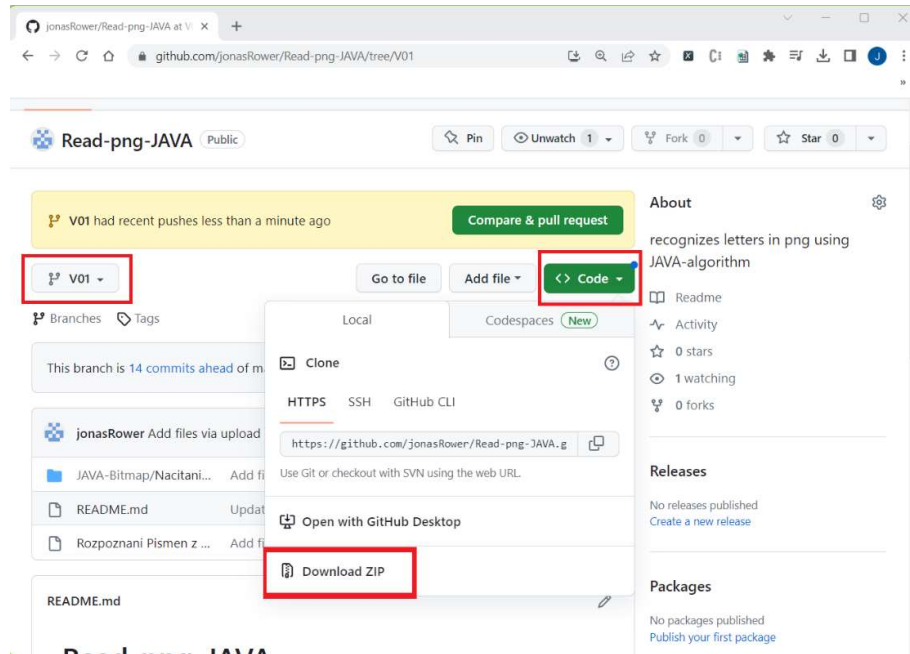


První spuštění aplikace Read-png-JAVA.

| | | |
|----|---------------------------------|---|
| 1. | Stažení z Githubu..... | 2 |
| 2. | Otevření v IDE..... | 2 |
| 3. | Spuštění aplikace. | 3 |
| 4. | Prohlédnutí výsledků. | 4 |
| 5. | Odpovídá výsledek zadání? | 4 |
| 6. | Test na dalším příkladě. | 5 |
| 7. | Další testování. | 5 |
| 8. | Jak aplikace funguje? | 6 |
| 9. | Popis algoritmu aplikace. | 6 |

1. Stažení z Githubu

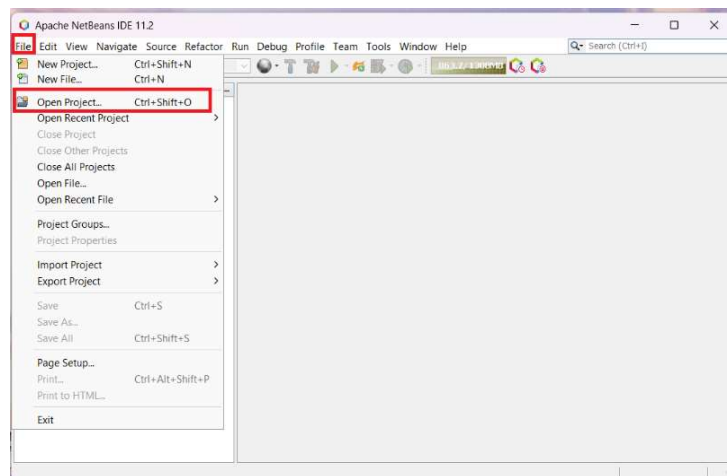
V branch V01 je uložena nová verze aplikace.



Obr. 1 – Stažení aplikace z Githubu

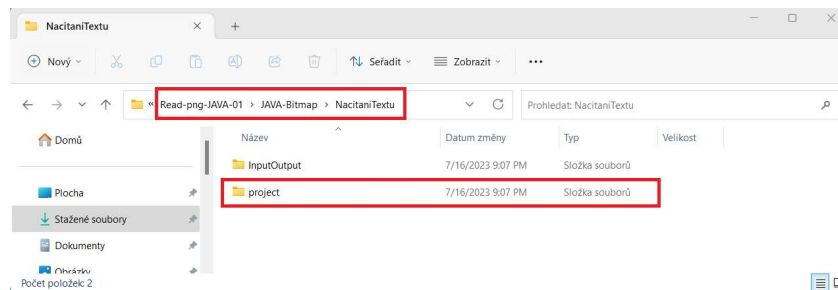
2. Otevření v IDE

K programování používáme *Apache Netbeans IDE 11.2*.



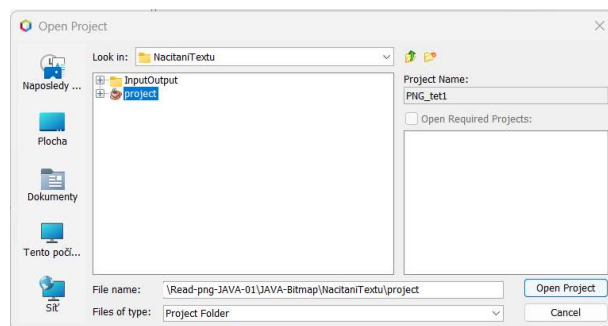
Obr.2 – Otevření projektu v IDE.

Po stažení z Github otevřeme v *Apache Netbeans IDE 11.2* tuto složku:



Obr.3 – Umístění zdrojových dat projektu (po stažení a rozbalení).

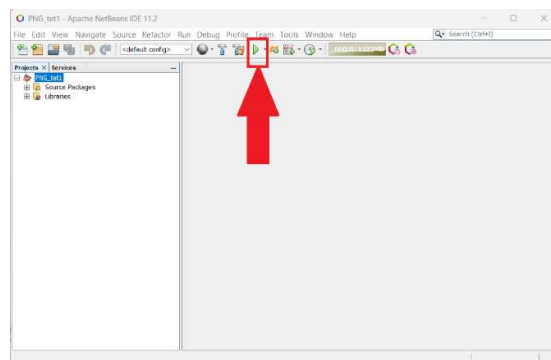
Tedy v NetBeans:



Obr. 4 – Otevření projektu v NetBeans.

3. Spuštění aplikace.

Pro spuštění klikneme na tlačítko „Run Project“.

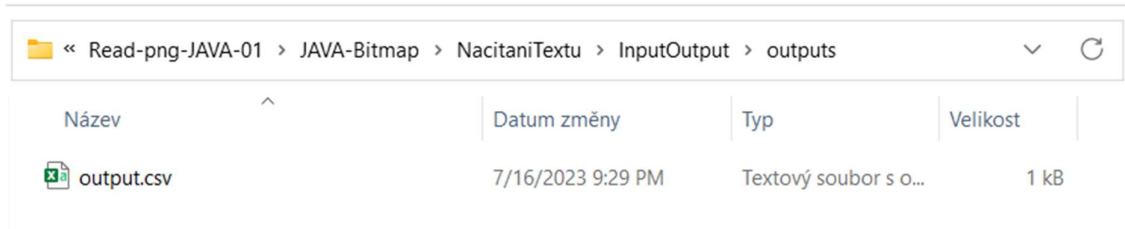


Obr. 5 – Spuštění aplikace.

Aplikace chvíli běží, v závislosti na velikosti zdrojového obrázku.

4. Prohlédnutí výsledků.

Aplikace generuje výsledky do output.csv, do následující složky:



Obr. 6 – Umístění výsledků.

Otevřeme-li uvedený soubor, vidíme výsledek:

| | A | B | C | D | E | F | G |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | a | b | c | x | y | z | |
| 2 | e | a | | | | | |
| 3 | w | d | | | | | |
| 4 | q | q | p | r | s | t | |
| 5 | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | |

Obr. 7 – Výsledky vygenerované aplikací.

5. Odpovídá výsledek zadání?

Složku se zdrojovým obrázkem nalezneme zde:



**není-li ve zdrojovém kódu stanoveno jinak,
použije se ten obrázek, který je označen jako:**

testPng.png

Obr. 8 – Umístění zdrojového obrázku.

Výsledek zadání odpovídá.

6. Test na dalším příkladě.

Změníme názvy testovacích obrázků a spustíme aplikaci znovu:



Obr. 9 – Aplikace uvažuje vždy obrázek označen jako „testPng.png“.

Výsledek je zde:

| | A | B | C | D |
|---|---|---|---|---|
| 1 | a | b | | |
| 2 | b | a | | |
| 3 | | | | |
| 4 | | | | |
| 5 | | | | |

Obr. 10 – Výsledky vygenerované aplikací.

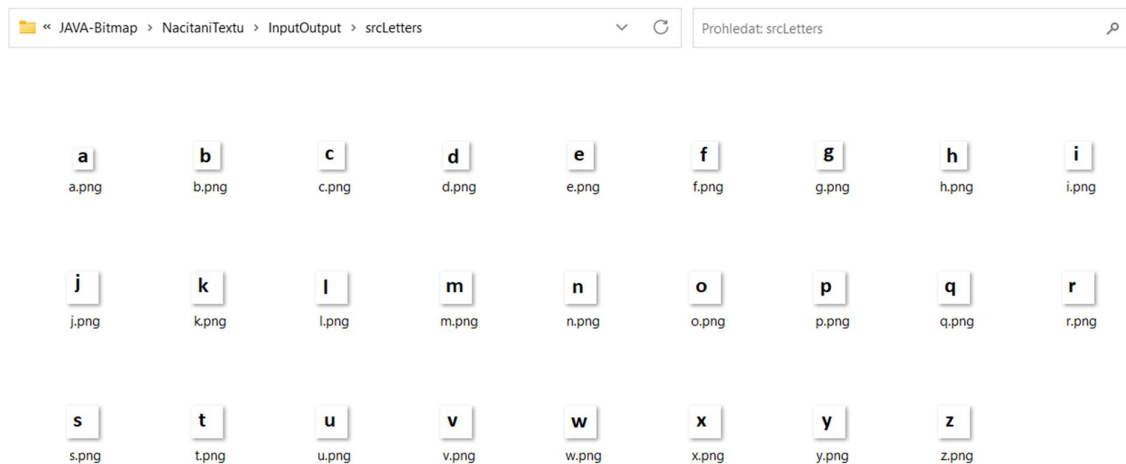
Podotkněme, aby aplikace doběhla úspěšně, je potřeba mít uzavřený soubor output.csv.

7. Další testování.

Aplikace zatím bohužel nebyla příliš testována, testování a případné opravy budou v následujících verzích.

8. Jak aplikace funguje?

Ve složce zde:



Obr. 11 – Zdrojová písmena, která jsou s testovaným obrázkem srovnávána.

Jsou zdrojová písmena, které jsou v aplikaci porovnávány.

9. Popis algoritmu aplikace.

Algoritmus aplikace je popsán v dokumentu zde:

https://github.com/jonasRower/Read-png-JAVA/blob/V01/Rozpoznani%20Pismen%20z%20PNG%20-%20JAVA_git.pdf