 Institut Sabadell	CFGS DAM M03-UF6 CFGS DAM-vi M03-UF5 Quarentine Wolf Limited Edition (Hombres lobos de Castronegro)	Curs 2019-20 V.1.3 Dic 2019
--	--	---------------------------------------

Pràctica

La pràctica es base en una versió reduïda i adaptada dels projecte intermòduls (“joc de llops”).



En el més profund del bosc, l’Institut Sabadell és des de fa un temps presa de l’atac dels Homes Llop. Els homes i les dones del poble han de superar la seva por per poder erradicar aquesta plaga abans que l’indret perdi els seus últims habitants...

Com s’hi juga?

Reps una carta de personatge secreta. Et toca interpretar el teu paper d’Home Llop o de Vilatà.

Si ets Home Llop ... La teva missió consistirà en devorar cada nit a un vilatà i durant el dia, fer-te passar per un vilatà més.

Si ets Vilatà ... La teva missió serà descobrir als Homes Llop i convèncer els altres per eliminar-los (evitant que sospitin de tu) La teva tasca és delicada!

L’objectiu és generar una base de dades per poder gestionar partides d’aquest mític joc, on hem de poder saber-ho tot ... enregistrarem tot el possible d’aquestes partides.


Quarantine Wolf

Hi haurà usuaris. Els usuaris tindran les seves dades de login, i data de registre, i partides guanyades, partides perdudes. També volem saber si estan actius o no (per exemple, per que poden ser “banejats”) els usuaris no actius no poden inscriure’s en cap partida nova. Igualment, els usuaris es classifiquen en grups que cal saber (per exemple, perquè són estudiants de la mateixa tutoria, ...)

Els usuaris poden enviar missatges a altres usuaris. Els missatges tindran un contingut de text, així com remitent i destinatari. Cal saber també el moment en què es va enviar el missatge.

També hi haurà rols. Els rols tindran un nom, inicialment seran *llops o vilatans*, però en un futur podrien ser més (*vidents, cupido, caçador, alcalde, bruixa, ...*). Els rols tindran, a més, una freqüència ... (per exemple, una freqüència 4 vol dir que per cada 4 jugadors un ha de tenir aquest rol), i una descripció del rol, que serà un text relativament llarg. També podem activar els rols o no. Un rol actiu es podrà assignar en una partida nova, però un rol que no estigui actiu no.

Els usuaris podran crear i unir-se a partides. Les partides contindran tots els usuaris inscrits.

 Institut Sabadell	CFGS DAM M03-UF6 CFGS DAM-vi M03-UF5 Quarentine Wolf Limited Edition (Hombres lobos de Castronegro)	Curs 2019-20 V.1.3 Dic 2019
--	--	---------------------------------------

En un moment donat, es tancarà la inscripció i s'assignarà un rol a cada usuari (secret i que solament coneixerà el mateix usuari). La partida tindrà també un nombre indicant el torn en el que està (que serà 0 si no ha començat encara), un número màxim de jugadors que es poden inscriure (arribats al màxim, no es podrà inscriure ningú més), i un estat (O: open, C: Closed, E: Error).

Per a cada usuari que està en una partida, i respecte aquesta partida, caldrà saber el rol que té (dels rols permesos), així com si està viu o mort. Els jugadors morts no poden enviar ni rebre missatges, però si poden veure la partida. Cal anotar el torn en què un jugador mor a la partida. D'aquesta manera, si aquesta anotació està buida representa que el jugador encara està viu.

Cada partida tindrà diversos torns. Per cada torn s'haurà de saber, per cada jugador, a quí ha votat (solament pot votar a un jugador que estigui viu).

En cada torn solament mor un jugador, segons les normes del joc, explicades més endavant

Com funciona el joc

Torn \leftarrow 1

Mentre [número de vilatans no llops] \geq 1 and [número de llops] \geq 1

Es de nit, tots els llops voten a un personatge viu que no sigui llop.

■ Mata el més votat

Torn \leftarrow Torn + 1

Es de dia, tots els usuaris(en endavant personatges) vius poden votar a un altre personatge viu. recopila tots els vots i mira el més votat

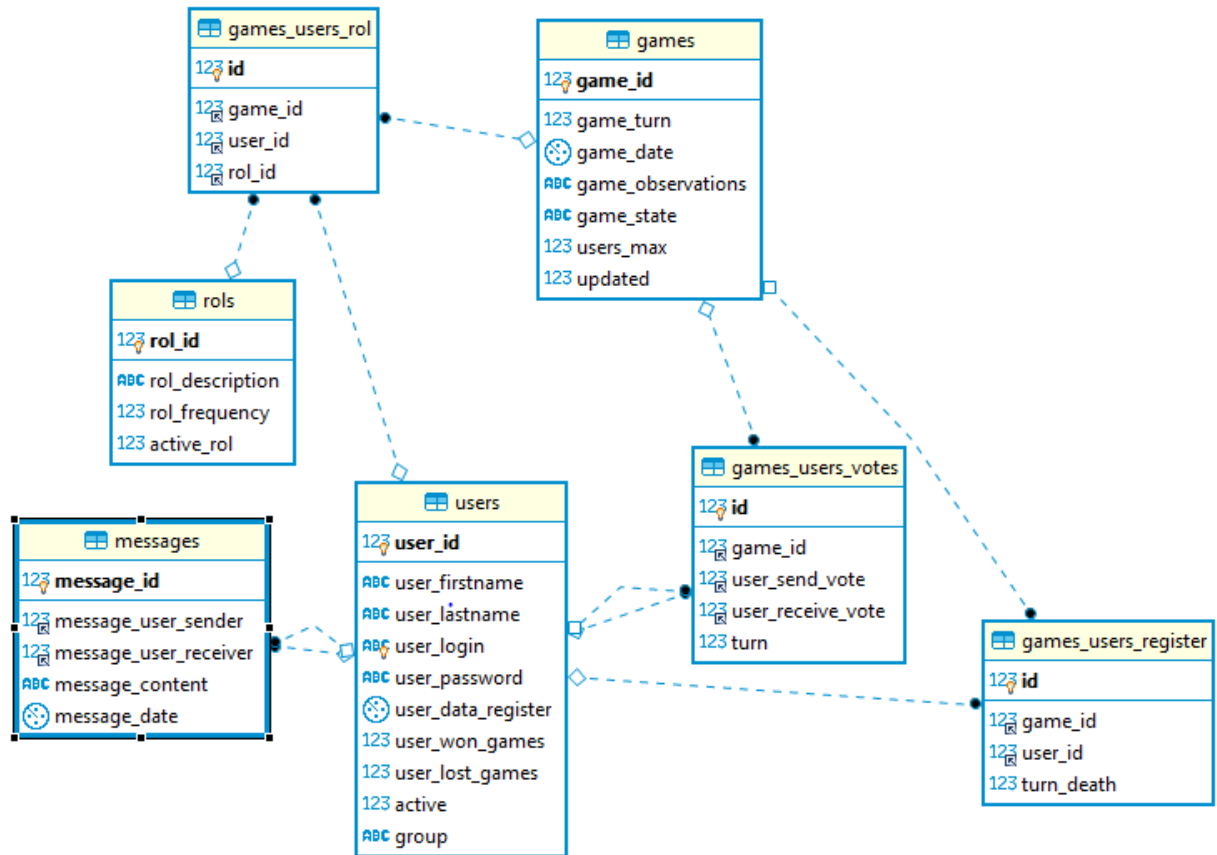
■ Mata al més votat.


Torn \leftarrow Torn + 1

fiMentre

Altres:

- En l'apartat de freqüència dels rols, una forma de fer-ho seria la següent
 - Els llops tindran freqüència 4, això implica que hi haurà jugadors/4 llops
 - Els vilatans tenen freqüència 0, i son simplement la resta de rols no assignats.
- Caldrà anotar si una partida està actualitzada o no. Actualitzada vol dir que les dades dels jugadors estan actualitzats segons el resultat de la partida (si l'usuari no ha mort, acumula en user_won_games, si ha mort, acumula en user_lost_games). No Actualitzada voldrà dir que les dades dels jugadors no estan actualitzades.



 Institut Sabadell	CFGS DAM M03-UF6 CFGS DAM-vi M03-UF5 Quarentine Wolf Limited Edition (Hombres lobos de Castronegro)	Curs 2019-20 V.1.3 Dic 2019
--	--	---------------------------------------

L'enunciat

FASE 1

1) MariaDB-MySQL-Dbveaver

- i. Genera la base de dades, a partir de l'script facilitat, al MariaDB **quarantine_wolf**

La base de dades ha de quedar amb una estructura així (visualització amb Dbveaver)

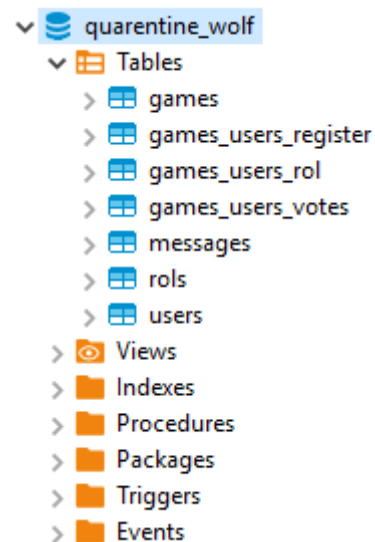
Has de treballar amb la base de dades subministrada i les seves dades originals.


2) Fes un programa en Java que pugui treballar amb la base de dades

- i. Fes un menú com el següent:

- 1) Veure Taules i Columnes
 - 2) Veure Dades
 - 0) Sortir

- ii. L'opció 1) **Veure Taules i Columnes** mostrarà la llista de taules de la base de dades i per cada taula informació de les columnes (nom i tipus de dada). Igualment informará del número de registres de cada taula
- iii. L'opció 2) **Veure Dades** demanarà el nom d'una de les taules. Un cop introduïda, mostrarà les dades de la taula seleccionada (Select *).



 Institut Sabadell	CFGS DAM M03-UF6 CFGS DAM-vi M03-UF5 Quarentine Wolf Limited Edition (Hombres lobos de Castronegro)	Curs 2019-20 V.1.3 Dic 2019
--	--	---------------------------------------

FASE 2

Afegir al menú les següents opcions:

- 3) Veure Partida
- 4) Veure Jugador
- 5) Actualitzar Partida
- 6) Escriure missatge
- 7) Veure Missatges
- 8) ???

i.- L'opció 3) *Veure Partida*

- demanarà a l'usuari un número de partida (*game*).
- comprovarà que la partida existeix. Si no existeix informarà d'aquesta circumstància i tornarà al menú.
- informarà de l'estat de la partida.
 - Si està Oberta (*Open*) mostrarà la relació de jugadors inscrits (si és que n'hi ha), i el total dels mateixos
 - Si està Tancada (*Closed*) mostrarà ordenadament, per cada torn, dades del jugador que mor en aquell torn i, finalment, mostrarà els jugadors que han sobreviscut. També informarà sobre qui ha guanyat (vilatans, llops, empat)
 - Si està en Error (*Error*), farà el mateix que si està *Closed* però no indicarà qui ha guanyat.


Exemple, per la partida 1, la sortida podria ser similar a

game_id	game_state	turn_death	user_id	user_firstname	user_lastname	rol_id
1	C	1	5	XAVIER	CAPILLA	2
1	C	2	4	JON	CAMPAÑA	2
1	C	3	7	JARED	ESPARZA	2
1	C	4	6	JOSE MARIA	CIVICO	2
1	C	5	8	ERIC	HIDALGO	2
1	C	6	9	ADRIAN	IZQUIERDO	2
1	C	7	10	POL	LÓPEZ	2
1	C	8	11	EMILIO	MASO	2
1	C	9	15	RAUL	PÉREZ	2
1	C	10	2	ISMAEL	ABBOU	2
1	C		13	ROGGER	ORDÓÑEZ	1
1	C		3	AARON	ABELLÓN	1
1	C		12	IVAN	MORENO	2
1	C		14	DIMA	PANUS	1

win wolfs

ii.- L'opció 4 *Veure Jugador*

- mostrarà la llista de logins a l'usuari, i aquest triarà un.
- Si l'usuari existeix, traurà per pantalla tota la informació disponible del mateix (tret del password).
- Si no existeix, informarà d'aquesta circumstància i tornarà al menú principal

 Institut Sabadell	CFGS DAM M03-UF6 CFGS DAM-vi M03-UF5 Quarentine Wolf Limited Edition (Hombres lobos de Castronegro)	Curs 2019-20 V.1.3 Dic 2019
--	--	---------------------------------------

iii.- L'opció 5 *Actualitzar Partida*

- L'usuari triarà una partida <<pots aprofitar la part corresponent d'i >>
- Un cop tenim triada i validada la partida:
- Si la partida està en estat C (*Closed*):
 - Mirarà si està actualitzada (*updated a true*). Si està actualitzada no farà res, i informarà a l'usuari que la partida ja està actualitzada.
 - Si no està actualitzada (*Update a false*) actualitzarà les puntuacions dels jugadors que han participat. Si un jugador participant resulta mort en algun torn, incrementarà en 1 el valor *user_lost_games*. Si un jugador participant sobreviu, incrementarà en 1 el valor *user_won_games*. Finalment posarà que la partida està actualitzada (*updated a true*).
 - Si la partida no estava en estat C, no farà res, i informarà a l'usuari de que no pot actualitzar una para que no estigui correctament tancada.

iv) L'opció 6 *Escriure Missatge*


- Permetrà triar un usuari (login) per **enviar** el missatge <<inclourà validació>>
- Permetrà triar un usuari (login) per **rebre** el missatge <<inclourà validació>>
- Mira que no sigui el mateix usuari que envia i rep
- Si tot és correcte, permetrà escriure un text, que serà el missatge pròpiament dit
- Inserirà, a la taula **Messages** el missatge generat i informarà a l'usuari, tant si ho fa bé com si te algun problema.

v) L'opció 7 *Veure Missatges*

- Preguntarà el login de l'usuari-sender. Si es deixa buit significarà que veurem els missatges que ha enviat qualsevol usuari
- Preguntarà el login de l'usuari-receiver. Si es deixa buit significarà que veurem els missatges que ha rebut qualsevol usuari
- Mostrarà per pantalla, d'una manera digna, els missatges filtrats.

Exemple (jared a victor)

message_id	origin	destination	message_content	message_date
948	jared	victor	Te miro y te voto	07/12/2019 11:20
957	jared	victor	D'aquesta nit, VICTOR MELO no passes :)	07/12/2019 11:20
1639	jared	victor	Adeu ... VICTOR MELO m'han matat	07/12/2019 11:20

 Institut Sabadell	CFGS DAM M03-UF6 CFGS DAM-vi M03-UF5 Quarentine Wolf Limited Edition (Hombres lobos de Castronegro)	Curs 2019-20 V.1.3 Dic 2019
--	--	---------------------------------------

.....

Lliureu el projecte **java-maven** que implementi les opcions anteriors i que funcioni correctament.

No cal lliurar la base de dades, però sí que el seu nom sigui **“quarantine_wolf”** i l’usuari d’accés sigui **“root”** i el **“password”** sigui **“super3”**

Es valorarà la correctesa i la qualitat del codi

No cal fer gràfica aquesta part.

Es valora aquesta pràctica en 8 hores tal qual s’ha plantejat.

Podeu adjuntar un petit fitxer de text fàcilment visible on figuri informació sobre:

- Millors o limitacions respecte l’enunciat
- Hores aproximades dedicades
- Autoavaluació
- Opinió sobre la pràctica (dificultat, comentaris, suggeriments ...)

Termini de presentació 20/12/2019.

Tal qual està, la pràctica puntua sobre 8. L’apartat ??? és lliure i pots fer el que vulguis sempre que aportis valor. Aquesta part pot servir per arribar fins al 10


La prova del dia 20/12/2019 s’inspirarà en aquesta base de dades.

FASE 3 <<fase d'ampliació gràfica >> No obligatòria

Afegir al menú les següents opcions:

- 10) Login
- 11) Veure Jugador
- 12) Consulta Missatges
- 13) ???

vi.- L'opció 10) **Login** simularà la validació d'un usuari enregistrat a l'aplicació.
Presentarà una pantalla similar a



Usuari:

Password:

Validar

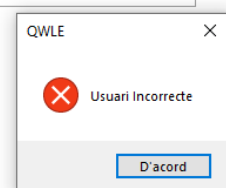
Si l'usuari introduït no existeix, mostrarà quelcom similar a



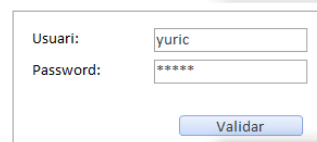
Usuari:

Password:

Validar



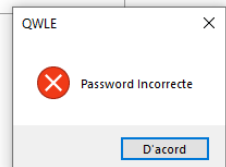
Si el password és incorrecte, mostrarà quelcom similar a



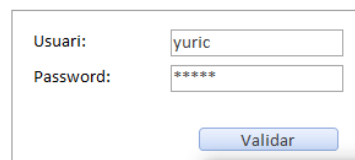
Usuari:

Password:

Validar



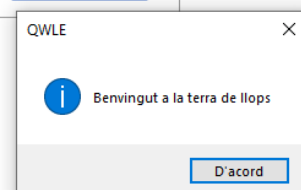
Si tot és correcte, mostrarà quelcom similar a



Usuari:

Password:

Validar



- vii.- L'opció 11) *Veure Jugador*, funcionarà de la següent manera:
- Un cop validat correctament l'usuri, fent servir l'apartat anterior, presentarà una pantalla amb les dades de l'usuari:

Users

id

firstname

lastname

login

password

change password



data_register





won games

losses games

☒ active?

group

La botonera de la part baixa és opcional i permetrà la navegació per les diferents fitxes d'usuaris, afegir o esborrar un usuari.

- viii.- L'opció 12) *Consulta Missatges* presentarà una pantalla com la següent:

Messages

user_origin

user_destination

ALEJANDRO

HERNANDEZ


RAFAEL

GONZALEZ

Message_id	Origin	Destination	Message_content	Message Date
1122	alejandro	rafael	Si guanyo et passaré la pràctica de Marc o de Gregorio	07/12/2019 11:20
1440	alejandro	rafael	Te miro y te voto	07/12/2019 11:20

Total:

És a dir, permetrà triar un usuari-sender mitjançant un desplegable, i mostrarà les seves dades bàsiques. Igualment amb l'usuari-receiver. Aleshores, mostrarà els missatges que ha enviat un a l'altre.

 Institut Sabadell	CFGS DAM M03-UF6 CFGS DAM-vi M03-UF5 Quarentine Wolf Limited Edition (Hombres lobos de Castronegro)	Curs 2019-20 V.1.3 Dic 2019
--	--	---------------------------------------

Tambè hauria de funcionar si un dels dos usuaris, o tots dos, no tinguessin valor. Per exemple:

Messages

user_origin user_destination

RAFAEL GONZALEZ

Message_id	Origin	Destination	Message_content	Message Date
730	alvaro	rafael	Estic fart d'aquest joc	06/12/2019 17:48
732	rogger	rafael	Saps RAFAEL GONZALEZ, et trobo interessant	06/12/2019 17:48
774	alvaro	rafael	Soy un simple pueblerino, con boina y todo, no me votes más, ¡	06/12/2019 17:48
821	luis	rafael	Adeu ... RAFAEL GONZALEZ m'han matat	07/12/2019 11:20
855	david2	rafael	Te miro y te voto	07/12/2019 11:20
942	adrian	rafael	Si guanyo et passaré la pràctica de Marc o de Gregorio	07/12/2019 11:20
963	adrian3	rafael	Si guanyo et passaré la pràctica de Marc o de Gregorio	07/12/2019 11:20
964	carlos	rafael	Tinc ganes d'acabar aquesta feina	07/12/2019 11:20
987	rafael	rafael	Si em tornes a votar ... no et tornaré a ajudar als examens de M.	07/12/2019 11:20
1070	ismael	rafael	Saps RAFAEL GONZALEZ, et trobo interessant	07/12/2019 11:20
1122	alejandro	rafael	Si guanyo et passaré la pràctica de Marc o de Gregorio	07/12/2019 11:20
		Total:	28	

... serien els missatges que ha rebut **rafael**. Per cert, observa que un usuari es pot enviar un missatge a sí mateix ... ummmm.

La fase 3 no te data de lliurament, però si voleu que comptabilitzi per la nota ha de ser abans del 15 de gener, innegociable, i pot servir per pujar nota o recuperar-en-calent M03UF5