

BASISCHOLEN & SPEELTERREINEN



arteveldehogeschool

LID VAN DE ASSOCIATIE UNIVERSITEIT GENT

2MMP-proDUCE-01
Moerman Jonatan

Arteveldehogeschool
New Media Design & Development I
Multimediatproductie - ProDuce
2016-17

1	DISCOVER	6
1.1	BRIEFING	6
1.1.1	Opendata sets gent	6
2	DEFINE	7
2.1	ANALYSE	7
2.2.1	Ideabords	7
2.2.2	Moodboard	9
3	DESIGN	10
3.1	SITEMAP	10
3.2	WIREFRAMES DESKTOP	10
3.2.1	Home (0.0.)	10
3.2.2	Basischool/Speelterrein (1.0. / 2.0.)	11
3.2.3	Funding (3.2)	11
3.2.4	Project (3.2.X)	12
3.3	WIREFRAMES MOBILE	13
3.3.1	Home (0.0)	13
3.3.2	Basisschool/Speelterrein (1.0/2.0)	13
3.4	STYLE TILES	13
3.5	STYLEGUIDE	13
3.6	VISUAL DESIGNS	13
4	DEVELOPMENT	14
4.1	CONTENT	14
4.2	DATABASE	14

4.3 TESTING	14
4.4 CODE SNIPPETS	14
4.5 SCREENSHOTS	14
5 USER & ACCEPTANCE TESTING	15
6 DEPLOYMENT GUIDE	16
7 MANUAL	17

1 DISCOVER

1.1 BRIEFING

1.1.1 Opendata sets gent

Wanneer de persoon een basisschool opzoekt kan men ook meteen zien wat voor speelterreinen er in de buurt zijn. Zo kunnen jonge gezinnen die in de stad wonen makkelijk een school kiezen waarbij in de buurt ook een stuk speelterrein aanligt waar hun kind kan spelen. Natuurlijk zal het ook mogelijk zijn om deze 2 datasets apart te kunnen gebruiken. Wanneer gezocht wordt naar speeltereinen kan er ook gefilterd worden op wat voor speelterrein het is.

Natuurlijk moeten mensen de app ook blijven gebruiken, daarom kunnen er ook nog wat zaken geïmporteerd worden. Een veilige route van de huidige bestemming naar het park. Of een community die voorstellen kan doen naar de gemeente om extra zaken te laten installeren in het park. Daarmee kan er zelf een funding opgestart worden waarbij mensen geld kunnen geven om zo makkelijk en snel iets toe te voegen aan het park. Een chat zou het makkelijk maken om af te spreken met kinderen in de buurt.

Wanneer mensen investeren in een project zou het ook mogelijk zijn om de speelterrein of scholen te kunnen gebruiken voor andere zaken. s'Avonds en in het weekend worden scholen bijna niet gebruikt en dat is veel verloren ruimte. Omgekeerd kan ook scholen kunnen mee investeren in speeltereinen zodat zij die ook kunnen gebruiken.

2 DEFINE

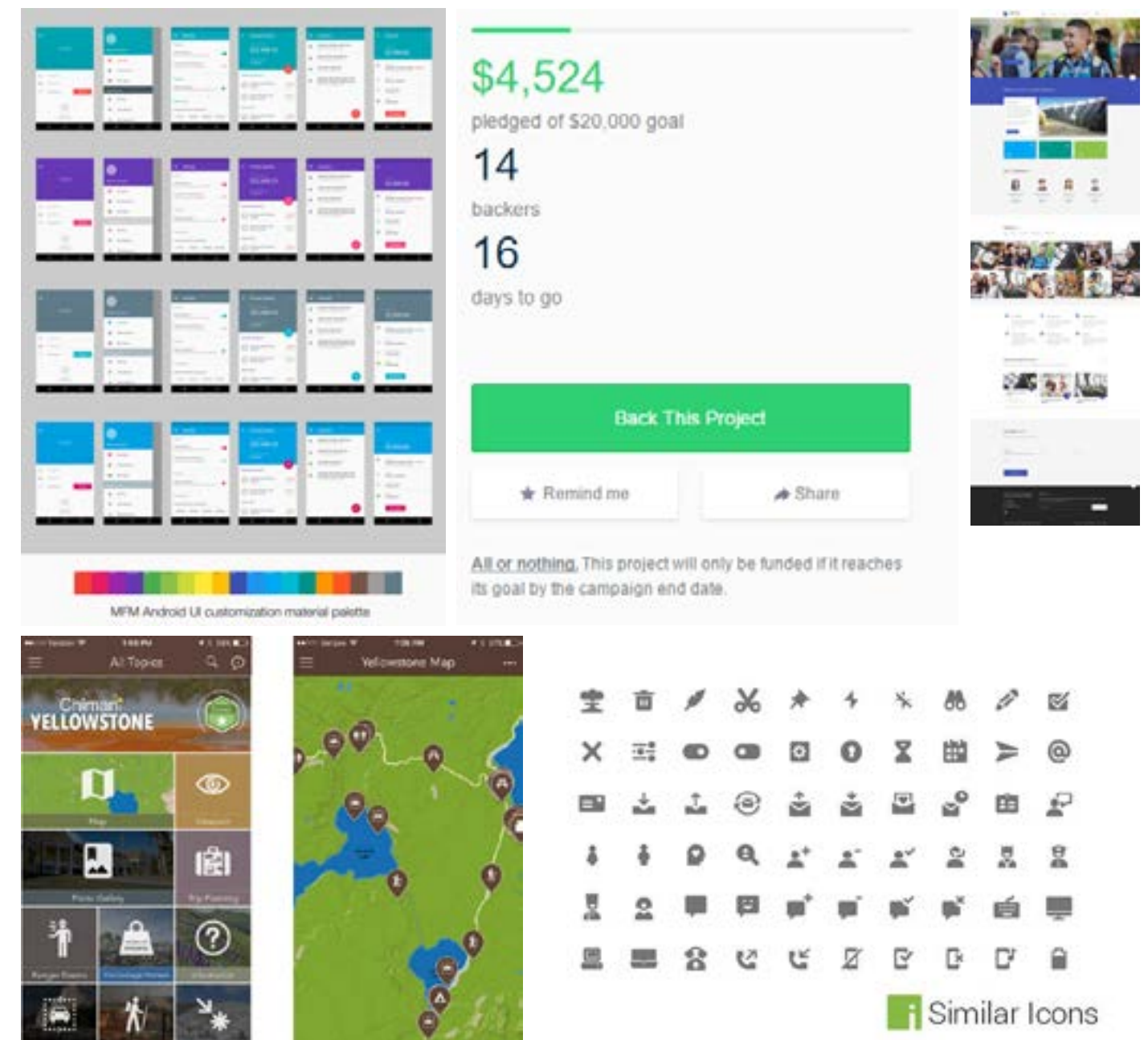
2.1 ANALYSE

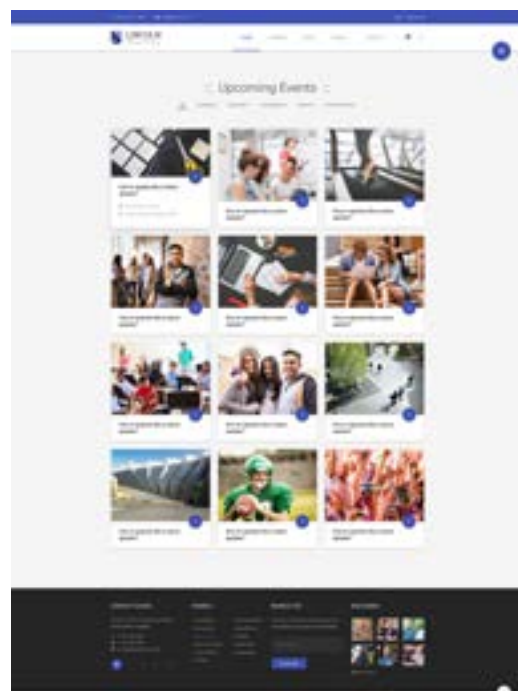
De bedoeling is om 2 datasets te combineren. De eerste verzamelt alle informatie van al de basisscholen in en rond Gent. De tweede dataset verzamelt alle informatie van alle speelterreinen. Dit gaande van een sportveld tot een speeltuin in een park.

We gebruiken css, HTML5, en javascript. De datasets zijn xml en open gesteld door de stad Gent.

2.2 INSPIRATION

2.2.1 Ideabords





Merk ?

- ☐ Apple (94)
- ☐ Huawei (26)
- ☐ LG (16)
- ☐ Motorola (14)
- ☐ Samsung (37)

[Toon meer](#)

Prijs

- ☐ € 0 - € 200
- ☐ € 200 - € 300
- ☐ € 300 - € 500
- ☐ € 500 - € 700
- ☐ € 700 en meer

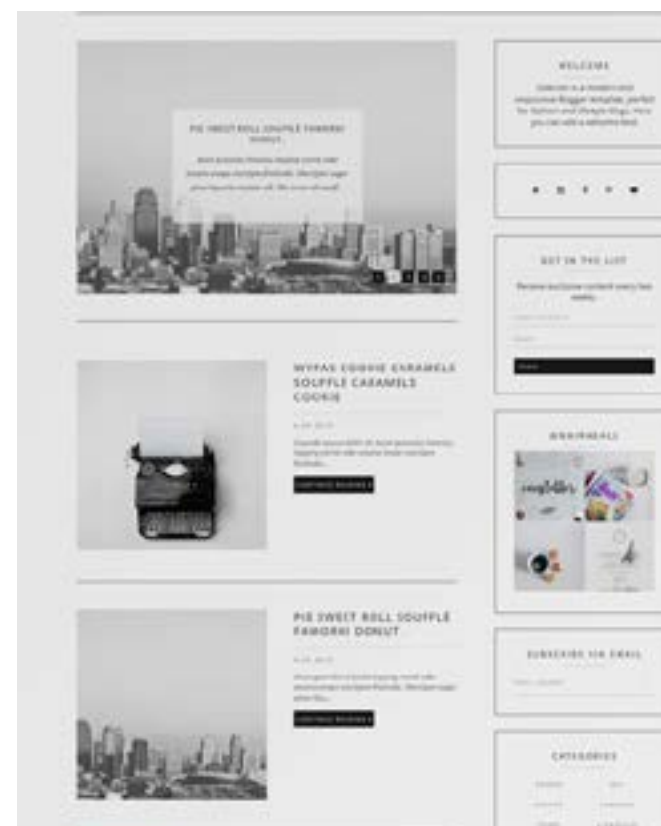
[Kies zelf een prijs](#)

Coolblue's keuze ?

- ☐ Ja (21)

Samsung ?

- ☐ Galaxy A3 (2016) (4)



2.2.2 Moodboard

Material design icons



Merk ?

- ☐ Apple (94)
- ☐ Huawei (26)
- ☐ LG (16)
- ☐ Motorola (14)
- ☐ Samsung (37)

[Toon meer](#)

Prijs

- ☐ € 0 - € 200
- ☐ € 200 - € 300
- ☐ € 300 - € 500

\$4,524
pledged of \$20,000 goal
14
backers
16
days to go

[Back This Project](#)

★ Remind me

➦ Share

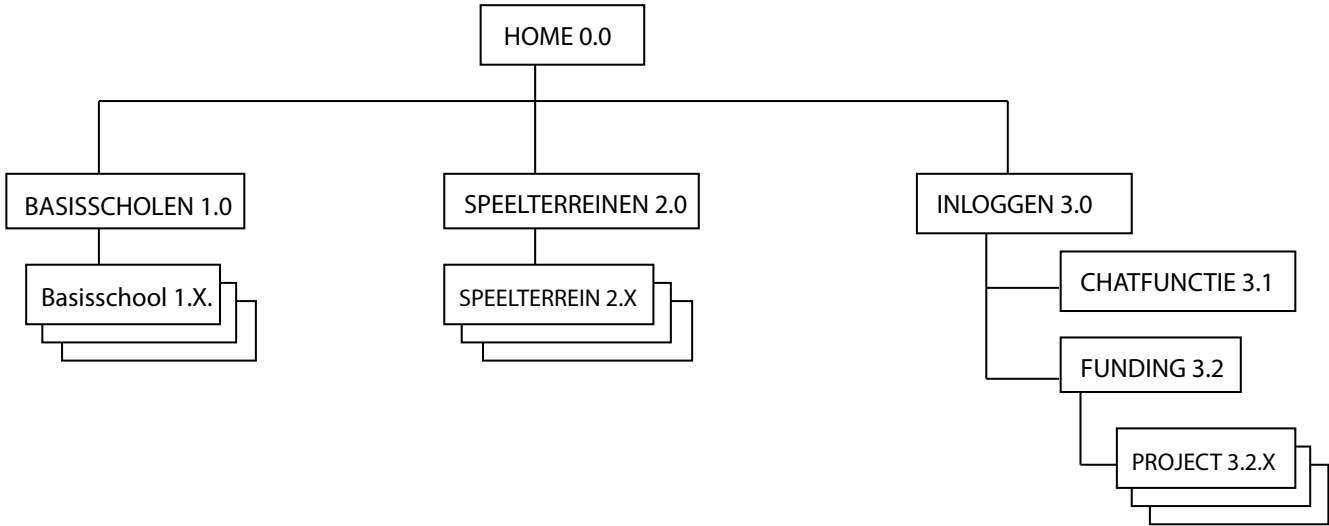
All or nothing. This project will only be funded if it reaches its goal by the campaign end date.



3 DESIGN

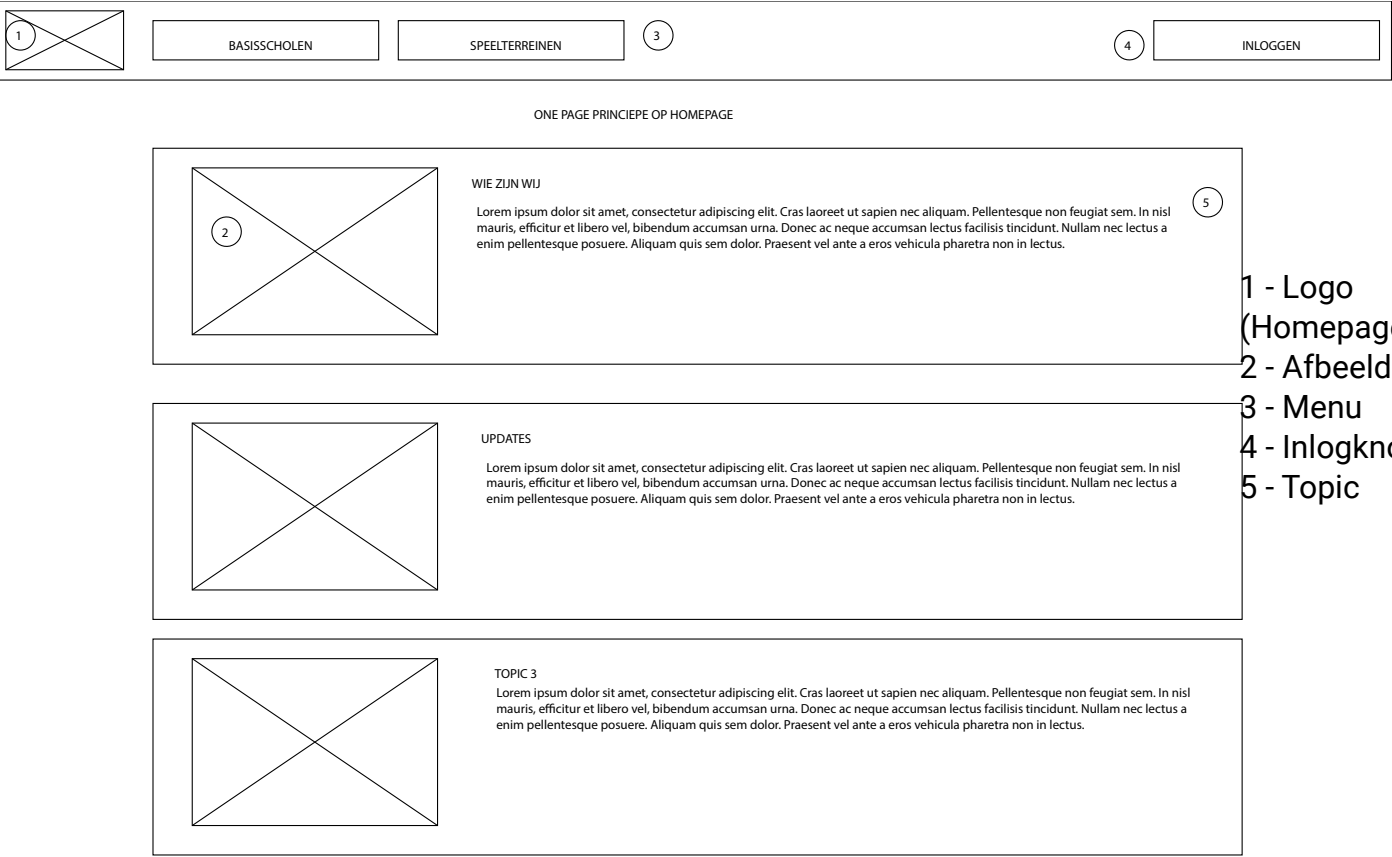
3.1 SITEMAP

Wanneer er wordt doorgeklikt op een basisschool of speelterrein kan men dirct zien welke school of speelterrein in de buurt ligt.



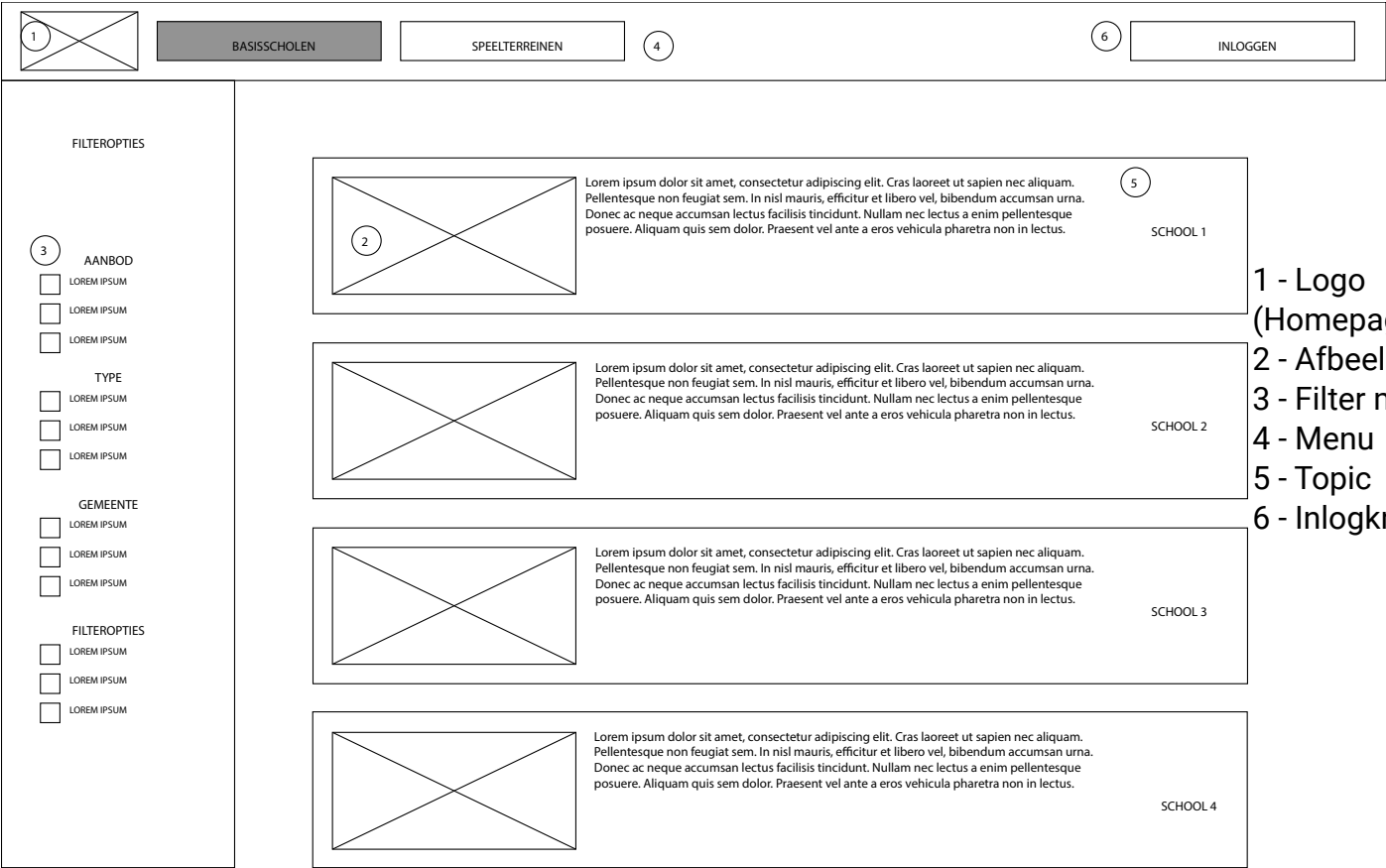
3.2 WIREFRAMES DESKTOP

3.2.1 Home (0.0.)



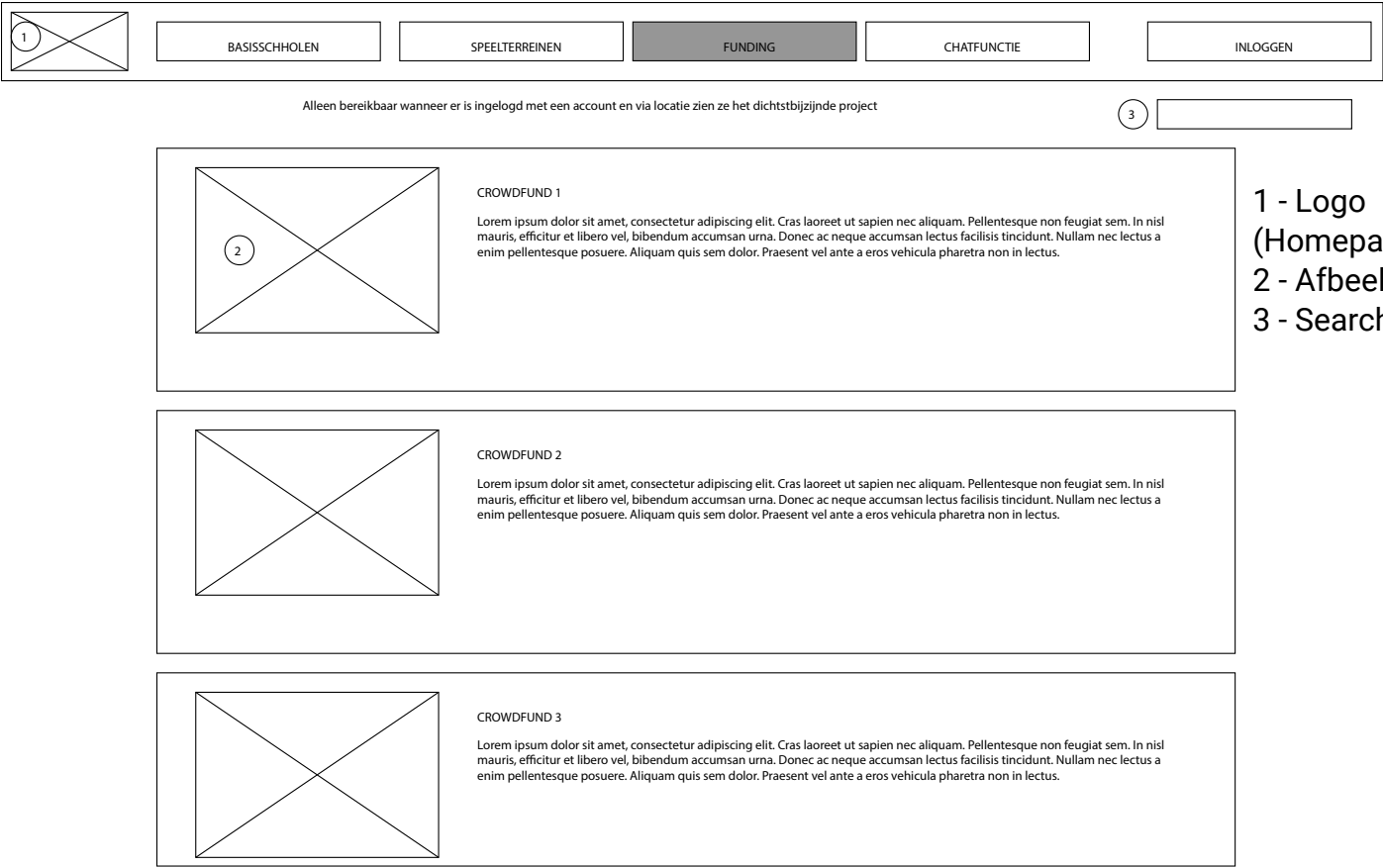
Basisscholen & speelterreinen

3.2.2 Basisschool/Speelterrein (1.0. / 2.0.)



- 1 - Logo (Homepage)
- 2 - Afbeelding
- 3 - Filter menu
- 4 - Menu
- 5 - Topic
- 6 - Inlogknop

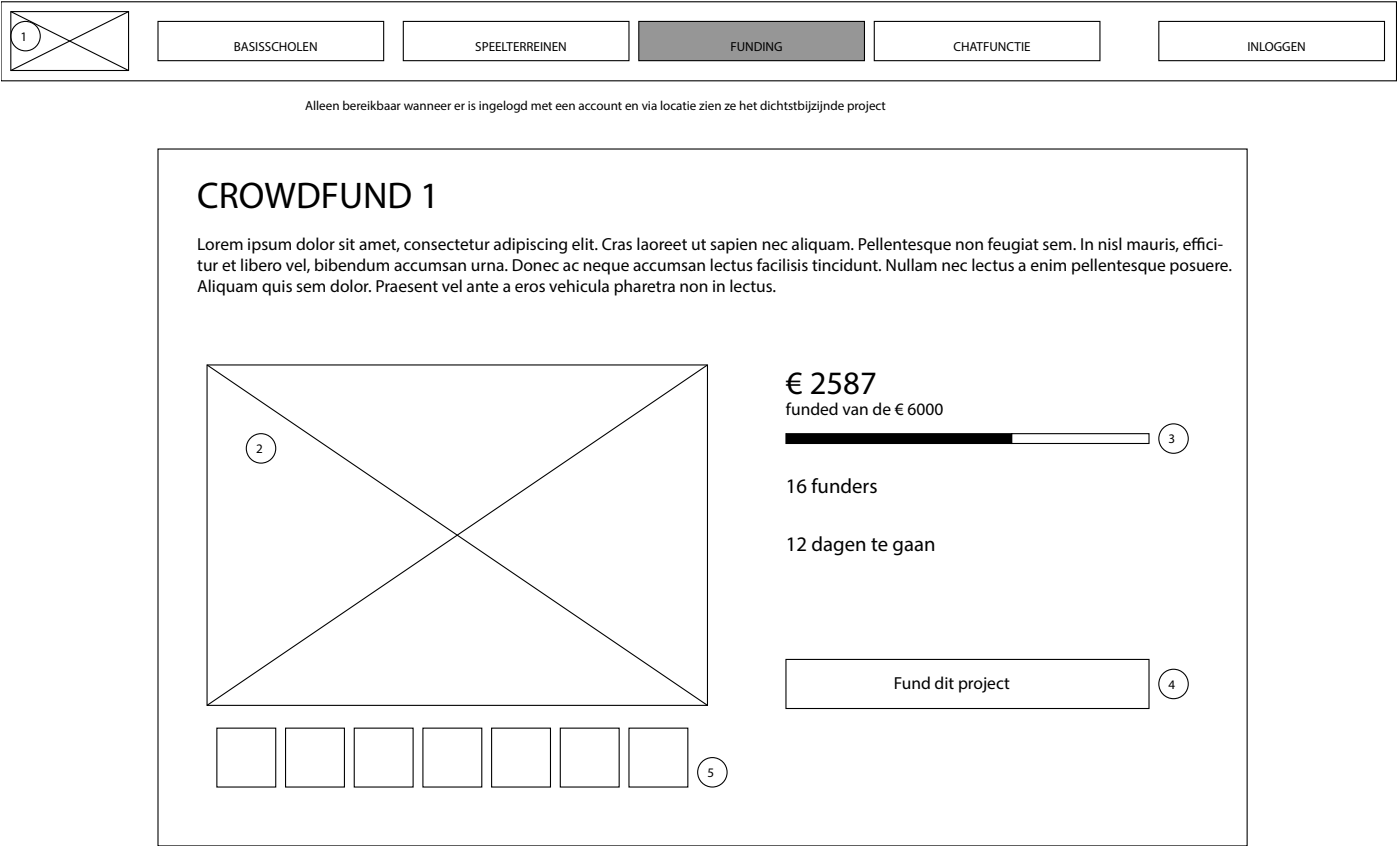
3.2.3 Funding (3.2)



- 1 - Logo (Homepage)
- 2 - Afbeelding
- 3 - Search Bar

Basisscholen & speelterreinen

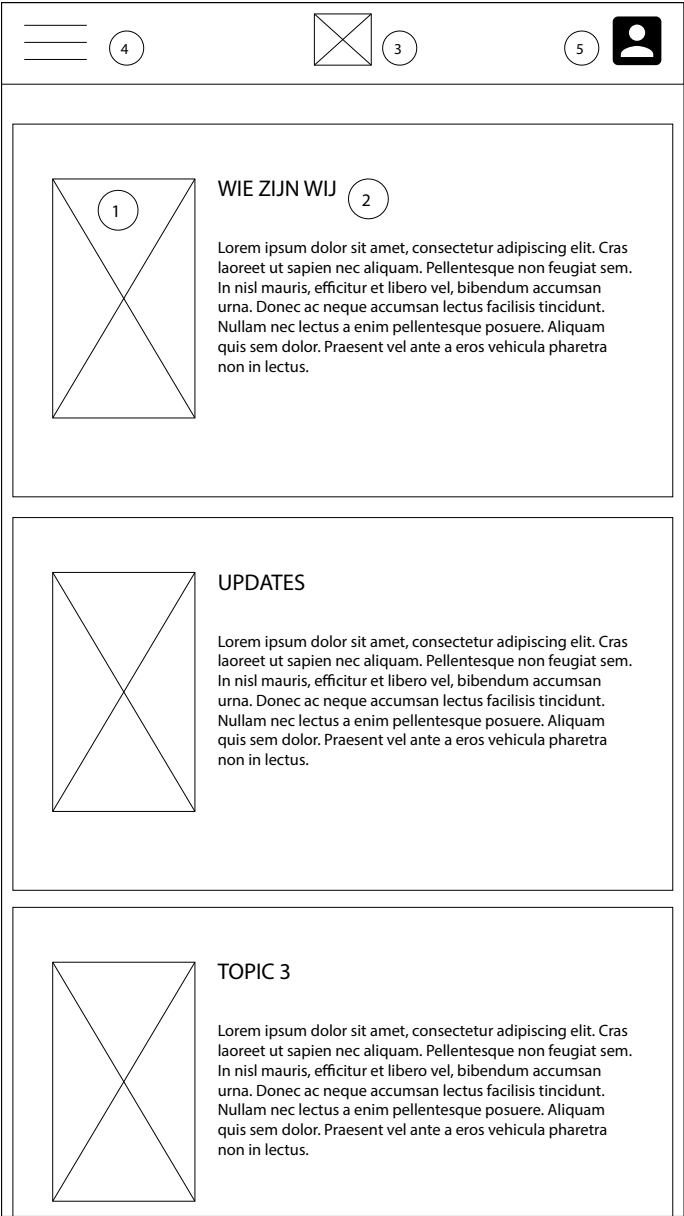
3.2.4 Project (3.2.X)



- 1 - Logo (Homepage)
- 2 - Afbeelding / Video
- 3 - Visuele voorstelling hoeveel er al gefund is
- 4 - Button om het project te funden
- 5 - Slideshow

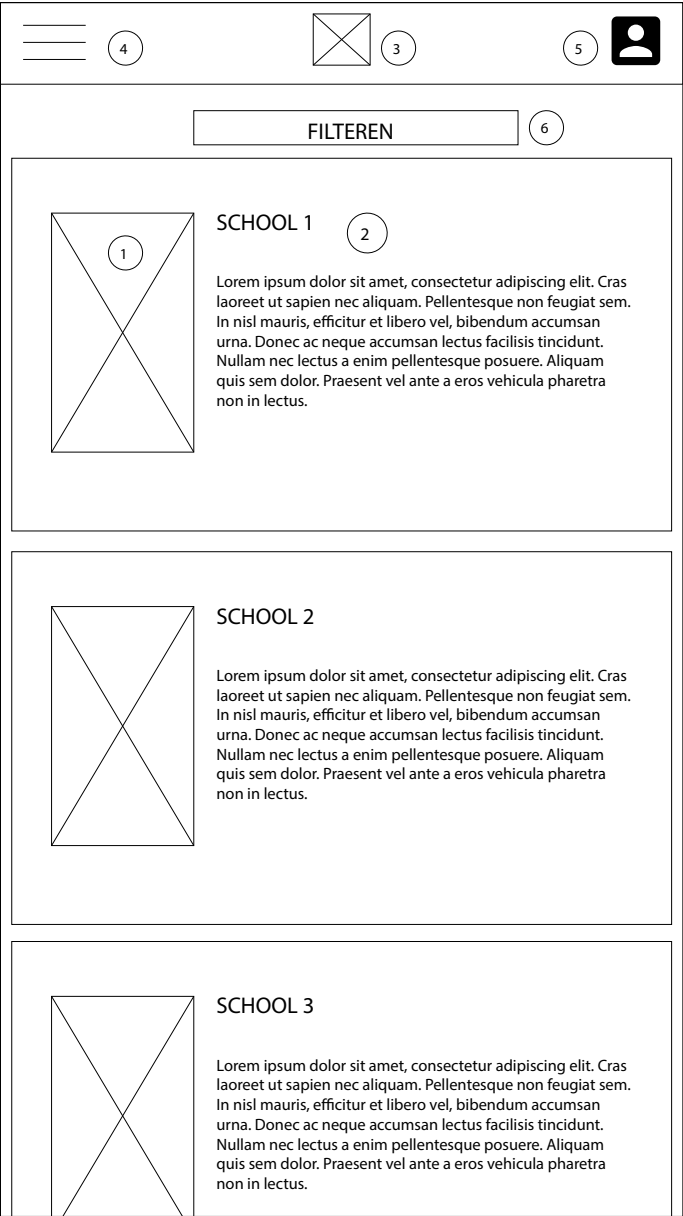
3.3 WIREFRAMES MOBILE

3.3.1 Home (0.0)



- 1 - Afbeelding
- 2 - Topic
- 3 - Logo (Homepage)
- 4 - Menu
- 5 - Login menu

3.3.2 Basisschool/Speelsterrein(1.0/2.0)



- 6 - Filter optie

3.4 STYLE TILES

3.5 STYLEGUIDE

3.6 VISUAL DESIGNS

4 DEVELOPMENT

4.1 CONTENT

4.2 DATABASE

4.3 TESTING

4.4 CODE SNIPPETS

4.5 SCREENSHOTS

5 USER & ACCEPTANCE TESTING

