

TAREA 3

Comunicacion entre procesos

ASPECTOS DE DISEÑO DE LOS SISTEMAS DE TRANSFERENCIA DE MENSAJES.

Sistemas de Transferencia



Los sistemas de transferencia de mensajes tienen muchos problemas y aspectos de diseño complicados que no se presentan con los semáforos ni con los monitores, sobre todo si los procesos en comunicación están en diferentes máquinas conectadas por una red.

ASPECTOS DE DISEÑO DE LOS SISTEMAS DE TRANSFERENCIA DE MENSAJES

Envío de Mensajes



Para protegerse contra la pérdida de mensajes, el emisor y el receptor pueden convenir que, tan pronto como se reciba un mensaje, el receptor enviará de regreso un mensaje especial de acuse de recibo o confirmación.

EL PROBLEMA DE PRODUCTOR-CONSUMIDOR CON TRANSFERENCIA DE MENSAJES.



El problema de productor-consumidor usando transferencia de mensajes y sin compartir memoria . Suponemos que todos los mensajes tienen el mismo tamaño y que el sistema operativo coloca automáticamente en buffers los mensajes enviados pero aún no recibidos.

EL PROBLEMA DE PRODUCTOR-CONSUMIDOR CON TRANSFERENCIA DE MENSAJES.

Solucion



En esta solución se usa un total de N mensajes, análogos a las N ranuras de un buffer en memoria compartida. El consumidor inicia enviando N mensajes vacíos al productor.

Cada vez que el productor tiene un elemento que entregar al consumidor, toma un mensaje vacío y devuelve uno lleno.

BIBLIOGRAFIA:

[HTTP://WWW.COMUNIDAD.ESCOM.IPN.MX/CVIRTUAL28/PLUGINFILE.PHP/4066/MOD_LESSON/PAGE_CONTENTS/263/2_6.PDF](http://www.comunidad.escom.ipn.mx/CVIRTUAL28/PLUGINFILE.PHP/4066/MOD_LESSON/PAGE_CONTENTS/263/2_6.PDF)

