


## 1. Mensajes enviados a la IA


> Todos (4/5) -  Compilar y prueba rápida

Crea un juego en consola que tome los datos de un csv. Con lo leído en el archivo se deben crear objetos de tipo Pais guardados en un ArrayList para nutrir de información al juego. Para jugar el sistema debe de elegir un país aleatorio de la lista de países y darle una pista al usuario como: "El país que elegí empieza con" + primeraLetra del nombre del país que el sistema eligió. Se debe mostrar un mensaje que le indique al usuario si adivinó o no. Todo esto en Java.

[Click to Edit](#)

Enable GPT-5 mini for all clients

Enable access to the latest GPT-5 mini model from OpenAI. [Learn more about how GitHub Copilot serves GPT-5 mini.](#)

 **jona110** selected "Enable"

> Writing Java Files...

Voy a crear un pequeño proyecto Java (clase `Pais`, programa `Main`, y un `README`) y luego compilarlo para validar; espero que sirva como juego de consola que lee un CSV. Ejecutaré tres operaciones: crear archivos, compilar y (si es posible) ejecutar una prueba rápida *validando la ruta del CSV*

### Progreso y resultado

- He creado un pequeño proyecto Java con:
  - `src/Pais.java` — clase que contiene el nombre del país y método para obtener la primera letra.
  - `src/Main.java` — programa que lee un CSV, construye un `ArrayList<Pais>`, elige un país aleatorio, muestra la pista ("empieza con ...") y comprueba la adivinanza del usuario.
  - `README.md` — instrucciones para compilar y ejecutar en PowerShell.
  - `data.csv` — CSV de ejemplo con algunos países (solo para pruebas locales dentro del proyecto).

## 2. Métodos Importantes

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        String csvPath = (args.length > 0) ? args[0] : null;
        if (csvPath == null || csvPath.isEmpty()) {
            System.out.println("Ingrese la ruta al archivo CSV (o presione Enter para usar 'data.csv' en el directorio actual)");
            String input = scanner.nextLine().trim();
            csvPath = input.isEmpty() ? "data.csv" : input;
        }

        List<Pais> paises = new ArrayList<>();
```

```
        try (BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(csvPath))) {
            String line;
            boolean firstLine = true;
            while ((line = br.readLine()) != null) {
                // saltar líneas vacías
                if (line.trim().isEmpty()) continue;

                if (firstLine) {
                    // si la primera línea contiene la palabra "nombre" o "name" la asumimos como encabezado y la ignoramos
                    String lower = line.toLowerCase();
                    if (lower.contains("nombre") || lower.contains("name")) { firstLine = false; continue; }
                    firstLine = false;
                }

                String[] parts = parseCSVLine(line);
                if (parts.length > 0) {
                    String nombre = parts[0].trim();
                    // quitar comillas sobrantes
                    if (nombre.startsWith("\"") && nombre.endsWith("\"") && nombre.length() >= 2) {
                        nombre = nombre.substring(1, nombre.length() - 1);
                    }
                    if (!nombre.isEmpty()) {
                        paises.add(new Pais(nombre));
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```

```
    Random rand = new Random();
    Pais elegido = paises.get(rand.nextInt(paises.size()));
    String primera = elegido.getPrimeraLetra();

    System.out.println("Pista: El país empieza con la letra '" + primera + "'.");
    System.out.print("Adivina el país: ");
    String respuesta = scanner.nextLine().trim();

    if (normalize(respuesta).equalsIgnoreCase(normalize(elegido.getNombre()))) {
        System.out.println("¡Correcto! Adivinaste: " + elegido.getNombre());
    } else {
        System.out.println("No adivinaste. El país era: " + elegido.getNombre());
    }

    scanner.close();
}
```

```

public class Pais {
    private String nombre;

    public Pais(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }

    public String getNombre() {
        return nombre;
    }

    public String getPrimeraLetra() {
        if (nombre == null || nombre.isEmpty()) return "";
        return nombre.substring(0, 1);
    }

    @Override
    public String toString() {
        return nombre;
    }
}

```

### 3. Partidas Jugadas

```

PS C:\Users\jonad\Downloads\paigame> javac -d out src\*.java
PS C:\Users\jonad\Downloads\paigame> java -cp out Main "C:\Users\jonad\Downloads\data.csv"
Pista: El pais empieza con la letra 'P'.
Adivina el pais: Poland
No adivinaste. El pais era: Portugal
PS C:\Users\jonad\Downloads\paigame>

```

```

PS C:\Users\jonad\Downloads\paigame> javac -d out src\*.java
PS C:\Users\jonad\Downloads\paigame> java -cp out Main "C:\Users\jonad\Downloads\data.csv"
Pista: El pais empieza con la letra 'S'.
Adivina el pais: Samoa
No adivinaste. El pais era: Somalia
PS C:\Users\jonad\Downloads\paigame>

```

### 4. Decisiones tomadas al utilizar código generado por IA

Además de las indicaciones iniciales, como el lenguaje, modelo y función principal. La estructura de los datos en el archivo datos.csv para que lo ejecutara correctamente, corrección de errores por tildes y mayúsculas, y ubicación de los archivos.