

Trabajo de Investigación: Pruebas de regresión

Chavarria Peña Jonathan Andrés
Estudiante Ing. en Sistemas de Computación
Universidad Fidélitas
San José, Costa Rica
jonach1998@gmail.com

Morales Cordero Valeria
Estudiante Ing. en Sistemas de Computación
Universidad Fidélitas
San José, Costa Rica
valemc0603@gmail.com

Phillips Tencio Edmond
Estudiante Ing. en Sistemas de Computación
Universidad Fidélitas
Alajuela, Costa Rica
ephillips10986@ufide.ac

Sánchez Camacho Carlos Daniel
Estudiante Ing. en Sistemas de Computación
Universidad Fidélitas
San José, Costa Rica
csanchez20965@ufide.ac

Resumen—

1. INTRODUCCIÓN 2. DESARROLLO

2.1. *Qué es una Prueba de Regresión*

Las pruebas de regresión se utilizan para determinar si las aplicaciones existentes aún pueden funcionar como se espera después de que se hayan actualizado o modificado.

Todos estos tipos de cambios pueden interrumpir la funcionalidad actual del paquete de software. Para evitar efectos secundarios en la función actual, es importante utilizar pruebas de regresión y

2.2. *Cuándo debe realizarse la prueba de regresión*

Es importante ejecutar este tipo de pruebas cada vez que cambia su código. Los cambios de aplicaciones que requieren pruebas de regresión son:

1. Mejoras.
2. Parches.
3. Cambios de configuración.
4. Integración con otro software.

Es necesario asegurarse de que las funciones del código antiguo puedan seguir funcionando normalmente después de que se incluya el nuevo código.

2.3. *¿Cómo hacer una prueba de regresión?*

Se puede realizar de distintas formas, depende de los cambios realizados y de que tanta confiabilidad se necesita en los datos de la prueba realizada.

- Realizar pruebas a todo el código: Es la forma de garantizar que todos los casos de prueba en el programa sean realizados para su comprobar su integridad y funcionamiento. Este metodo suele ser costoso ya que a menudo requiere una gran inversión de tiempo y recursos.
- Realizar las pruebas en una parte específica del código: Permite seleccionar una parte específica de las pruebas que se ejecutaban, por lo tanto, no es tan costosa.
- Priorización de casos de prueba: Prioriza los casos de prueba de acuerdo con su impacto normalmente se prueban aspectos críticos y funcionalidades de uso frecuente.

2.4. *Software a utilizar*

IntelliJ IDEA: Es desarrollado por JetBrains, es un IDE para JAVA.

2.5. *Herramienta para las pruebas*

2.5.1. *JUnit*: Es un entorno de pruebas para Java creado por Erich Gamma y Kent Beck. Se encuentra basado en SUnit creado originalmente para realizar pruebas unitarias para el lenguaje Smalltalk.

3. CONCLUSIONES REFERENCIAS

- [1] ALEXYNOR (2019). *¿Qué es una prueba de regresión?*. <https://aditect.com/que-son-pruebas-de-regresion/>
- [2] THE QA TESTING CHANNEL. (2018). *Pruebas de Regresión en 1 Minuto*. <https://www.youtube.com/watch?v=OEcIXnU6EQw>