#### LebronVs.IordanPrediction

December 14, 2022

#### 1 LEBRON VS JORDAN PREDICTION

#### 1.0.1 Introducción

El objetivo de este proyecto es trabajar con la base de datos sobre las estadísticas de la carrera de Lebron y Jordan de la NBA.

- Los puntos son los siguientes:
  - Análisis de los atributos
  - Aplicar diversos modelos de predicción
  - Visualizaciones y presentación de resultados
  - Conclusiones

Los datos dichos anteriormente tratan sobre las estadísticas sobre estos jugadores. El objetivo en sí, se trata sobre predecir si con las diferentes estadísticas podemos predecir a qué jugador estamos hablando.

Esta base de datos es creado posteriormente, antes de esto los datos que tenemos están en datasets diferentes, una base de datos sobre Lebron y otra sobre Jordan. Pero en cada dataset tienen los mismos campos, eso hace que podamos juntar estas dos bases de datos.

- Hay un total de 26 atributos, que son los siguientes:
  - date: fecha del partido
  - age: edad
  - team: equipo
  - opp: oponente
  - result: W:Ganado, L:Perdido
  - mp: minutos jugado por partido
  - fg: canasta por partido
  - fga: canasta intentados por partido
  - fgp: porcentaje de canasta
  - three: tiros de 3 puntos por partido
  - threeatt: 3 puntos de tiros intentados por partido
  - threep: porcentaje de tiros de 3 puntos por partido
  - ft: tiros libres por partido
  - fta: tiros libres intentados por partido
  - ftp: porcentaje de tiros libres por partido
  - orb: rebotes ofensivos por partido
  - drb: rebotes defensivos por partido
  - trb: rebotes totales por partido

```
ast: asistencias por partido
stl: robos por partido
blk: tapones por partido
tov: pérdidas de balón por partido
pts: puntos por partido
```

#### CARGAR LOS DATASETS

```
[1]: import numpy as np
     import matplotlib.pyplot as plt
     import pandas as pd
     from sklearn.linear_model import LogisticRegression
     from sklearn import svm, datasets
     from sklearn.svm import SVC
     from sklearn.metrics import accuracy_score
     from sklearn.model_selection import train_test_split
     from sklearn.metrics import f1_score, precision_recall_curve,_
      →average_precision_score, roc_curve, auc, recall_score, precision_score
     import seaborn as sns
     from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
     from sklearn.linear_model import Perceptron
     from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
     from sklearn.preprocessing import StandardScaler
     from sklearn.metrics import classification_report
     from sklearn.model_selection import cross_val_score
     from sklearn.model_selection import GridSearchCV
     from sklearn.metrics import confusion_matrix
     from sklearn import preprocessing
     import warnings
     warnings.filterwarnings('ignore')
     # import some data to play with
     def load_dataset(path):
         dataset = pd.read_csv(path, header=0, delimiter=',')
         return dataset
     jordan_dataset = load_dataset('../data/jordan_career.csv')
     lebron_dataset = load_dataset('../data/lebron_career.csv')
```

#### 1.0.2 ANÁLISIS DE LOS DATOS

En este apartado se van a analizar los datos que tenemos sobre los dos datasets, para comprobar si hay valores innecesarios o valores null, nan o etc. También se comprobará qué tipos de atributos son cada uno.

```
[2]: def check_dataframe(dataframe):
    print('############## HEAD ##########")
    print(dataframe.head(5))
    print('########### NaN #########")
    print(dataframe.isnull().sum())
    print('########### INFO #########")
    print(dataframe.info())
```

#### ANÁLISIS SOBRE LA BASE DE DATOS DE JORDAN

• Valores Nan:

- Threep: 330

- ftp: 30

- minus\_plus: 1072

• Tipos de atributos:

Float: 5Int: 15Object: 6

• Valores null: 0

• Total de partidos: 1072

Comprobamos con este análisis que nuestra base de datos, tenemos el atributo minus\_plus que obtiene el valor NaN, entonces se eliminará este atributo, ya que es innecesario. También comprobamos que los otros atributos que son ftp o threep tienen valor NaN, puesto que son el porcentaje, y en vez de NaN también puede obtener el valor 0, se ha decidido en modificar el valor NaN a 0.

```
[3]: check_dataframe(jordan_dataset)
```

```
############# HEAD ##############
   game
                 date
                                              result
                                                                            fgp
                           age team
                                       opp
                                                          mp
                                                               fg
                                                                    fga
0
          1984-10-26
                        21-252
                                 CHI
                                       WSB
                                             W (+16)
                                                       40:00
                                                                5
                                                                     16
                                                                         0.313
      1
1
      2
          1984-10-27
                        21-253
                                 CHI
                                       MIL
                                              L (-2)
                                                       34:00
                                                                8
                                                                         0.615
                                                                     13
2
      3
          1984-10-29
                        21-255
                                 CHI
                                       MIL
                                              W(+6)
                                                       34:00
                                                               13
                                                                     24
                                                                         0.542
3
          1984-10-30
                        21-256
                                              W(+5)
      4
                                 CHI
                                       KCK
                                                       36:00
                                                                8
                                                                     21
                                                                         0.381
4
          1984-11-01
                        21-258
                                 CHI
                                       DEN
                                            L (-16)
                                                       33:00
                                                                7
                                                                         0.467
                                                                     15
                                blk
                                                               minus_plus
   orb
         drb
              trb
                    ast
                          stl
                                      tov
                                           pts
                                                 game_score
0
     1
           5
                 6
                       7
                            2
                                  4
                                        5
                                             16
                                                        12.5
                                                                       NaN
1
     3
           2
                 5
                      5
                            2
                                  1
                                        3
                                             21
                                                        19.4
                                                                       NaN
2
     2
           2
                 4
                       5
                            6
                                  2
                                             37
                                                        32.9
                                        3
                                                                       NaN
     2
           2
3
                 4
                       5
                             3
                                  1
                                        6
                                             25
                                                        14.7
                                                                       NaN
           2
4
     3
                 5
                       5
                             1
                                        2
                                  1
                                             17
                                                        13.2
                                                                       NaN
```

[5 rows x 26 columns]

game 0 date 0 age 0

team	0
opp	0
result	0
mp	0
fg	0
fga	0
fgp	0
three	0
threeatt	0
threep	330
ft	0
fta	0
ftp	30
orb	0
drb	0
trb	0
ast	0
stl	0
blk	0
tov	0
pts	0
game_score	0
minus_plus	1072
dtvpe: int64	

dtype: int64

#### 

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'> RangeIndex: 1072 entries, 0 to 1071 Data columns (total 26 columns):

#	Column	Non-Null Count	Dtype
0	game	1072 non-null	int64
1	date	1072 non-null	object
2	age	1072 non-null	object
3	team	1072 non-null	object
4	opp	1072 non-null	object
5	result	1072 non-null	object
6	mp	1072 non-null	object
7	fg	1072 non-null	int64
8	fga	1072 non-null	int64
9	fgp	1072 non-null	float64
10	three	1072 non-null	int64
11	threeatt	1072 non-null	int64
12	threep	742 non-null	float64
13	ft	1072 non-null	int64
14	fta	1072 non-null	int64
15	ftp	1042 non-null	float64
16	orb	1072 non-null	int64
17	drb	1072 non-null	int64

```
18
                 1072 non-null
                                  int64
     trb
                 1072 non-null
                                  int64
 19
     ast
 20
     stl
                 1072 non-null
                                  int64
 21
    blk
                 1072 non-null
                                  int64
                 1072 non-null
 22
     tov
                                  int64
 23
                 1072 non-null
     pts
                                  int64
     game score
                 1072 non-null
                                  float64
 25 minus_plus 0 non-null
                                  float64
dtypes: float64(5), int64(15), object(6)
memory usage: 217.9+ KB
```

None

#### ANÁLISIS SOBRE LA BASE DE DATOS DE LEBRON

• Valores Nan:

- Threep: 40

- ftp: 12

- minus\_plus: 1072

• Tipos de atributos:

- Float: 5 - Int: 15 - Object: 6 • Valores null: 0

• Total de partidos: 1072

Para esta base de datos obtenemos los mismos resultados que en la anterior base de datos, lo cual se harán las mismas modificaciones en los dos casos.

#### [4]: check\_dataframe(lebron\_dataset)

#### game date age team opp result mp fg fga fgp 0 1 2003-10-29 18-303 CLE SAC L (-14) 42:00 12 20 0.600 1 2 2003-10-30 18-304 CLE PHO L (-9) 41:00 8 17 0.471 2 CLE POR L (-19) 39:00 0.250 3 2003-11-01 18-306 3 12 3 2003-11-05 18-310 CLE DEN L(-4)41:00 3 0.273 11 4 5 2003-11-07 18-312 CLE IND L (-1) 44:00 8 0.444 18 trb ast stl blk tov pts game\_score minus\_plus

0	2	4	6	9	4	0	2	25	24.7	-9
1	2	10	12	8	1	0	7	21	14.7	-3
2	0	4	4	6	2	0	2	8	5.0	-21
3	2	9	11	7	2	3	2	7	11.2	-3
4	0	5	5	3	0	0	7	23	9.0	-7

[5 rows x 26 columns]

0 game 0 date

age	0
team	0
opp	0
result	0
mp	0
fg	0
fga	0
fgp	0
three	0
threeatt	0
threep	40
ft	0
fta	0
ftp	12
orb	0
drb	0
trb	0
ast	0
stl	0
blk	0
tov	0
pts	0
game_score	0
minus_plus	0
dtype: int64	

#### 

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 1132 entries, 0 to 1131
Data columns (total 26 columns):
# Column Non-Null Count Dtype

#	Column	Non-Null Count	Dtype
0	game	1132 non-null	int64
1	date	1132 non-null	object
2	age	1132 non-null	object
3	team	1132 non-null	object
4	opp	1132 non-null	object
5	result	1132 non-null	object
6	mp	1132 non-null	object
7	fg	1132 non-null	int64
8	fga	1132 non-null	int64
9	fgp	1132 non-null	float64
10	three	1132 non-null	int64
11	threeatt	1132 non-null	int64
12	threep	1092 non-null	float64
13	ft	1132 non-null	int64
14	fta	1132 non-null	int64
15	ftp	1120 non-null	float64
16	orb	1132 non-null	int64

```
17
     drb
                 1132 non-null
                                  int64
                 1132 non-null
                                  int64
 18
     trb
 19
                 1132 non-null
                                  int64
     ast
 20
     stl
                 1132 non-null
                                  int64
 21
                 1132 non-null
    blk
                                  int64
 22
     tov
                  1132 non-null
                                  int64
 23
     pts
                 1132 non-null
                                  int64
 24
     game_score 1132 non-null
                                  float64
    minus plus 1132 non-null
                                  int64
dtypes: float64(4), int64(16), object(6)
memory usage: 230.1+ KB
```

None

Primero de todo, para cada base de datos se añadirá una nueva columna que será nombrada como 'player'. Esto nos servirá más adelante para poder predecir este campo respeto a sus estadísticas. Para ello se ha decidido que el jugador Jordan tenga el valor 0, y el jugador Lebron tendrá el valor 1.

También se creará una nueva base de datos, el cual trabajaremos con ella. Esta base de datos serán los datos sobre Lebron y Jordan unidas.

```
[5]: | jordan_dataset['player'] = 0 #JORDAN
     lebron_dataset['player'] = 1 #LEBRON
     lebron_jordan = jordan_dataset.append(lebron_dataset, ignore_index=True)
```

[6]: check\_dataframe(lebron\_jordan)

#### 

```
game
               date
                        age team
                                   opp
                                         result
                                                    mp
                                                         fg
                                                             fga
                                                                    fgp
        1984-10-26 21-252 CHI
0
      1
                                   WSB
                                        W (+16)
                                                 40:00
                                                         5
                                                              16
                                                                  0.313
1
        1984-10-27 21-253
                             CHI
                                  MIL
                                         L (-2)
                                                 34:00
                                                         8
                                                              13
                                                                  0.615
2
        1984-10-29
                    21-255
                             CHI
                                   MIL
                                         W(+6)
                                                 34:00
                                                              24
                                                                  0.542
      3
                                                         13
3
                     21-256
        1984-10-30
                             CHI
                                   KCK
                                         W (+5)
                                                 36:00
                                                          8
                                                              21
                                                                  0.381
4
         1984-11-01
                     21-258
                             CHI
                                   DEN
                                        L (-16)
                                                 33:00
                                                          7
                                                              15
                                                                  0.467
```

	drb	trb	ast	stl	blk	tov	pts	<pre>game_score</pre>	minus_plus	player
0	5	6	7	2	4	5	16	12.5	NaN	0
1	2	5	5	2	1	3	21	19.4	NaN	0
2	2	4	5	6	2	3	37	32.9	NaN	0
3	2	4	5	3	1	6	25	14.7	NaN	0
4	2	5	5	1	1	2	17	13.2	NaN	0

[5 rows x 27 columns]

### 

game	0
date	0
age	0
team	0
opp	0

result	0
mp	0
fg	0
fga	0
fgp	0
three	0
threeatt	0
threep	370
ft	0
fta	0
ftp	42
orb	0
drb	0
trb	0
ast	0
stl	0
blk	0
tov	0
pts	0
game_score	0
minus_plus	1072
player	0
dtype: int64	

dtype: int64

############# INFO ########### <class 'pandas.core.frame.DataFrame'>

RangeIndex: 2204 entries, 0 to 2203
Data columns (total 27 columns):

#	Column	Non-Null Count	Dtype
0	game	2204 non-null	int64
1	date	2204 non-null	object
2	age	2204 non-null	object
3	team	2204 non-null	object
4	opp	2204 non-null	object
5	result	2204 non-null	object
6	mp	2204 non-null	object
7	fg	2204 non-null	int64
8	fga	2204 non-null	int64
9	fgp	2204 non-null	float64
10	three	2204 non-null	int64
11	threeatt	2204 non-null	int64
12	threep	1834 non-null	float64
13	ft	2204 non-null	int64
14	fta	2204 non-null	int64
15	ftp	2162 non-null	float64
16	orb	2204 non-null	int64
17	drb	2204 non-null	int64
18	trb	2204 non-null	int64

```
19
                 2204 non-null
                                  int64
    ast
                 2204 non-null
                                 int64
 20
    stl
 21
    blk
                 2204 non-null
                                 int64
 22
    tov
                 2204 non-null
                                 int64
                 2204 non-null
 23
    pts
                                 int64
 24
    game score 2204 non-null
                                 float64
    minus plus 1132 non-null
                                 float64
 26 player
                 2204 non-null
                                  int64
dtypes: float64(5), int64(16), object(6)
memory usage: 465.0+ KB
None
```

**TRATAR LOS DATOS** En este apartado vamos a tratar los datos y comprobar que nuestros datos están limpios

Comprobamos que nuestra base de datos hay valores null, entonces lo que haremos será modificar

```
[7]: lebron_jordan.isnull().values.any()
```

[7]: True

Comprobamos que nuestra base de datos no tienen ningún valor duplicado

```
[8]: lebron_jordan[lebron_jordan.duplicated()]
```

[8]: Empty DataFrame
Columns: [game, date, age, team, opp, result, mp, fg, fga, fgp, three, threeatt, threep, ft, fta, ftp, orb, drb, trb, ast, stl, blk, tov, pts, game\_score, minus\_plus, player]

[0 rows x 27 columns]

Index: []

Borramos el campo minus\_plus, ya que es innecesario, y también la fecha en sí, porque nos resulta interesante. También modificaremos todos los valores nan que hay en nuestra base de datos para que obtenga el valor 0.

```
[9]: lebron_jordan = lebron_jordan.drop(['minus_plus'], axis=1)
lebron_jordan = lebron_jordan.drop(['date'], axis=1)
lebron_jordan['threep'].fillna(0.0, inplace=True)
lebron_jordan['ftp'].fillna(0.0, inplace=True)
```

Ahora vamos a tratar los atributos de tipo object. Los atributos a tratar son el 'result', 'mp' y 'age'.

```
Comprovem després de modificar tots els atributs rebundants, no hi ha cap atribut que sigui null
[11]: lebron_jordan.isnull().values.any()
[11]: False
      lebron_jordan.head()
[12]:
          game
                    age team
                                opp result
                                                     fg
                                                         fga
                                                                 fgp
                                                                       three
                                                                                   orb
                                                                                        drb
                                                mp
      0
                                                      5
                                                                            0
                                                                                           5
             1
                 21.252
                          CHI
                                WSB
                                          W
                                              40.0
                                                           16
                                                               0.313
                                                                                     1
                 21.253
      1
             2
                          CHI
                                MIL
                                          L
                                              34.0
                                                      8
                                                          13
                                                               0.615
                                                                            0
                                                                                     3
                                                                                           2
      2
                                                                                     2
                                                                                           2
             3
                 21.255
                          CHI
                                MIL
                                          W
                                              34.0
                                                     13
                                                          24
                                                               0.542
                                                                            0
      3
                 21.256
                          CHI
                                KCK
                                          W
                                              36.0
                                                      8
                                                          21
                                                               0.381
                                                                            0
                                                                                     2
                                                                                           2
      4
                 21.258
                          CHI
                                DEN
                                          L
                                              33.0
                                                      7
                                                                            0
                                                                                     3
                                                                                           2
                                                           15
                                                               0.467
                     stl
                           blk
                                       pts
                                            game_score
          trb
                ast
                                 tov
      0
            6
                  7
                        2
                              4
                                   5
                                        16
                                                    12.5
                                                                0
                        2
                                                    19.4
                                                                0
      1
            5
                  5
                              1
                                   3
                                        21
      2
            4
                  5
                              2
                                   3
                        6
                                        37
                                                   32.9
                                                                0
```

[5 rows x 25 columns]

5

5

3

1

1

1

6

2

25

17

3

4

4

5

Mostramos gráficamente el histograma sobre los puntos, el score del partido y los minutos por partido de los dos jugadores. Comprobamos que estos atributos serán necesario normalizar, ya que tienen una distribución normal. Se ha comprobado estos atributos, ya que son los que mas diferencia hay entre los otros atributos.

14.7

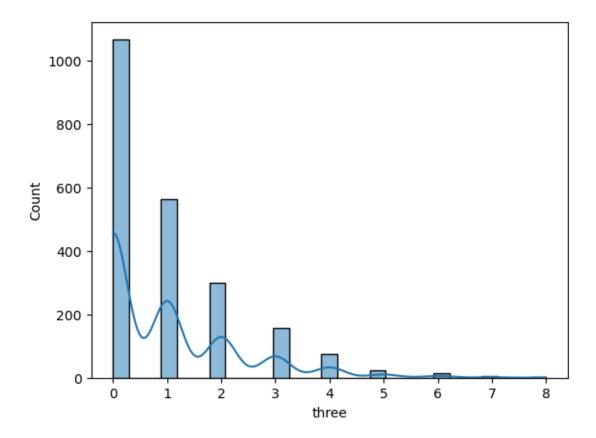
13.2

0

0

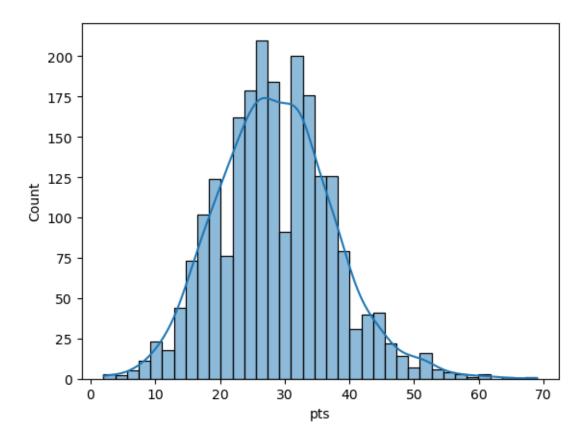
```
[59]: sns.histplot(data=lebron_jordan, x="three", kde=True)
```

[59]: <AxesSubplot: xlabel='three', ylabel='Count'>



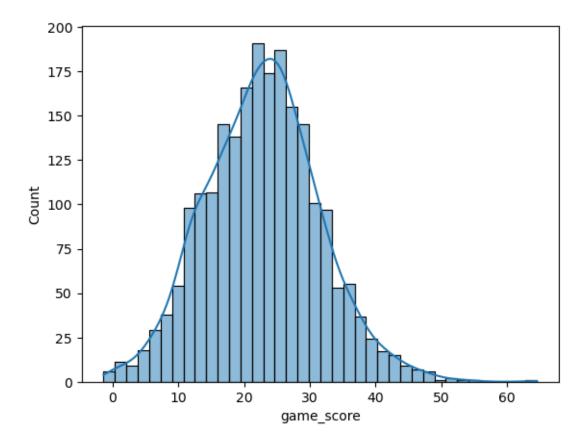
```
[54]: sns.histplot(data=lebron_jordan, x="pts", kde=True)
```

[54]: <AxesSubplot: xlabel='pts', ylabel='Count'>



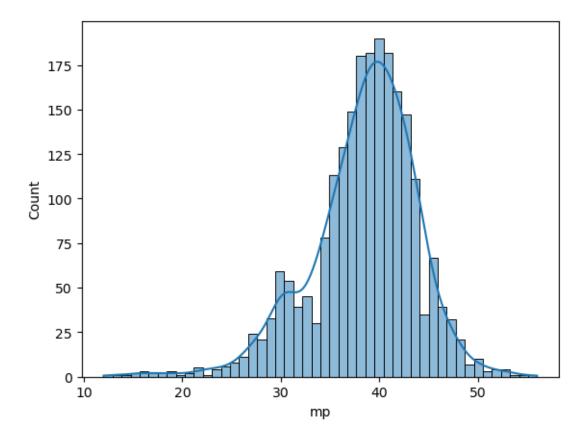
```
[57]: sns.histplot(data=lebron_jordan, x="game_score", kde=True)
```

[57]: <AxesSubplot: xlabel='game\_score', ylabel='Count'>



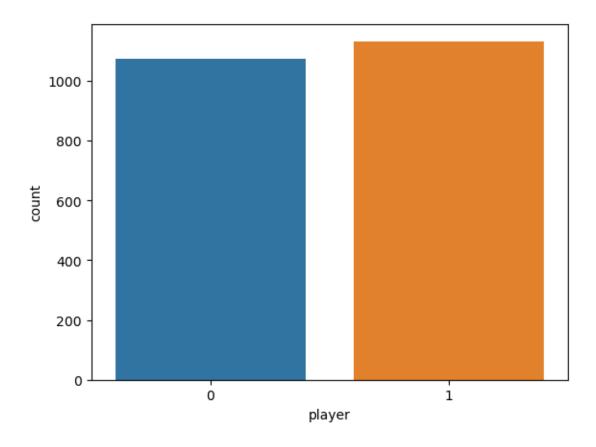
```
[58]: sns.histplot(data=lebron_jordan, x="mp", kde=True)
```

[58]: <AxesSubplot: xlabel='mp', ylabel='Count'>



Mostramos gráficamente la cantidad sobre cada jugador para poder ver la diferencia que existen entre ellas visualmente.

```
[13]: c_plot = sns.countplot(x=lebron_jordan["player"])
    figure = c_plot.get_figure()
    figure.savefig('../figures/count_player.png', dpi=400)
```



[]:

Mostramos un gráfico sobre cada jugador y los puntos que le ha hecho a cada oponente dependiendo del equipo que haya estado.

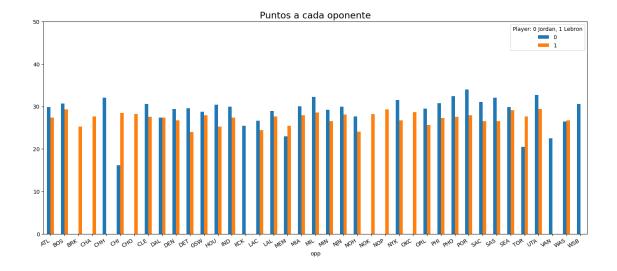
```
[14]: def plotPointsDependsOpp(dataframe):
    fig, ax = plt.subplots(figsize=(18,8))

    opp = dataframe.pivot_table(columns='player',index='opp', values='pts')
    opp.plot(ax=ax, kind='bar')

    ax.set_ylim(0, 50)
    ax.set_title("Puntos a cada oponente", fontsize=17)
    ax.legend(loc='upper right', title='Player: 0 Jordan, 1 Lebron')

    fig.autofmt_xdate()

plotPointsDependsOpp(lebron_jordan)
```



Verificamos que nuestros datos están modificados, y que no tienen valores innecesarios, y valores NaN.

## [15]: lebron\_jordan.info()

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 2204 entries, 0 to 2203
Data columns (total 25 columns):

#	Column	Non-Null Count	Dtype
0	game	2204 non-null	int64
1	age	2204 non-null	float64
2	team	2204 non-null	object
3	opp	2204 non-null	object
4	result	2204 non-null	object
5	mp	2204 non-null	float64
6	fg	2204 non-null	int64
7	fga	2204 non-null	int64
8	fgp	2204 non-null	float64
9	three	2204 non-null	int64
10	threeatt	2204 non-null	int64
11	threep	2204 non-null	float64
12	ft	2204 non-null	int64
13	fta	2204 non-null	int64
14	ftp	2204 non-null	float64
15	orb	2204 non-null	int64
16	drb	2204 non-null	int64
17	trb	2204 non-null	int64
18	ast	2204 non-null	int64
19	stl	2204 non-null	int64
20	blk	2204 non-null	int64

```
21 tov 2204 non-null int64
22 pts 2204 non-null int64
23 game_score 2204 non-null float64
24 player 2204 non-null int64
dtypes: float64(6), int64(16), object(3)
memory usage: 430.6+ KB
```

**CATEGORIZAR** En este apartado vamos a categorizar utilizando LabelEncoder sobre nuestros atributos object, que son Team y Opp. Nos ha parecido interesante hacer LabelEncoder, ya que tenemos pocos valores únicos y los podemos diferenciar.

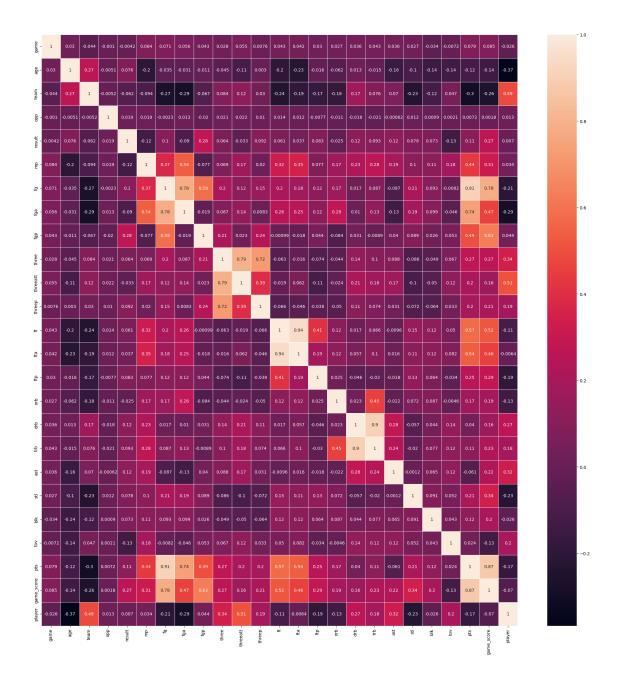
```
[16]: print("###### TEAMS #########")
      print(lebron_jordan['team'].unique())
      print("####### OPP ########")
      print(lebron_jordan['opp'].unique())
     ###### TEAMS ###########
     ['CHI' 'WAS' 'CLE' 'MIA']
     ####### OPP ##########
     ['WSB' 'MIL' 'KCK' 'DEN' 'DET' 'NYK' 'IND' 'SAS' 'BOS' 'PHI' 'SEA' 'POR'
      'GSW' 'PHO' 'LAC' 'LAL' 'NJN' 'DAL' 'HOU' 'ATL' 'CLE'
                                                              'UTA' 'SAC' 'MIA'
      'CHH' 'MIN' 'ORL' 'TOR' 'VAN' 'WAS' 'MEM' 'CHI' 'NOH' 'CHA' 'NOK' 'OKC'
      'BRK' 'NOP' 'CHO']
[17]: def replace categorical(df):
          le = preprocessing.LabelEncoder()
          columns = df.columns
          for col in columns:
              if df[col].dtype == 'object':
                  le.fit(df[col].astype(str))
                  df[col] = le.transform(df[col].astype(str))
          return df
[18]: lebron_jordan = replace_categorical(lebron_jordan)
[19]: lebron_jordan.head()
[19]:
                              opp result
                                                     fga
                                                                            orb
         game
                       team
                                                 fg
                                                             fgp
                                                                  three
                  age
                                             mp
      0
            1 21.252
                           0
                               38
                                        1
                                           40.0
                                                  5
                                                      16 0.313
                                                                      0
                                                                              1
              21.253
                                           34.0
                                                                              3
      1
            2
                               19
                                        0
                                                  8
                                                      13 0.615
                                                                      0
                           0
      2
            3 21.255
                           0
                               19
                                        1
                                           34.0
                                                 13
                                                      24 0.542
                                                                              2
                                                                         •••
            4 21.256
                                                                              2
      3
                           0
                               14
                                        1
                                           36.0
                                                  8
                                                      21
                                                          0.381
                                                                      0
            5
               21,258
                           0
                                9
                                        0
                                           33.0
                                                  7
                                                      15 0.467
                                                                              3
         drb
              trb
                   ast
                        stl
                             blk
                                   tov
                                        pts
                                             game_score player
      0
           5
                6
                     7
                          2
                                4
                                     5
                                         16
                                                   12.5
                                                               0
                                                               0
           2
                     5
                           2
                                     3
                                         21
                                                   19.4
      1
                5
                                1
           2
                     5
                                2
                                     3
      2
                4
                           6
                                         37
                                                   32.9
                                                               0
```

```
3
     2
                                6
                                    25
                                               14.7
                                                           0
          4
                5
                     3
                          1
4
     2
          5
                5
                     1
                          1
                                2
                                    17
                                               13.2
                                                           0
```

[5 rows x 25 columns]

Lo primero que haremos es generar el diagrama de correlación entre los atributos para ver cuales tienen mejor relación con el atributo objetivo.

```
[20]: correlacio = lebron_jordan.corr()
  plt.figure(figsize=(25,25))
  ax = sns.heatmap(correlacio, annot=True, linewidths=.5)
  figure = ax.get_figure()
  figure.savefig('../figures/correlacion.png', dpi=400)
```



**PREPROCESAMIENTO DE DATOS** Después de realizar la exploración de los datos para conocer nuestro dataset. Para nuestro caso, los datos que utilizaremos como X, serán esa correlación que sean iguales o superiores a 0.20 a nuestro atributo objetivo, esto nos servirá para predecir nuestro atributo objetivo.

```
[21]: features = ['team', 'three', 'threeatt', 'drb', 'ast','tov']
X = lebron_jordan.loc[:, features].values
y = lebron_jordan.loc[:, 'player'].values
```

Antes de todo, se ha creado tres funciones para tenerlo más a mano. Una de ella es la creación de la matriz de confusión. En la otra función se evaluará el modelo por defecto, para saber si nuestro modelo sin hiperparámetros es más eficiente y predice mejor. Y la última función es sobre la evaluación sobre cada modelo utilizando un buscador sobre los mejores parámetros para nuestro dataset.

```
[22]: import time
      # Matriz de confusión, y mostrarla por pantalla.
      def create_confusionMatrix(true_class, preds, model_name):
          conf_matrix = confusion_matrix(y_true=true_class, y_pred=preds)
          labels = ['Class 0', 'Class 1']
          fig = plt.figure()
          model_filename = model_name.replace(' ', '_')
          sns.heatmap(conf_matrix, xticklabels=labels, yticklabels=labels,__
       ⇔annot=True, fmt="d");
          plt.title('{} Confusion Matrix'.format(model_name))
          plt.ylabel('True class')
          plt.xlabel('Predicted class')
          plt.savefig("../figures/{}_confusion_matrix.png".format(model_filename))
          plt.show()
      #Evaluar cada modelo y mostrar las métricas.
      def evaluateModel(name, model, X_train, X_test, y_train, y_test):
          initialTime = time.time()
          model.fit(X_train, y_train)
          finalTime = time.time()* initialTime
          y_pred = model.predict(X_test)
          print("MODEL ", name )
          print('Accuracy: ', accuracy_score(y_test, y_pred))
          print("Recall: ", recall_score(y_test, y_pred, average='macro'))
          print("Precision: ", precision_score(y_test, y_pred, average='macro'))
          print('F1_score:', f1_score(y_test, y_pred, average='macro'))
          print("Time:", finalTime )
      # Buscamos los mejores parametros de cada modelo, y también mostraremos lasu
       ⇔métricas.
      def hyperparametresForModels(name, model, params, X_train, X_test, y_train, u
          gs = GridSearchCV(estimator=model, param grid=params) #Search Hyper
       \rightarrowparametre
          initialTime = time.time()
          gs.fit(X_train, y_train)
          print("MODEL ", name )
          print("{} Mejores Parámetros : {}".format(name, gs.best_params_))
```

También se han creado funciones para cada modelo, esto nos servirá para saber si queremos utilizar GridSearchCV o utilizar los modelos básicos.

```
[25]: def knn(X_train, X_test, y_train, y_test, hyperparam=False):
    if hyperparam:
        knn = KNeighborsClassifier()
        knn_params = {
             'n_neighbors': [1, 2, 5, 10, 20, 40],
            'weights': ['uniform', 'distance'],
            'p': [1, 2]
        }
        hyperparametresForModels('KNN Hyper ', knn,knn_params, X_train, X_test,u)
        else:
        model = KNeighborsClassifier()
        evaluateModel("KNN", model, X_train, X_test, y_train, y_test)
```

#### 1.0.3 MODELOS Y RESULTADOS

Después de procesar los datos, estos ya se pueden utilizar para clasificar. Entonces, se han utilizado diferentes clasificadores de sckikit-Learn que son: LogisticRegression, SVC, KNeighborsClassifier y RandomForestClassifier.

Lo primero que se ha hecho, es utilizar estos clasificadores sin estandarizar y utilizando modelos básicos. Esto nos ayuda a comprobar si nuestros datos, ya clasifican bien sin ajustar o adaptar nuestros valores. Seguidamente, se han estandarizado y normalizado, y se ha comprobado para cada

uno si clasifican mejor haciendo este ajuste. Y por último se ha utilizado el mecanismo de cerca de hiperparámetros de GridSearchCV, el cual nos permite encontrar los mejores hiperparámetros para cada modelo y así ajustarse mejor a nuestros datos.

Para cada apartado siguiente, se ha separado los datos para hacer una validación sobre estas. Entonces se han separado con un 70% de los datos para los datos de entrenamiento y el 30% para datos de validación. Esto nos sirve para comprobar si nuestro modelo tienen un buen puntaje.

#### DATOS SIN ESTANDARIZAR Y CLASIFICACIÓN CON MODELOS BÁSICOS

- [27]: X\_train, X\_test, y\_train, y\_test = train\_test\_split(X, y, train\_size=0.7, u-random\_state=40)
- [28]: logisticRegression(X\_train, X\_test, y\_train, y\_test)

MODEL Logistic regression Accuracy: 0.823262839879154 Recall: 0.8225625459896984 Precision: 0.821778226361426 F1\_score: 0.8221227048813256 Time: 2.7924125106077455e+18

[29]: svc(X\_train, X\_test, y\_train, y\_test)

MODEL SVC

Accuracy: 0.9486404833836858 Recall: 0.9477097130242826 Precision: 0.9487333136661995 F1\_score: 0.9481860036832412 Time: 2.79241251110299e+18

[30]: knn(X\_train, X\_test, y\_train, y\_test)

MODEL KNN

Accuracy: 0.8670694864048338 Recall: 0.8665746872700515 Precision: 0.8658478372622458 F1\_score: 0.8661790649808879 Time: 2.792412511562184e+18

[31]: rfc(X\_train, X\_test, y\_train, y\_test)

MODEL RFC

Accuracy: 1.0
Recall: 1.0
Precision: 1.0
F1 score: 1.0

Time: 2.7924125118473155e+18

#### DATOS ESTANDARIZADOS Y CLASIFICACIÓN CON MODELOS BÁSICOS

[32]: def standarize(X):
 return StandardScaler().fit(X).transform(X)

X\_standarize = standarize(X)

[33]: x\_t, x\_v, y\_t, y\_v = train\_test\_split(X\_standarize, y, train\_size=0.7, u arandom\_state=40)

[34]: logisticRegression(x\_t, x\_v, y\_t, y\_v)

MODEL Logistic regression Accuracy: 0.8217522658610272 Recall: 0.8209069168506256 Precision: 0.82027061761034 F1\_score: 0.820558291678918 Time: 2.7924125121623977e+18

[35]: svc(x\_t, x\_v, y\_t, y\_v)

MODEL SVC

Accuracy: 0.9984894259818731
Recall: 0.9983443708609272
Precision: 0.9986149584487535
F1\_score: 0.9984773313276428
Time: 2.7924125124608614e+18

[36]: knn(x\_t, x\_v, y\_t, y\_v)

MODEL KNN

Accuracy: 0.9909365558912386 Recall: 0.9908664459161147 Precision: 0.9908664459161147 F1\_score: 0.9908664459161147 Time: 2.7924125127470403e+18

[37]: rfc(x\_t, x\_v, y\_t, y\_v)

MODEL RFC
Accuracy: 1.0
Recall: 1.0
Precision: 1.0
F1 score: 1.0

Time: 2.792412513036068e+18

##### DATOS NORMALIZADOS Y CLASIFICACIÓN CON MODELOS BÁSICOS

```
[38]: from sklearn.preprocessing import Normalizer
def normalize(X):
    return Normalizer().fit(X).transform(X)

X_normalize = normalize(X)
```

[39]: x\_t, x\_v, y\_t, y\_v = train\_test\_split(X\_normalize, y, train\_size=0.7,u arandom\_state=40)

[40]: logisticRegression(x\_t, x\_v, y\_t, y\_v)

MODEL Logistic regression
Accuracy: 0.7854984894259819
Recall: 0.7798381162619573
Precision: 0.7868024132730015
F1\_score: 0.7816399535423926
Time: 2.792412513376717e+18

[41]: svc(x\_t, x\_v, y\_t, y\_v)

MODEL SVC

Accuracy: 0.9652567975830816 Recall: 0.9637877115526121 Precision: 0.9663743907063644 F1\_score: 0.9648972346140101 Time: 2.7924125138171377e+18

[42]: knn(x\_t, x\_v, y\_t, y\_v)

MODEL KNN

Accuracy: 0.8912386706948641
Recall: 0.8882634289919058
Precision: 0.8925383127510786
F1\_score: 0.8898624667258207
Time: 2.792412514284595e+18

[43]: rfc(x\_t, x\_v, y\_t, y\_v)

MODEL RFC

Accuracy: 0.9879154078549849
Recall: 0.9883554083885209
Precision: 0.9873870896673276
F1\_score: 0.987834460452808
Time: 2.792412514620043e+18

**GRID SEARCH - HIPERPARÁMETROS** Hasta ahora se han pruebas sin configurar los modelos. Y a veces, el mejor modelo no es ir viendo ni escogiendo por tu mismo cual es el puntaje más alto. Para ello utilizaremos los hiperparámetros gracias a la función GridSearchCV el cual va

modificando los parametros de cada modelo hasta encontrar el que tenga una buena puntuación. Estos hiperparámetros se deben definir antes de ejecutar la función en cuéstion, ya que nosotros le especificamos que parámetros utilizar.

Y esta función nos desglosa los hiperparametros que mejor se ajustan a nuestros datos, y eso ayuda bastante en tiempo.

En este apartado también mostraremos la confusión de matriz sobre el atributo objetivo. Y también obtendremos el puntaje de la validación de nuestro modelo, el cual es un método que consiste en evaluar y probar el rendimiento de un modelo de machine learning, con el fin de encontrar un mejor modelo rápidamente.

[45]: logisticRegression(x\_t, x\_v, y\_t, y\_v, True)

MODEL Logistic Regression Hyper

Logistic Regression Hyper Mejores Parámetros : {'C': 1, 'penalty': '12',

'solver': 'lbfgs'}

Logistic Regression Hyper Puntuje sobre el train: 0.8443579766536965 Logistic Regression Hyper Puntuje sobre el test: 0.8217522658610272

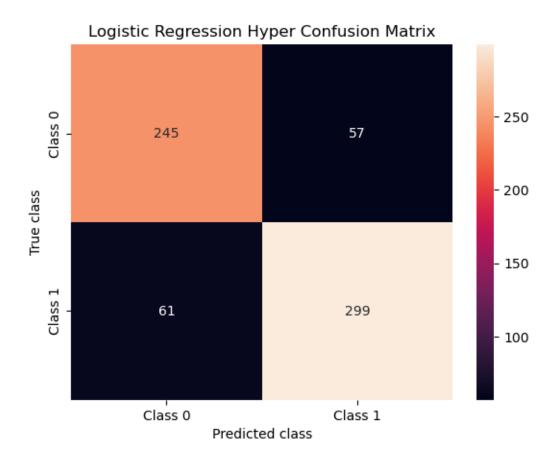
Logistic Regression Hyper Métrica de predicción:

	preci	sion re	ecall f1-	-score supp	port
	)	0.80	0.81	0.81	302
	1	0.84	0.83	0.84	360
accurac				0.82	662
macro av	•	0.82	0.82	0.82	662
weighted av	r S	0.82	0.82	0.82	662

Cross-validation scores: [0.82490272 0.87548638 0.84046693 0.83268482 0.82879377

0.85992218]

Mean: 0.8437094682230869



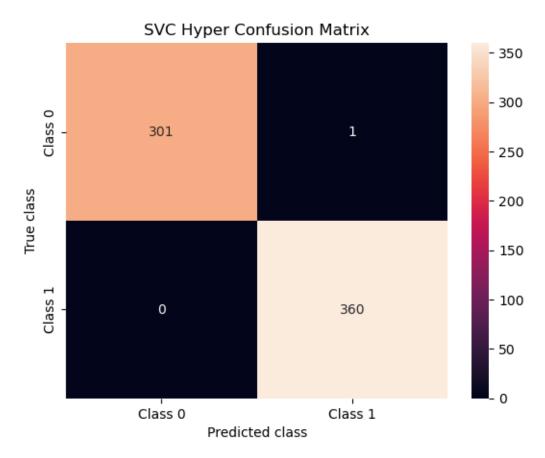
Time: 2.792412516934214e+18

Para este modelo en concreto comprobamos que la matriz de confusión utilizando los mejores parámetros posibles, no tiene una gran efectividad.

```
[46]: svc(x_t, x_v, y_t, y_v, True)
     MODEL SVC Hyper
     SVC Hyper Mejores Parámetros : {'C': 1, 'degree': 3, 'kernel': 'rbf'}
     SVC Hyper Puntuje sobre el train: 1.0
     SVC Hyper Puntuje sobre el test: 0.9984894259818731
     SVC Hyper Métrica de predicción:
                    precision
                                 recall f1-score
                                                     support
                 0
                         1.00
                                   1.00
                                              1.00
                                                         302
                 1
                         1.00
                                   1.00
                                              1.00
                                                         360
         accuracy
                                              1.00
                                                         662
                         1.00
                                   1.00
                                              1.00
                                                         662
        macro avg
     weighted avg
                                   1.00
                                              1.00
                                                         662
                         1.00
```

Cross-validation scores: [1. 1. 1. 1. 1. 1.]

Mean: 1.0



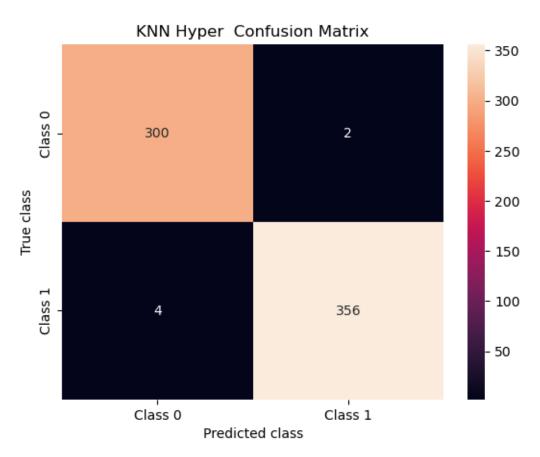
Time: 2.792412656778493e+18

#### [47]: knn(x\_t, x\_v, y\_t, y\_v, True) MODEL KNN Hyper KNN Hyper Mejores Parámetros : {'n\_neighbors': 2, 'p': 2, 'weights': 'uniform'} KNN Hyper Puntuje sobre el train: 0.9993514915693904 KNN Hyper Puntuje sobre el test: 0.9909365558912386 KNN Hyper Métrica de predicción: precision recall f1-score support 0 0.99 0.99 0.99 302 1 0.99 0.99 0.99 360 0.99 662 accuracy macro avg 0.99 0.99 0.99 662 weighted avg 0.99 0.99 0.99 662

 ${\tt Cross-validation\ scores:}\ [0.98832685\ 0.99610895\ 0.98054475\ 0.9844358\ 0.9922179$ 

0.9922179 ]

Mean: 0.9889753566796369



Time: 2.7924127964445307e+18

# [48]: rfc(x\_t, x\_v, y\_t, y\_v, True)

MODEL Random Forest Classifier

 ${\tt Random\ Forest\ Classifier\ Mejores\ Par\'ametros\ :\ \{'criterion':\ 'gini',\ 'max\_depth':\ 'max_depth':\ 'max\_depth':\ 'max_depth':\ 'max$ 

5, 'max\_features': 'auto', 'n\_estimators': 100}

Random Forest Classifier Puntuje sobre el train: 1.0 Random Forest Classifier Puntuje sobre el test: 1.0

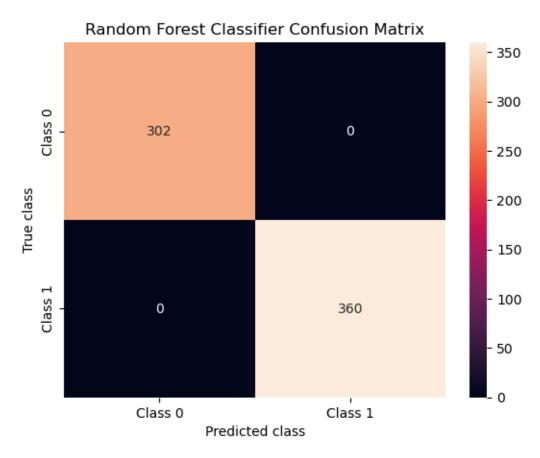
Random Forest Classifier Métrica de predicción:

support	f1-score	recall	precision	
302	1.00	1.00	1.00	0
360	1.00	1.00	1.00	1
662	1.00			accuracy
662	1.00	1.00	1.00	macro avg

weighted avg 1.00 1.00 1.00 662

Cross-validation scores: [1. 1. 1. 1. 1. 1.]

Mean: 1.0



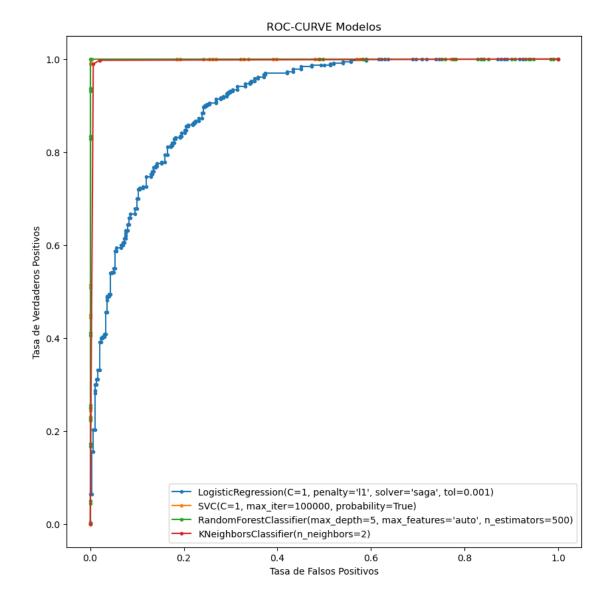
Time: 2.7924130735027364e+18

Los dos mejores modelos que se han conseguido ha sido el SVC y el RandomForestClassifier con un F1-score de 1.0. Esto quiere decir que nuestros datos para predecir el jugador son muy buenas. Estos modelos utilizando los mejores hiperparámetros, pero también comprobamos que utilizando modelos básicos y sin ajustar los datos también obtenemos un buen puntaje respeto a utilizar los hiperparámetros. Eso quiere decir que nuestros datos están bien ajustados.

ROC CURVE Después de utilizar el GridSeach para buscar los mejores hiperparámetros para cada modelo. Mostraremos una gráfica ROC-CURVE sobre cada modelo utilizando los hiperparámetros. Y así tener una vista más global sobre estos. La gráfica ROC-CURVE nos permite ver una relación entre los falsos positivos y verdaderos positivos.

```
[49]: from sklearn.metrics import roc_auc_score import matplotlib.pyplot as pyplot
```

```
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X_standarize, y,__
⇔train_size=0.7, random_state=40)
lr=LogisticRegression(C= 1, penalty= 'l1', solver= 'saga', fit_intercept=True,
→tol=0.001)
svm=SVC(probability=True, max_iter = 100000, C= 1, degree= 3, kernel='rbf')
rf=RandomForestClassifier(criterion= 'gini', max_depth= 5, max_features=u
knn=KNeighborsClassifier(n_neighbors= 2, p= 2, weights= 'uniform')
models=[lr,svm,rf,knn]
plt.figure(figsize=(10, 10))
for model in models:
   model.fit(X_train,y_train)
   lr_probs = model.predict_proba(X_test)
   lr_probs = lr_probs[:, 1]
   lr_auc = roc_auc_score(y_test, lr_probs)
   lr_fpr, lr_tpr, _ = roc_curve(y_test, lr_probs)
   # Pintamos las curvas ROC
   plt.plot(lr_fpr, lr_tpr, marker='.', label=model)
   # Etiquetas de los ejes
   plt.xlabel('Tasa de Falsos Positivos')
   plt.ylabel('Tasa de Verdaderos Positivos')
   plt.title("ROC-CURVE Modelos")
pyplot.legend()
pyplot.savefig("../figures/ROC-Curve.png")
pyplot.show()
```



Sobre esta gráfica nos que podemos sacar en conclusión es que el modelo LogisticRegression no tiene una buena relación entre los falsos positivos y los verdaderos positivos, pero no es mala. Pero los otros modelos, el SVC, el RandomForestClassifier y el KNN obtenemos una clasificación perfecta. Y serían los mejores modelos a utilizar sobre nuestros datos.

#### 1.0.4 Conclusiones

Las conclusiones que sacamos sobre los datos, y después de probar diferentes modelos de clasificación, podemos concluir qué.

Se puede decir que estos dos jugadores, Lebron y Jordan, se les puede diferenciar por las estadísticas que obtenemos de NBA. Esto quiere decir que son jugadores excepcionales, ya que con tan pocos datos sobre ellos. Podemos llegar a tener una buena predicción.

También cabe destacar que haciendo diferentes pruebas sobre la base de datos separadas y prediciendo otros atributos relevantes como puede ser el equipo o el resultado. No obtenemos estos resultados mostrados anteriormente. Para ello se han juntado estos datos y se ha predicho el jugador en cuestión. También me ha parecido más relevante predecir el jugador dependiendo de las estadísticas de cada uno.

Los datos que hemos obtenido los intervalos no eran muy dispersos y eso ha hecho, como se ha visto, que sin normalizar o estandarizar estos datos, se han obtenido un resultado aceptable. Pero estandarizando estos datos y buscando los mejores hiperparámetros de cada modelo, hemos obtenido que nuestro mejor modelo clasificador, sea el SVC con el kernel rbf y el modelo RandomForestClassifier.

También, por otro lado, vemos, que con el modelo Logistic Regression y KNN vemos que utilizando su modelo básico obtenemos una mejor puntuación que normalizando sus datos, pero no estandarizando estos mismos.

[]: