

Proyecto Final de Investigación: Avance 1

Chavarria Peña Jonathan Andrés
Estudiante Ing. en Sistemas de Computación
Universidad Fidélitas
San José, Costa Rica
jonach1998@gmail.com

Morales Cordero Valeria
Estudiante Ing. en Sistemas de Computación
Universidad Fidélitas
San José, Costa Rica
valemc0603@gmail.com

Phillips Tencio Edmond
Estudiante Ing. en Sistemas de Computación
Universidad Fidélitas
Alajuela, Costa Rica
ephillips10986@ufide.ac

Sánchez Camacho Carlos Daniel
Estudiante Ing. en Sistemas de Computación
Universidad Fidélitas
San José, Costa Rica
csanchez20965@ufide.ac

1. DESARROLLO

2. INVESTIGACIÓN DE LA TECNOLOGÍA

2.1. Unit Testing

En el siguiente proyecto se realizarán pruebas a un programa, las mismas se harán utilizando unit testing; pero para poder utilizarlo es importante comprender qué es y cómo utilizarlo. El unit test se define, como el código necesario para comprobar que el código del programa principal esté funcionando como esperábamos. Los unit test son una de muchas pruebas que se pueden realizar para comprobar que los programas estén en funcionamiento. Los unit test se conforman de pequeños tests que comprueban que cada parte de los requisitos del código estén correctos; asimismo, se verifican sus resultados. A la hora de realizar un unit test se puede dividir por partes específicas (Organizar, actuar y afirmar) cada “función” o “caso” que se va a realizar, estas son las siguiente:

- Arrange: Esta primera parte del caso a testear es donde se deben definir las variables o requisitos que necesita el programa para funcionar.
- Act: Esta parte consiste en llamar a los métodos o funciones que se desean probar del código del programa principal a testear.
- Assert: En la última sección se prueba si los resultados son correctos o incorrectos. Dependiendo del resultado, si son correctos se valida y continúa con los otros casos, o se repara, no se continua hasta que el error desaparezca.

Estas partes pueden cambiar de nombre dependiendo de donde se investigue, otros nombres que reciben son Given, When, Then (Dado que, cuando, entonces). Para la última parte del caso (Assert o Then), si hay errores de integración es necesario investigar si se necesitan otros tipos de pruebas de software y de esta manera lograr comprobar la efectividad total del código. Al hacer unit testing se asegura que cada parte el código esta bien y es útil. Es importante saber que los fallos y errores son inevitables, por esto mismo los unit test no se pueden considerar como opcionales. Ya que una aplicación, sitio web, programa o código sin pruebas se puede considerar como inestable, voluble o deficiente. Las pruebas pueden ser desarrolladas por los desarrolladores, mismos que conocen bien el código o también en muchas empresas también las pueden realizar los responsables de QA.

3. SOFTWARE A UTILIZAR

4. PROGRAMA A PROBAR

El código al que se le realizarán pruebas será desarrollado en Python, este programa solicita al usuario que ingrese la cédula de la persona que desea buscar y la fecha de nacimiento de la misma, esta información se utilizará para encontrar los datos de la persona en una base de datos ya establecida. Al encontrar la información se imprime en pantalla la siguiente información: saludo, nombre completo, edad, centro de votación y los candidatos oficiales a presidencia y los posibles candidatos. Siendo esta ultima información recolectada desde Wikipedia. La base de datos estará ubicada en el mismo directorio raíz donde esta el programa, si este se borra o se le modifica el nombre, el programa no funcionará.

La idea de este programa es lograr proporcionar de manera fácil información para los votantes. Ya que fácilmente pueden conocer en que región deben votar y los actuales candidatos, además de posibles candidatos a presidencia.

5. PRUEBAS A REALIZAR

Para el proyecto necesitamos saber los casos específicos que vamos a probar en nuestro software por lo que definimos los siguientes:

1. Verificar que al ingreso de la cédula solo se permitan números y no letras ni caracteres especiales.
2. Verificar que se debe seleccionar que tipo de cédula es (nacional o extranjero).
3. Al ingreso de la cédula nacional verificar que solo se puedan ingresar 9 dígitos.
4. Al dejar algún espacio en blanco que el programa no falle, sino que muestre el error y vuelva a generar el menú.
5. Comprobar la existencia del archivo de la base de datos, antes de ejecutar el programa.
6. Al ingresar la edad verificar que el formato de la fecha de nacimiento sea correcto día/mes/año.

REFERENCIAS

- [1] ALEXYNOR (2019). ¿Qué es una prueba de regresión?. <https://adictec.com/que-son-pruebas-de-regresion/>
- [2] THE QA TESTING CHANNEL. (2018). Pruebas de Regresión en 1 Minuto. <https://www.youtube.com/watch?v=OEclXnU6EQw>

- [3] INTERWARE (2018). *IMPORTANCIA DE REALIZAR REGRESSION TESTING*. <https://www.interware.com.mx/blog/importancia-de-realizar-pruebas-de-regresi%C3%B3n#:~:text=Se%20dice%20que%20una%20regresi%C3%B3n,que%20todo%20sigue%20funcionando%20bien>.
- [4] ISAAC ÁLVAREZ DIZ (2018). *¿Por qué un test de Regresión?* <https://qanewsblog.com/2018/01/22/por-que-un-test-de-regresion/>
- [5] NERIO RODRIGUEZ (2017). *TestingBaires - Generar Script con Selenium IDE* https://www.youtube.com/watch?v=_yoAoZuKF78&list=PL-a9_OKTG4ShuvHjf3EVFYERnSf915K7G&index=3
- [6] QA MADNESS (2021). *Top-5 Tools for Regression Testing* <https://www.youtube.com/watch?v=HZvqfuADX8g>
- [7] QA MADNESS (2021). *Regression testing – What, Why, When, and How to Run It?* <https://www.youtube.com/watch?v=AWX6WvYktwk>
- [8] AUTOMATION STEP BY STEP - RAGHAV PAL (2021). *Selenium Python Small Sample Project 1 — Unit Test, HTML Reports* https://www.youtube.com/watch?v=H9HUVSA_78U
- [9] TESTINGWHIZ (2020). *General Information* <https://www.testing-whiz.com/user-manual>
- [10] IT'LL TAKE YOU MORE TIME TO BROWSE THIS WEBSITE THAN TO AUTOMATE YOUR TEST SCRIPTS USING SAHI PRO (2021). <https://www.sahipro.com/>
- [11] ADRIANA CHAVARRIA (2018). *Pruebas de Regresión: 6 Recomendaciones para una buena planificación* <http://www.avantica.com/es/blog/pruebas-de-regresion-6-recomendaciones>
- [12] MANUEL CILLERO (2021). *Pruebas de Regresión* <https://manuel.cillero.es/doc/metodologia/metrica-3/tecnicas/pruebas/regresion/>
- [13] ISAACALVAREZ8180 (2018). *¿Por qué un test de Regresión?* <https://qanewsblog.com/2018/01/22/por-que-un-test-de-regresion/>