

Übungsblatt 00

Abgabe von: **Jonas Merkle** [jonas.merkle@uni-ulm.de]
Abgabe bis: 23.10.2024 08:00
Repository: <https://github.com/jonas-merkle/Softwarequalitaetssicherung>
Dateien: PDF, ZIP, HTML

Inhaltsverzeichnis

- Übungsblatt 00
 - Inhaltsverzeichnis
 - Aufgabe 1
 - * Aufgabe 1a
 - * Aufgabe 1b

Aufgabe 1

Aufgabe 1a

(Black-Box) Unit-Tests der Stufenweise Schubkontrolle im GameModel.

Die Implementierung der Tests ist in der folgenden Datei zu finden: ./src/LunarLander_Tests/src/LunarLander/GameModelTest.java

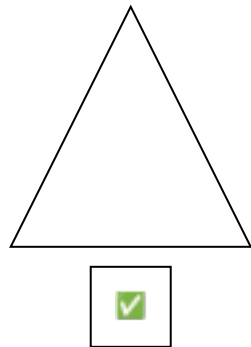
Aufgabe 1b

(Black-Box) Unit-Tests Kollisionserkennung mit Hindernissen.

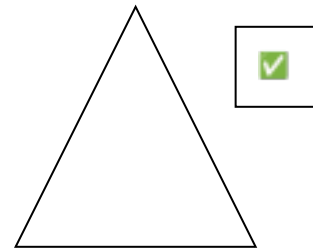
Skizzen der getesteten Äquivalenzklassen:

Erlaubte Konstellationen:

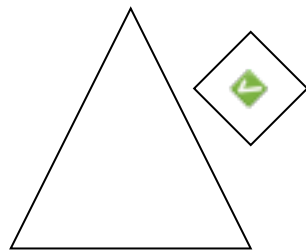
Lander-Collision-Class: ok1



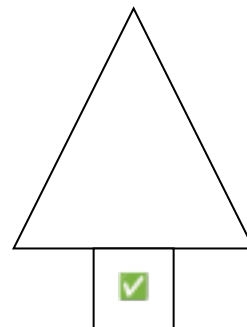
Lander-Collision-Class: ok2



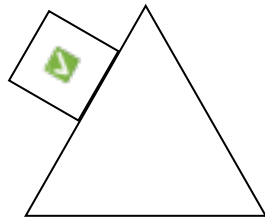
Lander-Collision-Class: ok3



Lander-Collision-Class: ok4

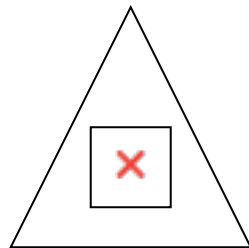


Lander-Collision-Class: ok5

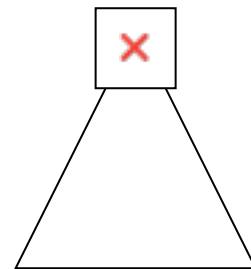


Nicht erlaubte Konstellationen:

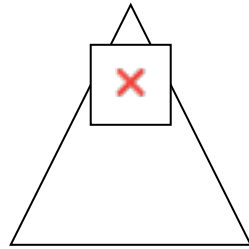
Lander-Collision-Class: crash1



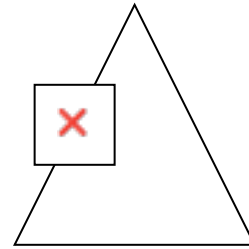
Lander-Collision-Class: crash2



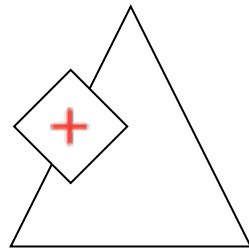
Lander-Collision-Class: crash3



Lander-Collision-Class: crash4



Lander-Collision-Class: crash5



Die Implementierung der Tests ist in der folgenden Datei zu finden: `./src/LunarLander_Tests/src/LunarLander/GameModelTest.java`