

Lenguaje Ensamblador

Es un lenguaje de programación de bajo nivel para los computadores, microprocesadores, microcontroladores y otros circuitos integrados programables. Implementa una representación simbólica de los códigos de máquina binarios y otras constantes necesarias para programar una arquitectura dada de CPU y constituye la representación más directa del código máquina específico para cada arquitectura legible por un programador.

Construcción del Software:

1. Sistemas de Cambios de Base.
2. Código Binario.
3. Lenguaje Máquina.
4. Lenguaje Ensamblador.
5. Lenguajes de Alto Nivel.

Tipos de Software

1. BIOS
2. Sistemas Operativos
3. Software de Usuario
 - a. Software Aplicación
 - b. Software de Desarrollo

Tarea No. 2 Copiar este apunte a su cuaderno e investigar en formato electrónico brevemente los puntos anteriores.