

Fortbildungsplan Zeitnahme 15.02.2025

Phase 1 – Aufbau (3 x 30min)

- **Team 1:**
 - **Windmesser (7min)**
 - Aufstellen (Höhe 120cm - welche füße, Stativ)
 - Kabel anschließen bis zu Akku und Wasserfest machen
 - Zusammenstecken
 - Sender an der Unterseite festschrauben
 - Beiseite legen für Schnittstelle: Timy, Timy Netzgerät, Timy USB
 - Abnehmen Schutzkappen und Ausrichtung in Laufrichtung checken
 - **Großes Stativ und Hauptkamera (15min)**
 - Getriebeneiger aufschrauben
 - Kamera auf Schnellwechselplatte montieren
 - Regenhaube auf Hauptkamera
 - Kabel anstecken für Schnittstelle später
 - gelbe Klinkenstecker Kabeltrommel
 - Ein Netzkabel
 - Ausfahren, alle Stages
 - Hochfahren Mitte (+ Fixieren der Stange durch festschrauben!)
 - **Lichtschranke (7min)**
 - Aufstellen
 - Rotes Kabel anschließen + legen
 - Ausrichten bis zu grünem Licht
- **Team 2:**
 - **ID Cam (5min)**
 - Stativ und aufschrauben (Kugelkopf festmachen) und Regenhaube
 - Ein Netzkabel für Schnittstelle später
 - **Videowall (20min)**
 - Aufbauen
 - aus dem Kasten nehmen
 - Standfüße aufklappen (schwer)
 - Aufstecken, festmachen und mitte einbauen
 - Schutzprallteile oben drauf
 - Blaue Netzkabel + Netzkabel -> Schnittstelle
 - Stromkabel zwischen und -> Steckdose
 - **Bang (5min)**
 - Regenhaube drauf
 - Cover aufrollen
 - Lautstärke auf ganz und andere Sachen die man einstellen mss
 - Bananenstecker zum gelben TED
 - Headset ist nicht zu empfehlen
 - Batterie in Rückstarter
 - Anschalten und Ausschalten Pistole und Rückstarter
 - Knopf halten
- **Team 3:**
 - **Schnittstellen**
 - Netzkabel Hauptkamera
 - Netzkabel ID Kamera
 - Netzkabel Wall
 - Timy und Kabel vom Wind
 - Netzkabel von Wettkampfbüro (DNS)
 - **USV aufbauen, erklären, nur hier einstecken (5min)**
 - **Controller Videowall (5min)**
 - Laptop drauf mit HDMI
 - Strom und Netzkabel von Schnittstelle
 - **Anderer Laptop hinstellen**
 - **Switch + Alle Netzkabel (10min)**
 - Hauptkamera -> Schnittstelle
 - ID-Kamera -> Schnittstelle
 - Laptops hinten und USB Adapter
 - Strom
 - **USB und restliche Kabel (10min)**
 - Timy mit Strom und USB
 - roter TED USB + TED Antennen
 - Netzwerk USB Adapter
 - Mäuse + Rollen-Trick auf Bildschirm Tastatur

Phase 2 – Konfiguration (3 x 30min)

- **Team 1: Kamera ausrichten**
 - Ausrichte-Menü in der Software
 - Was machen die Linien/Striche/Dreher am Getriebeneiger
 - Verschieben von Stativ
 - Feinjustierung mit Video-Check
 - Einstellung der Bahnen mit den Linien
 - Bereich für die Bewegungserkennung
 - Bahnen einstellen (und auf der Kamera speichern)
- **Team 2: Kamera Syncen**
 - Theoretische Erklärung TEDs holen GPS Time und Kamera muss die bekommen
 - TED anschalten

- GPS holen draußen
 - verbinden Klinkenstecker
 - navigieren zum sync Menü
- Sync-Menü Programm
 - Zeit eingeben (!! richtige Minute, kein Versatz !!)
 - Sync durchführen
- **Team 3: ID Kamera + Wall**
 - Starten aller Programme auf dem 2. Rechner
 - ID-Kamera
 - Neue Veranstaltung (pro Tag)
 - Ausrichtung Checken über Browser
 - IP im Browser: (root - soib)
 - Auswahl Filmbereich, Fokussieren
 - Versatz zu Hauptaufzeichnung (Theoretisch am anderen REchner, aber checken an der ID-Cam)
 - Timing Client
 - Verbindung WK-Büro -> Seltec laden
 - Alle Sachen werden grün
 - Displayboard
 - Werbung in den richtigen Ordner (Desktop)
 - Win+P für den zweiten Monitor
 - Debugging falsche Modulreihenfolge: Tausche Kabel
 - Zeige den Netzlaufwerksordner Z

Phase 3 – Nullschuss

- **Alle zusammen**
 - Pistole auf Startlinie
 - Neuen Wettkampf anlegen (pro TAG!!!)
 - Wettkampf importieren von Z (überschreibt alles)
 - Auswahl lauf im Zeitnahmefenster
 - Bewegungserkennung aus
 - Auswahl Max Präzision/Testschuss
 - Schießen und Auswählen -> unter 7/10.000
 - Speichern und Aufheben Schuss
 - Zeige dass der TED-button alles kaputt macht wenn falsch konfiguriert

Phase 4 – Bedienung (3 x 30min)

- **Team 1: Seltec Rechner**
 - Werbung/Tafel auf Wall anmachen
 - Laden von Läufen vom WK-Büro
 - Rundenstatus
 - Richtigen Lauf auswählen
 - Was machen die Reiter
 - Manuelles Eintragen
 - Holen von Daten
 - LIVE-Knopf
 - Nachladen von Läufen über Datei
- **Team 2: Hauptrechner**
 - An- und Ausschalten von Signalen (Start, Lichtschranke, Bewegungserkennung)
 - Läufe aktualisieren (nicht initiales Laden)
 - Auswahl ins Zeitnahmefenster
 - Fehlstart quittieren
 - Auswerten
 - Wie Linie an die Brust
 - Nach Bahn
 - Nach Startnummer
- **Team 3: Various, Fragen, Puffer**
 - Zwischenzeiten bei Rundenläufen
 - Kommunikation mit dem Start
 - Was wenn man Leute nicht sehen kann (Vertretbarkeit der Entscheidung)
 - Verschiedene Varianten für die Verkabelung
 -