

PRÁCTICA

Jon Ander Arganguren Perlaza



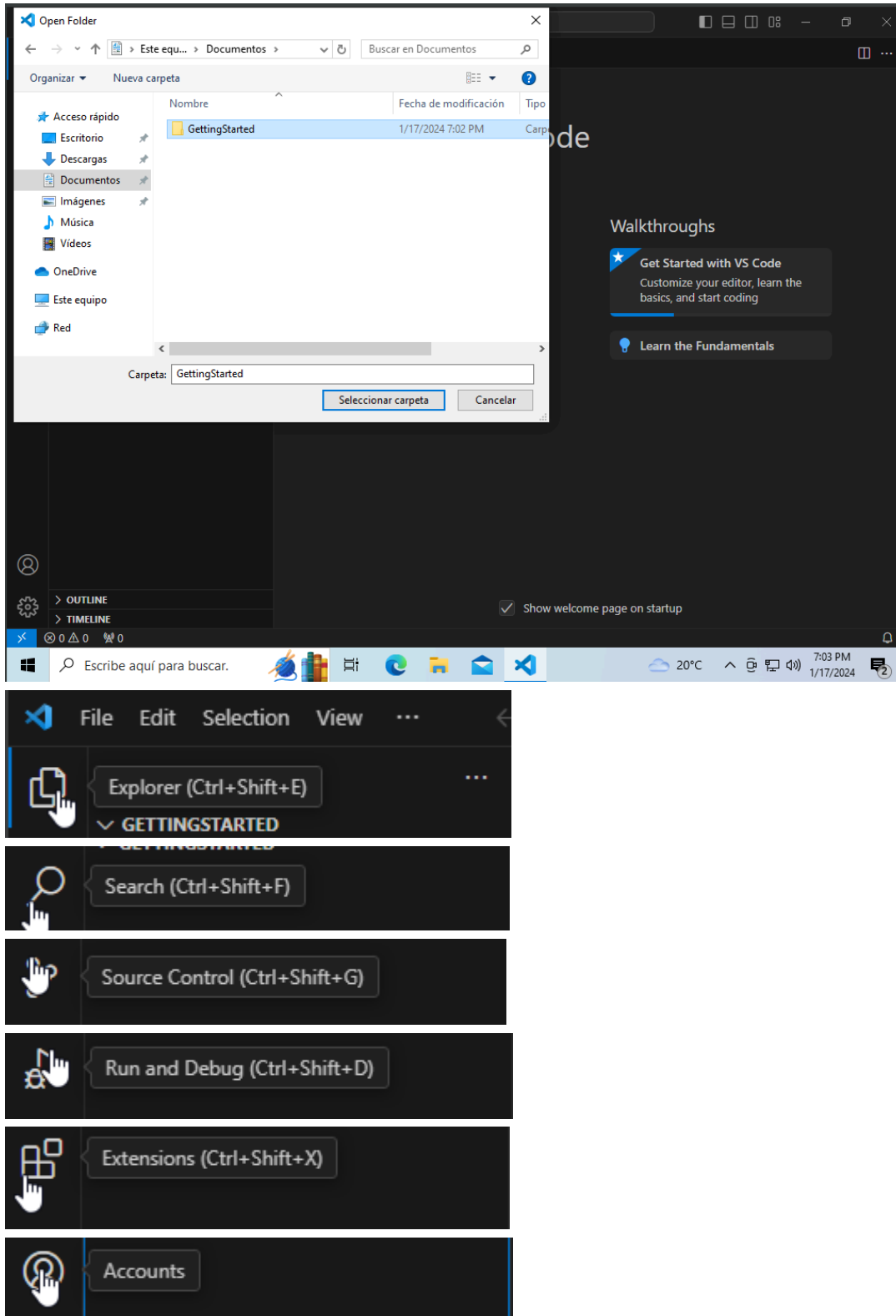
ENTORNOS DE DESARROLLO

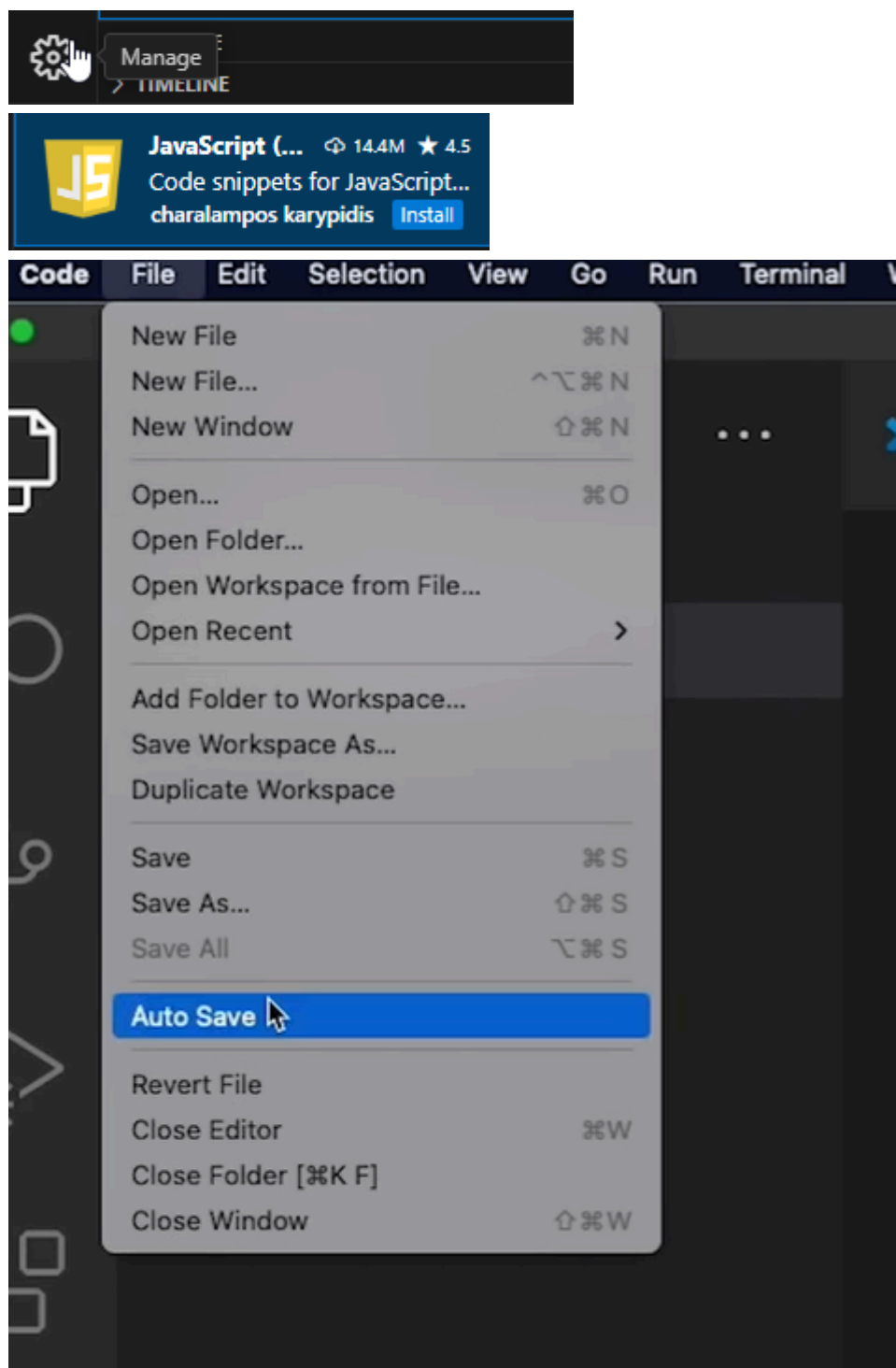
GRADO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA
2023-2024

ÍNDICE

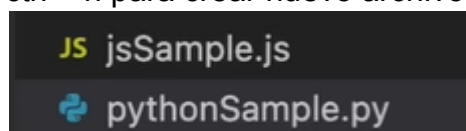
Tarea 1:.....	3
Tarea 2:.....	7
Tarea 3:.....	7
Tarea 4:.....	8
Tarea 5:.....	10
Tarea 6:.....	11

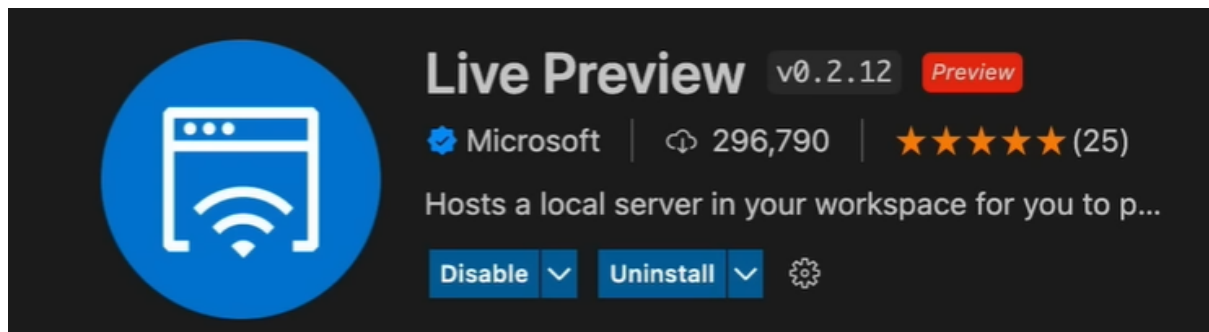
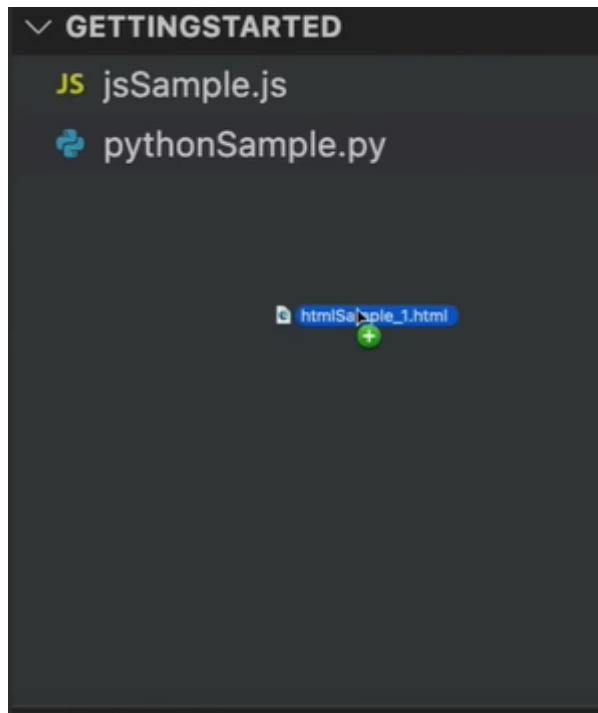
Tarea 1:

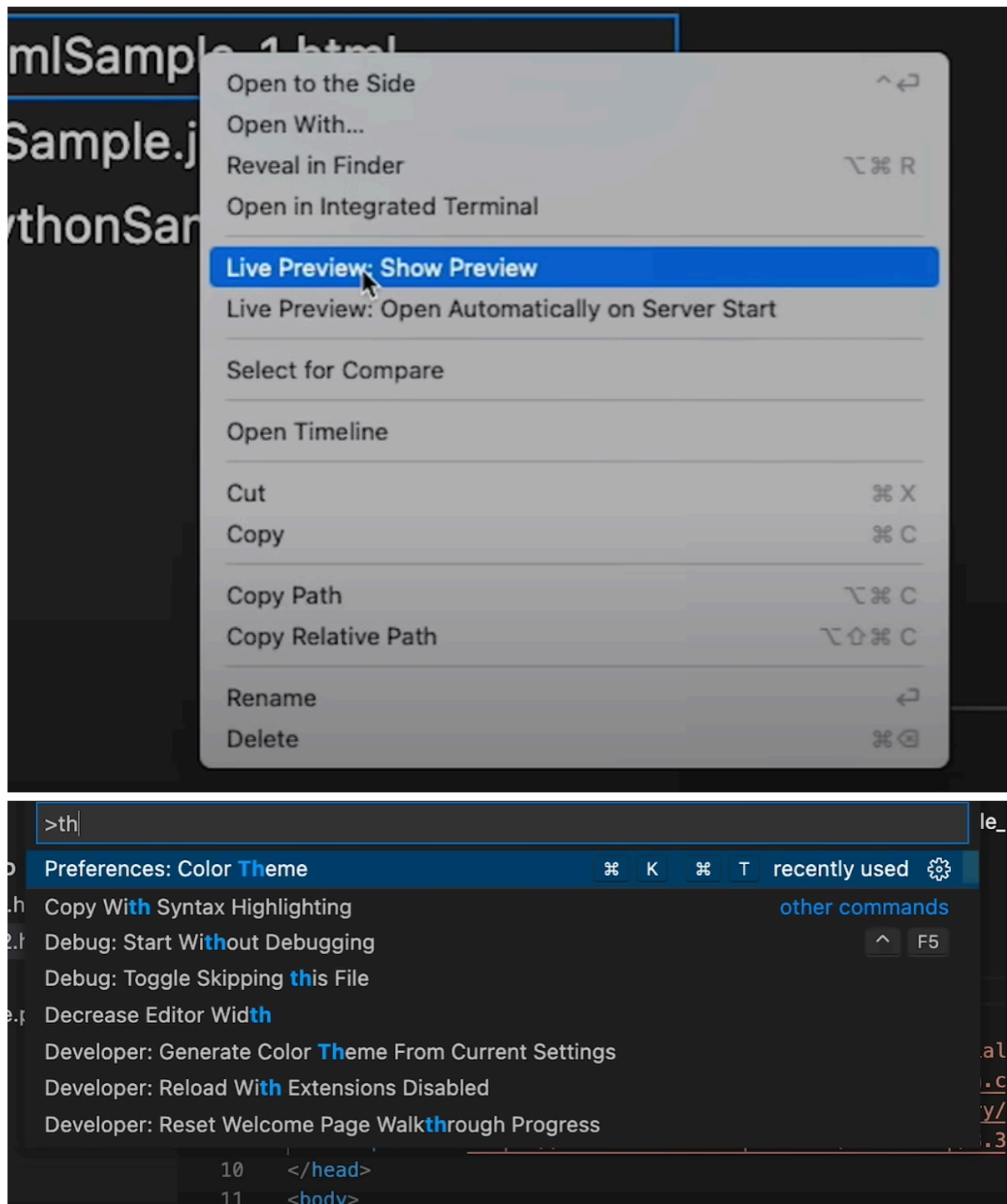




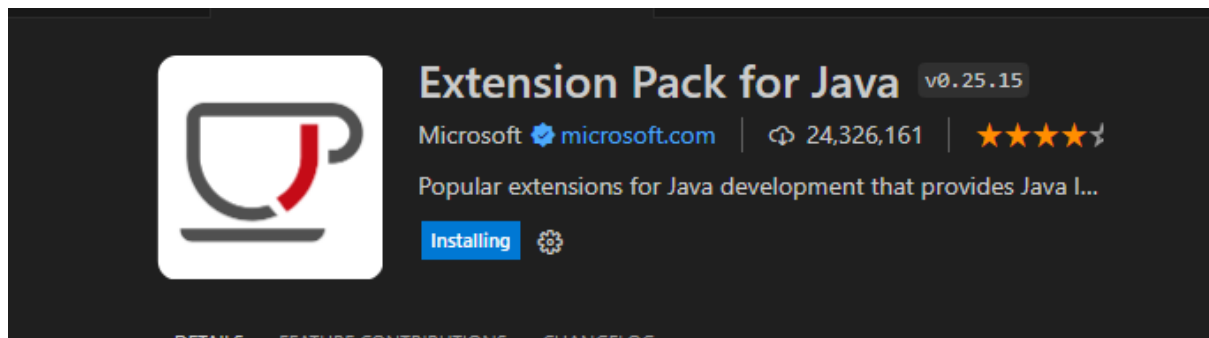
ctrl + n para crear nuevo archivo



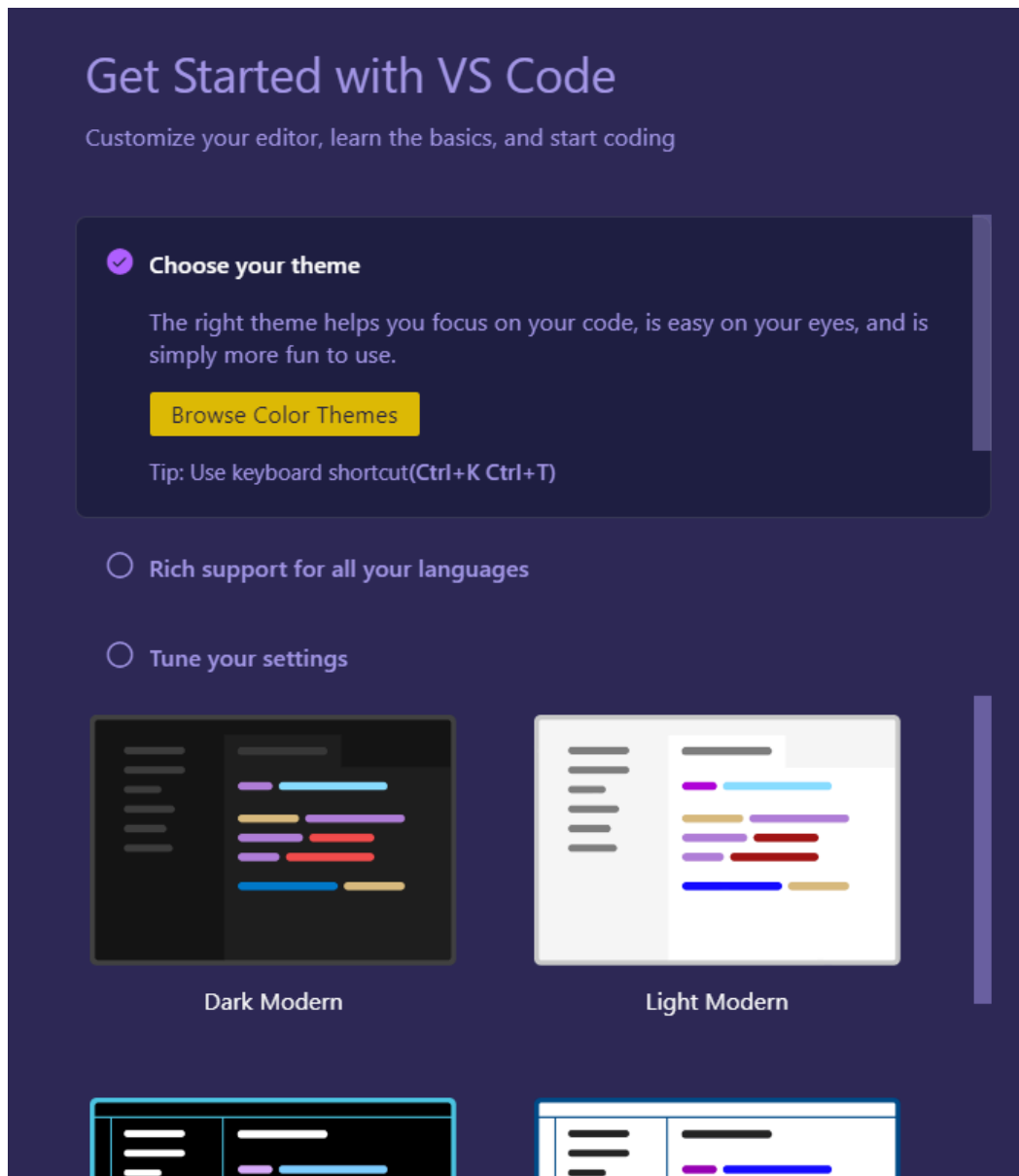




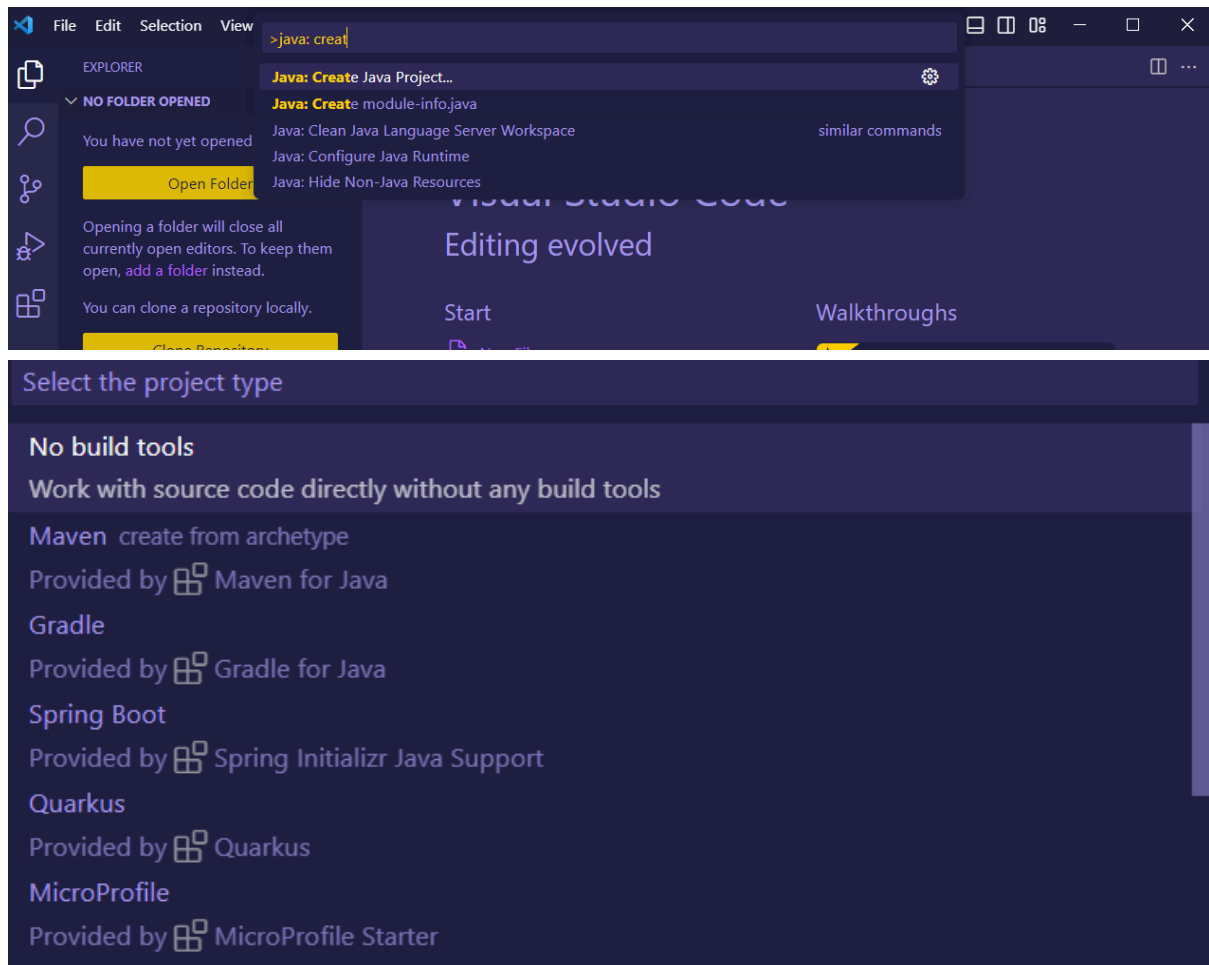
Tarea 2:

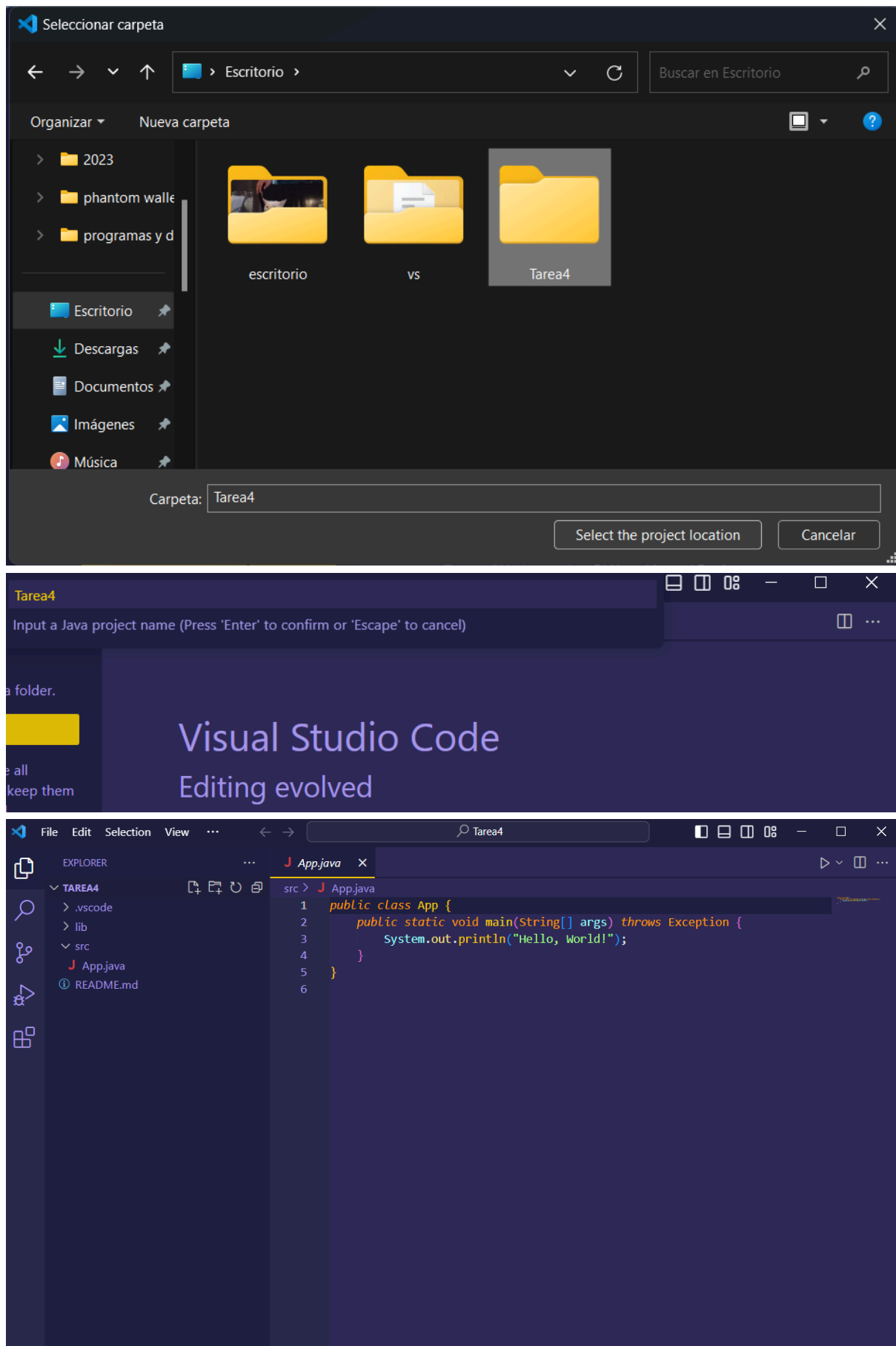


Tarea 3:

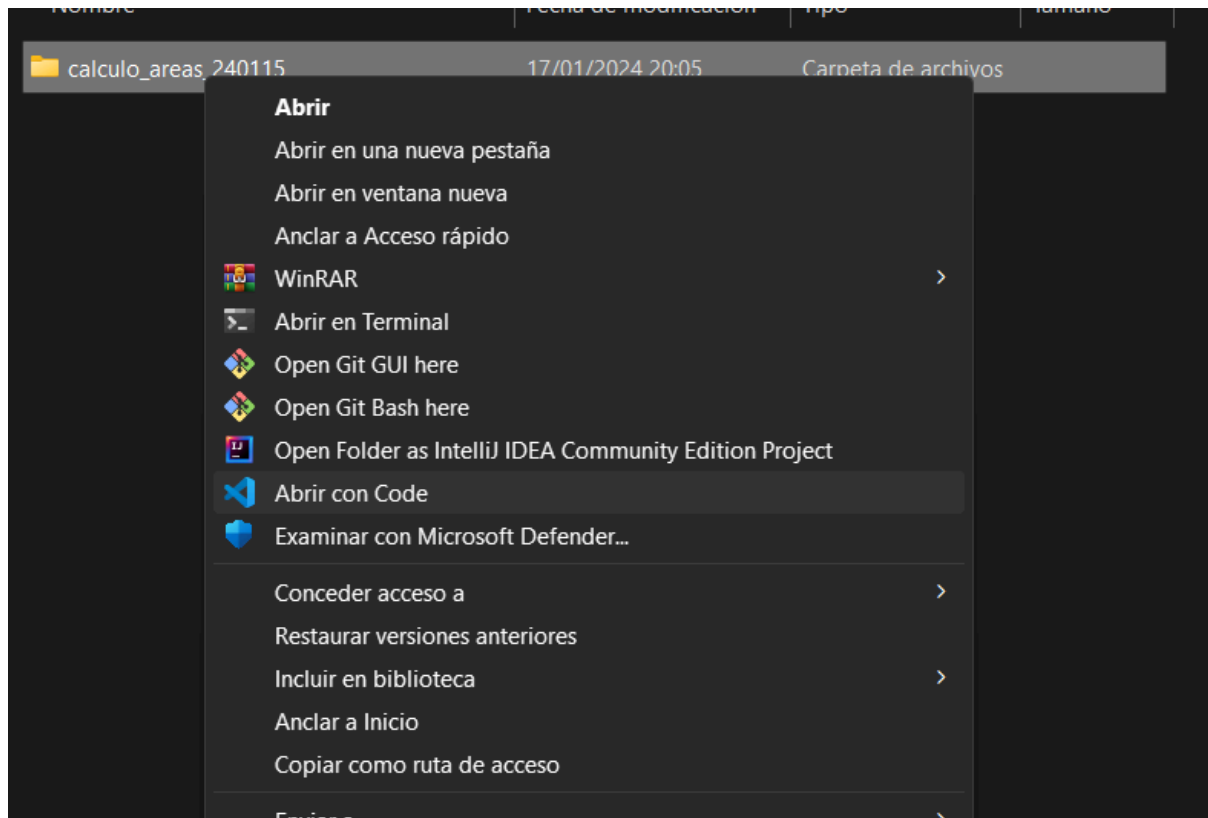


Tarea 4:

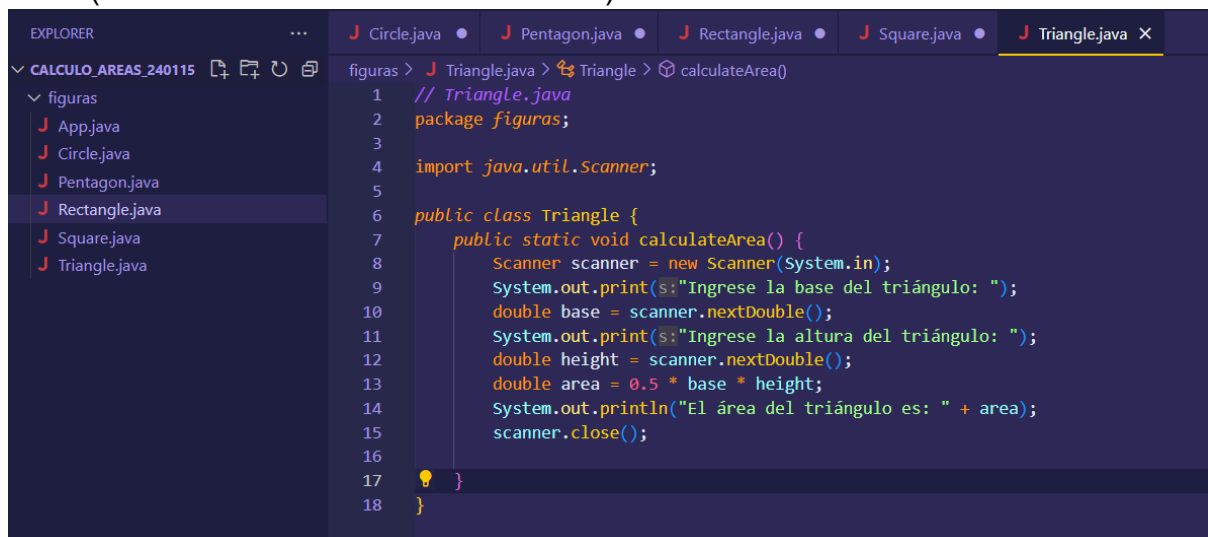




Tarea 5:



me meto en la carpeta descargada y le doy clic derecho>más opciones>abrir con Code (en w10 clic derecho>abrir con code)



Meto los archivos .java en una carpeta llamada figuras ya que todas están en ese paquete, y para solucionar el resource Leak cierro los scanners que estaban sin cerrar con "scanner.close();"

Tarea 6:

para calcular el área de un trapecio lo que he hecho es primero añadir la opción en el menú:

```
do {
    System.out.println(x:"Calculadora de Área - Seleccione una opción:");
    System.out.println(x:"1. Círculo");
    System.out.println(x:"2. Cuadrado");
    System.out.println(x:"3. Triángulo");
    System.out.println(x:"4. Rectángulo");
    System.out.println(x:"5. Pentágono");
    System.out.println(x:"6. Trapecio");
    System.out.println(x:"0. Salir");
    System.out.print(s:"Opción: ");
    option = scanner.nextInt();
}
```

a continuación he creado el case en la función switch case

```
break;
case 6:
    Trapecio.calculateArea();
    break;
```

Seguido de eso he creado el trapecio y usando como base "Square.java" modificando los parámetros y añadiendo variables he creado el área de un trapecio.

```
package figuras;
import java.util.Scanner;

public class Trapecio {
    public static void calculateArea() {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print(s:"Ingrese la base 1 del Trapecio: ");
        double side1 = scanner.nextDouble();
        System.out.print(s:"Ingrese la base 2 del Trapecio: ");
        double side2 = scanner.nextDouble();
        System.out.print(s:"Ingrese la altura del Trapecio: ");
        double height = scanner.nextDouble();

        double area = ((side1 + side2)*height)/2;
        System.out.println("El área del trapecio es: " + area);
        scanner.close();
    }
}
```