

Konzept

Freitag, 19. August 2016 18:02

e.g.
0-100

action if
0 is reached

State

- Hunger
- Gesundheit
- Hygiene
- Müdigkeit
- Kondition
-

change

Fähigkeiten

create:

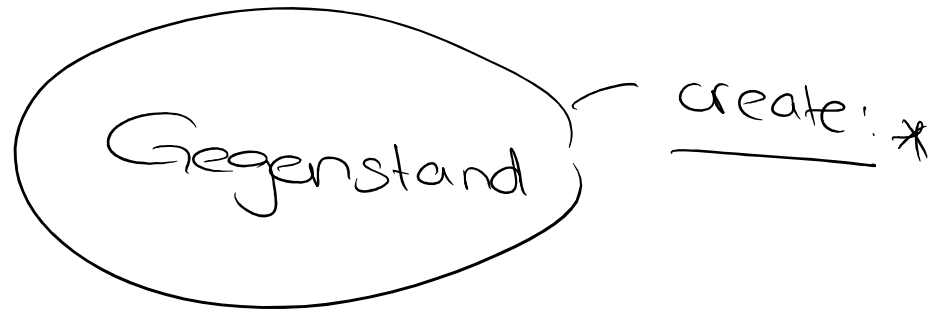
- Name
- Beschreibung



*

on state #4/#1

- requirements
(Fähigkeit, Ort,
Gegenstand)



map?
- coordinates

