

# ESCALA PARA EL PROYECTO DJANGO -

SESIONES (/PROYECTOS/DJANGO-3-SESSIO

Debes evaluar a 1 estudiante en este equipo.

repositorio Git  
git@vogsphere.42urduliz.com:vogsphere/intra-uuid-c933083c-d760-

## Introducción

Para el correcto desarrollo de esta evaluación, respete las siguientes reglas:

- Manténgase educado, amable, respetuoso y constructivo durante toda la conversación.  
Es una cuestión de confianza entre usted y la comunidad de 42.

- Resalte los posibles problemas que haya tenido con el trabajo presentado a la persona o grupo que está calificando y tómese el tiempo para hablar y debatir sobre ellos.

- Acepte que el tema del examen o las funciones requeridas pueden dar lugar a diferentes interpretaciones. Escuche la perspectiva de su compañero de discusión con una mente abierta (¿tiene razón o no?) y califíquela más

Sólo es posible.  
Los métodos de enseñanza de 42 solo tienen sentido si la evaluación entre pares se toma en serio.

## Pautas

Solo debes evaluar lo que encuentres en el repositorio GiT del estudiante o grupo.

Tómate el tiempo para verificar que el repositorio GiT coincide con el estudiante o grupo y el proyecto.

Verifica que no se haya usado ningún alias malicioso para engañarte y hacerte calificar algo diferente al contenido oficial del repositorio.

Si alguna de las partes proporciona un guión que supuestamente ayuda a evaluar el examen, la otra parte deberá revisarlo estrictamente para evitar sorpresas desagradables.

Si el estudiante que evalúa aún no ha realizado este proyecto, deberá leer el tema del examen en su totalidad antes de comenzar la evaluación.

Usa las banderas disponibles en este sistema de calificación para señalar un proyecto vacío o no funcional, un fallo en la norma, trampas, etc. En ese caso, la evaluación se det y la calificación final es 0 (o -42 si se trata de un problema de trampas). Sin embargo, si no se trata de un problema de trampas, te invitamos a seguir hablando sobre el trabajo que se ha realizado (o no realizado, de hecho) para identificar los problemas que conducen a este estancamiento y evitarlo la próxima vez.

- Debes dejar de calificar cuando un ejercicio no esté correcto, incluso si los demás lo están.

## Archivos adjuntos

tema.pdf (<https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/96070/en.subject.pdf>)

## Prefacio

Esta sección se dedica al inicio de la evaluación y la verificación de los prerrequisitos. No se calif algún error o no se cumple alguna condición, aquí o en cualquier momento durante la evaluación, 1 0 y se puede marcar una casilla si es necesario.

Observando las reglas

- El repositorio contiene el trabajo del estudiante o grupo evaluado.
- El estudiante o grupo evaluado podrá explicar su trabajo en cualquier momento durante la ev. Durante toda la
- evaluación se observarán las instrucciones generales y específicas del día.
- Para este proyecto, debes clonar su repositorio Git en su estación.

Sí No

## Entrenamiento Python-Django - 3 - Sesiones

Si encuentra un error en un ejercicio, todo el ejercicio es incorrecto. No hay medias tintas ni "errore trabajo es perfecto o no. La visualización de las páginas debe ser correcta: sin comportamientos ex caracteres especiales (sin acentos) que la visualización no pueda controlar, etc. Queremos que la v impecable, o incluso mejor.

Observando las reglas

- El proyecto incluye un archivo requisitos.txt con sus dependencias en la raíz. Se pueden entorno virtuales.

Operar las migraciones.

- El servidor de desarrollo de la utilidad Manage.py puede ejecutarse sin problemas una vez realizada la instalación.
- Una vez iniciado el servidor de desarrollo, puede acceder a una página de inicio en esta dirección "  
http://127.0.0.1:8000 (http://127.0.0.1:8000) " usando el navegador.
- Al abrir la página por primera vez, aparecerá un mensaje "¡Hola usuario!" en su navegador.  
"Usuario" debe reemplazarse por el nombre elegido aleatoriamente de una lista que el estudiante debe haber definido en el archivo settings.py.
- El carácter aleatorio de la elección del nombre debe resaltarse tanto  
como su redefinición automática después de 42 segundos. Por razones prácticas, puede acortar este  
período durante la evaluación; Sin embargo, el período definido en el repositorio  
debe ser de 42 segundos.
- El proyecto debe utilizar la versión LTS de Django.
- El proyecto debe utilizar python3.
- El proyecto puede utilizar cualquier versión de bootstrap.

Si una de las condiciones no se cumple perfectamente el ejercicio no es válido.

Sí No

Ejercicio 01 - Creación de usuarios

- El proyecto cuenta con una página de inicio, una página de registro y una página de inicio de sesión.
- La página de inicio incluye un elemento <nav> en su encabezado. Este elemento incluye el título del sitio y un enlace a la página de inicio, un mensaje para el usuario, un enlace a la página de registro y un enlace a la página de inicio de sesión.
- La página de registro incluye un formulario con un campo para el nombre de usuario y dos campos para la contraseña. Para validar este formulario, es necesario completar cada uno de estos campos, un nombre de usuario que no esté ya en uso por otro usuario y contraseñas idénticas.
- Si los datos introducidos en la página de registro no son validados, se deberá volver a mostrar la página del formulario con los datos previamente introducidos (excepto la contraseña) y uno (o varios) mensajes explicando el problema (campo obligatorio, usuario ya utilizado, contraseñas diferentes...).
- Si se validan los datos, se crea un usuario con la información ingresada. También se activa. El visitante inicia sesión con este nuevo usuario y es redirigido a la página de inicio.

Proyectos Intra Django - 3 - Sesiones Editar

- La página de inicio de sesión presenta un formulario con un campo para el nombre de usuario y otro para la contraseña.
- La validación de los datos enviados requiere la cumplimentación de ambos campos y una autenticación impecable.
- Si ocurre un problema, la página se vuelve a mostrar con los datos ingresados (excepto la contraseña) y un mensaje indicando que los datos de inicio de sesión son incorrectos sin más detalles.
- Si los datos son válidos el usuario inicia sesión y es redirigido a la página de inicio.
- Por supuesto, la contraseña quedará oculta al escribirla.
- La identificación anónima utilizada para las sesiones anteriores se reemplaza por el nombre de usuario en la navegación cuando inician sesión.
- Si el usuario visita la página de inicio de sesión o de registro cuando ha iniciado sesión, se le redirige automáticamente a la página de inicio (ingrese manualmente la URL para borrar este punto).
- El enlace de cierre de sesión es funcional y redirige a la página de inicio.

Si una de las condiciones no se cumple perfectamente el ejercicio no es válido.

Sí No

Ejercicio 02 – Nuestros consejos.

- Se ha creado un modelo de sugerencia y presenta los campos de contenido, un campo para el autor de la sugerencia (ForeignKey hacia el usuario que creó la sugerencia) y un campo de fecha (DateTimeField con auto\_now\_add=True).
- Estos consejos se enumeran en la página de inicio y se destacan cada uno de los campos requeridos anteriormente.
- Un usuario que haya iniciado sesión verá un formulario que le permitirá crear una nueva sugerencia que se agregará a la lista actual.
- El formulario es generado por ModelForm (NO un formulario simple, de lo contrario el ejercicio no será validado).
- Si el usuario no ha iniciado sesión, no podrá crear una sugerencia como simple visitante. Esta restricción se verifica en la vista y no es solo un si en la plantilla para evitar mostrar la plantilla.

Si una de las condiciones no se cumple perfectamente el ejercicio no es válido.

Sí No

Ejercicio 03 – Votos.

- Se han agregado botones para votar a favor, votar en contra y eliminar a cada consejo.
- Estos elementos solo pueden ser utilizados por usuarios registrados. En el peor de los casos, resultan ineficaces si los utiliza un simple visitante.
- Se muestra el número de votos positivos y negativos recibidos. Por supuesto, estos números empiezan desde 0 y aumentan cuando el usuario hace clic en el botón correspondiente.
- Un usuario no puede votar a favor y en contra del mismo consejo simultáneamente. Al votar negativamente sobre un consejo previamente votado positivamente, se cancela el voto positivo y se reemplaza con un voto negativo, y viceversa. Al hacer doble clic en un botón, se cancela este voto.
- Cancelación y atribución de votos: los valores deben cambiar consistentemente.

Si una de las condiciones no se cumple perfectamente el ejercicio no es válido.

Sí No

Ejercicio 04 Uso primario de autorizaciones.

- Un usuario puede eliminar una sugerencia solo si:
  - Ellos son los autores de este tip.
  - Tienen la autorización para eliminar este Tip.

Proyectos Intra Django - 3 - Sesiones Editar

Utilice la interfaz de administración y un superusuario para modificar las autorizaciones y resaltar este comportamiento (si no se ha implementado ex06).

Si una de las condiciones no se cumple perfectamente el ejercicio no es válido.

Si No

Ejercicio 05 Autorización personalizada.

- Se ha creado una autorización por parte del alumno evaluado para autorizar el voto negativo de los Tips.
- Un usuario puede votar negativamente una sugerencia solo si:
  - Ellos son los autores de este consejo.
  - Tienen la autorización para votar negativamente este consejo.

Utilice la interfaz de administración y un superusuario para modificar las autorizaciones y resaltar este comportamiento (si no se ha implementado ex06).

- Si el estudiante evaluado ha utilizado una autorización por defecto para este ejercicio, en lug autorización propia, se considera inválido.

Si una de las condiciones no se cumple perfectamente el ejercicio no es válido.

Si No

Ejercicio 06 Automatización y reputación

- La clase de usuario básica ha sido reemplazada por la clase de usuario creada por el estudiante.
- Esta clase implementa un sistema de reputación dependiente del número de votos recolectados por los Tips publicados por el usuario.
- Un voto negativo hará que el autor de este tip pierda 2 puntos de reputación. Un voto positivo le otorgará 5.
- Si se elimina un Tip, se cancelan los puntos de reputación que le había hecho ganar a su autor (positivos y negativos).
- Un nuevo usuario comienza con 0 puntos de reputación.
- Se muestra un representante de usuario después de su nombre en cada página.
- 15 puntos de reputación desbloquearán la autorización de voto negativo.
- 30 puntos de reputación desbloquean la autorización de eliminación.
- Una reputación decreciente cancela la autorización por la cual los puntos habían sido ganados por su usuario.

Si una de las condiciones no se cumple perfectamente el ejercicio no es válido.

Si No

Calificaciones

No olvides revisar la bandera correspondiente a la defensa.

De acuerdo			Proyecto destacado		
Trabajo vacío	Trabajo incompleto	Engañar	d Chocar	Situación	
I Función prohibida					

Conclusión

Deja un comentario en esta evaluación (2048 caracteres máximo)

Finalizar la evaluación

Condiciones generales de uso de la API  
(<https://profile.intra.42.fr/legal/terms/33>)

Declaración sobre el uso de cookies (<https://profile.intra.42.fr/legal/terms/2>)

Política de privacidad  
(<https://profile.intra.42.fr/legal/terms/5>)

Condiciones generales de uso del sitio  
(<https://profile.intra.42.fr/legal/terms/6>)

Reglamento de pr  
(<https://profile.intra.42.fr/legal/terms/7>)