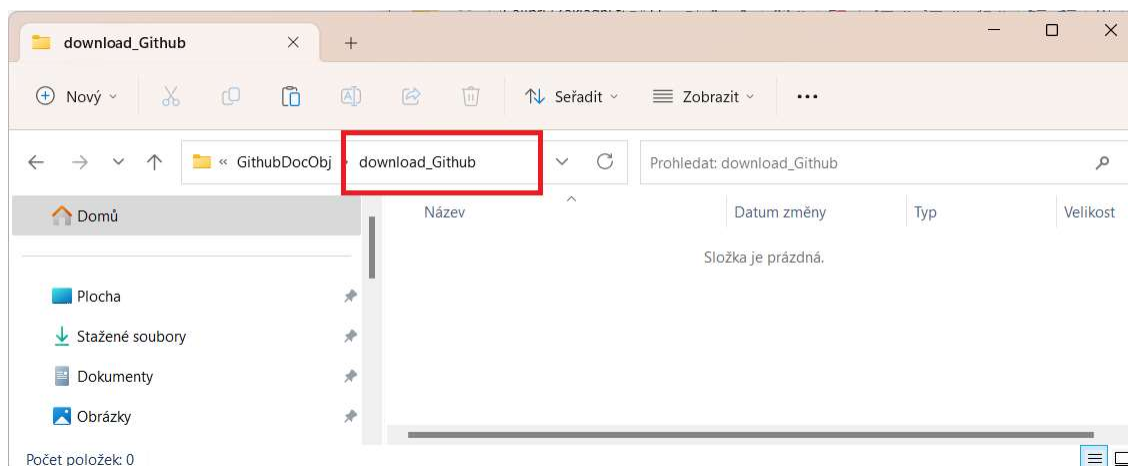


docObjects_jsTree – první spuštění

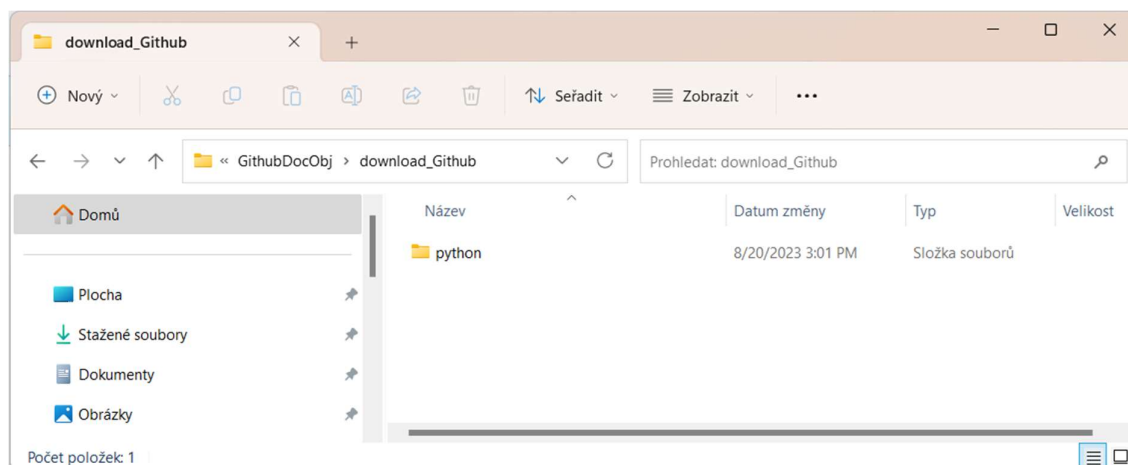
1.	Stažení a vytvoření projektu.....	2
2.	Stažení a nakopírování dat projektu.....	5
3.	Nastavení interpreteru a běh aplikace.....	7
4.	Výsledek běhu aplikace?.....	9
5.	Jaký objekt jsme vlastně načetli?.....	10

1. Stažení a vytvoření projektu.

Na adrese v našem PC vytvoříme např. složku:

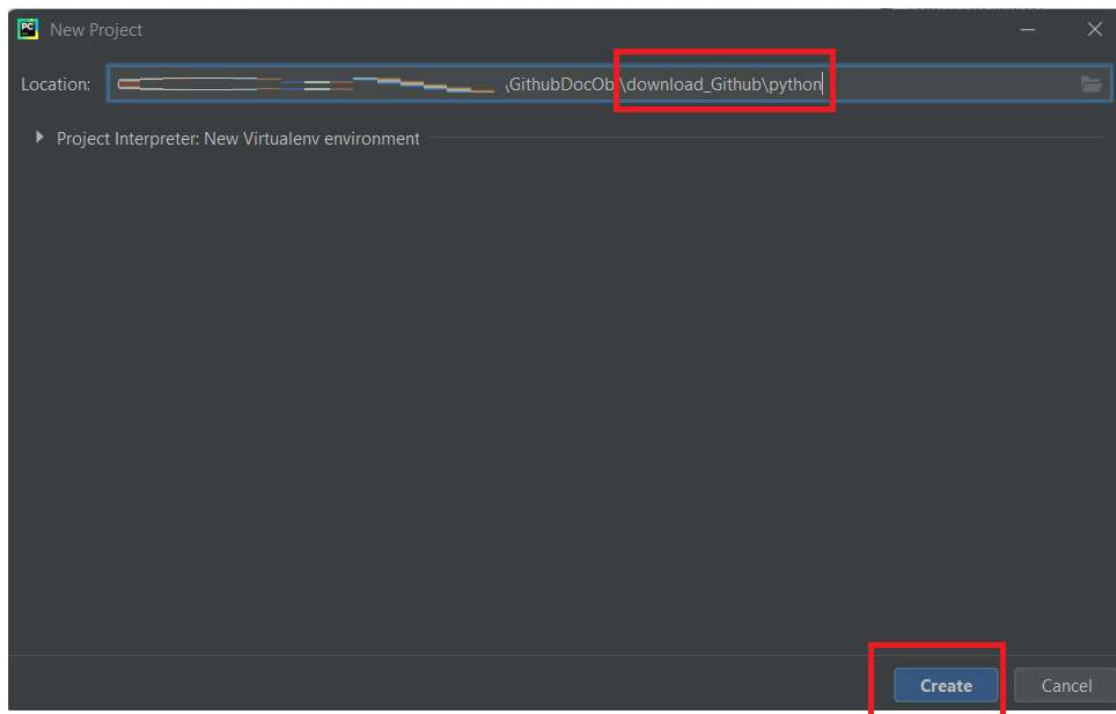
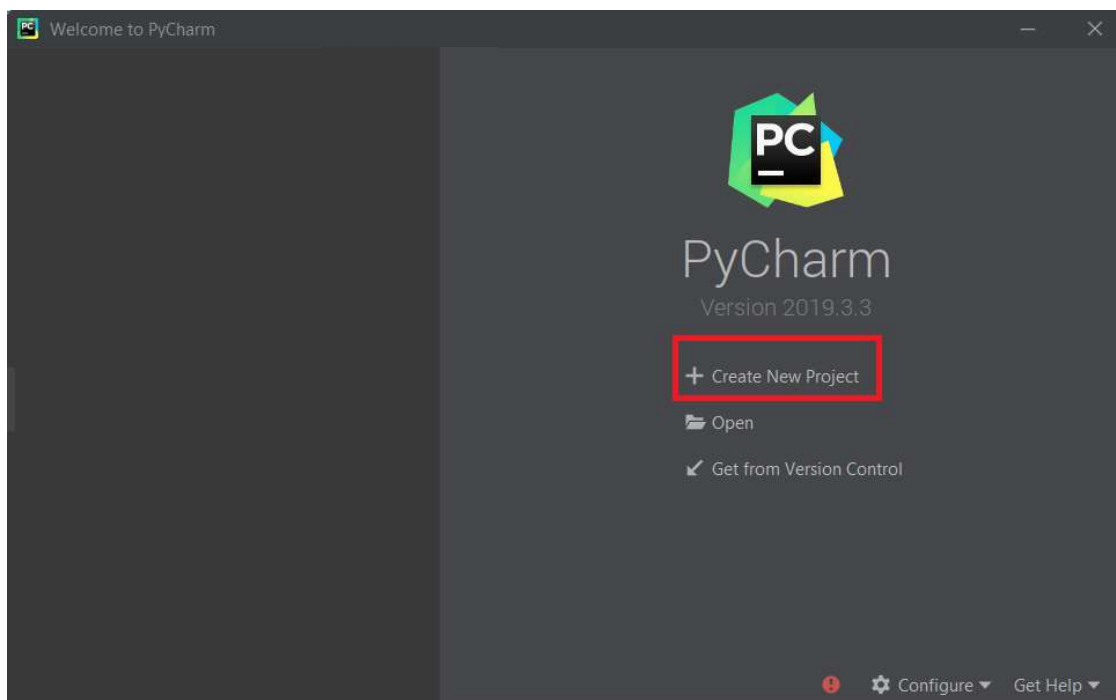


Vytvoříme složku python



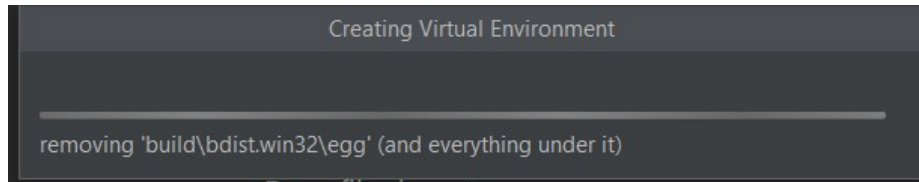
docObjects_jsTree – první spuštění

V IDE Pycharm vytvoříme nový projekt právě umístěné do právě vytvořené složky.

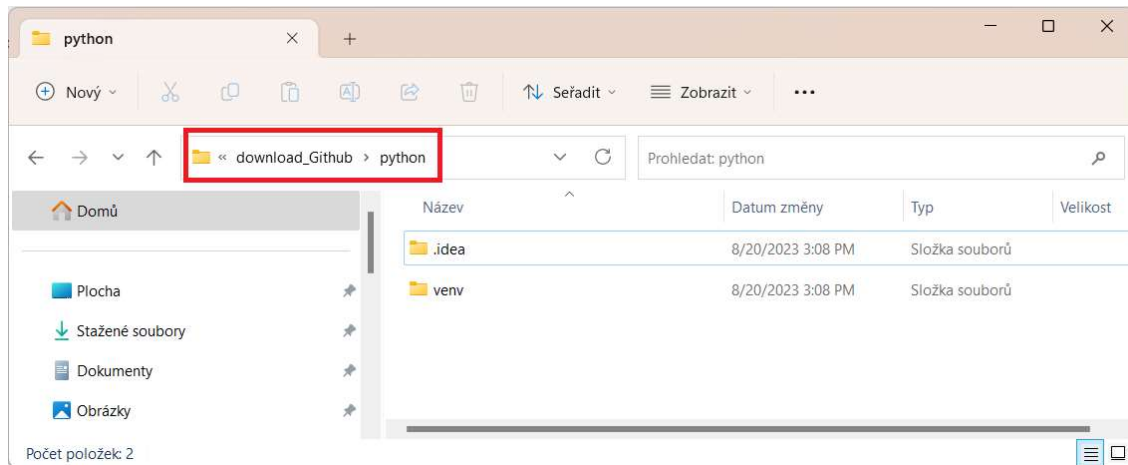


docObjects_jsTree – první spuštění

Pycharm vytvoří všechny potřebné knihovny pro nový projekt



Pycharm vytvořil data projektu na naší zvolené adrese:



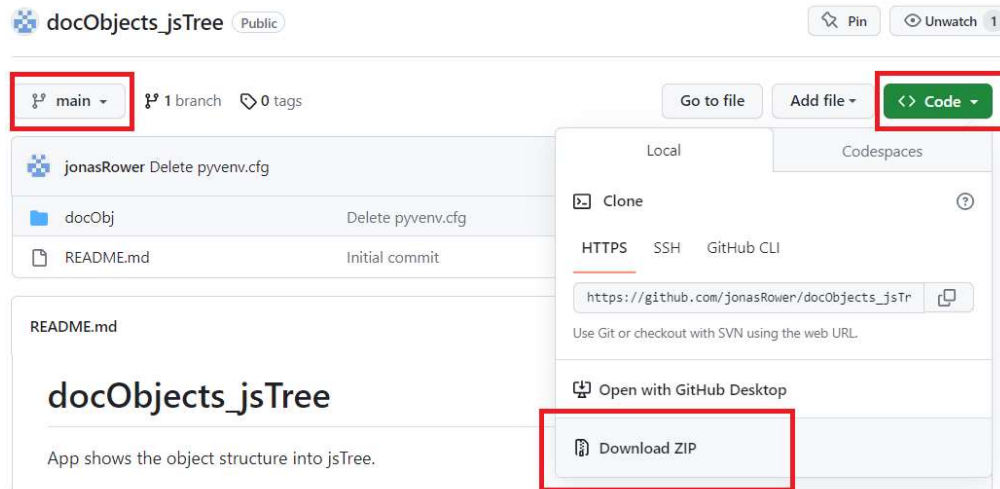
Do této složky nakopírujeme zbývající data ze stažené ZIP složky.

2. Stažení a nakopírování dat projektu.

Z Githubu:

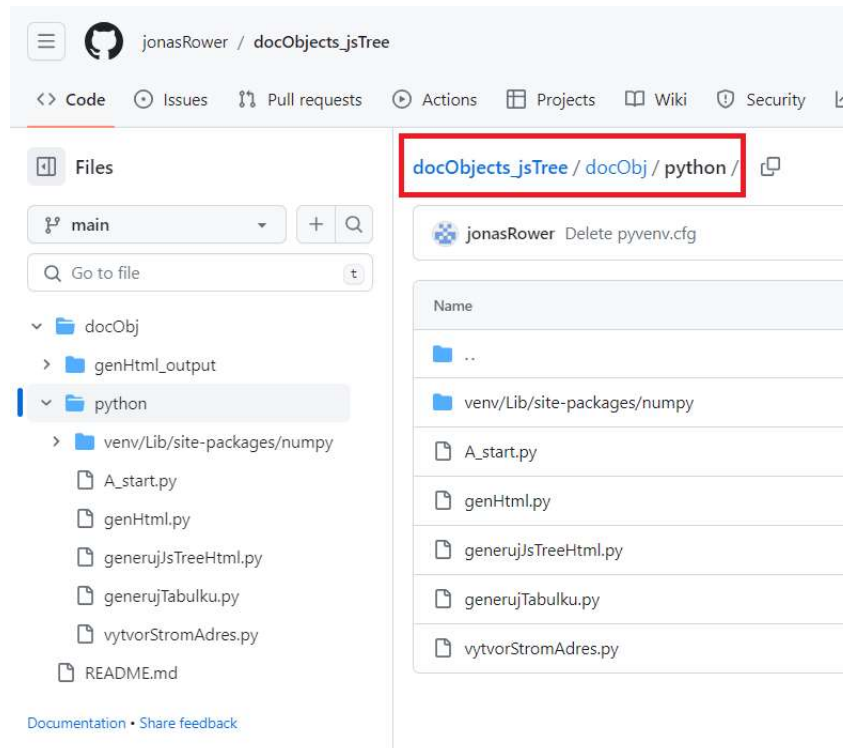
https://github.com/jonasRower/docObjects_jsTree

Stáhneme projekt v ZIP složce

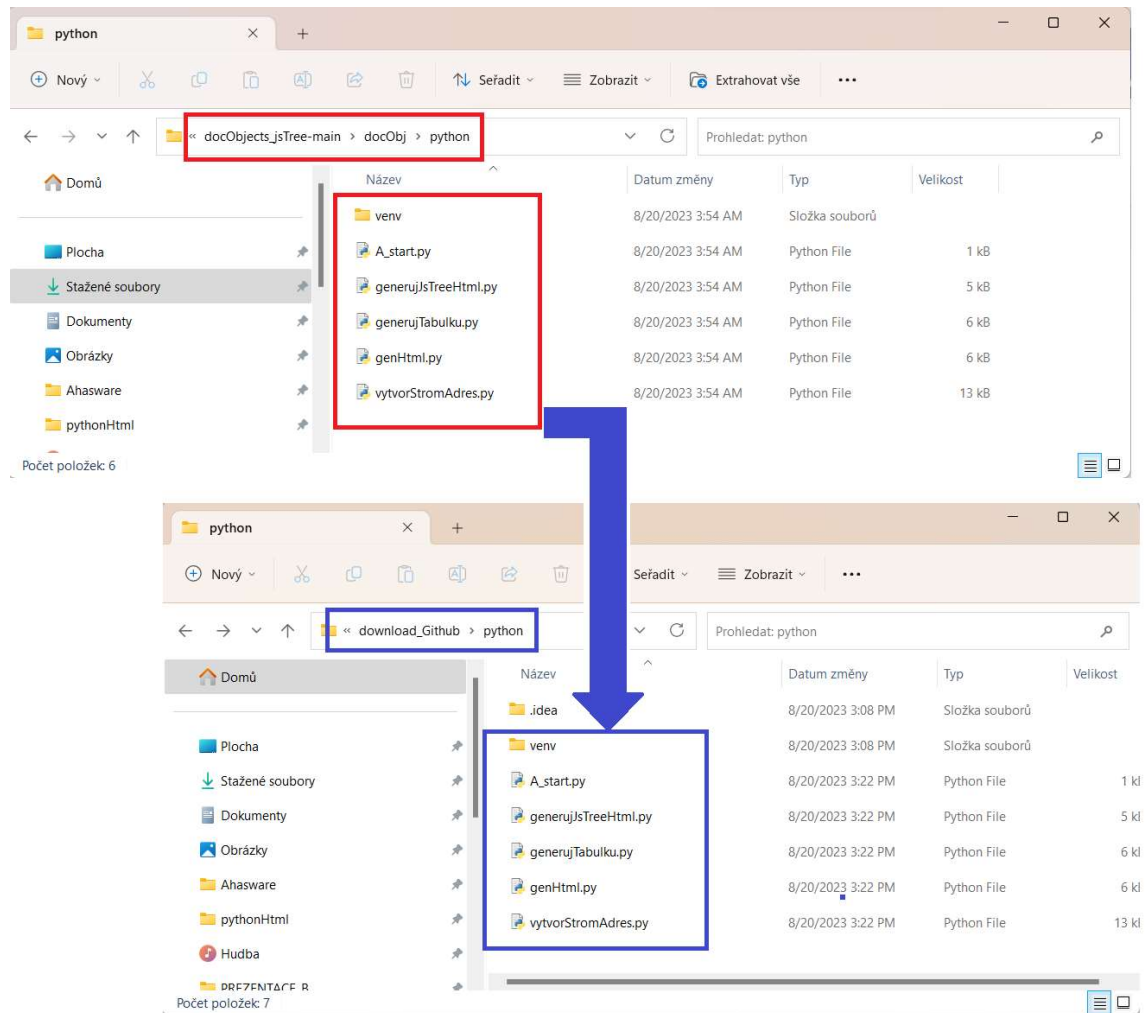


Vyhledáme data ve stažené složce na ekvivalentní adrese zde:

https://github.com/jonasRower/docObjects_jsTree/tree/main/docObj/python

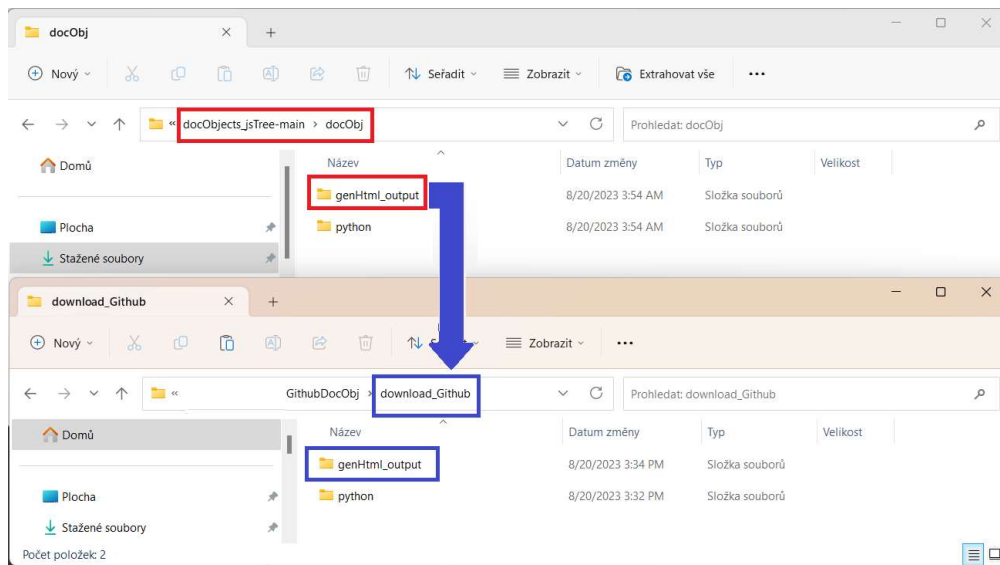


A nakopírujeme data do složky projektu.



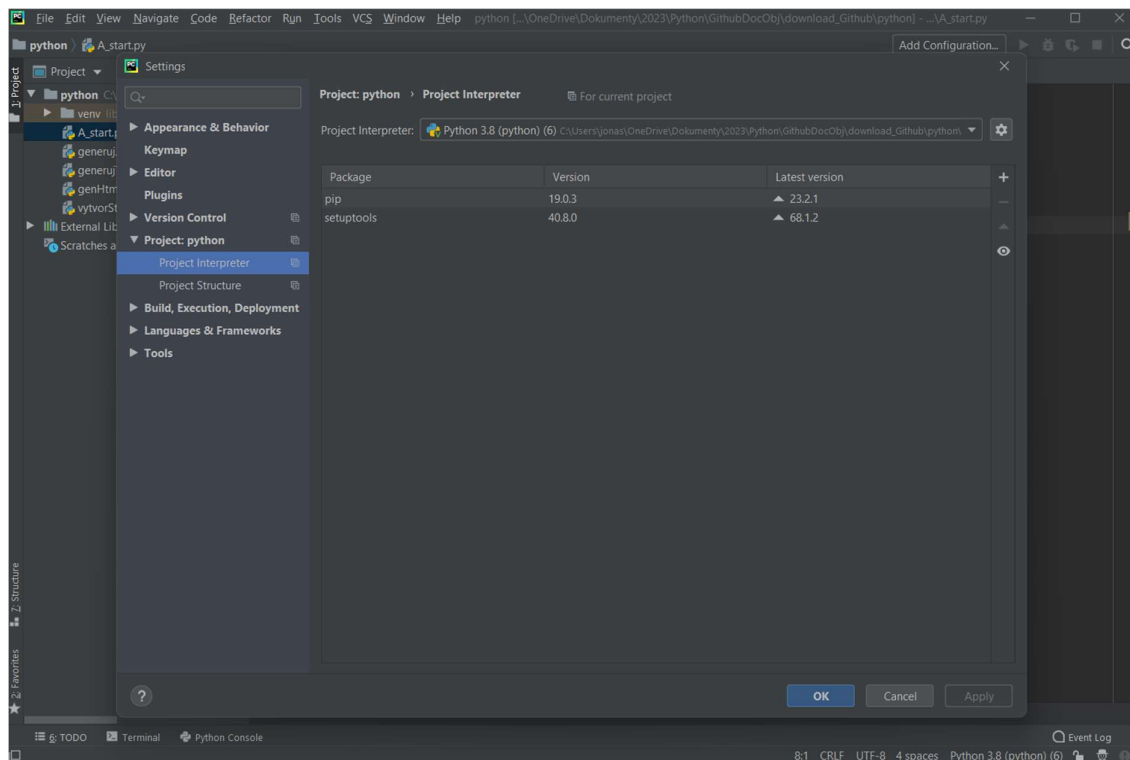
docObjects_jsTree – první spuštění

Též je potřeba nakopírovat adresářovou strukturu, se soubory, pro výstup.



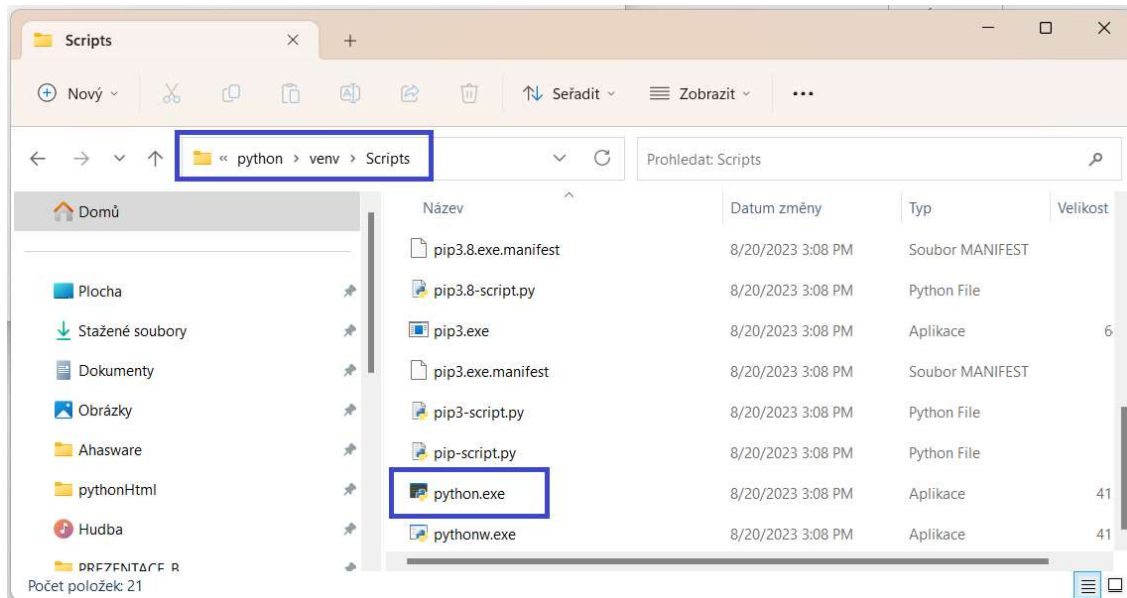
3. Nastavení interpreteru a běh aplikace

Pokud není nakonfigurována adresa project interpreteru, v IDE Pycharm ji nakonfigurujeme v Settings.

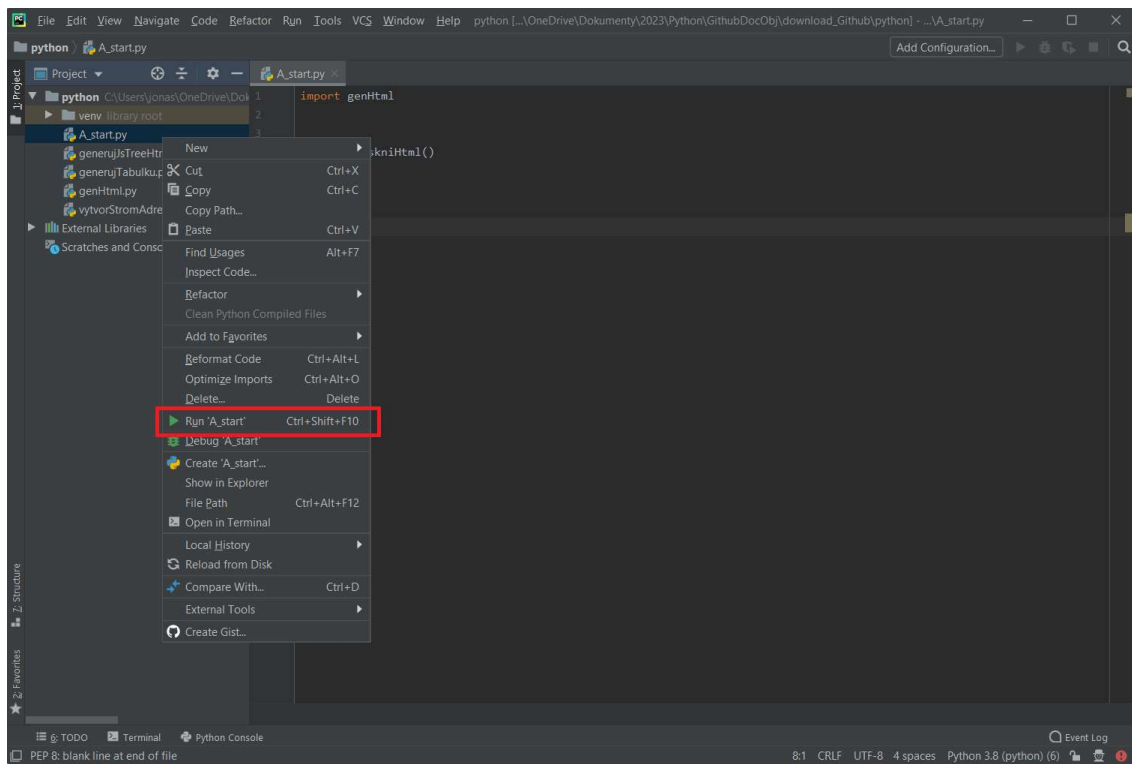


docObjects_jsTree – první spuštění

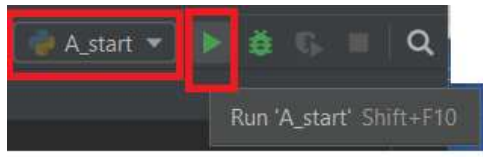
Adresa by měla odkazovat na soubor python.exe ve složce venv/Scripts u uvedeného projektu.



Dále je třeba přidat interpretér k souboru, který budeme spouštět.



Spustíme projekt (vpravo nahoře):



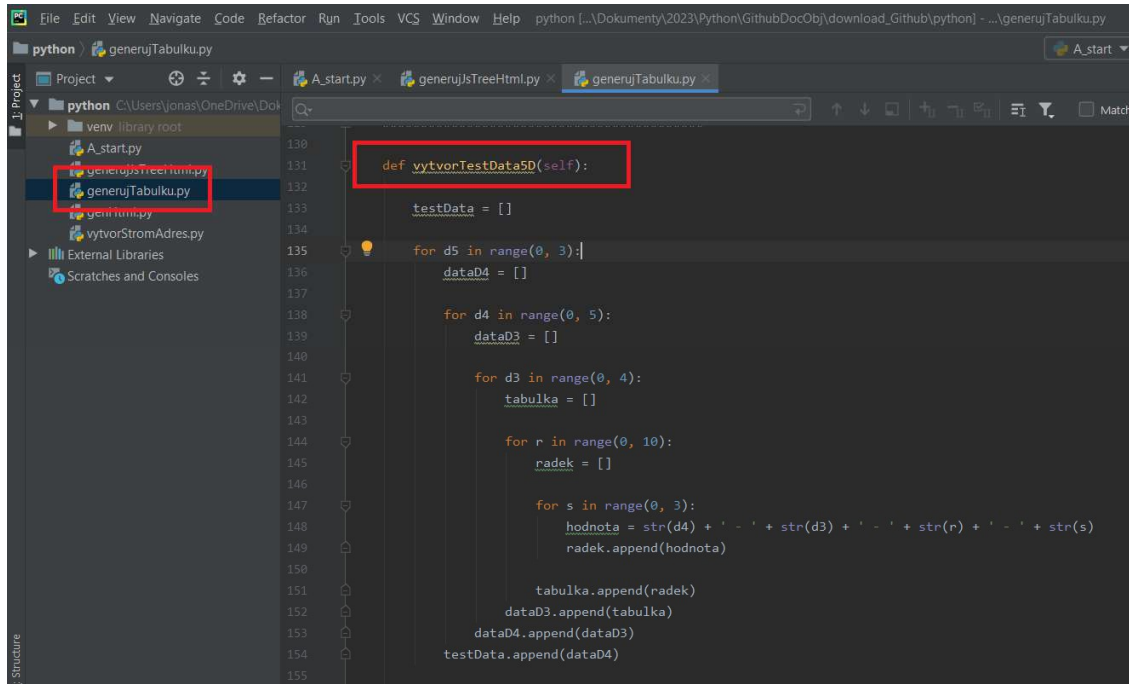
4. Výsledek běhu aplikace?

Výsledkem je zobrazení objektu do stromové struktury. Po rozkliknutí stromu na danou větev, můžeme prohlížet data v tabulce.

1-1-0-0	1-1-0-1	1-1-0-2
1-1-1-0	1-1-1-1	1-1-1-2
1-1-2-0	1-1-2-1	1-1-2-2
1-1-3-0	1-1-3-1	1-1-3-2
1-1-4-0	1-1-4-1	1-1-4-2
1-1-5-0	1-1-5-1	1-1-5-2
1-1-6-0	1-1-6-1	1-1-6-2
1-1-7-0	1-1-7-1	1-1-7-2
1-1-8-0	1-1-8-1	1-1-8-2
1-1-9-0	1-1-9-1	1-1-9-1

5. Jaký objekt jsme vlastně načetli?

Zatím se jedná pouze o testovací data, která jsou vytvářena v python-scriptu.



The screenshot shows a code editor with a Python script. The file explorer on the left shows a project structure with files like `A_start.py`, `generujJsTreeHtml.py`, `generujTabulku.py`, `generuj.py`, `vytvorStromAdres.py`, `External Libraries`, and `Scratches and Consoles`. The `generujTabulku.py` file is selected. The main editor shows the following code:

```
130
131 def vytvorTestData5D(self):
132
133     testData = []
134
135     for d5 in range(0, 3):
136         dataD4 = []
137
138         for d4 in range(0, 5):
139             dataD3 = []
140
141             for d3 in range(0, 4):
142                 tabulka = []
143
144                 for r in range(0, 10):
145                     radek = []
146
147                     for s in range(0, 3):
148                         hodnota = str(d4) + ' - ' + str(d3) + ' - ' + str(r) + ' - ' + str(s)
149                         radek.append(hodnota)
150
151                     tabulka.append(radek)
152                 dataD3.append(tabulka)
153             dataD4.append(dataD3)
154         testData.append(dataD4)
155
```