Josue Garcia

Jonathan Ocles

**User Story**

A llegado el ultimo día de clases y el profesor le informa al salón que solo una persona podrá sacar A en la clase y para decidir quien será la persona que saque A se procederá hacer un pelea entre los mejores estudiantes de la clase quienes aprendieron a usar distintos poderes durante la clase. Para dichas peleas el profesor usa su poder de tele transportación para llevar a los alumnos al lugar donde deben combatir mientras el observa la pelea para que no ocurran trampas.

**Características**

Cada personaje es basado en un compañero de la clase y a cada uno se le dará un set de habilidades único además el juego contara con un timer y se limitara a peleas entre usuarios (multiplayer). Las características de cada personaje será única como uno que manipule el hielo mientras que otro que manipule fuego.

Se quiere aplicar la técnica que se uso en el primer Mortal Kombat donde se usaron múltiples fotografías para desarrollar los personajes. Para esto se necesita tomar fotos a los compañeros de clase en distintas posiciones para desarrollar la animación. También se buscara crear algo de comedia como en el caso de Mortal Kombat usando una imagen que salga después de fuertes golpes con una frase típica del profesor.

Las peleas duraran un set de 3 donde el ganador será premiado después de 2 victorias.

No se creara una pelea contra la computadora dado que el desarrollo de la inteligencia artificial sería muy complejo para nuestras habilidades actuales.

El profesor será uno de los personajes con su poder de tele transportación.

No se colocara contenido muy grafico como sangre sino que se buscara mas la comedia de los personajes en cada una de las habilidades.

El tiempo de pelea puede ser escogido como match de 1,3 y 5 minutos cada uno.

Si se acaba el tiempo se declarara ganador a la persona con mayor cantidad de hit points(HP)

Las habilidades tendrán un límite de uso porque se le asignara puntos de energía a cada personaje y solo podrán ser usadas si el personaje tiene suficiente energía.