## Risikoanalyse for Delfin projektet

STAMDATA	
	Delfinen
	Team 5
	Jonathan

Risiko-id	Dato	Forfatter	Risiko	Risikokonsekvens	Sand- synlig- hed	Konse- kvens	Risiko- værdi	Mitigerende tiltag
3	26/4/2024	Kristoffer	Teamet når ikke de deadlines der er sat i projektet	Dårlig kode, et program som er halvt færdigt, da det er blevet rushed for at nå deadline	2	4	8	Hold daily standups og planlæg dag
12	2 May	Kristoffer	konfliker	produktiviteten falder	5	5	6	snak om tingene
5	26/4/2024	Kristoffer	Teamet glemmet at pushe forkerte ting eller glemmer helt at pushe til github	Resultere i kode som ikke virker og en rollback, som tager tid væk fra projektet		4	10	Styr på VC (Version Control)
6	26/4/2024	Luna	Produktet leverer ikke værdi til kunden	Dårligt omdømme/tabt fremtidig fortejenste.	3	3	1	Klar forventningsafstemning
7	26/4/2024	Nakskov	funding runs out	produktet bliver aldrig færdigt	1	5	4	klar kommunikation med investore.
9	26/4/2024	Luna	Kunden betaler ikke for produktet	Spildte arbejdstimer og underskud	1	4	5	Lav kontrakt så de kan sagsøges
1	26/4/2024	Jonathan Nakskov	teamet har ikke færdighederne til at fuldføre opgave ud for de userStories der er blevet oprettet	De aflevere ikke som de skal til opgaven, og de kan ikke komme til eksamen	2	4	4	sørge for at studere og opdatere vor evner
10	26/4/2024	Luna	GDPR regler er ikke taget into account i systemet	Retssag	2	5	8	Sørge for at have styr på lovgivninge og opbevaring af data
2	26/4/2024	Kristoffer	User stories er beskrevet eller forstået forkert	Dårlig kode, og et program som ikke passer med PO's vision	1	1	25	Skriv user stories med gennemgåend detaljer så hele teamet er indforståe med hvad der skal laves.
4	26/4/2024	Jonathan Nakskov	Teamet producere ikke kode der nemt at opdatere	hvis der andre der skal maintaine koden skal de enten skrive det om eller bruge flere ressourcer på det	2	2	8	have styr på Object-oriented programming (OOP)
8	26/4/2024	Nakskov	dårlig kommunikation med product owner	komme med et produkt der ikke stemmeroverns med de forventninger kunden/product owner har	2	2	9	klar og regular kommunikation.
11	2 May	Kristoffer	At teamet forstiller sig de er studrende og ikke programmøre i et team	Vi udvikler en forkert version af projektet	3	2	4	Forstil vi er i et udvikler team
13								
14								
15								
16								
17 18								
19								
20								
21								
23								
24								
25								
26								
27								
28								
29								
30								
31 32								
33								
34								
35								
36								
37								
38								
39								
40								
41								
42								
43								
44								
45								
46 47								
4/								



49				
50				
51				
52				
53				
54				
55				
56				
57				
58				
59				
60				
60				
61				
62				
63				
64				
65				
66				
67				
68				
69				
70				
71				
72				
73				
74				
75				
76				
77				
78				
79				
80				
81				
82				
83				
84				
85				
86				
87				
88				
89				
90				
91				
92				
93				
94				
95				
96				
97				
98				
99				
100				
100				