

Webprogrammierung

Praktische Übungsaufgabe 1:
Installation/Konfiguration
Laptop und Server



Vorbereitung/Installation Laptop



- Entwicklungsrechner (eigener Laptop)

- Texteditor

- Visual Studio Code
 - Atom
 - Brackets



| <https://code.visualstudio.com/>



| <https://atom.io/>



| <http://brackets.io/>

- Texteditor-Plugins

- HTML, CSS, JavaScript, Go

- Browser

- Chrome und Firefox



- HTTP-Client (generisch)

- Postman



| <https://www.getpostman.com/>

- Go

- Compiler und Tools



| <https://golang.org/doc/install>

Installation/Konfiguration Server



- Eine IP-Adresse sowie einen Zugangsschlüssel zu Ihrem Linux-basierten Server erhalten Sie über Ilias (Etherpad)
- Eine Installations- und Konfigurationsanleitung wird ebenfalls via Ilias bereitgestellt
- Arbeiten Sie die Anleitung vollständig durch!

Statische Webinhalte, HTTP

- Stellen Sie statische Webinhalte auf den installierten Webserver bereit, so dass diese mit einem Browser abgerufen werden können
- Vollziehen Sie die besprochenen Vorlesungsinhalte zu HTTP mit Hilfe Ihres Servers nach

Überprüfung



In **Kalenderwoche 14** wird die Erledigung der Vorbereitungen und des Trainings durch ein Fachgespräch kontrolliert!

Checkliste

- Laptop
 - ☐ Texteditor
 - ☐ Frontend-Plugins (HTML, CSS, JS)
 - ☐ Browser (Chrome & Firefox)
 - ☐ Postman
 - ☐ Go-Compiler/-Tools ('Hello World' kompilieren)
- Server
 - ☐ SSH-Schlüssel geändert
 - ☐ Apache installiert & konfiguriert
 - ☐ Statische Inhalte auf Webserver bereitgestellt