
다중 모션 인식 피트니스 게임

데이터 획득 계획서

문서명	데이터 획득 계획서	버전	Ver.1.0
팀 명	AIDAM	멘토 소속	EY 한영
작성자	이지원	멘토	김진성
작성일자	2021 년 12 월 2 일	확인일자	2021 년 12 월 3 일

목차

1. 데이터 입수 개요

1.1. 데이터 입수 방법

2. 제공처별 주요 데이터 항목

3. 항목별 데이터 파일

3.1. 운동별 데이터

1. 데이터 입수 개요

1.1. 데이터 입수 방안

- 다양한 자세와 체형을 가진 사람들로부터 홈트레이닝(운동자세 분석 및 추천), 피트니스 수집 플랫폼(머신러닝 모델 적용) 등과 같은 세밀한 행동을 인식할 수 있는 AI 모델 개발을 진행하기 위해 AI Hub의 피트니스 자세 이미지 사용

- MARS Dataset (모션 분석 및 식별 데이터 셋)

MARS의 트랙 셋은 person-id, camera-id, tracklet number의 세 가지 속성으로 식별할 수 있으며 각 tracklet에 대해 32개의 속성이 제공됨

상의 색상, 다운 색상, 연령과 같은 여러 속성이 상호 배타적이므로 그림과 예제 표에 표시된 12가지 종류의 32가지 속성을 결합합니다.

2. 제공처별 주요 데이터 파일

구분	데이터 항목	내용 구성	포맷	추출 기간	비고
피트니스 자세 이미지	원천 데이터	운동 동작별 이미지	jpg	최근 1년	
	라벨링 데이터	Key point, 운동 종류, 운동 상태	json	최근 1년	
MARS	원천 데이터	사람 이미지	jpg	5년 전	

3. 항목별 데이터 파일

3.1. 운동별 데이터

운동명	view	건수
스텝 포워드 다이내믹 런지	정면	25785
스탠딩 사이드 크런치		25618
버피 테스트		25573
스텝 백워드 다이내믹 런지		23263
사이드 런지		22434
바벨 로우		16870
푸시업		13312
시저크로스		13312
니푸쉬업		13264
스탠딩 니업		12983
라잉 레그 레이즈		6656
크런치		6656
프런트 레이즈		5632
업라이트로우		5617
크로스 런지		5584
굿모닝		5568
바벨 스틱프 데드리프트		5488
힙쓰러스트		3328
바이시클 크런치		3312
플랭크		3312
Y - Exercise		3264