



Landis+Gyr

jointcreate.com

Swiss Made



Developer-DLMS-Debugging-Dashboard (D^4)



Aktuelle Innovationsphase dieser Projekt Idee



Projekt Ideen entwickeln sich entlang von Phasen – Identify – Explore – Prototype – Realize – Exploit. Abhängig von dieser Phase finden wir die besten Partner für dich.



Kurz-Beschreibung

Ausführliche Beschreibung



Beschreibung

Das Projekt der Landis+Gyr AG soll vom berufsbegleitenden Studierenden Jonas Wyss (arbeitet bei Landis+Gyr AG) bearbeitet werden.

• Ausgangslage und Problemstellung

Entwickler, welche Stromzähler programmieren, müssen für Debugging und Testing manuell Objekte aus dem Stromzähler auslesen. Dies ist über das DLMS Protokoll möglich. Aktuell wird bei der Landis+Gyr dazu das Tool "DMT2" verwendet. "DMT2" ist darauf spezialisiert, mittels Scripts automatisierte Abfragen auszuführen. Zusätzlich bietet es eine Funktion für das manuelle Lesen und Schreiben einzelner Objekte an. Diese nennt sich "Quick Access" und ist für den Benutzer umständlich zu bedienen und das Interface ist nicht mehr zeitgemäss. Im Rahmen dieser Arbeit soll ein neues Tool entwickelt werden, welches den "Quick Access" ablöst und somit die täglichen Entwicklungsarbeiten erleichtert.

• Ziel der Arbeit und erwartete Resultate

- Ein Tool, welches mindestens die Grundfunktionen des zuvor erwähnten "Quick Access" beinhaltet und diese modern und benutzerfreundlich darstellt. Es soll um Anforderungen und Wünsche von Benutzern erweitert werden.
- Es sollen die Stärken und Schwächen der bestehenden sowie die der neu erarbeiteten Lösung erfasst werden. Ebenfalls sollen mögliche Erweiterungen aufgeführt werden.

• Gewünschte Methoden, Vorgehen

Es soll nach Scrum gearbeitet werden, so wie der Prozess bei der Landis+Gyr gelebt wird.

Die Programmierqualität soll mit Prozessen und Werkzeugen (Coding Guidelines, CI/CD Guidelines, TDD/ATDD Guidelines von Landis+Gyr) gewährleistet werden.

Aktuelle Benutzer des Quick Access sollen befragt werden, um folgende Fragen zu beantworten:

- Welche Funktionalitäten werden primär genutzt?
- Welche Aspekte sind aktuell störend und müssen verbessert werden?
- Was sind möglich Erweiterungen und Wünsche?

In einer ersten Phase sollen die primären Funktionen anhand eines Prototyps implementiert werden.

Dieser Prototyp soll den Benutzern gezeigt werden. Basierend auf deren Rückmeldung und den bereits zu Beginn identifizierten Erweiterungsmöglichkeiten sollen die Anwendung in folgenden Iterationen erweitert werden.

- **Kreativität, Varianten, Innovation**

Freie Wahl bezüglich Technologien und Erscheinungsbild. Der gewählte Technologie Stack soll für die Landis+Gyr günstig zu unterhalten sein.

[View less](#) ▲

Leitende Organisation ⓘ



Landis+Gyr AG

landisgyr.com



Organisationsspezifische Informationen

Schwerpunkte



Artificial Intelligence & Machine Learning

Business Process Modelling

Data Science

Hardwarenahe Software-Erstellung

Human Computer Interaction Design

ICT Business Solutions

ICT Infrastrukturen

Internet of Things

Mobile Systems

Security/Privacy

Software-Erstellung

Visual Computing (Grafik, Bildverarbeitung, Vision, VR, AR)

Blockchain

Game Design & Entwicklung

Andere

Wir suchen

Auftraggebende/Wirtschaftspartner

Betreuungsperson

Experte/Expertin

WIPRO Student/in

BAA Student/in

☒ Geschäftsbedingungen angenommen und kommuniziert

Starttermin ⓘ

14.02.2022

Abgabetermin ⓘ

03.06.2022

Kontaktangaben Auftraggeber/In

Chakrit Bhamornsiri

Team Lead R&D, Landis+Gyr AG

chakrit.bhamornsiri@landisgyr.com

[View more](#) ▼

☒ Bachelorarbeitsprojekt von berufsbegleitend Studierenden in Verbindung mit dem Arbeitgeber

Projektart

Wirtschaftsprojekt

Bachelorarbeit

Projekt Idee bei Organisationen & Challenges/Calls einreichen



Organisationen

Status der Projekt Idee: Eingereicht



Hochschule Luzern – Informatik (HSLU I)

<https://www.hslu.ch/de-ch/informatik/>

Challenges/Calls

Status der Projekt Idee: Eingereicht



Projekt-Call Hochschule Luzern – Infor...

<https://www.hslu.ch/de-ch/informatik/>

Challenge Phase
Prämierungs-Phase

Prämierungs-Phase
25
days left

Admin & Team

Admin



Jonas Wyss
Student BSc Informatik, 8. Semester, Beruf...
Projekt-Call Hochschule Luzern – Informatik FS22

Rolle BAA Student/in



(1)



(1)

Mitglieder auf der Warteliste – bitte bestätige deren Aufnahme

Es gibt noch keine assoziierte Personenkarten

Menschen einladen

Personen zum Mitmachen anfragen

Externe Personen mittels E-Mail einladen

Team

Nachricht an Team & Admin



Name suchen



Chakrit Bhamornsiri

Rolle Auftraggebende/Wirtschaftspartner



(1)



Marcel Baumann
Hochschule Luzern – Informatik (HSLU I).

Rolle Betreuungsperson



(1)



Details der Projekt Idee

Eigenschaften der Projekt Idee

Anlagen zur Projekt Idee

Evolution der Projekt Idee

Marktsegmente

Gesundheit & Umwelt

Schutz & Sicherheit

Mobilität & Transportwesen

Produktion & Service

Kommunikation & IT & Wissen

Bau & Wohnen & PropTech

Energie & Rohstoffe

FinTech

InsureTech

Timestamps

[Timestamp](#)

Es sind noch keine Timestamps vorhanden

[Terms of use](#) | [FAQ](#) | [About us](#)

V 1.35.0 © 2022 by jointcreate.com

Service Offered by



Powered by

