

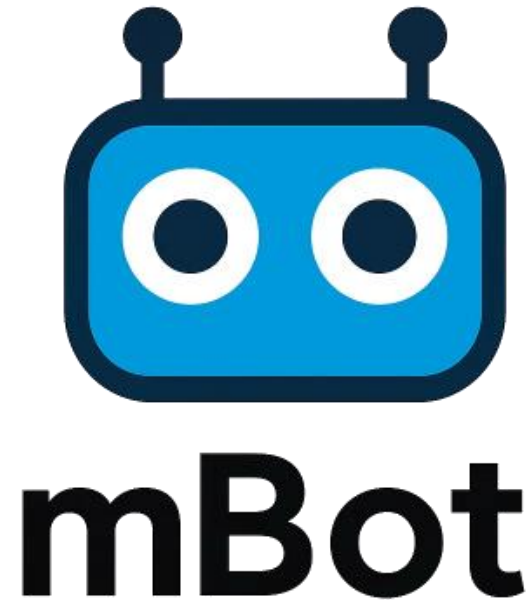
Projekt Mbot-Applikation

Frontend-Gruppe „Mbot-Lore“

Abschlusspräsentation & Sprint 5

Inhalt:

- Sprint 5 Review
- Allgemeines
- Retrospektive
- Demo
- Technische Details
- Wichtige Codeabschnitte
- Dokumentation



Sprint 5 Review

User Stories - Sprint 5.

User Story Nummer	Bearbeitet von...	User Story Text	Story Points	Status
10	Johannes, Christos, Timo	Testen und Fertigstellung Dokumentation	20	Fertig
9	Johannes, Christos	Strecke visualisieren - Kartografieren	100	Fertig
11	Christos	Logout-Button	20	Fertig
12	Johannes	Reworked Mobile UI	15	Fertig

Sprint 5 – Zieldefinition

Dokumentation

- UML-Diagramme
- Sprint-Dokumentation
- C4

Kartografieren:

- Fertigstellen und Testen

Logout Button:

- Fehlerbehebung und Testen

UI Rework:

- schöne Mobile Ansicht

Sprint 5 – Zieldefinition

Dokumentation

- ✓ UML-Diagramme
- ✓ Sprint-Dokumentation
- ✓ C4

Kartografieren:

- ✓ Fertigstellen und Testen

Logout Button:

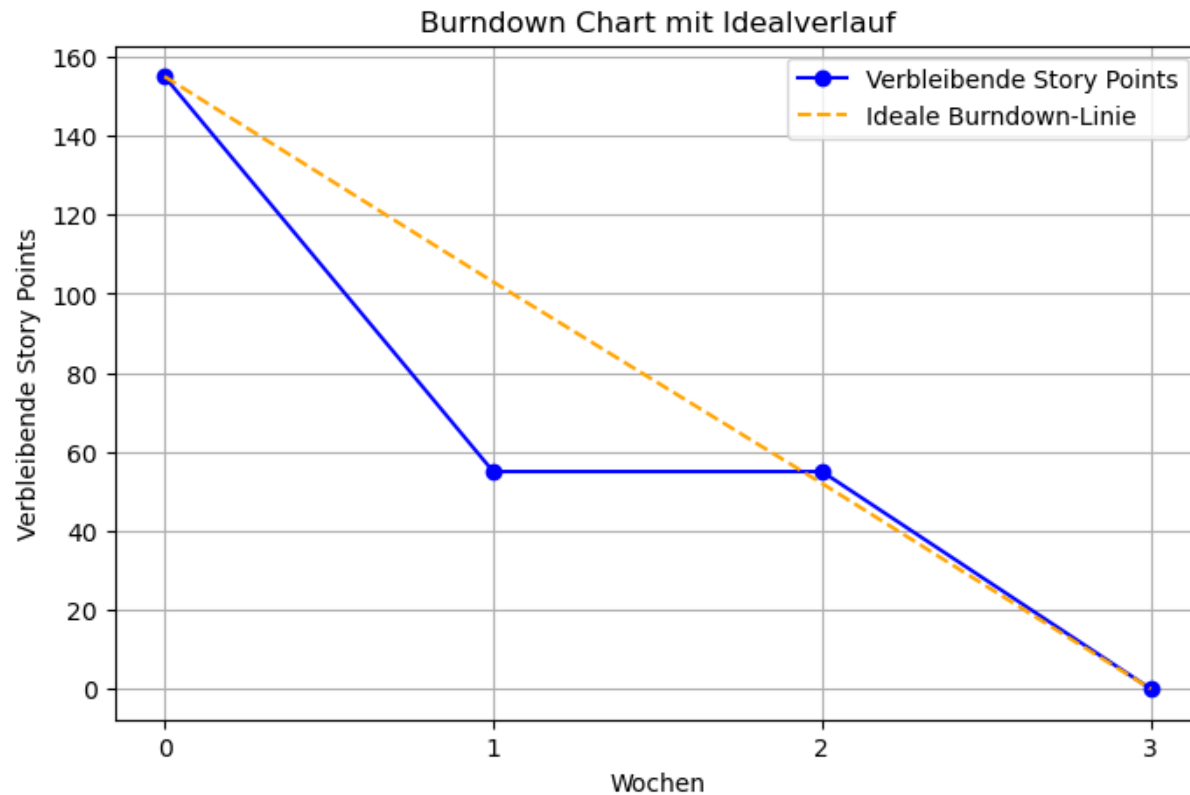
- ✓ Fehlerbehebung und Testen

UI Rework:

- ✓ schöne Mobile Ansicht

Burn-Down Chart

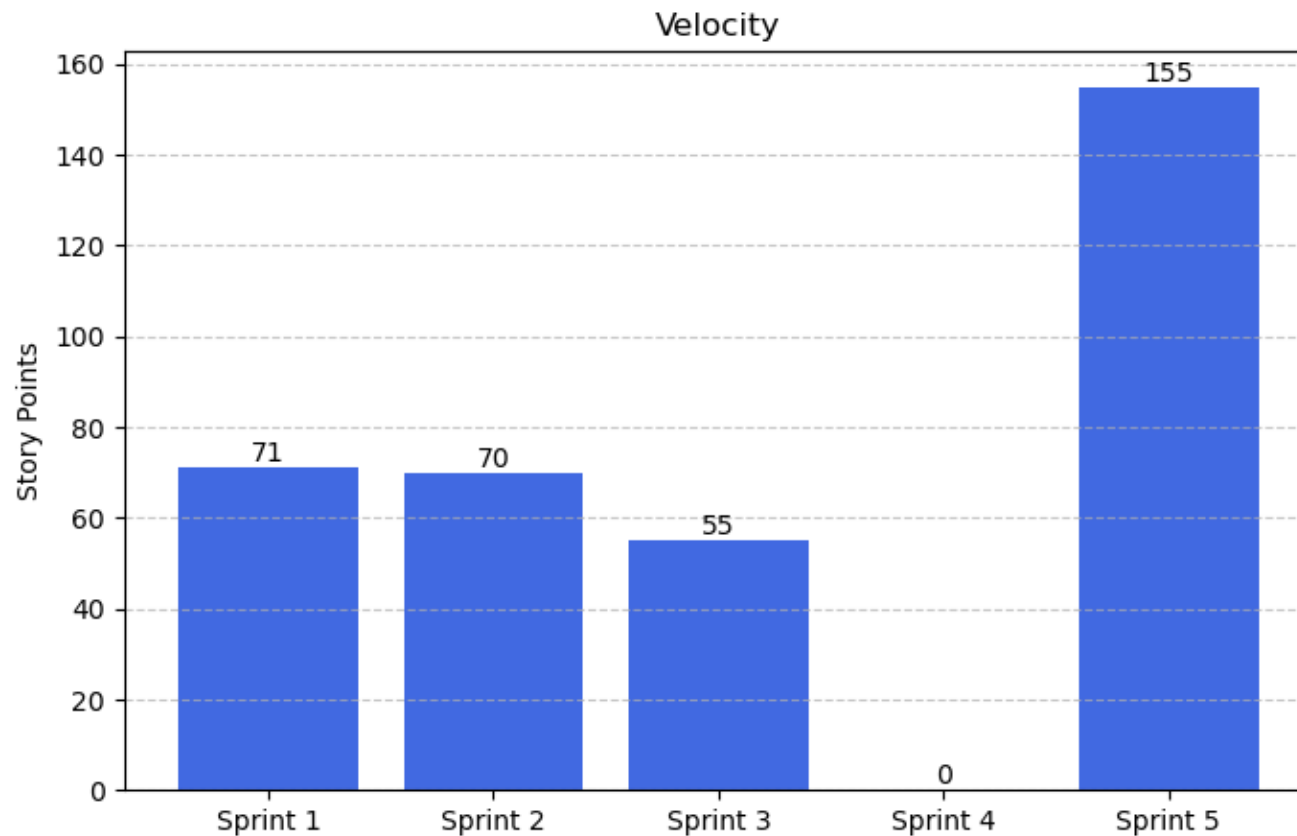
- Geplante Storypoints: **155**
- Erledigte Storypoints: **155**
- Offene Storypoints: **0**



Sprint Velocity

Velocity Ø

70,2



Sprint Retrospektive

- Was lief gut?
 - Zusammenarbeit mit Backend
 - Kartografie, Logout Button und UI Rework
 - Diese User Stories konnten in diesem Sprint problemlos vollendet werden, da die Komplexität und Funktionalität eigentlich schon im Sprint 4 erfolgt ist.
 - Kommunikation und Zusammenarbeit im Team
 - Das Projekt konnte gut finalisiert werden.

Johannes

- Diagramme
- Projektdokumentation
- Testing
- Kartografie-Modus

Timo

- Abschlusspräsentation
- Main - Control

Christos

- Testing
- Sprint 4 & 5 Dokumentation
- Logout Button
- Route Definieren – automatisches Fahren

❖ Benötigte Sprints:

→ 4 für Funktionalität

→ 5 mit Dokumentation inkludiert

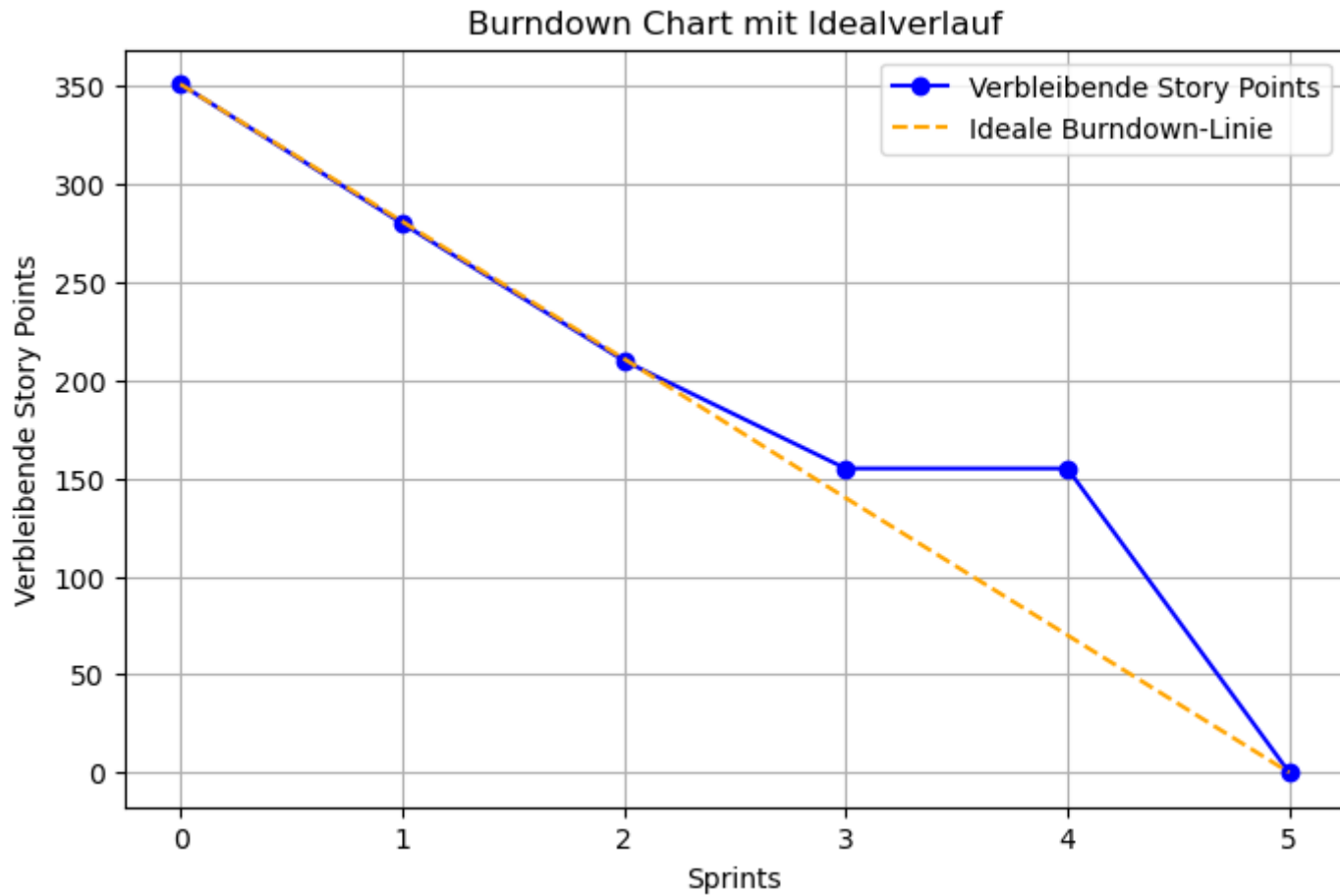
❖ Velocity Ø: 70,2

❖ Gesamt Storypoints: 351

Retrospektive

- × Dokumentation wurde eher einseitig bedient
- ✓ Kommunikation innerhalb des Teams
- ✓ Gute Arbeitsgeschwindigkeit
- ✓ Fehlerbehebung und grobe Optimierungen

Projektverlauf

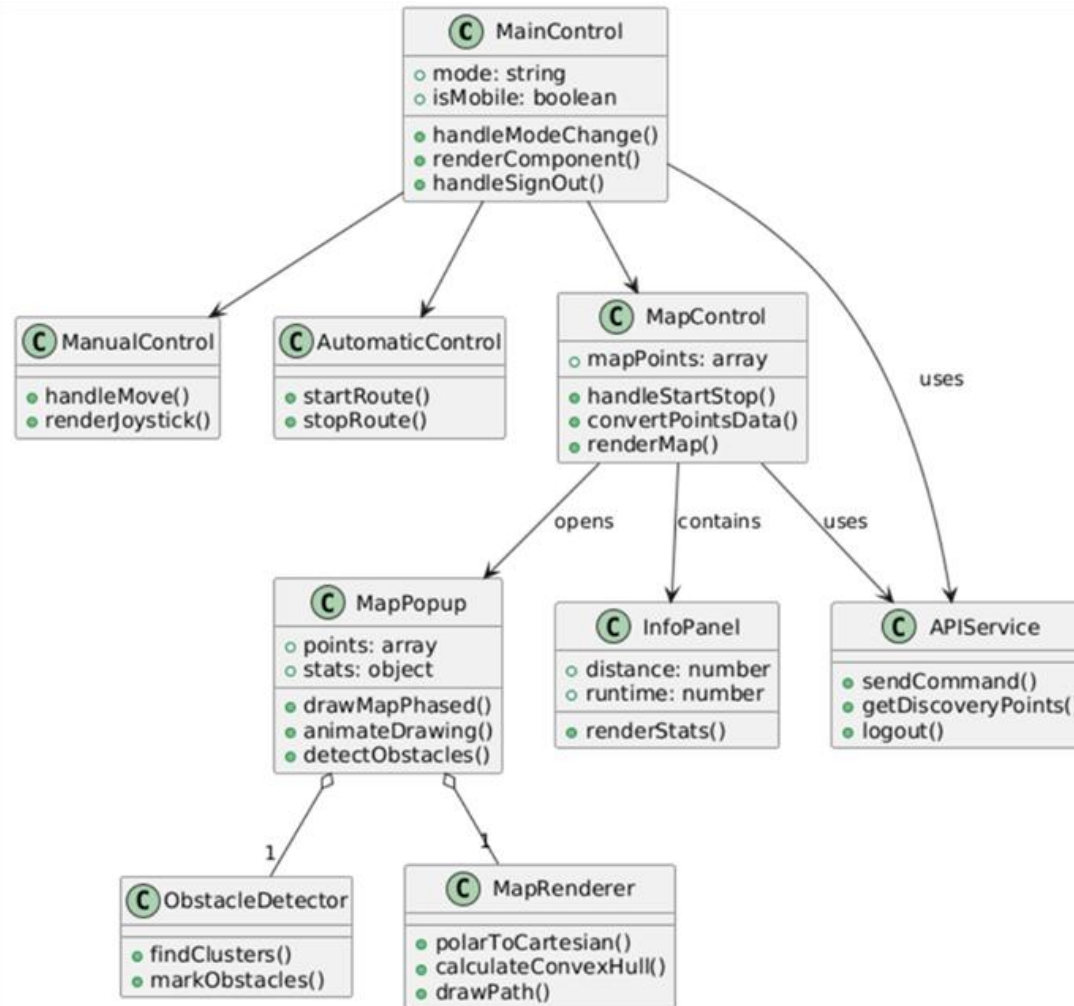


Tool	Version	Verwendung
Visual Studio Code	1.90	Hauptentwicklungsumgebung (React, JS/TS)
PlantUML	1.2025.6	Technische Diagramme (z. B. UML, Architektur)
draw.io / diagrams.net	22.1.8	Technische Diagramme (z. B. UML, Architektur)
Visual Paradigm	17.2	Technische Diagramme (z. B. UML, Architektur)
Microsoft Word	2405 / 16.0.17628.20000	Dokumentation (z. B. Pflichtenheft, Berichte)
Git / GitHub Desktop	2.45.1 / 3.3.9	Versionsverwaltung und Zusammenarbeit
Google Chrome / Firefox / Edge	125 / 128 / 125	Testen und Debuggen der Webanwendung
PyCharm	2024.3.2	Analyse (z. B. Burn-Down- und Velocity-Chart)
ChatGPT	GPT-4o	Problemlösung & Styling



HTL SAALFELDE

Wie wurde das Projekt umgesetzt?



Wichtige Code-Abschnitte

```
MainControl.jsx

const handleModeChange = async (newMode, event) => {
  if (event) event.preventDefault();
  if (isChangingMode.current || newMode === mode) {
    console.log("Moduswechsel blockiert oder Modus bereits aktiv.");
    return;
  }
  isChangingMode.current = true;
  try {
    console.log(`Wechsle Modus zu: ${newMode}`);
    await sendCommand("mode", "exit");
    if (newMode === "manual") {
      await sendCommand("mode", "controller");
    } else if (newMode === "map") {
      await sendCommand("mode", "discovery");
    } else if (newMode === "automatic") {
      await sendCommand("mode", "automatic");
    }
    setMode(newMode);
    console.log(`Modus erfolgreich gewechselt zu: ${newMode}`);
  } catch (error) {
    console.error("Fehler beim Wechseln des Modus:", error);
  } finally {
    isChangingMode.current = false;
  }
};

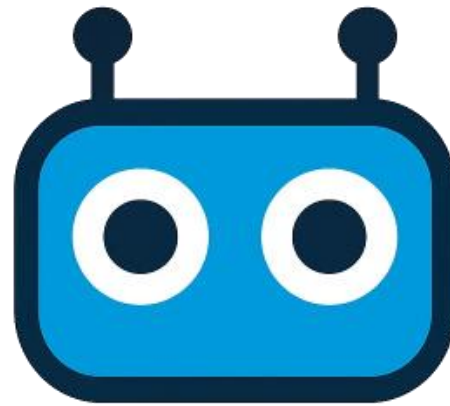
const renderComponent = () => {
  switch (mode) {
    case "manual":
      return <ManualControl />;
    case "map":
      return <MapControl />;
    case "automatic":
    default:
      return <AutomaticControl />;
  }
};
```

Wichtige Code-Abschnitte

Route definieren: Automatisches Fahren- Christos

Wichtige Code-Abschnitte

Kartografieren - Johannes



mBot

Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit

