

# KIV/PSI

## 2024/2025

### 1. úloha – TCP klient / server

#### Zadání: Webový (TCP) server zobrazující směrovací tabulku hostitelského počítače

**Popis:** Implementujte TCP server, který bude poslouchat na portu 8080. Jeho cílem je zobrazit směrovací tabulku počítače (rozumíme tím zařízení typu "**psi-base-node**" v GNS3 emulátoru), na kterém běží. Směrovací tabulku načtěte z virtuálního souboru /proc/net/route pomocí běžných funkcí pro práci se soubory. Obsah zobrazte jako HTML tabulku s patřičnou hlavičkou se sloupci:

- Interface identifikátor rozhraní
- Destination cílová adresa, 4 oktety IP v4, např. 172.20.0.0
- Mask CIDR maska cíle, , 4 oktety IP v4, např. 255.255.0.0
- Metric celé číslo >= 0, např. 100
- Gateway směrovač, 4 oktety IP v4, např. 172.20.1.254
- Flags příznaky k záznamu v tabulkce jako např.: zda je použitelný pro směrování, zda se
  jedná o záznam směrovače (gateway). Podrobnosti viz:
  <a href="https://github.com/torvalds/linux/blob/master/include/uapi/linux/route.h">https://github.com/torvalds/linux/blob/master/include/uapi/linux/route.h</a>;-)
- Zobrazujte jen "použitelné" záznamy, na základě kterých je prováděn forwarding paketů, IP adresu směrovače (gateway) zvýrazněte.

### Technické podmínky:

- K implementaci použijte rozhraní BSD socketů v programovacím jayzce C/C++, Java nebo Python.
- Použijte také sestavovací program tak, aby bylo možné obě aplikace snadno sestavit
  jediným příkazem (make, Cmake, Maven, Gradle)
- Funkčnost ověřte běžným webovým prohlížečem za použití "proxy tunelu"
   <u>https://localhost.run/</u> v prostředí GNS3 emulátoru na ukázkovém projektu "<u>psi-example-project-1"</u>.
- Pokud chcete, můžete server implementovat jako vícevláknový server.

#### Odevzdání:

- Dokumentace musí obsahovat stručný popis funkce implementovaného software, jak je možné aplikaci sestavit a spustit.
- Dokumentaci zpracujte ve formě souboru README.md, který umístíte v kořenovém adresáři repozitáře úlohy. K formátování dokumentace použijte značkovací jazyk Markdown.
- Zdrojové kódy nahrajte do některého z repozitářů GitHub nebo GitLab
- V MS Teams v týmu KIV/PSI svoji práci odevzdejte tak, že připojíte pouze odkaz do repozitáře.

### Zdroje informací:

- <a href="https://www.markdownguide.org/getting-started/">https://www.markdownguide.org/getting-started/</a>
- <a href="https://www.baeldung.com/linux/process-vs-thread">https://www.baeldung.com/linux/process-vs-thread</a>
- <a href="https://docs.freebsd.org/en/books/developers-handbook/sockets/">https://docs.freebsd.org/en/books/developers-handbook/sockets/</a>
- <a href="https://www.baeldung.com/a-guide-to-java-sockets">https://www.baeldung.com/a-guide-to-java-sockets</a>