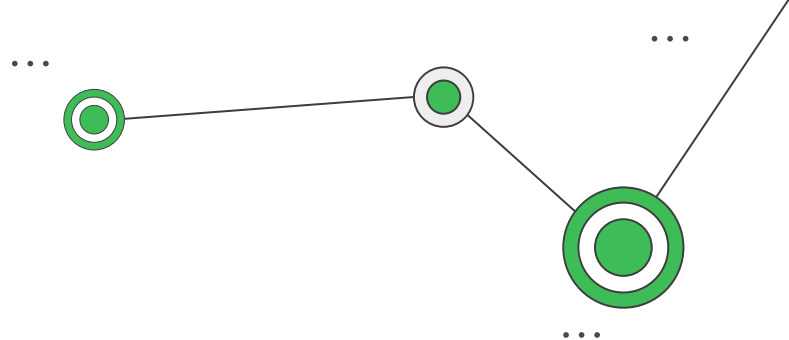
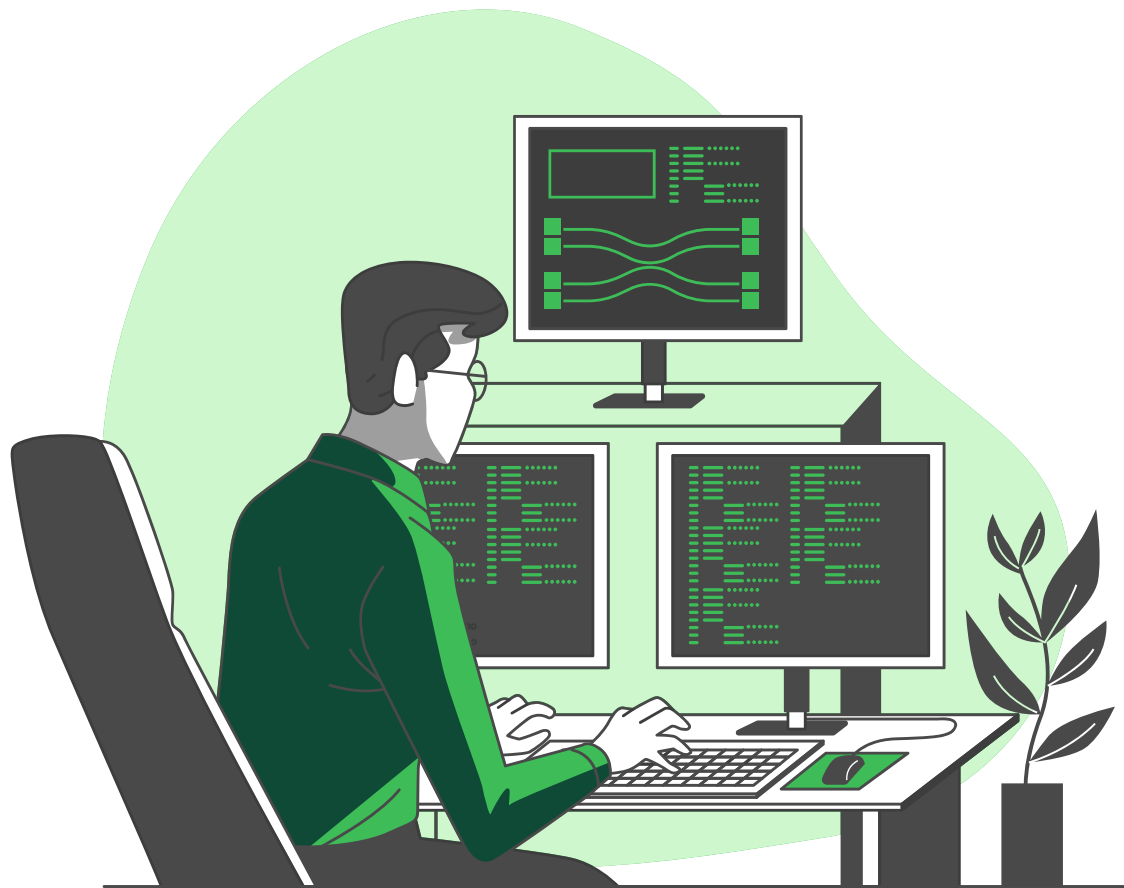


João Paulo Ribeiro Pimentel  
Vinícius Santos Valentim  
João Vitor Correia Soares



# GDD Idea Inventory

Projeto de LP1

# Game Design Document

## O que é um GDD?

01  
...

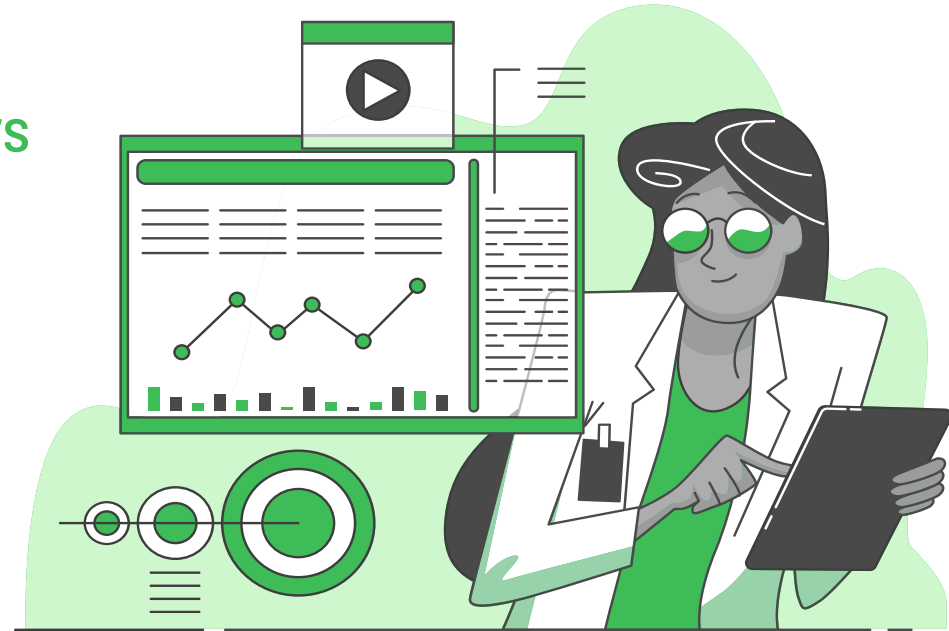
Ferramenta para Game Devs

02  
...

Registro de informações

03  
...

Organizador de idéias



A decorative network diagram consisting of several green circular nodes connected by thin black lines. Some nodes are solid green, while others are hollow with a green border. The nodes are arranged in a non-linear fashion, with some having multiple connections. Ellipses (...) are placed near some nodes to indicate a larger, continuous network. The diagram is positioned around a central light green rounded rectangle.

# Objetivo deste projeto

Criar e organizar idéias para um GDD

# Principais pontos de uma idéia

01

## Estados de uma idéia

Em progresso;  
A fazer;  
Descartada;  
Concluída

02

## Categorias de idéia

Cada categoria tem  
suas característica, ex:  
Cenário: cor  
predominante



# Funções deste projeto

01

## Criar idéia

Adiciona uma nova idéia com seu respectivo ID

02

## Editar/Atualizar

Modifica características da idéia, estado, nome, entre outros.

03

## Ler idéia

Localiza a idéia pelo ID e exibe suas informações

04

## Deletar idéia

Torna uma idéia inacessível, demarca como descartada (recuperável)