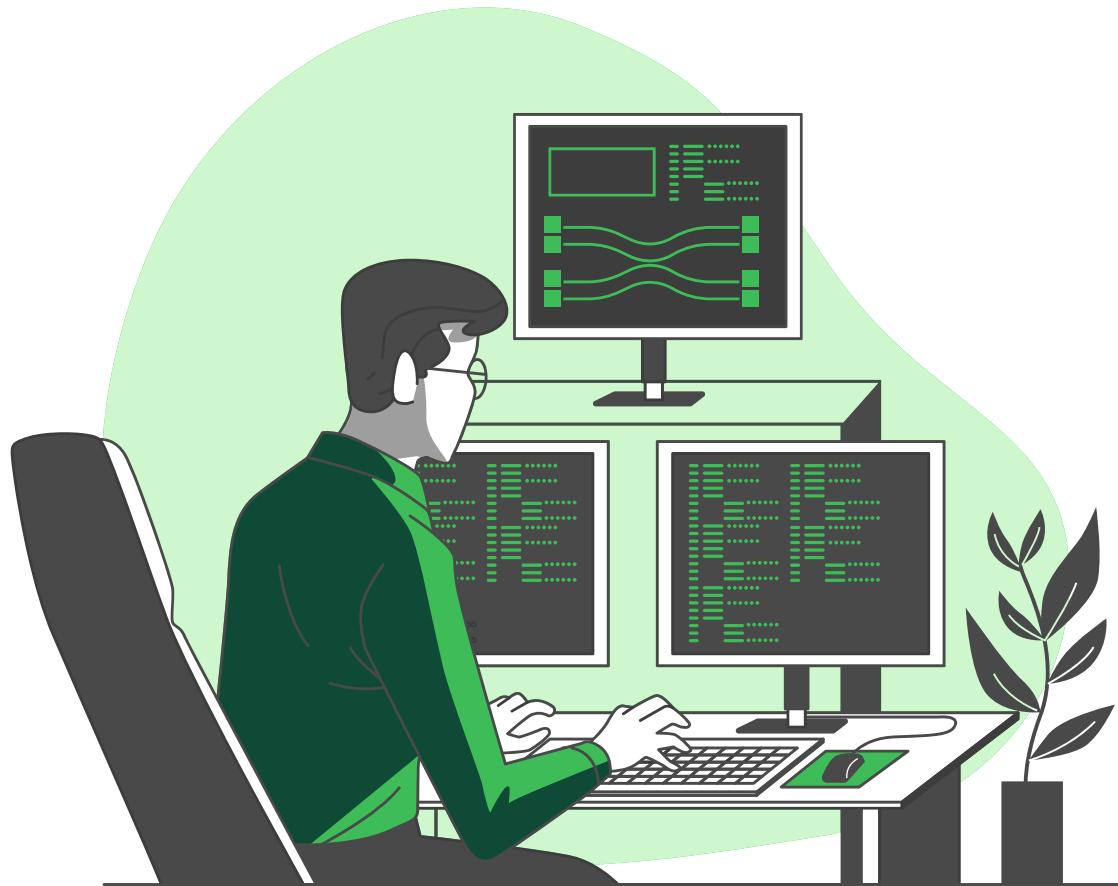


João Paulo Ribeiro Pimentel  
Vinícius Santos Valentim  
João Vitor Correia Soares



# GDD Idea Inventory

Projeto de LP1

# Game Design Document



01

Ferramenta de Game Design

...



...

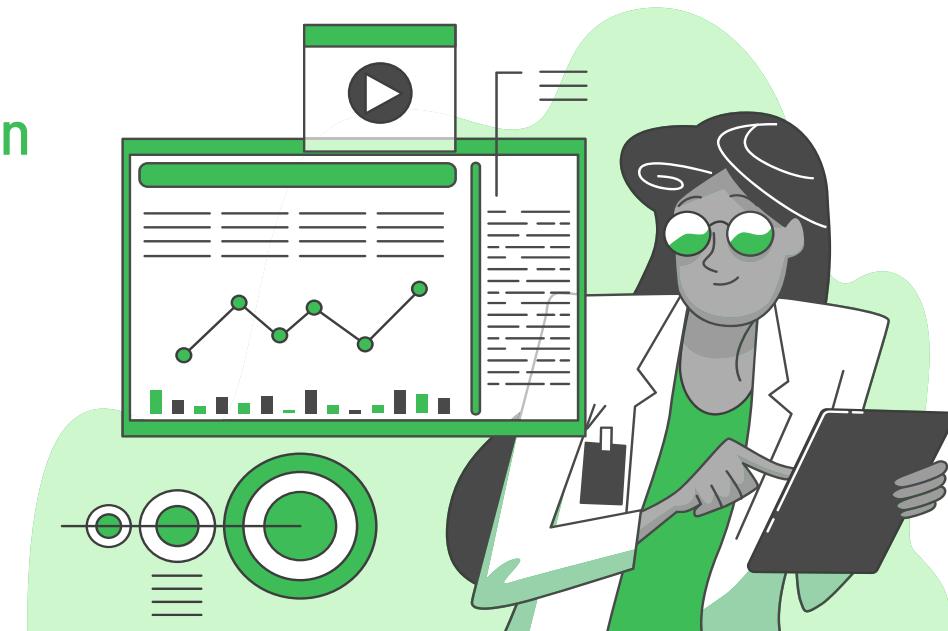
Registro de informações



...

Organizador de conceitos  
do game

## O que é um GDD?



# Objetivo deste projeto

Criar e organizar as ideias de um GDD

# Por que usar o GDDII?



## Padronizar

» O GDDII te incentiva a escrever suas ideias registradas em um formato específico, ou pouco customizável



## Organizar

» Suas ideias ficam agrupadas em categorias que separam um tipo de outro



## Dinamificar

» Registar uma ideia no GDDII é bem rápido e intuitivo



# Principais pontos de uma ideia

01

## Estados de uma ideia

Em progresso;  
A fazer;  
Descartada;  
Concluída

02

## Categorias de ideia

Cada categoria tem suas características, ex:  
Cenário: cor predominante



# Funções deste projeto

01

## Criar ideia

Adiciona uma nova ideia com seu respectivo ID

02

## Editar/Atualizar

Modifica características da ideia, estado, nome, entre outros.

03

## Ler ideia

Localiza a idéia pelo ID e exibe suas informações

04

## Deletar ideia

Torna uma ideia inacessível, ou demarca como descartada (recuperável)