

JORDAN VS LEBRON

CAS KAGGLE

Jonathan Rojas Granda - 1533448

Github: https://github.com/jonaprg/Jordan_vs_Lebron_Prediction

Kaggle: <https://www.kaggle.com/datasets/edgarhuichen/nba-players-career-game-log>

ÍNDICE



01

**INTRODUCCIÓN
Y OBJETIVO**

**TRATAMIENTO
DE DATOS**



03



02

MODELOS

RESULTADOS



04

INTRODUCCIÓN Y OBJETIVO



OBJETIVO

- Predecir el jugador dependiendo de sus estadísticas de cada partido.
- Aplicar diferentes modelos de clasificación.

TRATAMIENTO DE DATOS

Atributo Player

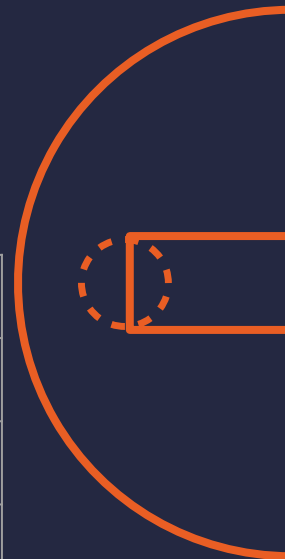
JORDAN: 0	LEBRON: 1
-----------	-----------

Atributos NaN o null

Porcentaje de triples	$370 + 40 = 410$
Porcentaje de tiros libres	$42 + 12 = 54$
Minus plus	$1072 + 1072 = 2144$

LabelEncoder

CHI	0
WAS	1
CLE	2
MIA	3



CORRELACIÓN

player	game	age	team	opp	result	mp	fg	fga	fgp	three	threeatt	threep	ft	fta	ftp	orb	drb	trb	ast	stl	blk	tov	pts	pts_score	player
	-0.026	-0.37	0.49	0.013	0.007	0.034	-0.21	-0.29	0.044	0.34	0.51	0.19	-0.11	-0.0064	-0.19	-0.13	0.27	0.18	0.32	-0.23	-0.026	0.2	-0.17	-0.07	1

Atributo Objetivo

- Player
- Team
- Three
- Threeatt
- Orb
- Ast
- tov



MODELOS

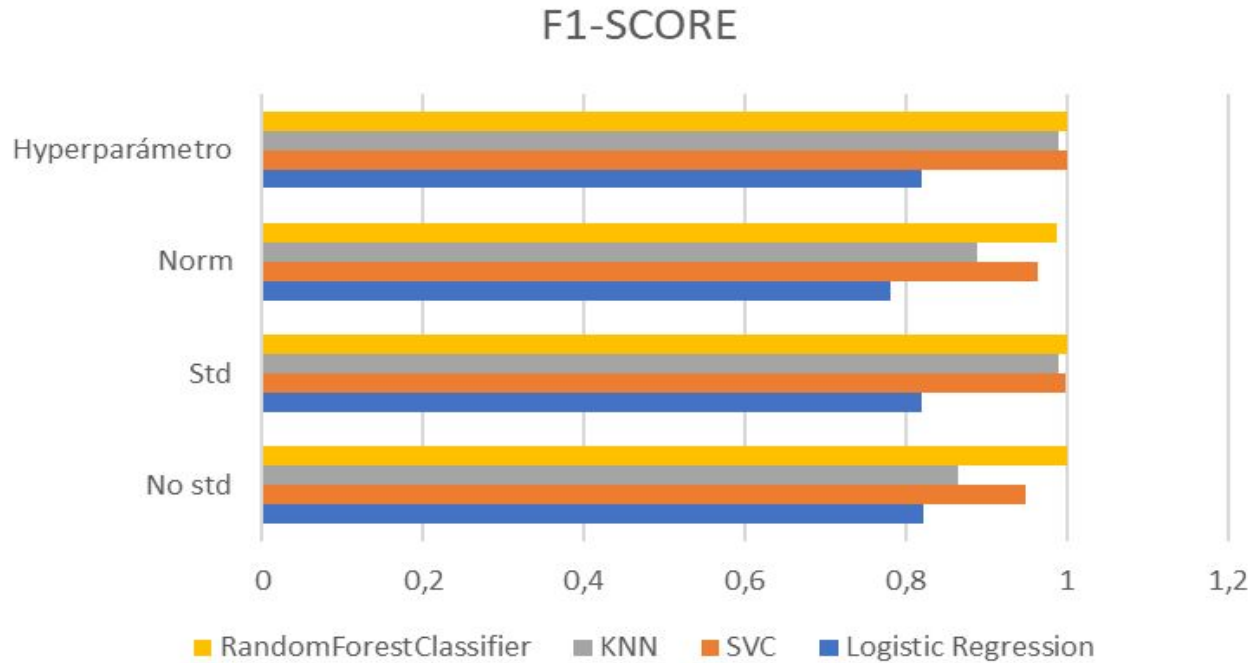
Regresión logística

SVC

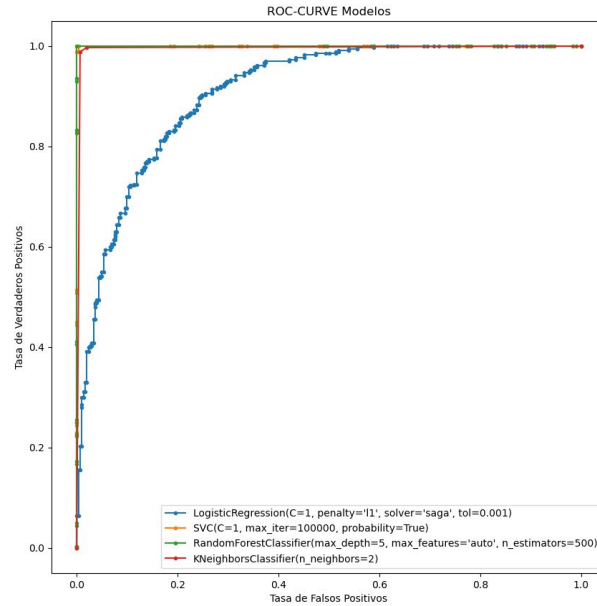
KNN

RandomForestClassifier

Modelos: Métricas



ROC-CURVE





CONCLUSIÓN y TRABAJO A FUTURO

Jonathan Rojas Granda - 1533448