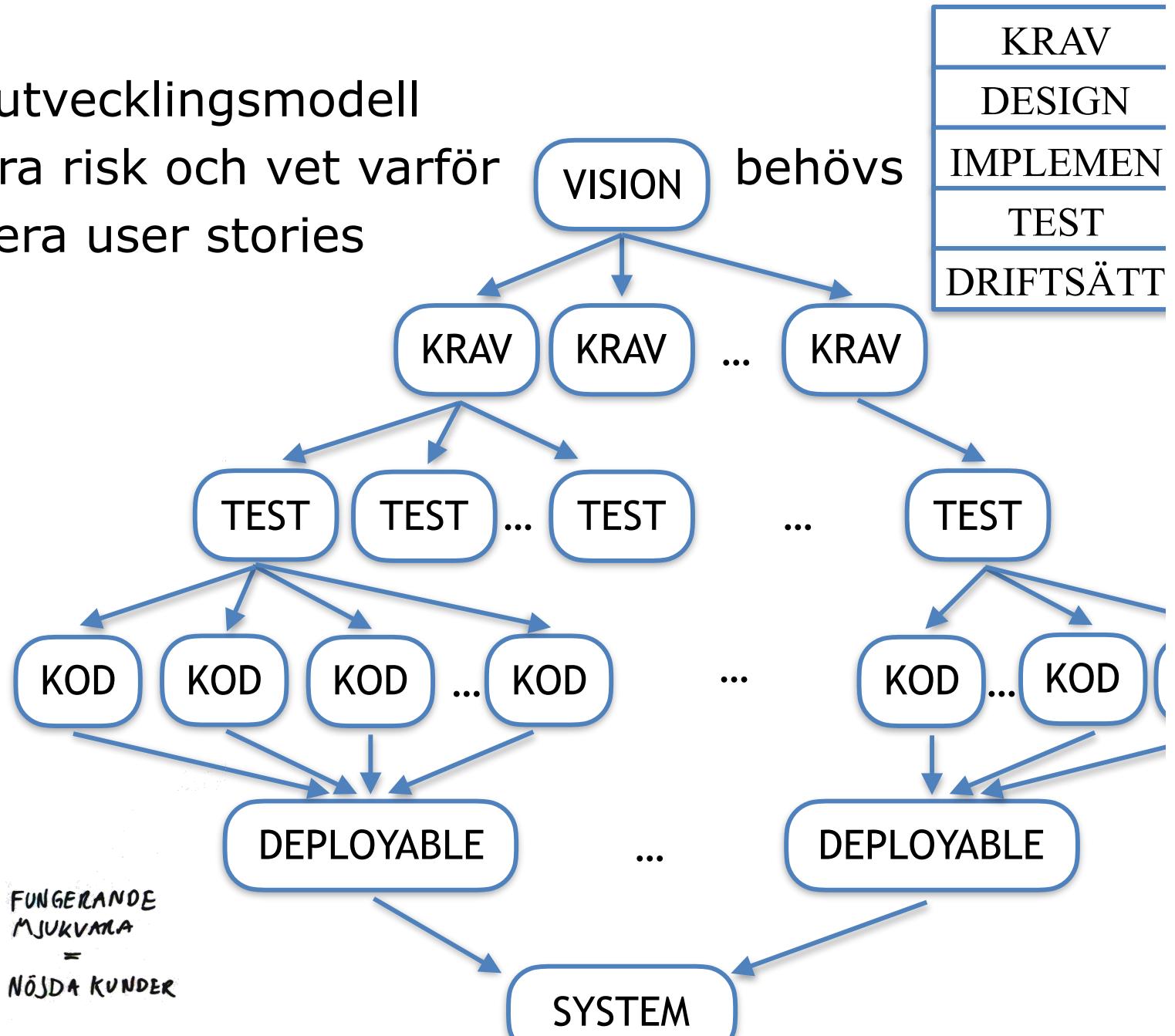
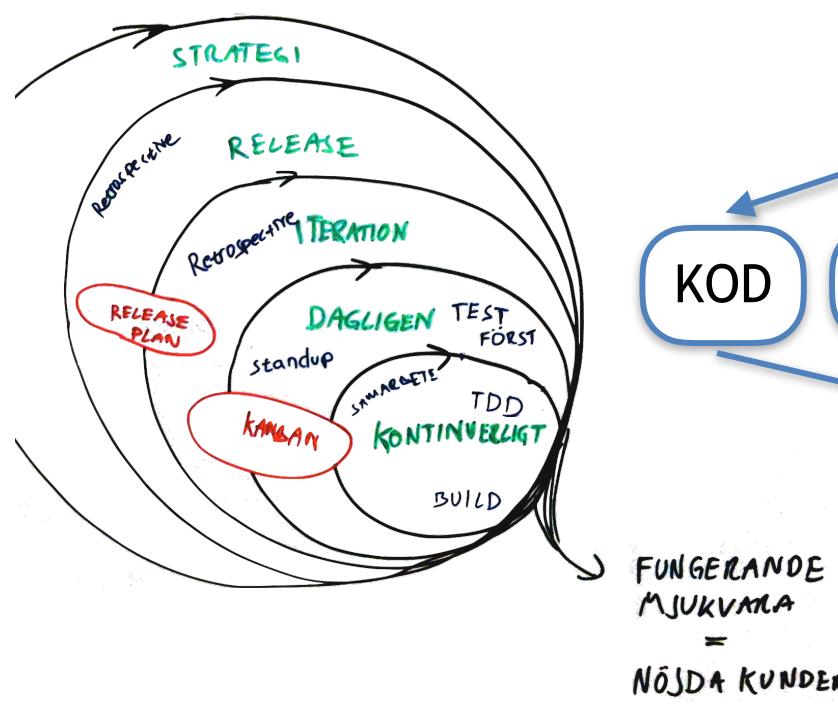
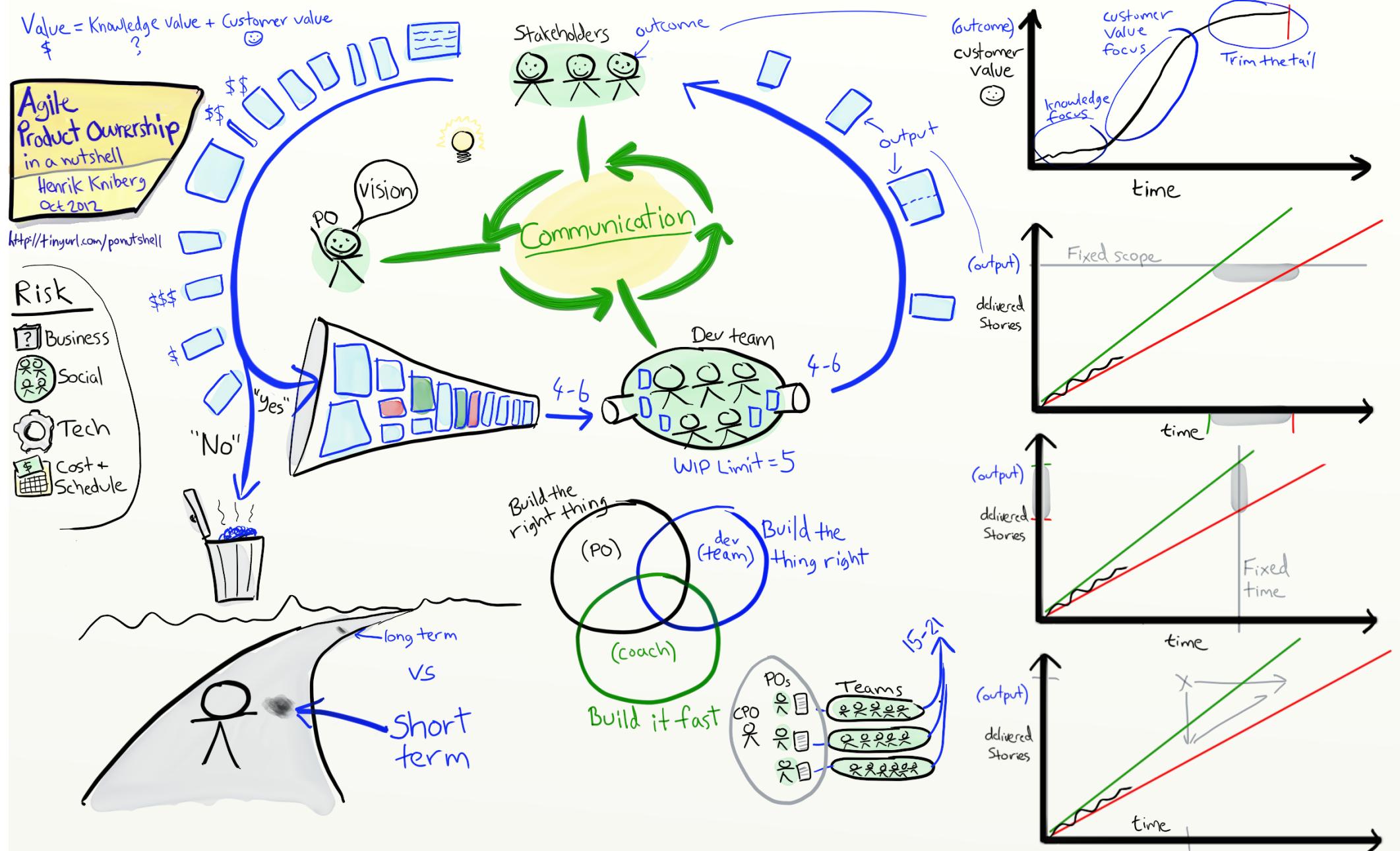


Den Röda Tråden

- Vi kan välja utvecklingsmodell
- Vi kan hantera risk och vet varför
- Vi kan estimera user stories



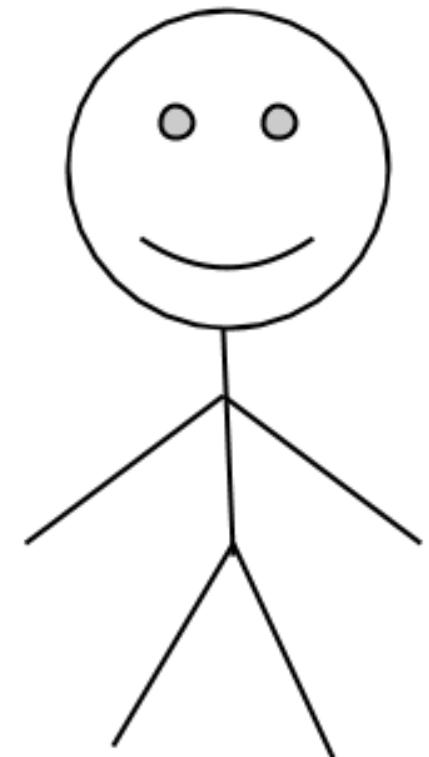
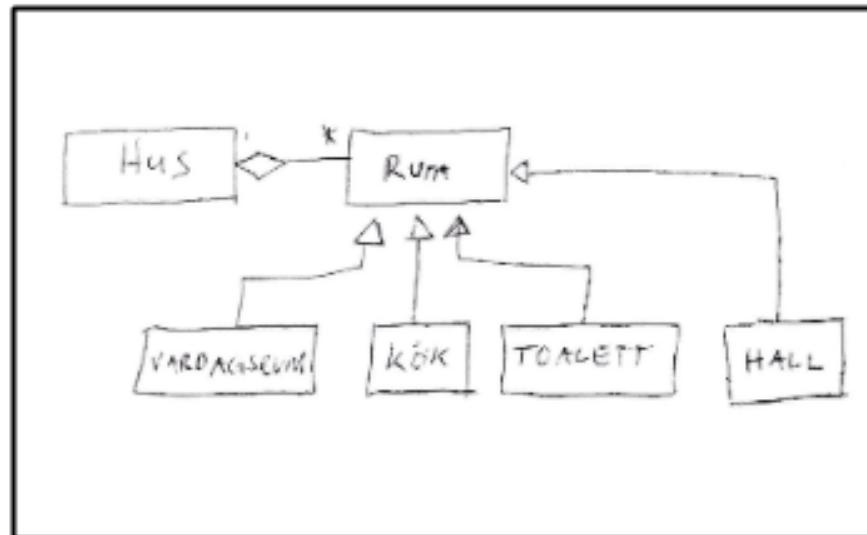
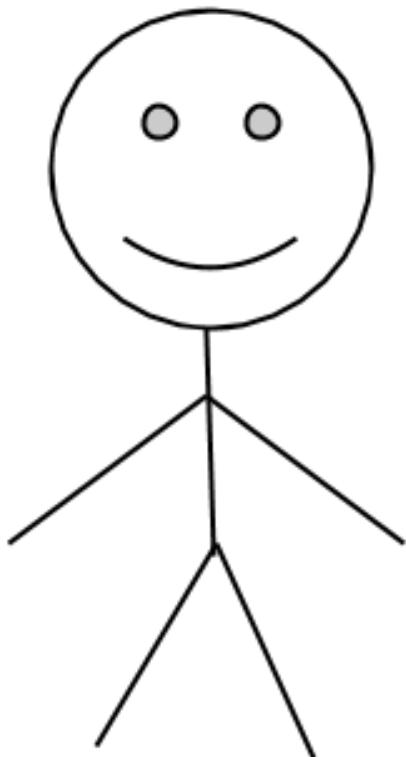


<http://blog.crisp.se/2012/10/25/henrikkniberg/agile-product-ownership-in-a-nutshell>

Kravhantering

- Begrepp
- User stories + Övning
- Acceptanstestfall/Testscenarion + Övning
- BDD/ATDD/Specification By Example
- Icke-funktionella krav
- Agil Dokumentation

Språket är viktigt!



User story

- Som en <aktör>
- vill jag <funktionalitet>
- för att <uppnådd affärsnytta>
- För:
 - Separation av vad och hur
 - Tydlighet
 - Tydlig affärsnytta - enklare prioritera!
 - Motverka överspecificering

Titta på patienthistorik

Som en narkosläkare
vill jag se patientens historik
för att kunna välja bäst gas

User story - INVEST

Independent

Negotiable

Valuable

Estimable

Small

Testable

enligt Bill Wake

User story - alternativ

För att <uppnå affärsnytta/effekt>

Vill <någon>

<Göra något>

NLP: Det första är det viktigaste, dvs det vi vill
uppnå är viktigast

Titta på patienthistorik

Som en narkosläkare
vill jag se patientens historik
för att kunna välja bäst gas

För att kunna välja bäst gas
Vill en narkosläkare
Se patientens historik

Köpa karta

För att kunna se fastighetsgränser på
sin iphone

Vill en kund
köpa en fastighetskarta

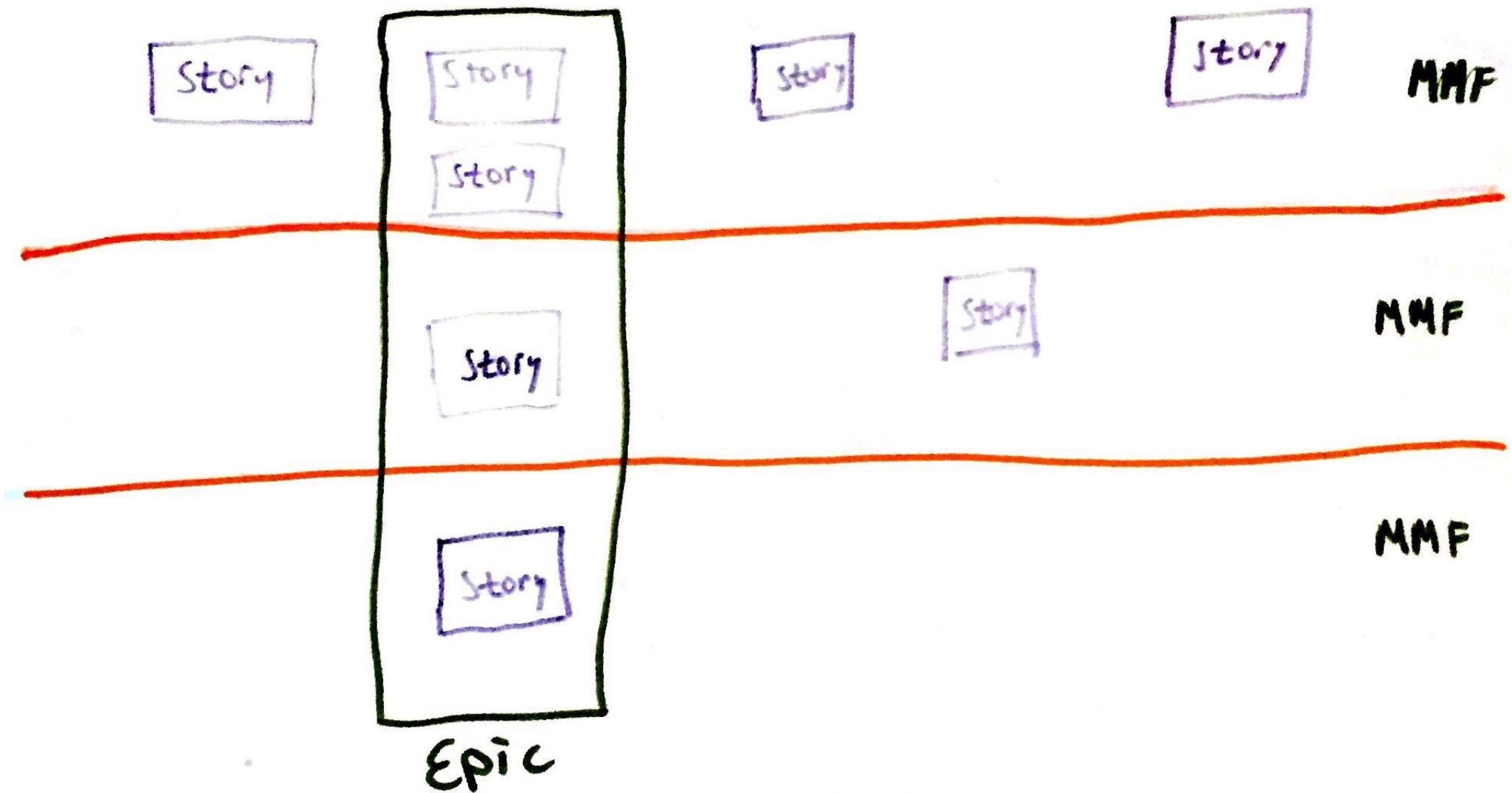
Köpa karta

- Köp karta
 - Välj kartserie
 - Välj kartblad
 - Genomför betalning

Epics

- EPIC
 - EPIC
 - User Story
 - User Story
 - EPIC
 - User Story
- EPIC
 - User Story

Epics are not MMFs



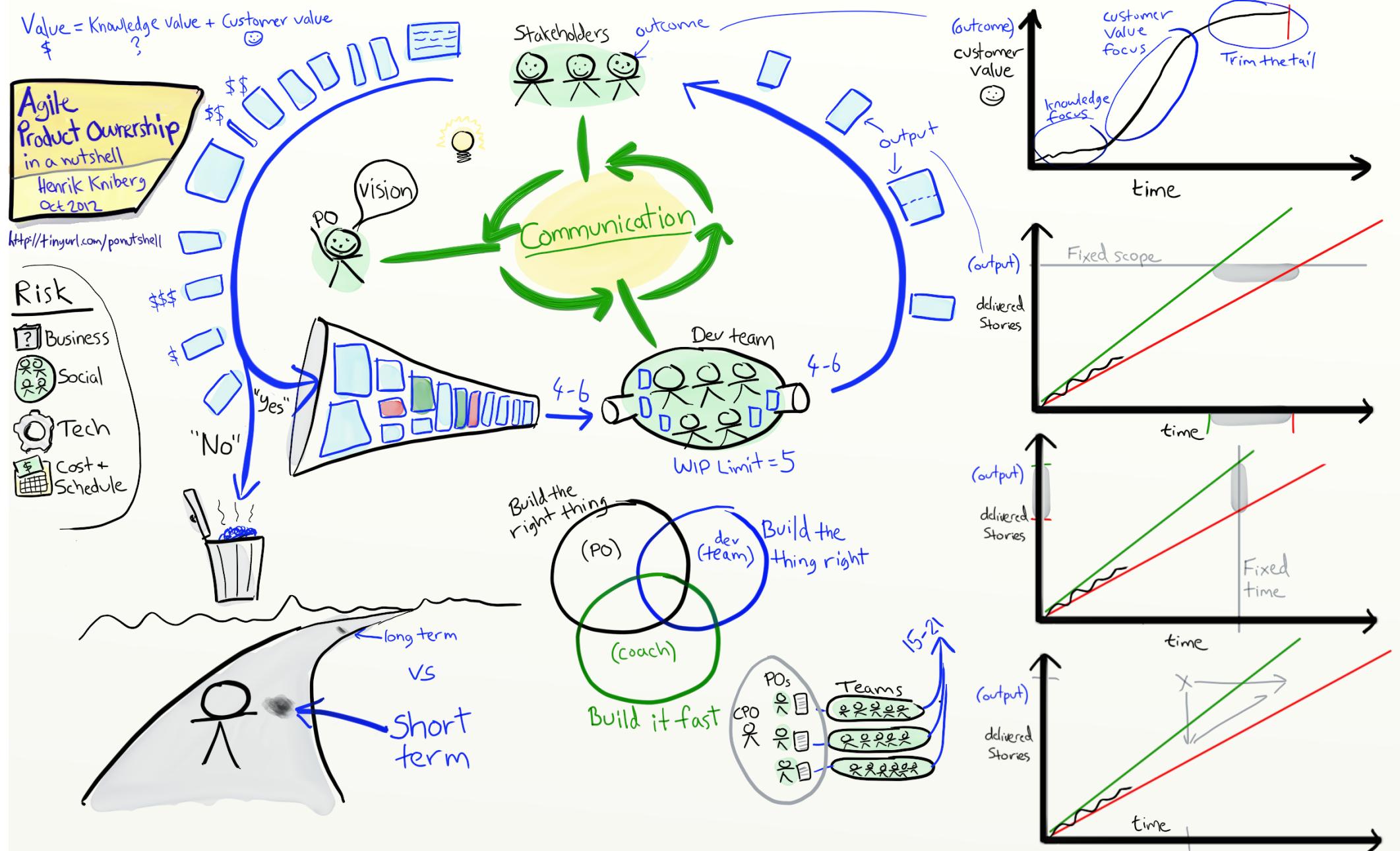
Release, Feature, User Story

- Release I
 - Feature A
 - User Story 1
 - User Story 2
 - Feature B
 - User Story 3
- Release II
 - Feature C
 - User Story 4



Vanliga misstag

- Detaljera user story för tidigt
- En person skriver user story
- Se user stories som ersättare för klassisk kravspecifikation



<http://blog.crisp.se/2012/10/25/henrikkniberg/agile-product-ownership-in-a-nutshell>

Övning

- I grupp om 2-5
- Skriv 3-5 user-stories för e-butiken
- Sök produkt
- Lägg i kundkorg
- Ändra antal i kundkorg
- Ta bort ur kundkorg
- Registrera användare
- Sortera produkter
- Logga in
- Betala

<Titel>

Som en <aktör>

vill jag <funktionalitet>

för att <uppnådd affärsnytta>

eller

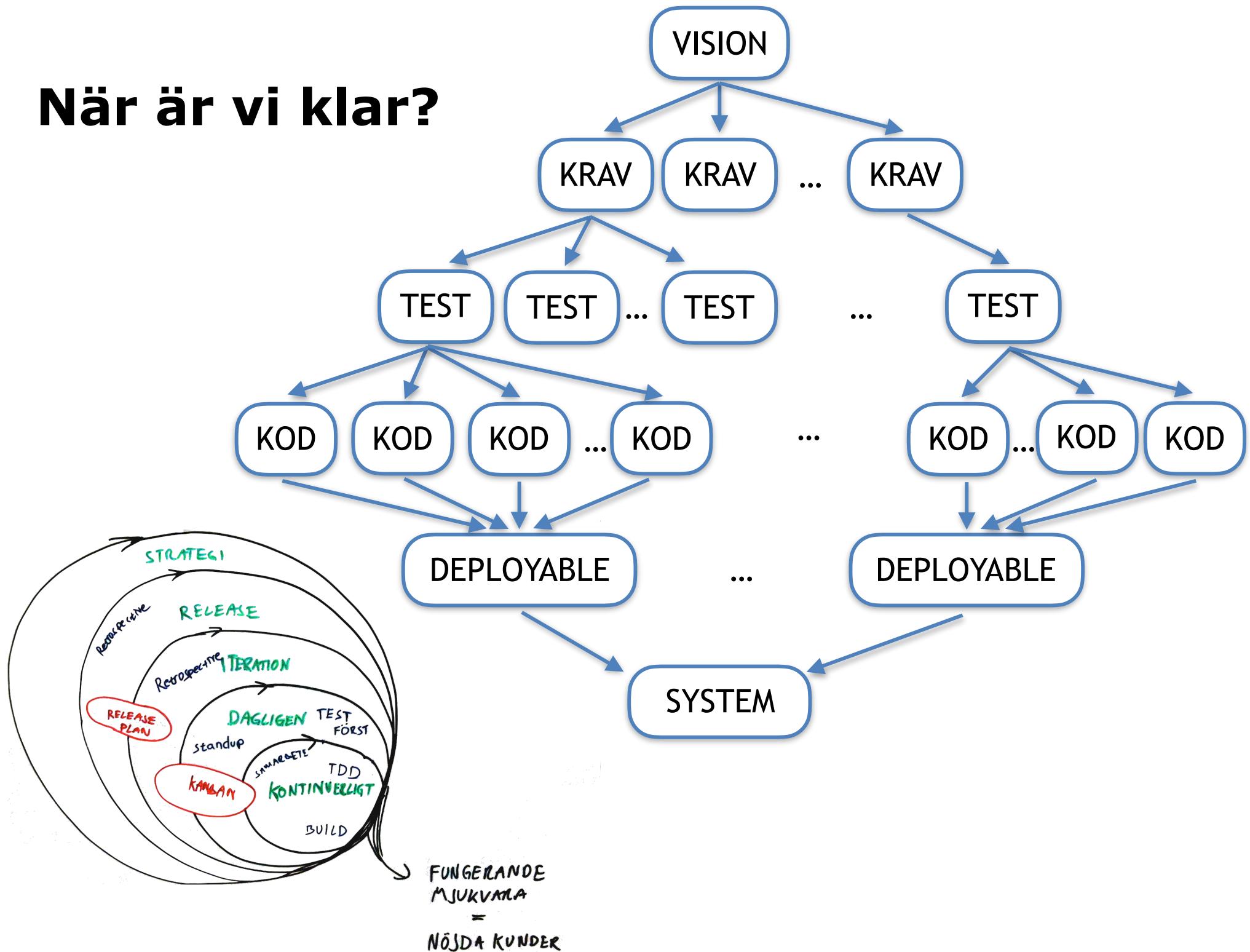
<Titel>

För att <uppnå affärsnytta/effekt>

Vill <någon>

<Göra något>

När är vi klar?



Definition of Done

Användaren kan utföra user story

Inför Impl: Testfall finns

Inför deploy: Testfall gröna

Efter deploy: Kan utföras

Exempel/Acceptanstestfall

- Exempel enligt mönstret
 - Givet <context>
 - när <jag utför något>
 - Så <händer något>
- För:
 - Tydlighet → få missförstånd
 - Motverka onödig funktionalitet/överimplementation.

Good/Bad

- Från Specification By Example (Gojko Adzic)
- <https://books.gojko.net/specification-by-example/>

An example of a good specification

An example of a very good specification with examples is shown here.

Free delivery

- Free delivery is offered to VIP customers once they purchase a certain number of books. Free delivery is not offered to regular customers or VIP customers buying anything else than books.
- Given that the minimum number of books to get free delivery is five, then we expect the following:

Examples

Customer type	Cart contents	Delivery
VIP	5 books	Free, Standard
VIP	4 books	Standard
Regular	10 books	Standard
VIP	5 washing machines	Standard
VIP	5 books, 1 washing machine	Standard

An example of a bad specification

Compare the previous specification to the example shown in figure 8.1. This is a great example of a very bad specification.²

Simple Acceptance Test for Payroll

First we add a few employees

Employees				
id	name	address	salary	
1	Jeff Languid	10 Adamant St; Laurel MD 20707	1005.00	
2	Kelp Holland	128 Baker St; Cottonmouth, IL 60066	2000.00	

Next we pay them.

Pay day	
pay day	check number
1/31/2001	1000

We make sure their paychecks are correct. The blank cells will be filled in by the Paycheckinspector fixture. The cells with data in them already will be checked.

Paycheck inspector				
id	amount	number	name	date
1	1005			
2	2000			

Finally we make sure that the output contained two, and only two paychecks, and that they had the right check numbers.

Paycheck inspector	
number	
1000	
1001	

Figure 8.1 A confusing specification

Övning: Vilka tre stories är viktigast?

- Varje grupp får tre ”pinnar”

- Sök produkt
- Lägg i kundkorg
- Ändra antal i kundkorg
- Ta bort ur kundkorg
- Registrera användare
- Sortera produkter
- Logga in
- Betala

Övning

- I samma grupper
- Skriv 2-4 exempel per story
- Sök produkt
- Lägg i kundkorg
- Ändra antal i kundkorg
- Ta bort ur kundkorg
- Registrera användare
- Sortera produkter
- Logga in
- Betala

Givet <kontext>
när <jag utför något>
Så <händer något>

Kärt barn med många namn

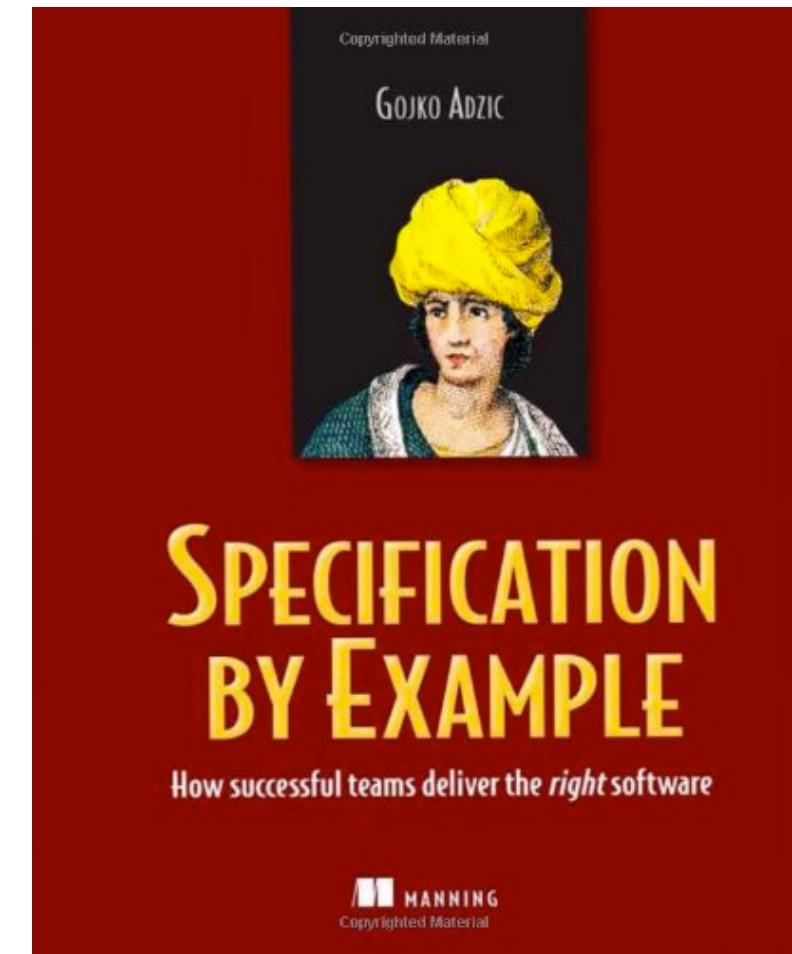
Behaviour-Driven Development

Acceptance Test-Driven Development

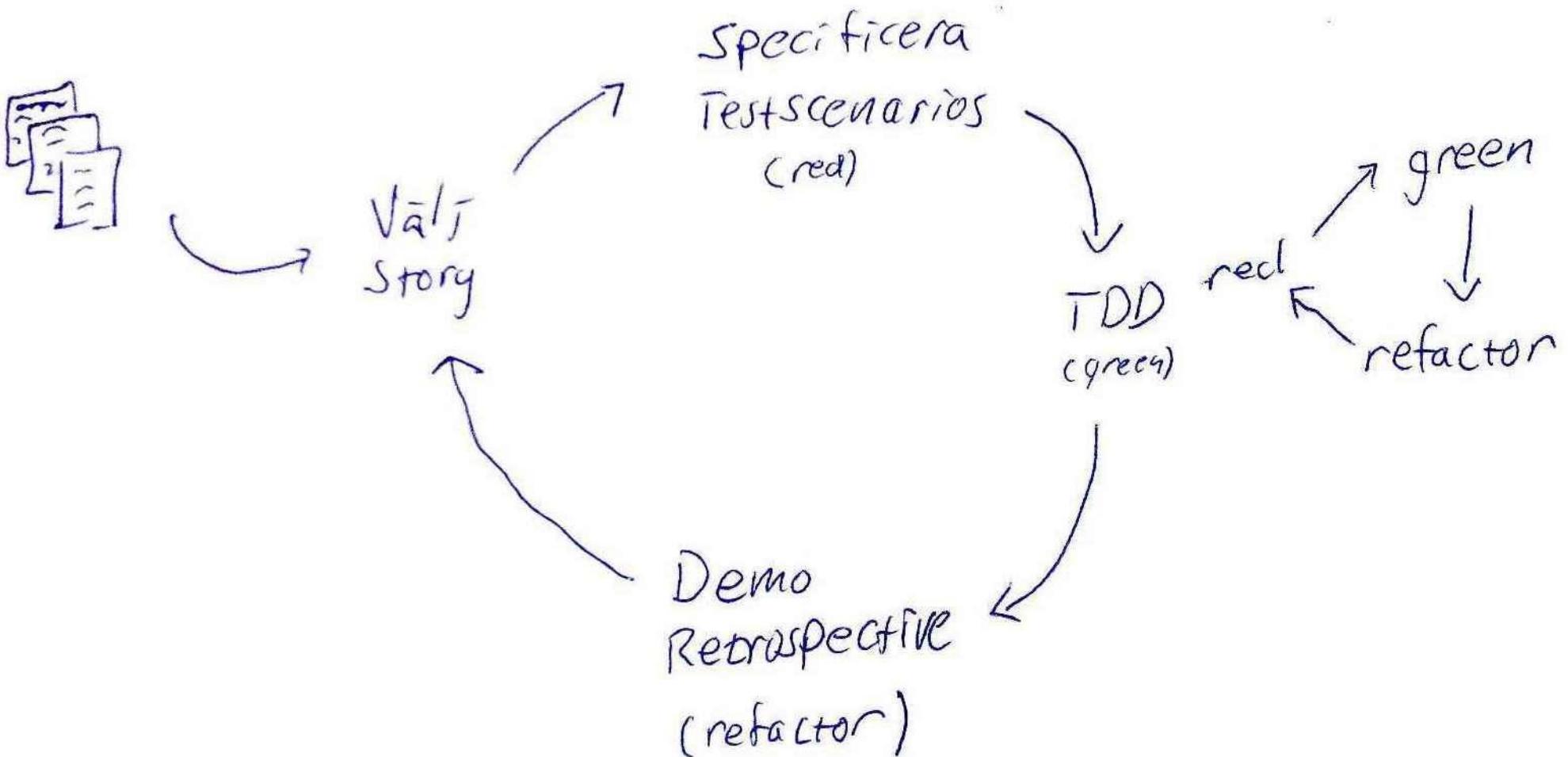
Specification by example

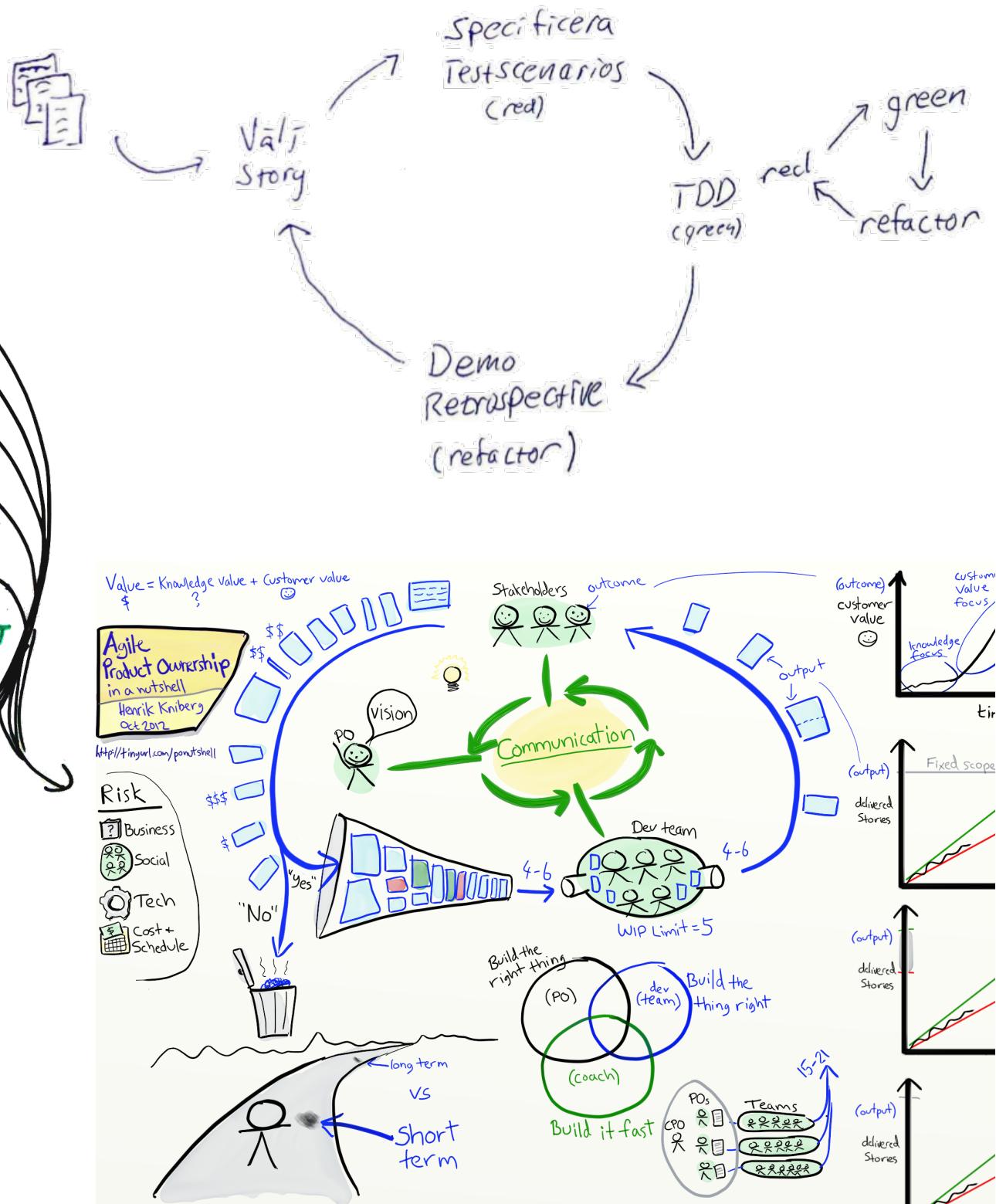
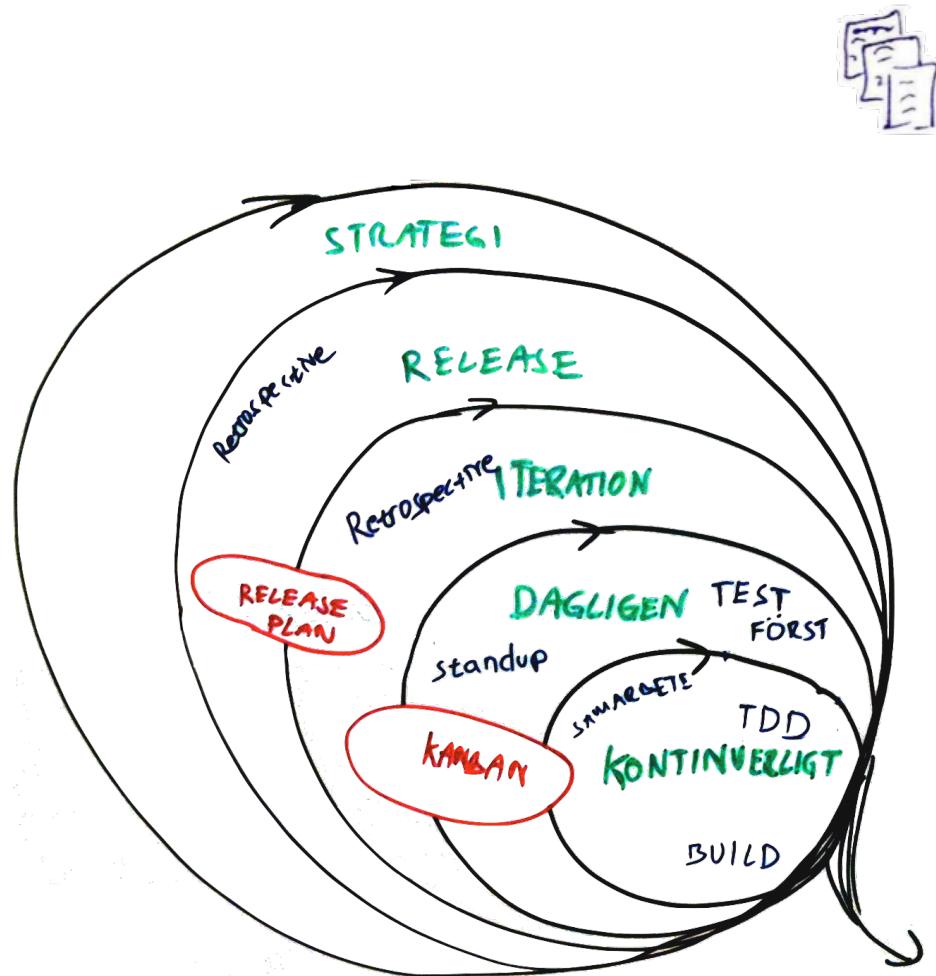
Executable specification

...



BDD - loop





Icke-funktionella krav (-ilities)

- Maintainability
- Usability
- Performance
- Security
- Scalability
- Availability/Reliability
- Portability
- ...

Andra icke-funktionella

- Organisation
- Standarder; kod, ramverk, etc
- Plattform
- Kunskap

Fler krav...

- Hur fångar vi affärsregler?
 - Lagar?
 - Ad-hoc regler?
 - Befintliga arbetssätt?

(Levande) Dokumentation

- Kod!
 - Cucumber, Spock, Jasmine, JBehave, etc...
- Index cards
- Post-its
- Word, Excel
- Issue tracker; jira, bitbucket
- Wiki
 - FitNesse - fitnesse.org
 - Concordion - concordion.org



ANKOMMENDE

Luleå
Primärkarta

AutoKa VY
Ersättare

Applikationer
i GeoAssistans

PÅGÅENDE

FIA - 1696
SWEDBANK

FIA - 1695 (1024)
FOÖK
KARTSTÖD

SESVERIGE APP

AVGÅENDE

GARMIN

Jeanne
Jonas
Torbjörn
Roger
Pö

v33

GRIMIN

KLAR

AUTOKA-VY
Avy-Info

GEMBET

PRISBERÄKNAD
Demo Storaör

PRODUKTURSLIT
ANVÄNDNING AV
PLANERARNAHS

HÖJDDATA

Ta bort
RT90 prod.
-773

LANSERINGSPLAN

VSG TV+





Appen Fastighetskarta / FASTAPP-77

Köpflöde in app purchase

[Edit](#) [Assign](#) [Assign To Me](#) [Comment](#) [More Actions ▾](#) [Reopen Issue](#) [Workflow ▾](#)

▼ Details

Type:	User Story	Status:	Resolved
Component/s:	None	Resolution:	Fixed
Labels:	None	Fix Version/s:	Version 1.0 (6)
Story Points:	8		

▼ Description

Som en kund
vill jag kunna köpa en karta och få den levererad
för att kunna använda och titta på den på alla mina enheter.

Testfall: <http://wiki.metria.se/pages/viewpage.action?pageId=24150060>

▼ Attachments

+

Umeå västra Klar

99:00 kr

Dra kartan i önskad riktning för att byta blad.

Produktvy_forslag_horisontellt1.P
486 kB 2014-03-17 14:56:55

Umeå västra Klar

Visa

Dra kartan i önskad riktning för att byta blad.

Produktvy_forslag_horisontellt2.p
480 kB 2014-03-17 14:56:55

Umeå västra Klar

Uppdatera 99:00 kr

Dra kartan i önskad riktning för att byta blad.

Produktvy_forslag_horisontellt3.p
483 kB 2014-03-17 14:56:55

Umeå västra Klar

99:00 kr

Dra kartan i önskad riktning för att byta blad.

Kontakta support
Produktvy_forslag_lodrat1.png
472 kB 2014-03-17 14:56:55

Umeå västra Klar

Visa

Dra kartan i önskad riktning för att byta blad.

Kontakta support
Produktvy_forslag_lodrat2.png
472 kB 2014-03-17 14:56:55

Som en kund

Vill jag köpa en fastighetskarta

För att kunna titta på den på mitt device

Testfall för köpflöde

 [FASTAPP-10](#) - Iphone: Köp kartblad - RESOLVED

 [FASTAPP-77](#) - Köpflöde in app purchase - REOPENED

Köp kartblad			
#	Givet	När	Så
1	I Produktvy Ingen internetmottagning sedan appen startades (d.v.s. produkt har inte hämtats från applestore)	Jag tittar på Produktvysidan.	Visas följande information: <ul style="list-style-type: none">• Klar-knapp• Kartbladets namn (Titel)• "Pris/Price"• INGEN miniatyrbild över kartblad• "Dra kartan i önskad riktning för att byta blad." (information)
2	I Produktvy Ingen internetmottagning sedan appen startades (d.v.s. produkt har inte hämtats från applestore)	Jag återfår internetmottagning.	Visas miniatyrbild över kartblad.
	I Produktvy Förlorar internetmottagning medan appen används	Jag tittar på Produktvysidan.	Visas följande information: <ul style="list-style-type: none">• Klar-knapp• Kartbladets namn (Titel)• "99:00 kr"• Miniatyrbild över kartblad• "Dra kartan i önskad riktning för att byta blad." (information)
	I produktvyn Ingen internetmottagning	Jag klickar på köpknappen	Meddelande ges: Kunde inte ansluta till Itunes Store. Du måste vara ansluten till Internet för att genomföra köpet.
	I produktvyn Ingen internetmottagning	Jag klickar på hämtaknappen	Meddelande ges: Kunde inte hämta din karta. Kontrollera din internetanslutning och försök igen
3	I Produktvy för kartblad Umeå Östra	Jag klickar på köp-knappen.	Ges meddelande för bekräftelse av köp innehållandes information om pris ("99:00") och kartbladets namn ("Fastighetskarta Umeå Östra")

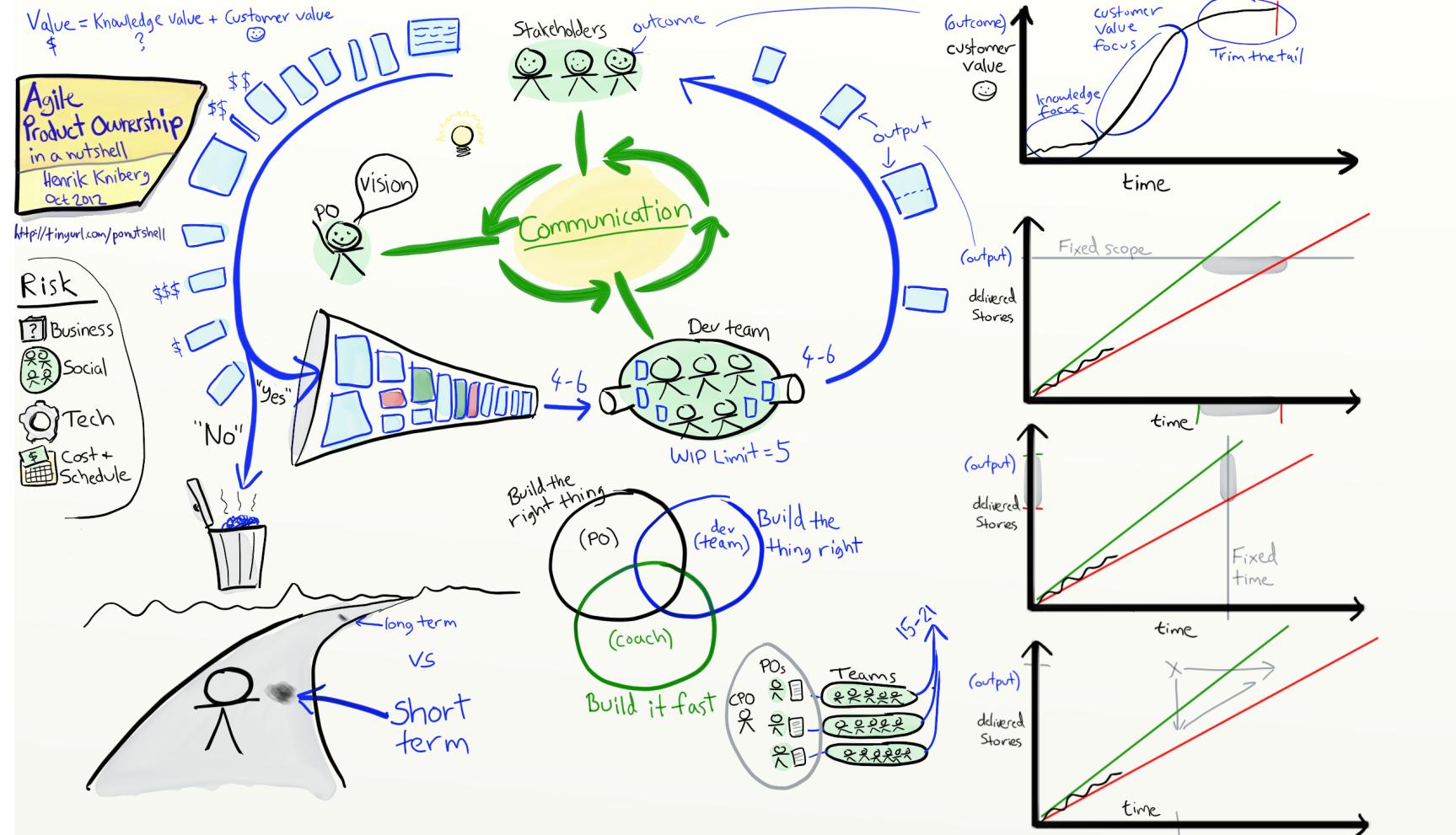
Vanligaste orsaker till fail

(2/10)

1. Exempel/Testscenarios tas inte fram gemensamt.
2. För stort fokus på HUR - inte VAD.

<http://gojko.net/2009/09/24/top-10-reasons-why-teams-fail-with-acceptance-testing/>

När?



Till gästföreläsning i em

- Fundera gärna ut en eller ett par frågor till Göran
 - Har ni exekverande krav?
 - Hur dokumenterar ni?
 - Vad händer med user story när implementerad?

Till nästa föreläsning

- Spotify Engineering Culture Part 1 (11min)
- [http://blog.crisp.se/2014/03/27/
henrikkniberg/spotify-engineering-culture-
part-1](http://blog.crisp.se/2014/03/27/henrikkniberg/spotify-engineering-culture-part-1)