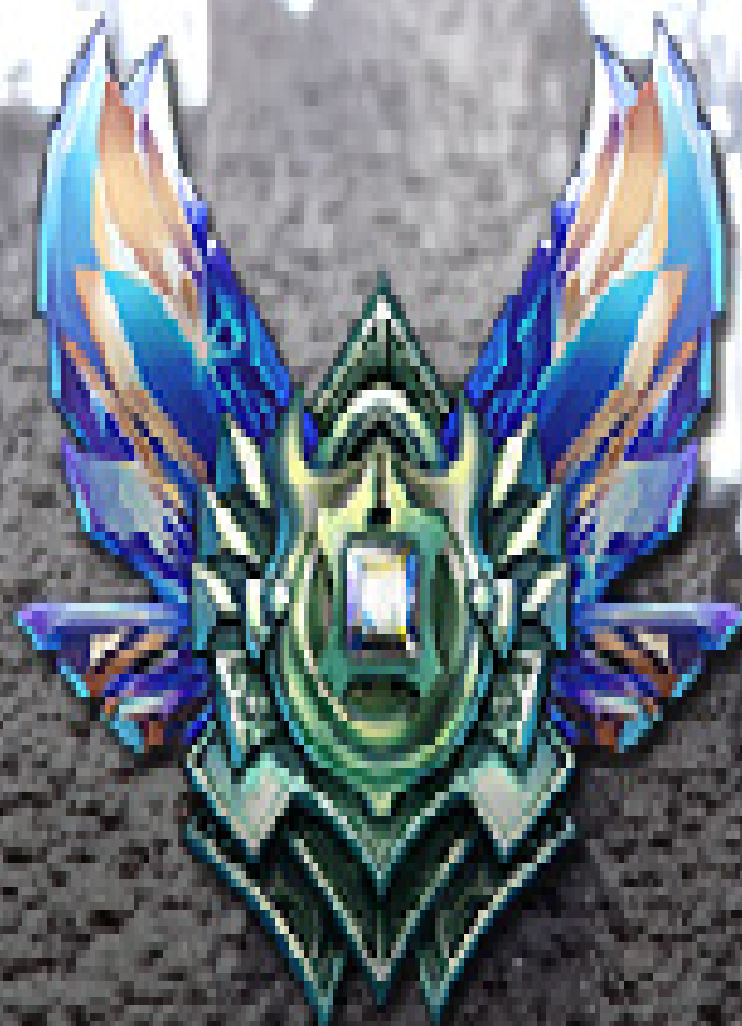




GUIA DIAMANTE EM 90 DIAS



Mário Fernandez

Guia lol diamante em 90 dias

3º Edição

Rio de Janeiro
Mário Fernandez Quintas Neto
2019

SUMÁRIO

Introdução: 5

1- Elo no lol: Conheça a ordem, como funciona o MMR e como upar.... 8

1.1 Diferença dos jogadores em cada elo e porcentagem..... 10

1.2 Como pegar elo e entender o que é MMR?..... 11

1.3 O que determina a quantidade de pontos de liga (PDL) e de MMR que eu recebo ao ganhar uma partida?..... 14

1.4 Quantidade de MMR..... 14

1.5 Quantidade de PdL..... 15

1.6 Como não cair de elo?..... 15

1.7 Entendendo o FAMOSO elo hell..... 17

1.8 Precisa ter sorte para ganhar?..... 20

1.9 QUITAR da partida e Dodgear..... 22

2- Mecânica!..... 24

2.1 FARM..... 25

2.2 Fique atento, os minions podem te matar!..... 28

2.3 Atacar o adversário quando ele for matar um minion.. 28

2.4 Perca de um lado, mas, ganhe do outro ao mesmo tempo.... 29

2.5 Dica ESSENCIAL para sair ganhando na team fight.... 31

2.6 Aproveite o nível para ir COM TUDO!!..... 32

2.7 Barão, buffs, late game..... 33

2.8 Comece a ZONEAR sem pena!!..... 34

2.9 Saiba até onde você pode ir / Não se mate..... 35

2.10 Campar sem pena!!..... 36

2.11 Dar BAIT!..... 37

2.12 Aprenda a caitar, principalmente se for ADC!..... 38

2.13 Split Push vence partida..... 38

2.14 Surpreenda o Jungle adversário..... 39

2.15 Não tenha medo de escrever..... 39

2.16 Roaming, roaming..... 40

3- Mentalidade..... 41

3.1 VOCÊ é culpado de TUDO!..... 43

3.2 AJUDAR ou não seu aliado?..... 45

3.3 Não tenha MEDO..... 46

3.4 Você vai PERDER..... 47

3.5 DECEPÇÃO!! Trolls, afks..... 49

3.6 O SISTEMA do lol é justo com todos!..... 50

4- Coisas que você precisa fazer e saber!..... 52

4.1 Como carregar no lol?..... 52

4.2 Conheça muito bem a sua função!..... 53

4.3 Jogue com alguém que facilite a equipe..... 55

4.4 GANHE sua lane e ajude seu aliado..... 56

4.5 Qual melhor lane para carregar o time?.....	57
4.6 Saiba que você também será carregado!.....	58
5- Coisas que você não deve errar nem fazer.....	59
5.1 Não tente salvar quem já está morto!.....	59
5.2 Matar o time inteiro e ir base?????.....	60
5.3 NENHUM jogo está garantido!.....	60
5.4 BARREIRA, CURAR, FLASH E ETC... Vou morrer, devo usar?.....	61
5.5 Jogar passivamente... você está fazendo isso errado!.....	62
5.6 Nem tentar ganhar a partida e entregar-se ao surrender.....	62
5.7 Achar que é Deus e querer matar todo mundo.....	63
5.8 Andar pelo mapa sozinho, sem visão.....	64
5.9 Não mostrar para o time que é possível vencer.....	64
5.10 Testar na ranqued!!!.....	65
5.11 Não mostrar seu campeão na tela de seleção!.....	66
5.12 Ficar fora da TF fazendo um objetivo diferente.....	67
5.13 Nada é seu nem de ninguém.....	67
5.14 Não culpe seu time, o erro foi totalmente SEU!!.....	68
5.15 Ficar com medo de auto atacar.....	69
5.16 Não ficar olhando o mapa.....	70
6- Sobre as lanes.....	72
6.1 ADC.....	72
6.2 MID.....	74
6.3 SUPORTE.....	75
6.4 JUNGLE.....	77
6.5 TOP.....	79
7- Runas e itens.....	82
7.1 Como escolher as runas e itens corretos para qualquer campeão.....	82
8- Campeões.....	87
8.1 Conhecer ou não todos os campeões?.....	87
8.2 Jogue com o que você sabe, não invente moda!.....	88
9- Minha rotina até o diamante.....	92
9.1 Treino, treino e treino no farm.....	94
9.2 A total diferença, isso foi 70% responsável por me fazer chegar ao Diamante....	95
9.3 Procurava aprender mais e mais.....	98
9.4 Tem hora pra tudo, inclusive pra parar.....	99
9.5 Você vai chegar lá!.....	100
9.6 Nunca perca a humildade.....	101

Introdução

Olá! Meu nome é Alex Ribeiro e moro em Rio Claro, interior do Rio de Janeiro. Comecei a jogar na season 5 e me lembro muito de bem de ter caído no bronze V após jogar a **temida MD10**, eu era um iniciante no game e gostava de ler coisas na internet sobre o jogo. Vi que muitas pessoas falavam sobre um tal de “ELO HELL” (que era impossível sair) e aquilo foi me dando muito medo, porque eu achei que nunca mais iria conseguir sair do bronze. Passei a season 5 toda no bronze, o máximo que eu tinha conseguido foi alcançar o bronze IV.

Me senti horrível por ver os meus amigos chegando no ouro e eu mal conseguia ganhar partidas, eu perguntava o que eles faziam para subir de elo rápido e eles diziam que jogavam bem. Eu realmente não conseguia entender, porque alguns deles começaram a jogar na mesma época que eu e já estavam no ouro, e eu no bronze!!

A season acabou e eu terminei no bronze IV, me lembro muito bem de ter iniciado a season 6 e eu ter jurado pra mim mesmo que iria fazer de tudo para conseguir pelo menos o ouro no final da season. Me lembro até hoje de ficar assistindo vídeos de campeonato e stream de profissionais, a verdade é que eu achava que estava preparado para jogar, entrava na partida inspirado pelo fato de ter assistido os profissionais jogando, porém, eu não fazia nada parecido.

Resumindo: a season 6 terminou e mais uma vez eu terminei no bronze, mas, dessa vez, eu terminei no bronze II kkkkkkkk... Sei que a minha evolução foi horrível, foi duro passar o ano inteiro jogando e não conseguir chegar nem no PRATA!!!! Eu joguei umas 650 partidas, e **TODAS, TODAS, TODAS elas no bronze**.

Eu já não aguentava mais, alguns jogadores do meu time ficavam afk, outros ficavam dando rage, outros trolavam, outros feedavam o adversário, eu estava ficando maluco!! Eu tentava jogar para me distrair, mas, eu estava cada vez me aborrecendo mais, e o que ficava na minha cabeça era “EU ESTOU NO ELO HELL E NÃO VOU CONSEGUIR SAIR DELE”...

Começou a season 7 e em 84 dias eu passei do bronze IV (sim, dessa vez eu cai no bronze IV depois de jogar a MD10) para o diamante V. Sim, você pode estar pensando que é mentira ou que eu paguei alguém para fazer elo job, mas, acredite, NINGUÉM jogou sequer 1 partida na minha conta.

Afinal, o que eu fiz diferente na season 7 para ter conseguido alcançar um ELO tão desejado em pouco tempo? A resposta é simples: Eu simplesmente me dediquei a entender e **melhorar completamente o MEU jogo.**

Atualmente estou no Diamante II e subindo, e, a partir de agora, você vai aprender EXATAMENTE o que eu fiz para sair do ELO HELL para o Diamante V em apenas 84 dias.

Saiba que você também é capaz de chegar no diamante ou até mais longe, grave isso: **VOCÊ PODE!!** Saiba que lutei muito para chegar nesse elo, e estou totalmente qualificado e pronto para te passar o conhecimento e dicas necessárias para você também conseguir chegar.

Isso é um trabalho e você **NÃO** deve compartilhar este guia com ninguém, você pagou para ter ele e não é justo que as outras pessoas tenham de graça.

Você está pronto? Então vamos lá!

1- Elo no lol: Conheça a ordem, como funciona o MMR e como upar

Eis que você chegou no level 30 no League of Legends e decide jogar partida ranqueada, está confuso sobre como tudo isso funciona? Vou te ensinar exatamente como funciona, como subir de elo e como achar seu posicionamento diante disso!!

No lol, tudo começa com o Sistema de Ligas, um sistema de partidas ranqueadas que funciona como uma ordem de elo através de várias divisões.

Esse sistema de partidas ranqueadas divide os jogadores por 9 níveis (chamados de tiers ou ligas) que representa seu lugar na competição.

ORDEM CRESCENTE, DO FÁCIL AO MAIS DIFÍCIL:

Ferro

Bronze

Prata

Ouro

Platina

Diamante

Mestre

Grão-mestre

Desafiante

O sistema de ELO dessa temporada 2020 continua da mesma forma que na temporada 2019.

Porém, a RIOT prometeu criar um sistema mais competitivo e transparente nas partidas ranqueadas.

Entretanto, ainda não foi adicionado nada novo nesse aspecto.

A mudança maior foi de terem adicionado os Rifts Elementais, dando mais vida a Summoner's Rift, criando mais ambientes únicos.

1.1 Diferença dos jogadores em cada elo e porcentagem:

Ferro e Bronze: 39% dos jogadores

- Não sabem tomar decisões, ou tomam erradas
- Não possuem estratégia e não possuem habilidades com os campeões
- Não sabem se posicionar, não sabem farmar, não sabem se posicionar, não sabem o que significa frizar a lane, inverter, dar engage, desengage, roaming, enfim... Sabem pouquíssima coisa, ou pensam que sabem alguma coisa

Prata: 37% dos jogadores

- Tomada de decisões precipitadas ou erradas
- Conhecimento estratégico é muito básico
- Sabem jogar com alguns campeões, mas não procuram saber sobre as habilidades de campeões adversários

Ouro: 16%

- Aqui as decisões e estratégias começam a tomar forma, começam a pegar o “feeling” do jogo
- Conhecem diversos campeões
- Se preocupam em escolher um time que tenha um combo de Ultimates para dar bom engage

Platina: 5%

- Boas tomadas de decisões e estratégias
- Ótimo conhecimento de jogo e focam no objetivo principal
- Montar um time com combinações de Ultimate não é um problema, fazem de forma automática
- Dominam diversos campeões

Diamante: 1%

- Excelentes tomadas de decisões e estratégias
- Conhecimento excelente do jogo
- Perfeito posicionamento e domínio de campeões, inclusive dos adversários

Do elo Mestre ao Desafiante não preciso nem comentar né? Nesses ultimos elos os jogadores já sabem exatamente o que precisam fazer, **possuem dominio de MUITOOOOOS campeões**, sabem farmar de forma excelente, tomam decisões rápidas e possuem estratégias que deixam qualquer um impressionado.

1.2 Como pegar elo e entender o que é MMR?

Os primeiros dez jogos das partidas classificatórias (mais conhecidas como MD10) servem para te colocar em um TIER e divisão adequados com a sua capacidade de jogador.

O game usa 3 fatores para determinar o seu posicionamento nas ranqueadas:

- 1- O seu resultado na MD10;
- 2- O nível de dificuldade dos oponentes que você enfrentou;
- 3- O seu desempenho na temporada anterior.

Todas estas informações juntam-se para formar um valor chamado de **MMR** (Matchmaking Rating, no original, ou Pontuação de Gerenciador de Partidas na tradução).

Esse valor é oculto e é muito semelhante ao que muitos jogadores conheceram anteriormente como o famoso elo.

O MMR é um dado essencial para o gerenciador de partidas achar os aliados e inimigos com os níveis mais próximos do seu, com o objetivo de obter partidas justas para todos os jogadores.

No fim da sua MD10, **você começa a ganhar Pontos de Liga (PdL)** em cada vitória na ranqueada ou a perder alguns desses pontos quando sofrer uma derrota. Ao contrário do que acontece com o MMR, os pontos PdL são visíveis para os jogadores.

A quantidade de pontos que você ganha ou perde está diretamente relacionada com seu MMR, isso significa que quanto mais alto for esse valor oculto, **mais PdL você receberá quando ganhar e menos pontos vai perder nas derrotas.**

Quando você atingir 100 PdL, vai entrar em uma série de promoção que te dar chance de obter a tão desejada subida de nível ou divisão. Você precisa vencer 2 de 3 jogos para subir uma divisão e ganhar 3 de 5 partidas para subir um nível.

Tenha em atenção as exigências para essas promoções: quando você chegar ao Platina, **terá apenas 28 dias** para fazer a sua série. Para os jogadores em Mestre e Diamante, **o prazo é de apenas 5 dias**. Ou seja, é obrigatório completar a sua série dentro dos prazos indicados ou você vai perder um dado número de PdL.

OBS: Se você arriscar a sair da seleção de campeões em uma série de promoção, isso vai contar como uma derrota.

1.3 O que determina a quantidade de pontos de liga (PDL) e de MMR que eu recebo ao ganhar uma partida?

Apenas um fator determina a quantidade de PdL e MMR que você recebe ou perde: a dificuldade da partida, baseada na diferença de MMR entre as duas equipes.

OBS: Estar com um duo, abates/mortes, pontos de maestria, insígnias e outras estatísticas desse tipo não afetam o ganho ou perda de PdL e MMR.

1.4 Quantidade de MMR

Nas vitórias:

O MMR médio de seu time é maior que o do inimigo: você ganha uma quantia normal de MMR

O MMR médio de seu time é menor que o do inimigo: você ganha mais MMR que o normal

Nas derrotas:

O MMR médio de seu time é menor que o do inimigo: você perde menos MMR que o normal

O MMR médio de seu time é maior que o do inimigo: você perde mais MMR que o normal

1.5 Quantidade de PdL

Nas vitórias:

Seu MMR é maior que o MMR médio de sua divisão: você ganha mais PdL (25, em média)

Seu MMR é menor que o MMR médio de sua divisão: você ganha menos PdL (15 ou menos)

Nas derrotas:

Seu MMR é maior que o MMR médio de sua divisão: você perde menos PdL (15 ou menos)

Seu MMR é menor que o MMR médio de sua divisão: você perde mais PdL (25, em média)

1.6 Como não cair de elo?

Existem duas palavras terríveis para os invocadores: **rebaixamento e inatividade**. São estas as duas formas de você cair de divisão e é fácil entender como elas podem acontecer.

O rebaixamento acontece quando você chega aos 0 PdL e está perdendo vários jogos. Isso faz com que o jogador seja posicionado na divisão mais próxima, passar de Ouro II para Ouro III, por exemplo. Se você estiver em divisão IV, poderá mesmo cair de liga.

A inatividade ocorre quando o jogador passa muito tempo sem jogar, mas só afeta os invocadores das ligas Platina, Diamante, Mestre, Grão-Mestre e Desafiante.

Se você está no Platina ou Diamante, **vai começar a perder PdL após 28 dias sem jogar em filas ranqueadas.** Uma vez por semana, os jogadores no Platina perdem 35 PdL enquanto que os do Diamante perdem 50 PdL.

Os invocadores de Mestre e Desafiante caem por inatividade após 10 dias sem jogar em filas ranqueadas. A cada 7 dias, estes jogadores perdem 250 PdL pela sua inatividade.

Para os níveis Mestre e Desafiante, existem regras exigentes para se manterem nesses tiers:

Cada partida ranqueada jogada nessas ligas fica armazenada no seu “banco de imunidade” até completar o total de 10. Para ficar por dentro dessas partidas, acesse o seu Perfil e a aba Ligas;

Todos os dias, 1 jogo de imunidade é retirado desse “banco”. Se você deixar a sua reserva de imunidade chegar a 0 jogos guardados, você perderá 100 PdL por dia até que volte a jogar e guardar mais partidas ranqueadas.

PROSSEGUINDO...

1.7 Entendendo o FAMOSO elo hell

Primeiramente, saiba de uma coisa: Não existe jogadores do bronze que chegaram ao diamante por “sorte” e também NÃO existe jogadores diamantes que caíram para o bronze por má sorte. O sistema do LOL sempre te coloca onde você merece estar, é simples!

Se a questão sorte estivesse certa, me explique:

- Como o robertxlee tem 8 contas no elo Desafiante em servidores diferentes?
- Como o nightblue subiu do bronze 3 ao Desafiante em 1 semana na sua conta Smurf com tudo gravado pela sua stream?

Ah, e para finalizar, me explique como existe os elo jobs que conseguem subir uma conta do bronze ao diamante em 2 semanas? Será que isso tudo é sorte? Claro que não né!!

Agora que você já percebeu que subir de elo não tem muito haver com sorte, continue lendo com atenção! (sorte ajuda um pouco sim, você vai ler isso em breve)

Continuando....

Na teoria, elo hell seria um **elo amaldiçoado** onde os jogadores não conseguiriam sair dele mesmo jogando bem, porque tem muitos trolls, afks, muitas pessoas que não sabem jogar e não te deixam sair do elo.

Já ouvi muita teoria sobre elo hell, uns dizem que é o bronze V, outros dizem que é o bronze inteiro, outros dizem que é o prata, ouro, platina e até mesmo o diamante.

Afinal, essa coisa de elo hell realmente existe? Sim, existe!

Mas não é um elo específico. Elo hell é quando **você chega no seu limite** de jogo naquele momento e você não consegue evoluir mais que aquilo até que você consiga aperfeiçoar alguma habilidade sua no jogo e conseguir evoluir para um próximo nível.

Isso significa que cada jogador tem seu próprio elo hell. Eu, por exemplo, acredito que meu elo hell esteja no diamante II, é o máximo que cheguei até agora.

Se eu treinar e melhorar nos meus erros eu poderei encontrar um novo elo hell, como por exemplo o diamante I e não conseguir sair do diamante I **até treinar e melhorar ainda mais para conseguir subir de elo**.

Agora, um elo que te tranque e não te deixe mais sair de lá, isso **NÃO existe!** Tire isso de sua cabeça de uma vez por todas.

Digamos que você pegue um jogador diamante, se você colocar ele no bronze, ele vai conseguir subir com MUITA facilidade, porque ele está acima do nível do bronze.

Até se você pegar um jogador no elo ouro, e colocá-lo no bronze, ele vai conseguir subir com muita facilidade, ele pode não conseguir chegar ao elo que está atualmente, mas ainda assim ele chegará muito perto, **pois é mais ou menos onde a habilidade dele se encontra.**

Então por favor, se você não está conseguindo subir de elo, não fique tentando culpar os trolls, afks, os rages... **Veja onde você pode melhorar**, pois o elo hell, é o elo em que você está e não consegue melhorar para sair dele, seja bronze V ou diamante I.

Foque no que você pode melhorar, e tenho certeza que você vai conseguir dele. Continue lendo, vou te mostrar como e onde você deve melhorar!

1.8 Precisa ter sorte para ganhar?

Resumidamente, não!

Agora de forma não resumida, mas, sucinta. Uma vez li o seguinte de um jogador desafiante: Quando você vai jogar, é você (que para ter este questionamento no mínimo se julga bom) com mais 4 pessoas estranhas.

No outro time são 5 pessoas estranhas, então desde a seleção seu time já tem uma maior probabilidade de vencer por ter você.

Eu já ganhei partidas 3x5 com 2 afks desde o inicio, sei que é difícil e necessário muito comprometimento dos outros integrantes do time. Porém, voltando a pergunta, é mais questão de habilidade que sorte!

Sua habilidade determina até onde você vai chegar, e a sorte quanto tempo vai levar para chegar lá.

Depois que eu li isso, meus jogos mudaram totalmente, eu melhorei bastante minha jogabilidade sabendo que meu time já começava com a vantagem de eu integrá-lo.

Saiba desde já que **seu psicológico influencia MUITO** no seu jeito de jogar.

Grave o seguinte: O que mais influencia uma partida é sua habilidade, mas, isso não quer dizer que a sorte não influencie!

Se LoL não dependesse nada de sorte, os diamantes que fazem smurfs **não perderiam** nenhuma partida até chegar o diamante, já que eles são melhores que os outros, mas nem sempre é assim.

Em geral, smurfs perdem 1 ou 2 partidas em 10, acontece às vezes.

É claro que as vezes acontece de você ter sorte e cair num time com bons jogadores, enquanto a equipe adversária tem o azar de pegar um troll ou um jogador que fique afk durante a partida.

Sobre a frase “cada um tem o elo que merece”, excluindo os elo jobs e a MD10, está correto, no meu ponto de vista. Mas, eu prefiro a frase “cada um pode chegar ao elo que merece”, **ela me parece mais completa.**

1.9 QUITAR da partida e Dodgegear

Essa é uma parte muito importante e você deve prestar muita atenção. Saiba que muitas vezes, o jogo já estará perdido na tela de seleções!

Não faz sentido você jogar um jogo em que o suporte tenha pickado um master yi. Acredite, já vi acontecer coisas bizarras desse tipo, e você também já deve ter visto.

Admito que as vezes essas bizarrices ainda acabam dando certo, mas, normalmente, **esse tipo de coisa acaba dando muito errado** e você acaba se frustrando e pensando “Porque eu não kitei na tela de seleções?”

Você teria economizado seu tempo e não se estressaria atoa. Lembrando, você não deve **NUNCA** quitar um jogo que já esteja em andamento, mas, não há problema nenhum você não sentir confiança no time e não escolher um campeão. A punição é relativamente baixa se comparado ao que você perderia se tivesse jogado a partida.

Punição por sair da tela de seleção:

1º Vez (-3 PDL e 5 minutos sem jogar)

2º Vez (-10 PDL e 30 minutos sem jogar)

A reinicialização dessa punição é feita de 12 em 12 horas! **Se você estiver no MD3 para subir de elo, sair da tela de seleção contará como derrota**, então, nesses casos, as vezes é melhor arriscar e jogar essa partida do que ter que aceitar a derrota de cara.

É melhor você perder 3 pdl por não selecionar um campeão do que jogar a partida e acabar perdendo 15. O pdl não importa tanto, quando você estiver em um elo alto, **você ganhará mais pdl quando vencer** e perderá menos quando perder, não se preocupe muito com isso.

Situações que eu não seleciono nenhum campeão na tela de seleções:

- 1- Jogador que ameaça sair da partida por qualquer motivo (acredite no que o cara diz, é melhor não arriscar)
- 2- Jogador que diz “vou testar tal campeão” (ranqueada não é hora de testar nada)
- 3- Composição do time ruim (Sem tank, sem iniciação)
- 4- Troll pick (amumu top, soraka ap mid, sion sup, teemo jungle)

5- Usam jogadores como ADC (trash adc, kenen adc, twisted fate adc)

6- Quando os jogadores aliados começam a discutir por motivo bobo na tela de seleção (é importante dodgear nessas horas, se eles estão brigando sem começar a partida, imagine quando começar e um deles morrer)

2- Mênica!

Essa é uma parte muito importante!! TODO jogador deveria saber de tudo isso que você vai ler agora, tenho certeza que diminuiria significativamente a quantidade de jogadores no bronze/prata.

Não posso dizer que é mais importante que a 1º parte, afinal, tudo que você está lendo neste ebook servirá para te levar ao Diamante em 90 dias (claro, se você seguir tudo corretamente).

Porém, se você realmente deseja sair do SEU elo hell, e conseguir se igualar ao elo que você merece, preste bem atenção em tudo que você vai ler agora!! **Vamos começar?**

2.1 FARM

Vou começar essa parte por um dos pontos mais importantes do jogo, o famoso FARM!

Você sabia que os jogadores profissionais treinam farm em partidas personalizadas?

Se os jogadores desafiantes que vivem de lol jogam contra bots, qual o problema de você jogar também? Perceba que tudo na vida é questão de treino, um lutador profissional treina em um saco de pancada, um jogador de futebol treina com uma bola parada, um cantor canta em voz alta quando está sozinho...

TODOS treinam, **isso é normal e você deve começar a treinar o mais rápido possível.**

Você precisa aprender a farmar sem nenhuma pressão de adversário querendo te aniquilar na lane!!

Não espere ser mais fácil quando estiver jogando ranqueada, por isso, aprenda como farmar sozinho e então farmar contra um adversário será apenas um mero detalhe.

Essa seria uma quantidade muito boa de farm por minuto:

Minutes	Creep Wave	Max Creep Score	Max Creep Gold	Passive Gold	Max Gold
0.0	0	0	0	475	475
0.5	0	0	0	475	475
1.0	0	0	0	475	475
1.5	1	6	114	475	589
2.0	2	12	234	514	748
2.5	3	19	381	553	934
3.0	4	25	501	592	1093
3.5	5	31	621	631	1252
4.0	6	38	768	670	1438
4.5	7	44	888	709	1597
5.0	8	50	1008	748	1756
5.5	9	57	1156	787	1943
6.0	10	63	1276	826	2102
6.5	11	69	1396	865	2261
7.0	12	76	1550	904	2454
7.5	13	82	1676	943	2619
8.0	14	88	1802	982	2784
8.5	15	95	1957	1021	2978
9.0	16	101	2083	1060	3143
9.5	17	107	2209	1099	3308
10.0	18	114	2365	1138	3503
10.5	19	120	2491	1177	3668
11.0	20	126	2617	1216	3833
11.5	21	133	2773	1255	4028
12.0	22	139	2905	1294	4199
12.5	23	145	3037	1333	4370
13.0	24	152	3200	1372	4572
13.5	25	158	3332	1411	4743
14.0	26	164	3464	1450	4914
14.5	27	171	3627	1489	5116

Farmer é um aprendizado e varia de campeão para campeão, alguns batem mais rápido e outros mais devagar, uns tem habilidades em área para farmer mais fácil e outros não, mas você consegue farmer bem com QUALQUER campeão.

IMPORTANTE: 12 FARMS É A MESMA COISA QUE 1 KILL

Com essa informação acima, já é possível perceber que **farmar é muito mais importante do que simplesmente matar seu adversário.**

Se você conseguir farmar e ao mesmo tempo matar seu adversário, ótimo. Até porque, assim que você matá-lo, ele terá que ir base, e nesse tempo você estará farmando ainda mais ou fechando algum item na base e voltando mais forte que ele para a lane.

Dicas para você farmar melhor:

Em baixo da torre: Os minions guerreiros (melee) só morrem com 3 ataques da torre, então, quando a torre atacar 2 vezes, você ataca a 3°.

Já os magos (longa distância) morrem apenas com 2 ataques da torre.

As vezes você não terá dano suficiente para mata-los após 1 ataque da torre, nesse caso, ataque o minion mago, espere a torre atacar e depois ataque novamente, veja:

Você ataca > sua torre ataca > você ataca e mata > GG! haha

2.2 Fique atento, os minions podem te matar!

Essa é uma parte que poucos jogadores prestam atenção e acabam “**se matando**” para os minions adversários!

Os minions tiram muito dano e podem te matar se você não ficar atento com eles, ainda mais em nível baixo. Perceba que quando você atacar um adversário, **todos os minions que estiverem perto irão atacar você.**

E isso também serve ao contrário, se você perceber que está cheio de seu minions na lane, ataque seu inimigo e terá essa vantagem dos minions te ajudando.

2.3 Atacar o adversário quando ele for matar um minion

isso é muito importante e pode fazer total diferença em uma lane, você tem que estar atento a 3 coisas para usar esta mecânica:

- 1- Vida dos seus minions
- 2- Vida do oponente
- 3- Vida dos minions adversários

Caso você ataque seu adversário, **ainda assim ele poderá farmar seu minion e você poderá perder um minion durante esse ataque**, e nesse caso não vale a pena.

O melhor é **você farmar um minion e em seguida desferir um ataque contra o adversário**, assim você não perderá farm e ele provavelmente também não, mas ele estará com menos vida que você.

Saiba que isso é muito importante, ainda mais se você dominar essa mecânica em elo baixo. É normal ver as pessoas fazendo isso em elo alto, mas em elo baixo não, por isso, aprender o mais rápido possível e comece a fazer isso ainda hoje.

2.4 Perca de um lado, mas, ganhe do outro ao mesmo tempo

Vamos supor que você esteja jogando mid lane e seu oponente do mid esteja ajudando o top a levar a torre. Em muitos casos, as pessoas saem do mid e chegam no top depois que a torre já caiu, e ainda acabam morrendo.

Fazer isso é um erro muito grave que pode te atrapalhar totalmente no jogo, porque depois disso, é bem provável que o top venha ajudar o seu mid adversário a também levar sua torre.

O que você deve fazer nesse momento?

Simples! Quando perceber que seu mid está no top e você não tem o que fazer para impedir que a torre seja destruída, leve a torre do mid dele.

Agora, se o seu mid adversário acabou de chegar no top e ainda não está na torre, corra para ajudar o seu top lane.

OBS: Caso o seu jungle esteja indo ajudar o top, aproveite a ausência do mid lane adversário e **leve a torre dele o mais rápido possível.**

Situações comuns de trocas de objetivo:

- Aquela situação normal onde a equipe adversária está empurrando o bot e você fica sem reação... O que fazer neste momento? Simples, chame seu time para fazer barão!
- Equipe adversária está fazendo dragão? Leve as torres do top/mid

- O ADC do time adversário está em outra lane? Chame seu jungle para levar a torre do BOT

2.5 Dica ESSENCIAL para sair ganhando na team fight

Vamos supor que você perdeu um aliado na team fight, o jogo ficou 4 vs 5 e você e seu time percebem que não conseguirão vencer a TF sem um aliado.

Como você e seu time deve proceder? Faça um split push, se você estiver com um bom campeão para isso, claro.

Dessa forma, o time adversário perceberá que você está levando uma torre e logo terá que voltar na base. Fazendo isso, você irá anular uma Team Fight, evitando perder torres, inibidor e até levar GG.

OBS: O que acontece nos elos baixos é o time mesmo com 4 jogadores tentar a sorte na TF, morrem 1 por 1, perdem o inibidor e normalmente até levam GG!

Agora você já sabe o que fazer nesse tipo de situação muito COMUM.

2.6 Aproveite o nível para ir COM TUDO!!

Alguns campeões possuem uma vantagem ABSURDA no começo de jogo assim que sobem de nível, visto que terá uma habilidade a mais que o adversário por alguns instantes.

Em casos como este, se você estiver com vida suficiente, é interessante você **ir pra cima COM TUDO** do seu adversário, pois, você provavelmente pegará uma kill ou vai fazer ele ir na base.

Exemplo comum: Tryndamere pega level 6 antes do adversário, vai pra cima com tudo e quando percebe que está quase morrendo, usa a ult e fica imortal.

Sei que você já passou por essa situação e ficou muito ESTRESSADO com a ult do tryndamere que parece ser infinita.

A chance dele pegar a kill em cima de alguém é muito grande, porque ele estava com uma vantagem absurda por causa de uma habilidade.

Se você perceber que está com uma boa vantagem, **não FIQUE COM MEDO DE ir pra cima COM TUDO** e aniquilar logo seu adversário.

2.7 Barão, buffs, late game...

Se você estiver jogando de ADC e perceber que o ADC adversário está com o RED, **evite lutar**, a chance de você morrer é muito grande por cusa dos buffs.

Agora, se você perceber que seu Jungle está indo pra cima do ADC adversário, ajude-o e vá com tudo para cima, caso você consiga pegar a kill, o buff dele será passado para você, e a vantagem será sua.

A mesma coisa serve para o Blue quando está com um campeão que possui pokes, é burrice ficar trocando ataques contra um campeão buffado com blue, sua mana acabará rapidamente e a dele não.

Jogue safe e aguarde o buff passar, ou espere o Jungle gankar, da mesma forma que escrevi no exemplo de ADC acima.

Cuidado com o início de jogo de alguns campeões, alguns deles são fracos demais no início e não vale a pena ir para briga, ainda mais se for 1 vs 1.

Nesses casos, **foque ainda mais em farmar durante o jogo**, leve o jogo para o late game e destrua seus adversários.

Normalmente os campeões fracos de início são destruidores no late game, como por exemplo a Vayne.

E caso o jogador adversário esteja com um jogador fraco de início, aproveite a fraqueza dele para matar e abrir vantagem.

Ahh, outra coisa muito importante. Não fique com medo de usar e comprar poção de vida, 150 de vida fazem MUITA-AAAAA diferença em uma briga, e muitas vezes vai te salvar daquele famoso “**INCENDIAR**”.

2.8 Começe a ZONEAR sem pena!!

Zonear é não deixar seu inimigo farmar sem tomar dano:

Exemplos:

1- A wave está na metade da lane e a leona fica na frente dela impedindo o Ezreal de farmar, caso tente a leona voa nele.

2- Um Thresh fica em um lugar da bot lane onde ele possa tanto estar seguro quanto iniciar um ataque ao inimigo, impedindo assim que o inimigo farme de maneira segura.

Lutar próximo as moitas (matos) também é muito importante, pois quando ele se aproximar do minion, você o ataca e volta para o mato impedindo ele de te revidar.

É muito importante que você domine essa estratégia, ainda mais se for jogar de ADC.

2.9 Saiba até onde você pode ir / Não se mate

Não, você não vai conseguir solar aquele Yasuo 6/2/0 com 170 de farm em 20 minutos de jogo. A melhor forma é armar uma armadilha ou ir com mais alguns aliados para eliminá-lo.

Isso você vai aprender com o tempo e vai perceber que nos elos altos os jogadores sabem muito bem contra quem conseguem ir 1x1.

Tenho certeza que você já ficou muito puto por morrer para o Garen, juntou uma grana, foi base fechar item e logo em seguida morreu pra ele de novo!

Não faça isso!! Da mesma forma que você juntou dinheiro para fechar item, ele também juntou e fechou item, logo, **ele continuará mais forte que você!**

2.10 Campar sem pena!!

Essa parte completa a de cima! Já te expliquei até onde você pode ir, e se eu te disser que você pode atrapalhar totalmente o jogo do cara que está feedado?

Se você está jogando na jungle e percebe que seu Mid está apanhando feio, não há problema nenhum em você gankar literalmente TODA hora no Mid adversário.

Não ligue para o que o time adversário vai falar, como coisas do tipo: “campera lixo”, “vai montar cabana?”, “ta morando aqui?”

Não se importe com isso, e leve esses xingamentos como uma vitória. **Se o adversário está te xingando, é porque ele está totalmente irritado com a situação e a mente dele está desestabilizada.**

Ou seja, essa é a hora de você campar ainda mais e acabar com o jogo dele!

Perceba que até nos elos altos e campeonatos profissionais acontece isso, se uma lane está sofrendo, é dever do jungle ajudar e gankar sem PENA!

Porém, isso não é apenas dever do jungle! Se você está jogando mid e está fácil, não tem problema nenhum você descer para ajudar o bot que está apanhando para aquele draven 5/0/4.

2.11 Dar BAIT!

Bait significa “isca, armadilha”.

Exemplos de bait:

1- Quando você acha que o time adversário está fazendo bairão, você vai na fome para roubar e de repente todos eles estão te esperando no mato, e o resto você já sabe...

2- Você vê aquele adversário com pouca vida dando mole, vai atrás dele para pegar uma kill e ele te leva para o meio do time dele, e o resto você já sabe novamente...

Essas situações acontecem MUITO em elo baixo, as pessoas caem nelas muito fácil. Por isso, domine isso e faça direto! Ahhh, a partir do elo platina isso para de funcionar direito.

2.12 Aprenda a caitar, principalmente se for ADC!

Se você quer literalmente carregar como ADC, você vai precisar dominar a técnica de caitar.

Caitar significa você atacar seu oponente que está te perseguindo e ao mesmo tempo fugir dele! **A maneira que eu aprendi e utilizo até hoje é utilizar a tecla A.**

Se você está em dúvida sobre como fazer isso, pesquise algum vídeo sobre **CAITAR no LOL** no Youtube. Existem milhares de vídeos excelentes ensinando.

2.13 Split Push vence partida

Split Push se resume em conquistar um objetivo enquanto o time aliado e adversário estão longe de você. Ou seja, ninguém vai imaginar que você vai levar uma torre!

Isso é muito comum em casos de pré team fight, onde os 2 times estão frente a frente no mid, e quando você olha no mapa, percebe aquele master yi levando tudo no TOP.

Esse tipo de estratégia é importantíssima, principalmente quando seu time não está muito forte para entrar em uma TF.

Campeões bons para fazer split: Master Yi, Tryndamere, Shen, Zed...

2.14 Surpreenda o Jungle adversário

Invadir a jungle adversária e matar o jungle é muito interessante para iniciar o jogo! Matar o Jungle adversário logo no início, fará com que ele perca muito tempo e fique muito atrás se comparado ao nível do jungle do seu time.

Coloque visão de Ward na jungle dele, combine com seu time e veja se é possível armar uma cilada.

Cuidado para não fazerem o mesmo com você, caso você seja o Jungle. Por isso, se for começar pelo Red, peça para seu Top wardar seu Blue, e vice versa.

2.15 Não tenha medo de escrever

Escreva as estratégias que acha interessante, não adianta você ter uma ideia boa se o seu time não estiver com a cabeça alinhada!

Algumas coisas tão óbvias podem fazer total diferença no jogo, como simplesmente dizer: Foquem o Master Yi.

Sabe aquela situação onde seu time ganhou a team fight, e todos ficam perdidos pelo mapa sem saber o que fazer?

É nessas horas que você deve tomar iniciativa e dar uma direção para o time, como por exemplo: **Matamos todos eles, vamos fazer barão e ir base fechar item.**

Uma simples frase pode fazer total diferença, experimente fazer isso e veja como ganhará bem mais partidas.

2.16 Roaming, roaming...

Roaming é simplesmente ajudar as outras lanes depois de levar sua torre, matar seu adversário ou simplesmente empurrar os minions.

Já falei sobre isso lá em cima e vou repetir: **Você vai precisar saber se realmente vale a pena ajudar seu aliado**, pois nesse tempo que você ira ajuda-lo, você estará perdendo farm, experiência, enfim...

Cabe a você decidir se vale a pena ou não.

3- Mentalidade...

Tenho 2 notícias para te dar, uma **boa** e uma **ruim**:

Boa: No meu ponto de vista, essa é a parte MAIS importante de tudo que você já leu até agora.

Ruim: Essa é a parte que você MAIS vai sentir dificuldade para mudar.

Sei que você deve estar pensando que isso de mentalidade é bobeira ou algo parecido, mas, saiba que a mentalidade influencia TOTALMENTE no seu modo de jogar e agir durante o jogo.

Agora eu vou te mostrar exatamente como trabalhar sua mente para utilizá-la a seu favor.

Vou começar te dando 2 exemplos que aconteciam constantemente comigo quando estava em ELO baixo:

Exemplo 1: Diversas vezes eu estava jogando de ADC e o **MID do time adversário aparecia no bot e me matava**, sendo que o MID do meu time não miou e nem acompanhou o adversário dele.

Sei que isso acontece frequentemente, e o que as pessoas fazem nesse caso? As pessoas xingam o MID, se irritam, falam que é GG e acabam perdendo tempo.

Agora, o que eu faço nesse tipo de situação? **Eu compro Wards e também falo para o meu suporte me ajudar a Wardar a lane**, e ainda peço para o meu MID ficar mais atento e sinalizar quando o MID adversário sair da lane.

Percebe que o tipo de situação é totalmente diferente? Caso eu xingasse o mid do meu time, ele ficaria irritado (ninguém gosta de ser xingado) e talvez até trollaria o jogo!

Falando de forma amigável ele ficará mais atento, ele próprio vai perceber que errou e tentará fazer o máximo para não cometer mais o mesmo erro.

Exemplo 2: Eu estava jogando no top, tinha algumas kills e eu tentava ajudar a bot lane, quando eu chegava lá, eu morria para o ADC adversário, afinal, ele já estava feedado

O que as pessoas fazem? **Elas simplesmente xingam o bot**, chamam de lixo, falam que é gg, falam que feedou o ADC adversário, falam que vão trollar e etc...

O que eu faço? **Eu simplesmente vejo como posso fazer itens para dificultar o jogo do BOT adversário**, por exemplo, eu fechava itens de TANK para dificultar o ADC deles.

E não tem problema nenhum de você falar para seu ADC tentar jogar mais safe e focar no farm, diga para ele que é possível vencer o jogo, as pessoas gostam de incentivo (anote isso).

Mostre que você está interessado em ajudar, mostre que é capaz de ganhar a partida e torne-se um líder durante a partida.

3.1 VOCÊ é culpado de TUDO!

ANOTE essa frase, leia e releia várias vezes: **VOCÊ é culpado de TUDO!**

Culpando seus aliados você estará se entregando ao fracasso, fazer isso NUNCA te ajudará vencer em NADA, inclusive na vida.

Culpar os outros é a mentalidade totalmente incorreta que você não deve ter, se você realmente quer ganhar diversas partidas e finalmente conseguir subir de elo, você deverá se responsabilizar por todas coisas que estiverem ao seu controle.

Se você está no MID e percebe que o BOT está tendo dificuldades, **porque você não forçou o MID adversário ir base e desceu para ajudar o BOT?**

Esse é um tipo de situação que você tem controle, então se sua bot lane feedar o adversário, você não poderá culpá-la de forma alguma!!

Afinal, essa situação estava no seu controle, era só você descer e fazer a diferença. Esse é um exemplo de situação que diferencia MUITO os jogadores do bronze para os diamantes.

Vou explicar mais sobre essa situação abaixo! ISSO NÃO É UMA REGRA!

3.2 AJUDAR ou não seu aliado?

As vezes você terá que escolher entre farmar ou ajudar outra lane, e pra isso não existe uma decisão concreta. **Com o tempo você vai adquirir experiência e tirar suas próprias conclusões se vale ou não a pena sacrificar seu farm para tentar ajudar seu aliado.**

Tem situações e jogos que você achará melhor farmar MUITO, ficar feedado e ser “egoísta” a ponto de **NÃO** ajudar ninguém e carregar o time nas costas.

Mas isso não importa, afinal, ganhar a partida é o que importa, e as pessoas gostam de ser carregadas!

Por outro lado, tem situações e jogos que você achará melhor ajudar outra lane, e os motivos poderão ser:

- 1_- Você vai achar que não vai ser possível carregar o time sozinho
- 2_- Você vai ver que não será possível ganhar sem um TANK no time, então vai querer ajudar o TOP para que ele fique tank
- 3_- Você por algum motivo achará melhor ajudar seu time

Eu também definia se iria ajudar ou não da seguinte forma: Olhava meu campeão, se fosse apelão e eu achasse que era capaz de carregar o time, eu simplesmente farmava até não aguentar mais e carregava a partida.

Campeões para carregar: jax, katarina, vayne, yasuo...

Agora, se eu estivesse com algum campeão que **não me sentisse seguro para carregar**, eu ajudava as outras lanes e dava kill para eles ficarem fortes.

Resumindo: Confie em você e tome a decisão que você NÃO se arrependerá depois!

3.3 Não tenha MEDO

Não tenha medo de jogar com o campeão que você se sente seguro só porque alguém diz que não é bom. É claro que você não deve pegar um urgot para jungle, mas, **se você está jogando bem com a Lux no MID, qual é o problema de jogar várias partidas com ela?**

Tem gente que vê o MID pickando Lux e começa falar baboseiras: Mid lixo, muda isso, pega uma orianna, pega ryze e bla bla bla

Não esquite pra isso, se está seguro e confiante, pegue e dê o seu melhor!

Cansei de ler pessoas pedindo para eu trocar de campeão quando eu pegava o Draven, e no final da partida, **eu estava 22/6/10, e o cara que me encheu o saco estava 7/15/5.**

Se você for realmente bom com o campeão, seus números e partidas falarão por você.

OBS: NUNCA pegue um campeão que nunca jogou para jogar ranqueada! Procure jogar apenas com os campeões que você tem mais habilidade, se for pra treinar vá jogar partida personalizada ou normal, mas, nunca ranqueada!

3.4 Você vai PERDER

Porque estou te dizendo isso? Não quero te desanimar nem nada do tipo, mas, aqui eu falo toda a verdade e você precisa saber disso!

Não sei se você costuma acompanhar o histórico de partidas ranqueadas de jogadores profissionais, acontece que até o **FAKER (melhor jogador de lol do mundo)** já perdeu 6 partidas seguidas.

Outro dado importante, até os maiores jogadores de LOL do mundo **não ganham todas as partidas nas contas Smurfs**. NINGUÉM, repito, NINGUÉM ganha todas as partidas de LOL e não tem nada de errado nisso, faz parte.

As vezes seu time poderá estar com ótimo combo, todos os jogadores podem possuir muita habilidade com os campeões e mesmo assim perder, simplesmente porque a equipe adversária foi melhor ou alguém do seu time ou você mesmo cometeu um erro grave que entregou o jogo.

Vai acontecer de você jogar 4 partidas e perder as 4, e o que você deverá fazer nesse caso? PARE de jogar, procure analisar se você está jogando mal ou se realmente a equipe que você está pegando não está sendo muito favorável.

Esperre até o dia seguinte e volte a jogar novamente, não fique esquentando a cabeça tentando ganhar de qualquer jeito, tem dia que realmente não estamos bem para dar nosso melhor. **Entenda que no lol nem SEMPRE você vai ganhar (grave isso).**

3.5 DECEPÇÃO!! Trolls, afks...

Se eu fosse contar quantas vezes já peguei trolls no time até chegar no diamante, precisaria de uma calculadora científica hahahaha. Calma, não fique preocupado com essa informação, eu exagerei!

Mas, sério, você vai pegar muitos trolls nas partidas e isso realmente me irritava. **Eu tinha que parar para respirar fundo e não cometer erros ficando afk nem nada do tipo, apenas respirava e seguia em frente.**

Eu sempre tentava convencer meu aliado a não trollar, as vezes funcionava, mas, as vezes não!

Juro que no fundo eu sentia uma enorme vontade de xingar, mas, eu me lembrava que nada ia adiantar, e afinal, **eu estava subindo de elo, e ele estava no bronze a anos.**

Tente colocar isso na cabeça: TODA vez que você pegar um troll ou afk, tente se acalmar e continue focado no jogo, saiba que você vai subir de elo e um dia estará no diamante, e o cara que trollou ou ficou afk nunca sairá do “elo hell dele”

3.6 O SISTEMA do lol é justo com todos!

Muitas vezes você termina a partida e vai logo reportar um troll ou alguém que tenha ficado afk. Pra ser sincero, acho que é MUITO difícil o lol banir alguém, afinal, é por causa das pessoas que o jogo continua existindo, pois gera lucro com a venda de skins, enfim...

Agora, você imagina se toda pessoa que você reportou fosse banida, imagina se todas pessoas que foram reportadas pelo menos 2 vezes fossem banidas, até você seria banido! O jogo não existiria!

Todo mundo já foi reportado, porém, quase ninguém é excluído! Eu já acompanhei 1 caso de um cara que praticou racismo durante a partida ao chamar o adversário de “macaco” e foi banido.

Saiba que essa atitude é **totalmente inadmissível** e esse rapaz que foi preconceituoso com certeza merecia esse banimento.

A questão é que você vai reportar, reportar, e vai perceber que o cara que trollou sua partida não será banido.

Mas, existe uma diferença entre você e ele: Você vai subir de elo, ele não!

Como eu disse anteriormente, já encontrei muitos jogadores trolls durante as partidas, e eu fazia questão de anotar o nome de todos eles, sabe o que eu reparei?

Todos os jogadores trolls que encontrei no prata ainda estão no prata

Todos os jogadores trolls que encontrei no ouro ainda estão no ouro

Todos os jogadores trolls que encontrei no platina ainda estão no platina

No elo Diamante é **muito difícil** achar um jogador troll, na verdade eu encontrei apenas 2 vezes e o motivo até hoje eu não sei.

Portanto, o sistema é justo e fique sabendo muito bem disso, você vai subir de elo e o jogar troll não!

4- Coisas que você precisa fazer e saber!

Tudo que você vai ler a partir de agora precisa estar na sua cabeça!

É uma parte essencial, que vai diferenciar os jogadores que chegam ao Ouro/Platina para os jogadores que chegam ao Diamante.

4.1 Como carregar no lol?

Primeiramente: NÃO MORRA!!!!!!

Isso parece ser muito óbvio, mas, apesar disso, as pessoas ainda parecem encontrar uma maneira de sempre morrer.

Eu entendo que ninguém é perfeito e morrer faz parte do jogo, o que eu não entendo é como que quando uma pessoa já está com 3 mortes contra seu inimigo (**se for master yi, fu*****) e ainda dá mais uma kill sob sua torre.

Se você está ficando sem vida, sendo campado, counterado, ou seja qual for o caso, você deve tentar fazer de tudo para não morrer. Mesmo que isso faça você perder uma wave de minions.

O que você acha que é pior? Um tryndamere com 4-0 que já está feedado ou talvez um tryndamere apenas 1 nível acima do seu e 40 a mais de farm?

Sim, eu sei que ambos serão chatos de lidar, mas permitir um inimigo ficar feedado, o dará um snowball contra a sua equipe toda e não só na lane que você perdeu.

Esse é o primeiro ponto que eu quis enfatizar neste tópico, sei que é normal morrer durante o jogo, até porque é normal levarmos ganks e acabarmos não jogando tão bem algumas partidas, então saiba que o problema não é apenas morrer, o problema é feedar o adversário, portanto, não morra!

4.2 Conheça muito bem a sua função!

Isso parece muito simples, mas vejo que muitas pessoas ainda erram nesse ponto. Não é apenas sobre saber qual sua função na equipe, é sobre realmente fazer a função de forma correta.

Você é o ADC? Então use sempre o auto-ataque, nunca pare de causar dano! O assassino? Sua função basicamente é explodir um ou mais carries inimigos.

Uma coisa que eu digo para todas as pessoas:

Não importa o papel ou campeão, você deve sempre, sempre, sempre usar o ultimate (R) antes de morrer. Não existe nada pior do que perder uma team fight e perceber que uma Vi, Kayle, um Malphite, Rumble ou qualquer outro campeão ainda está com ultimate.

Você pode pensar que não faz diferença, mas tenha certeza que faz, e MUITA! E isso você vai perceber quando começar a usar e sinalizar seu time para utilizar a ult.

O jogador de lol profissional Imaqtpie disse uma frase que eu achei genial, foi a seguinte: Se eu terminei 20/0 e perdi a partida, não foi porque meu time era um lixo, foi porque eu não fui bom o suficiente para poder ganhar a partida.

Leve essa frase acima para todas suas partidas, anote-a num papel e cole na parede a sua frente, toda vez que pensar em dar rage ou trollar a partida, leia essa frase!

4.3 Jogue com alguém que facilite a equipe.

Essa é uma das maiores dicas que posso dar para alguém que está querendo subir de elo, considere fortemente um campeão e o que eles trazem de bom para seu time.

Você provavelmente não vai ganhar todos os jogos, mas o que você pode fazer é ser o cara que apoia seu time e lhes dá todos os recursos necessários para ter sucesso no game.

Muitas vezes, as duas equipes ficam “dançando” no mid lane esperando por um erro do adversário para iniciar uma team fight. Agora, há muitos campeões que podem utilizar esse erro de forma MUITO mais satisfatória apertando um simples botão R.

Um rumble, malphite, sejuani, jarvan, cassiopeia, lissandra, leona, sona... Todos esses campeões de lanes diferentes têm maneiras de iniciar de forma correta e fazer você e seu time ganhar o jogo.

E você também pode e **DEVE** ser o cara que faz a diferença e facilita o jogo da equipe, se o seu time está tendo dificuldades em focar o objetivo e tomar decisões, pegue-os pelos braços e leve todos eles ao objetivo.

4.4 GANHE sua lane e ajude seu aliado

No League Of Legends, existem 3 lanes e a Jungle. Diversas vezes você ganhará sua lane, mas as outras lanes por algum motivo perderão.

Haverá casos que seu oponente ficará super feedado e você não poderá vencer o jogo. Você terá que escolher 1 entre 2 opções disponíveis:

1- Dar rage, xingar o aliado por feedar o inimigo e perder a lane, achar que xingar o adversário fará com que ele comece a jogar bem e fique feedado de uma hora pra outra

2- **Fazer de tudo para ajudar os aliados.** Mate seu inimigo ou faça de tudo para que ele vá base, de imediato, ajude a lane que está precisando. **Converse amigavelmente com sua equipe e tente entender qual problema estão enfrentando, veja como pode ajudar.**

Tenho certeza que a opção 2 é muito mais inteligente e benéfica. É normal no bronze/prata você ver troca de xingamentos, mas, não se abale por isso e não tenha medo de apertar o botão “MUTE”.

4.5 Qual melhor lane para carregar o time?

A lane que você sabe jogar e desempenhar sua função com qualidade é a melhor para carregar!!

Muita gente acha que carregar quer dizer pegar várias kills, mas, **isso não está correto!!**

Carregar quer dizer que você faz a diferença no time, participa das TF, faz objetivo, tem presença no mapa, tem boas estratégias e consequentemente pega uma kill ou outra.

Já vi diversar vezes o ADC sendo carregado pelo suporte. Não pense que apenas o ADC ou MID carregam o jogo só porque eles tem o objetivo de “matar”, repito: **A lane que você sabe jogar e desempenhar sua função com qualidade é a melhor para carregar**

Eu mesmo já fui diversas vezes carregado pelo meu suporte!

Então não importa qual é sua lane, o que importa é a mentalidade correta para desempenhar sua função.

4.6 Saiba que você também será carregado!

É normal perder a própria lane, o oponente poderá ser melhor que você, ou você simplesmente poderá estar em um dia ruim.

Nesses casos, você **NUNCA** deve desistir! Não é só porque você perdeu a lane que o jogo estará acabado, continue jogando passivamente e peça ajuda sua equipe.

Sei que no bronze/prata e até no ouro quando você morre, seus próprios companheiros de time falam “gg” ou coisas do tipo. E mais uma vez eu digo, não se abale.

Se você chegou até aqui, já precisa estar com a mente preparada, até porque já falamos sobre isso em Mentalidade!

5- Coisas que você não deve errar nem fazer

Já te mostrei as coisas que você precisa fazer e saber, agora, vou te mostrar as coisas que você **NÃO** deve errar nem fazer!!

São coisas que todos jogadores fazem, inclusive nos elos altos como: Diamante, Mestre, Desafiante...

Até porque, cometer erro faz parte, porém, quanto mais cedo você corrigir esses erros, mais fácil você subirá de elo.

5.1 Não tente salvar quem já está morto!

Vamos lá, você está jogando de ADC e percebe que seu suporte será morto pelo bot adversário.

O que você deve fazer nesse momento? **Correr!!!!** E o que a maioria dos jogadores fazem? Vão tentar salvar e acabam morrendo junto!!

Coloque uma coisa na sua cabeça, morrer junto com seu aliado não te fará ganhar a partida. **Se você perceber que infelizmente não tem a chance de salvá-lo, deixe-o morrer sozinho.**

5.2 Matar o time inteiro e ir base?????

Você e seu time acabaram de dar ACE e decidem ir base fechar item, o que vocês ganharam com o ACE? NADAAA!!!

Se você e seu time deram ACE, chame-os para levar uma torre, fazer dragão, fazer barão, levar inibidor... Chame todos para levar alguma coisa, fazer algum objetivo!

Dar ACE sem levar algum objetivo não adianta de nada, matar não ganha jogo!

5.3 NENHUM jogo está garantido!

É muito normal no bronze/prata e até no ouro as pessoas perderem as partidas por bobeira.

As vezes você está 10/1/5 e gosta de ficar matando os adversários ao invés de levar logo a partida para o GG, e quanto mais o tempo passa, mais o time adversário vai ter chance de virar a partida.

Admita, você já perdeu partidas assim...

Se você percebe que seu time está extramamente feedado, incentive-os para ganhar logo a partida, apele dizendo que vai precisar sair da partida caso não ganhem logo.

Dessa forma, vai fazer com que eles dêem GG e parem de ficar brincando de mata-mata.

5.4 BARREIRA, CURAR, FLASH E ETC... Vou morrer, devo usar?

Se você vai morrer, não faz sentido usar nenhuma dessas habilidades. Salvo nos casos em que você poderá salvar um aliado usando curar.

Elas fazem muita diferença, e um Flash usado atoa poderá fazer falta para iniciar uma team fight futuramente.

Portanto, se tem certeza que vai morrer, **não use nada**, apenas aceite a morte!!

5.5 Jogar passivamente... você está fazendo isso errado!

Você acaba de pegar o first blood ou um double kill contra os adversários e decide continuar na lane.

Tá, se for para farmar a wave que estiver na lane tudo bem, mas, se você acabou de ganhar uma boa quantidade de gold, porque não ir na base e voltar com algum item para dar mais Dano?

Se você está com uma vantagem, **use sem pena!!**

Não jogue passivamente quando a vantagem está com você, seja agressivo e atrapalhe o jogo dele, faça com que ele fique com raiva de estar jogando contra você!!!

5.6 Nem tentar ganhar a partida e entregar-se ao surrender

Não é só porque o time adversário está feedado que você ainda não tem chances de vencer.

Já ví e participei de viradas extraordinárias. É extremamente difícil eu dar “**sim**” em um pedido de surrender. Sou aquele tipo de brasileiro que não desiste NUNCA!!!

Só me rendo quando me vejo em situações que REALMENTE estão impossíveis de serem vencidas ou quando só vou ter tempo para jogar mais uma partida.

5.7 Achar que é Deus e querer matar todo mundo...

Admita: Você já ficou feedado e tentou lutar contra o time adversário inteiro de uma vez!

As vezes você até mata 1 ou 2 adversários, mas, matar os 5 de uma vez é extremamente difícil e eles tem que ser muito ruins para não conseguirem te matar.

Não morra de bobeira em situações como essa, espere seu time chegar e iniciar uma Team Fight descente, **ai sim você poderá correr atrás do seu glorioso PentaKill!**

5.8 Andar pelo mapa sozinho, sem visão

Um erro muito comum, principalmente nos Elos mais baixos.

O jogo está em um momento tenso e aquele nosso aliado está no mid fazendo sozinho, ai do nada aparece os 5 adversários e aniquilam...

Não seja esse tipo de cara!! E quando perceber que algum aliado está correndo risco, **sinalize e escreva mensagem no chat pedindo para se juntar a equipe.**

Não perca partidas de bobeira, uma simples mensagem pode mudar o final de uma partida.

5.9 Não mostrar para o time que é possível vencer...

Exemplo:

Você está jogando e percebe que seu top está totalmente desanimado, já morreu 5 vezes e não vê esperanças na partida.

Ele está doido para chegar aos 20 minutos para dar surrender e terminar logo com o sofrimento.

Porém, ao mesmo tempo, você olha para o MID e percebe que tem uma katarina 9/0/3.

O que custa você mandar mensagem para seu top dizendo que o mid vai carregar a partida?

Mostre pra ele que ainda tem chances, as pessoas gostam de criar expectativas, principalmente positivas.

Diga que é só proteger o MID, **diga que é só acreditar no que você está dizendo que será possível vencer a partida!!**

Mensagem do tipo: “Não desista”, “Nós vamos ganhar”, “O mid vai carregar” possuem um poder absurdo.

5.10 Testar na ranked!!!

Ahhh, acabei de comprar o Draven, não sei jogar com ele mas vou testar agora na ranked!!

Pelo amor de DEUSSSSS, não faça isso!! Se as vezes com um campeão que você domina é difícil ganhar, imagina com um que você nunca jogou!!

Ranqued não é lugar de testar nada, ranqued é lugar de você pegar o campeão que você mais sabe jogar e cair dentro.

Se for testar alguma coisa, vá jogar partida personalizada ou normal!!

5.11 Não mostrar seu campeão na tela de seleção!

Você acaba de cair na lane Mid e deseja jogar com o Veigar. Ai você entra na partida e não seleciona o campeão que deseja jogar.

Chega na parte de banimentos e um jogador do seu time da ban no Veigar, toda sua vontade de jogar com o Veigar foi pro SACO!!!

Se quer jogar com o campeão, selecione ou até escreva no chat, mas, nunca fique calado torcendo para não banirem, **ninguém é adivinha!!!**

E o mesmo serve para você, as vezes você está puto com aquele tryndamere que te destruiu na partida anterior, ai chega na nova partida e você já vai logo baido o tryndamere.

Mas, as vezes o seu aliado já tinha selecionado o tryndamere para jogar, ou, **o tryndamere da partida anterior acabou de cair no seu time e iria carregar novamente, claro, se você não tivesse banido o campeão.**

5.12 Ficar fora da TF fazendo um objetivo diferente

A TF está quase rolando solta, ai você olha para o mapa e observa seu aliado fazendo Red.

Pelo amor de Deus, se a porrada vai começar, **que diabos esse cara está fazendo no Red???** Sei que essa situação é muito comum, principalmente no Bronze e Prata!!

Fique junto com seu time, principalmente depois dos 30 minutos de jogo. **Qualquer erro pode ser GG.**

5.13 Nada é seu nem de ninguém

Você está jogando de ADC e percebe que o jungle está vindo de ajudar, logo se inicia uma briga e o Jungle pega a kill contra o ADC adversário, o que há de errado nisso??? **NADAAA-AA!!**

As pessoas tem essa mania de achar que o Jungle ou Suporte não podem pegar a kill, e isso está totalmente errado.

É claro que, se o adversário já está morto e não tem para onde fugir, **é interessante deixar a kill para que o jogador da lane se fortaleça.**

Outra situação comum: “PARA DE FARMAR”

Calma aí!!! Se a lane do top estiver empurrada, o primeiro que chegar e farmar será “dono” do farm.

Não é só porque o cara jogou top que toda wave que aparecer será dele, **não é assim que funciona!!** Não tem problema nenhum em farmar a lane em que o aliado não esteja nela.

5.14 Não culpe seu time, o erro foi totalmente SEU!!

É isso mesmo, não adianta você reclamar se morrer no TOP enquanto seu time inteiro está no MID. Eles não iriam conseguir chegar a tempo, e o errado é você por estar longe do time.

É uma situação muito comum para quem joga na bot lane.
Você está jogando de suporte e percebe que o Mid adversário veio e matou seu Adc.

Antes de qualquer coisa, analise a situação para saber se o Mid tem culpa, **ele sinalizou? O mid adversário foi para o Bot direto da base? Ou será que o erro foi seu por não ter prestado atenção no mapa? Você estava avançado demais?**

Tente perceber em que situação você se encontrou naquele momento, e caso o Mid tenha esquecido de miar, **peça apenas para ele ficar mais atento.**

OBS: Xingar os aliados pelos erros não fará com que eles mudem do nada a forma de jogar e virem um profissional do lol.

5.15 Ficar com medo de auto atacar

Engraçado que esse erro parece ser bobo, mas é comum até nos ELOS mais altos...

As vezes o time adversário está jogando com um campeão melee (ataca de perto) e meu time está com um campeão range (ataca de longe).

Aí fico observando e percebo que meu aliado não está usando sua vantagem de atacar de longe.

Porque não usar o auto ataque? Isso te dá uma vantagem absurda contra o adversário.

É muito fácil fazer um adversário melee retornar a base, basta atacar sempre que possível, porém, **prestando sempre atenção nos minions para que você não perca farm.**

5.16 Não ficar olhando o mapa...

As vezes você está jogando no Mid, olha para o mapa e percebe que o Jungle adversário está no mato do Bot esperando um mole do Bot aliado para pular em cima do ADC.

Ai você continua olhando e percebe que seu Bot está avançando ainda mais... Será que eles não estão olhando para o mapa?? Será que não estão vendo o Jungle adversário no mato doido para pular?? Isso acontece, e muito!!

Parece que as pessoas não olham para o mapa (e você também pode não estar olhando), e isso atrapalha MUITO!! **Elas** acabam morrendo de bobeira!

Tenho costume de olhar para o mapa toda vez que utilizo um ataque.

É MUITO difícil alguém me matar por erro meu de não ter olhado o mapa (mas nem sempre foi assim).

Com o tempo você vai pegar o costume de olhar o mapa, mas, comece olhando desde cedo, isso evitará que você morra de bobeira.

6- Sobre as lanes

Agora vou te mostrar uns pontos importantes de cada lane, **TODAS** são importantes e você pode carregar com qualquer uma delas.

A diferença, é que com algumas você faz coisas que com as outras não, até porque, elas tem propósitos diferentes, porém, com o mesmo objetivo, **levar o NEXUS!**

Vou começar falando sobre ADC, é a lane que eu sou Main e foi grande responsável por me fazer chegar no Diamante.

6.1 ADC

Muita gente assimila o ADC como o cara que TEM que carregar o jogo, e eu concordo em partes com essa afirmação, vamos lá:

O ADC é o cara que será o **MAIS** focado em toda a partida, é nele que os oponentes tentarão iniciar TODA a team fight, gastando suas ults sem pena em cima dele.

Você terá que ser muito convicto em suas ações e não poderá errar, ou será aniquilado.

Coisas que todos ADCs devem fazer:

Farmar, farmar, farmar... Sim, se você for o ADC, será muito importante que você domine o farm, perder 1 minion poderá fazer toda diferença na hora de fechar um item e ir mais forte para uma TF.

Kaitar, kaitar, kaitar... Você deverá se posicionar MUITO bem na TF, e para isso, precisará aprender a kaitar. Imagina os campeões adversários indo pra cima de você como loucos, ao mesmo tempo você terá que atacar e correr para se proteger.

NÃO, VOCÊ NÃO TEM QUE FOCAR O ADC ADVERSÁRIO!!! Muita gente acredita que só por você ser o ADC, você terá que focar o ADC adversário, mas, não é bem assim que funciona!!

Como você vai focar o ADC adversário se ele vai estar do OUTRO lado da Team Fight? Todos estarão vindo atrás de você, não terá como você passar pelo time inteiro sem que te ataquem.

Esqueça isso de focar o ADC adversário, você tem que atacar o campeão que estiver mais fácil de você atacar, é simples!!

Claro que jogar de ADC não se resume apenas nesses pontos, mas, vejo esses pontos como os mais importantes. O resto você vai dominar com o tempo.

Te recomendo assistir vídeos de alguns profissionais que jogam de ADC: BrTT, Doublelift, Wildturtle.

6.2 MID

No caso do MID, existem 2 tipos:

1- Mid Poke: São os Mids que ficam usando as habilidades para tirar dano aos poucos dos adversários, por exemplo: **Lux, Ziggs, Heimerdinger, Syndra...**

Com esses campeões, é melhor você evitar 1 vs 1 e focar em forçar TF para dar dano com suas habilidades.

2- Mid Assassino: Exemplos de campeões: **Zed, Leblanc, Fizz...** São aqueles campeões que gosto de relacioná-los ao seguinte objetivo: **MATAR e MATAR**

O Mid assassino tem o potencial de matar um oponente com muita facilidade. Eles devem focar em eliminar um adversário o mais rápido possível e se retirar de uma TF sem que seja morto.

Lembra daquela vez que você estava em uma Team Fight e quando percebeu o Zed adversário já tinha te matado? **Então, é isso que um Mid assassino deve fazer.**

Profissionais do Mid: Faker, Scarra, Ocelote, Kami.

6.3 SUPORTE

Como eu disse anteriormente, o mid pode existir 2 tipos: mid poke e mid assassino.

Agora, vou te mostrar que o Suporte também possui vários tipos, mas, ao invés de 2, são 3:

1- Suporte de poke (lulu): São aqueles que ficam tirando vida dos adversários! Podem fazer toda a diferença no início de jogo, atrapalham o ADC inimigo a farmar e possuem um dano considerável.

2- Suporte de sustância (Soraka, Sona, Nami): Seu principal objetivo é não deixar seu ADC morrer! Dão vida, dão buff, dão stun nos inimigos e se jogam até na frente para salvar o ADC.

3- Suporte de iniciação (Leona, Tresh, Blitz): São aqueles que se dão muito bem iniciando as Team Fights, e um exemplo clássico é a Leona. Admita, **você já foi pego na TF depois de tomar o Stun daquela Leona adversária.**

Um BOM suporte faz total diferença na Bot lane! Já fui carregado pelo suporte e não tenho vergonha de dizer isso.

Eu jogava DUO com meu amigo que era MAIN suporte e dava super certo. Recomendo fortemente que caso você seja ADC ou SUPORTE, procure um bom companheiro de LANE para subir de elo juntos.

Muita gente acha que o suporte não carrega pelo fato de não pegar kill, mas, quem pensa isso está totalmente enganado.

Um suporte faz SIM toda diferença, espere chegar no Ouro e você vai se lembrar do que eu te disse agora.

Eu, como sou Main Adc agressivo, prefiro jogar com um suporte de iniciação, combina muito bem com meu estilo de jogo agressivo.

Se você for um suporte calmo e que prefere farmar e levar o jogo para o late game, é recomendável um suporte de sustância, ele te dará mais tempo na lane e fará com que você consiga farmar muito BEM.

Jogadores profissionais de Suporte: Madlife (monstro), Lemonnation.

6.4 JUNGLE

Vejo o Jungle como um grande responsável pelos objetivos que fazem TOTAL diferença no jogo, são eles: Barão, Dragão, Arauto.

O jungle não está totalmente ligado a um adversário, e sim ao controle de mapa e sinalização de possíveis ganks ao time aliado. Admita, quantas vezes você deixou de ser gankado pelo simples fato do Jungle dizer “cuidado, jungle descendo”.

Um Jungle deve sempre andar com Wards, é imprescindível que ele tenha uma boa visão do mapa e principalmente da sua Jungle para não ser surpreendido por adversários.

É normal que nos elos baixos as pessoas não fiquem ligadas no mapa o tempo todo, então, **caso você seja jungle, use isso ao seu favor e peça para que o Bot fique atento, pois você irá gankar em breve.**

Aproveite os Buffs da Jungle para te ajudarem, saia do Red e gank no bot para feedar seu ADC.

Deixe o Blue para o seu Mid, na maioria dos casos, será mais útil pra ele.

Faça counter jungle, peça para seu mid ficar atento, então vá e roube o Red do adversário.

O jungle tem uma função IMPORTANTÍSSIMA no jogo e é muito normal o Jungle carregar a partida.

Em elos baixos, é normal os adversários pensarem que o Jungle irá demorar depois que já gankou a primeira vez.

Use também isso a seu favor, gank 1 vez, se for mal sucedido, espere no máximo 2 minutos e gank novamente, surpreenda o adversário, deixe-o com raiva.

Jogadores profissionais da Jungle: Peanut, Diamondprox, KaKAO.

6.5 TOP

Normalmente, utilizam o teleporte para surpreender no Bot. Se você for ADC, quando você menos esperar, ele vai sair do mato e tentará te matar hahaha.

Todos concordam que o Top é um misto de Tank com Luta-dor, né?

Pois bem, eles são peças fundamentais na TF, **é MUITO difícil um time ganhar sem Tank**, a não ser que o time adversário seja muito ruim.

Requer muita mecânica e habilidade com um campeão, pois, estará constantemente em conflito contra o Top adversário.

Dominar poucos campeões é muito importante nesse caso.

Existem aqueles que preferem optar por um **Renekton, Darius, Tryndamere ou, simplesmente, uma Riven**. Levam o Top e saem pelo mapa para matar adversários e ajudar as lanes que precisam de ajuda.

Ou, também existem aqueles que preferem um Gnar, Nasus, Garen... Esses preferem farmar e literalmente aguentar POR-RADA de todo mundo, saem na comissão de frente e não tem medo de levar coçegas.

Jogadores profissionais do Top: Dyrus, Boxbox.

Pronto! Resumi as lanes de uma forma muito simples e de fácil entendimento, agora vou te dar alguns conselhos!!

Especialize-se em no mínimo 2 lanes. Você sabe que para jogar ranqueada, deverá escolher 2 lanes para possivelmente jogar, mas, nem sempre você conseguirá jogar nas que selecionou.

Portanto, você deve ser muito bom em 2 lanes, e nas outras deverá saber o básico para jogar e NÃO feedar!!

Tem gente que só joga uma lane e pronto, se cair em outra, fu***... E isso é totalmente errado, pois não saberá jogar a lane e consequentemente ira feedar o adversário.

Eu sempre fui main ADC (principalmente) e MID, porém, sempre tive noção em todas as lanes e sabia desempenhar o meu papel com boa jogabilidade, faça isso também!

Se você ainda não faz ideia de como jogar em determinada lane, assista vídeo dos profissionais de cada lane que eu citei.

Em seguida, vá jogar partida normal, **NUNCA jogue em ranqueada para testar campeão ou lane.**

7- Runas e itens

É de extrema importância que você saiba como escolher as runas certas, principalmente no early game.

Elas fazem muita diferença, como: **Mais dano, curar vida, escudo, velocidade...** Enfim, as runas te dão diversos benefícios, então, use-as de forma correta!!!

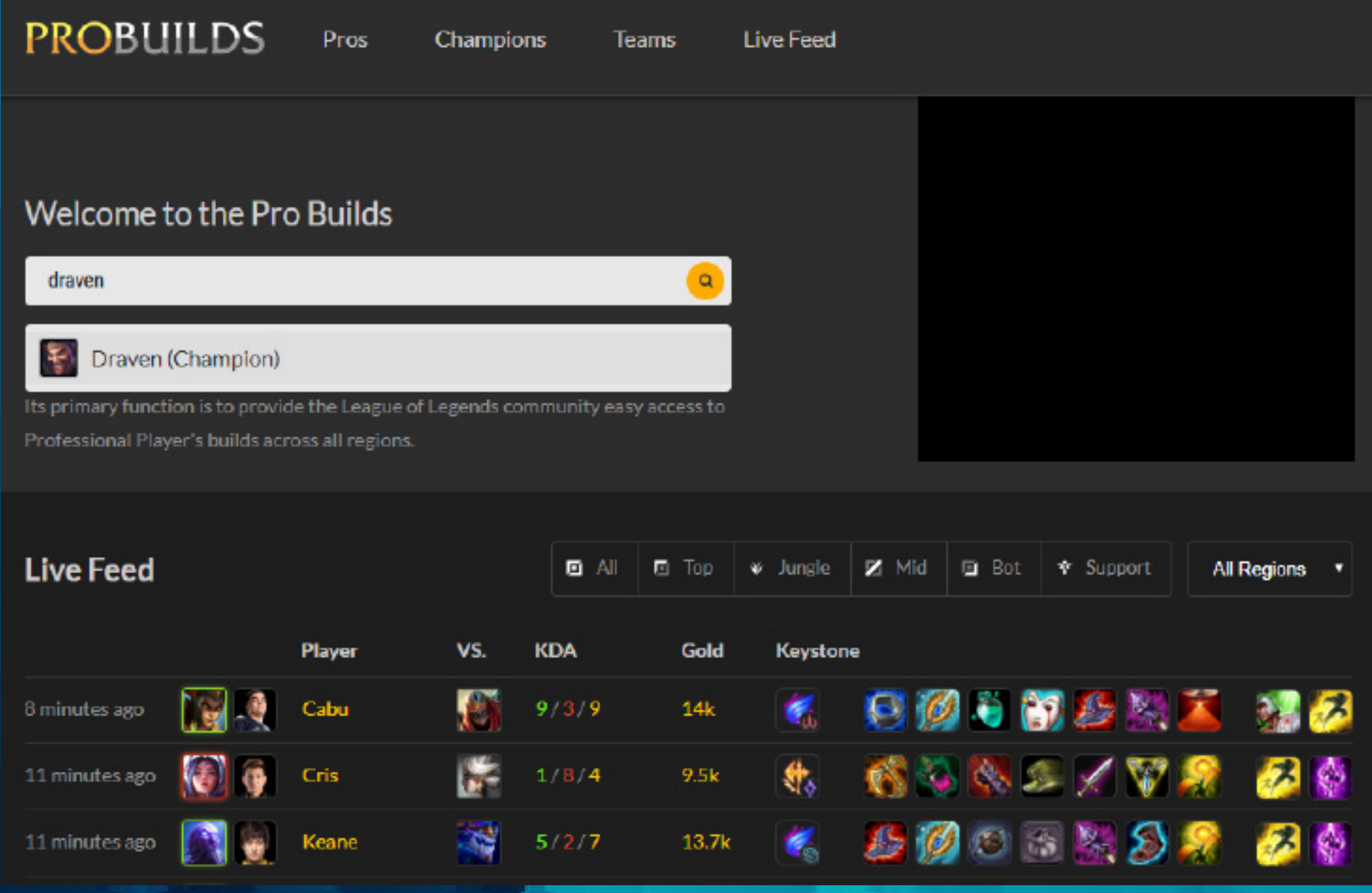
Admito, já gravei a maioria das runas de cada campeão, mas, no começo era muito difícil, então aprendi um método muito simples de encontrar as runas corretas, veja abaixo!

7.1 Como escolher as runas e itens corretos para qualquer campeão

A forma que sempre utilizei e ainda utilizo, é acessando o site: <http://www.probuilds.net/> para descobrir as runas e itens corretos de cada campeão.

O site te fornece as runas, itens e skills upadas pelos jogadores profissionais. É excelente para você se basear na forma que eles fazem essa escolha.

Assim que acessar o site, escreva no campo acima o nome do campeão que você deseja ver as informações, como na imagem abaixo.



Gosto de escolher os jogadores que conheço e sei que jogam bem com o campeão.

Em seguida, escolha o jogador que você deseja ver as informações, nesse caso, eu escolhi o brTT.



Draven

the Glorious Executioner

Games Played86

Pick Rate0.28%

Win Rate58%

[View Draven's Stats at Champion.GG →](#)

Live Feed

All

Top

Jungle

Mid

Bot

Support

All Regions

	Player	VS.	KDA	Gold	Keystone
4 hours ago	brTT		6 / 6 / 6	17.8k	
5 hours ago	Sacy		1 / 6 / 1	7.8k	
8 hours ago	Sacy		10 / 0 / 7	17.3k	
8 hours ago	brTT		10 / 2 / 4	13k	

Em seguida, irá aparecer TODAS informações da partida, frags, itens, habilidades upadas e runas.

Veja abaixo:








Veja as informações que marquei de branco: Mostra exatamente o time que venceu a partida, o tempo de partida, os jogadores que foram banidos e os itens de cada jogador da partida.

Winning Team: Red Team		Game Length: 23 minutes		Bans									
------------------------	--	-------------------------	--	------	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Desça a tela mais um pouco, então você verá as informações apenas do jogador que escolheu.

















Items (12983 Gold Earned)

Final Items


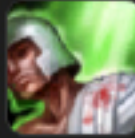


Infinity EdgeBrawler's GlovesQuicksilver SashBerserker's GreavesThe BloodthirsterDoran's BladeFarsight Alteration

Buy Order

 0:29 0:29 0:29 1:25 1:26 6:40 10:38 10:40 11:25 11:27 13:54 15:31 15:33 16:16 16:18 20:59




Summoner Spells



HealFlash

Em seguida, as habilidades upadas por ordem e as runas escolhidas pelo jogador.


Abilities

	Spinning Axe	1		3		5		7		9							
	Blood Rush		2						8		10		12				
	Stand Aside				4												
	Whirling Death						6					11					

Runes Reforged

**1** Precision


Improved attacks and sustained damage

**1** Press the Attack


Hitting an enemy champion 3 consecutive times makes them vulnerable, dealing bonus damage and causing them to take more damage from all sources for 6s.

**1** Overheal


Excess healing on you becomes a shield.

**1** Legend: Alacrity


Takedowns on enemies grant permanent Attack Speed.

**1** Coup de Grace

Deal more damage to low health enemy champions.

**2** Sorcery

9% attack speed, 10 ability power or 6 attack damage

**2-2** Celerity

Gain 4% extra MS. Gain extra AP or AD, adaptive based on your bonus MS.

**3-3** Gathering Storm

Gain increasing amounts of AD or AP, adaptive over the course of the game.

Lembrando que os itens são situacionais, então os itens que o jogador fez na partida pode não servir para a sua. Porém, grande partes dos casos servem!

Já deu pra perceber a importância desse site né? Então faça o seguinte, salve nos seus favoritos e utilize-o sempre que for jogar uma partida.

8- Campeões

Não estou aqui para falar o campeão que você deve jogar, afinal, isso não existe e nunca vai existir!

Cada partida é uma partida, então não tem como dizer que um campeão é melhor que o outro.

Você pode ser MUITO ruim de Cassiopeia a ponto de não conseguir fazer nada, e seu inimigo pode ser tão bom de cassiopeia a ponto de carregar o jogo inteiro.

O mérito aqui não está no campeão, e sim, no jogador.

8.1 Conhecer ou não todos os campeões?

Perceba que eu usei a palavra CONHECER, e não dominar.

É definitivamente IMPOSSÍVEL você dominar todos os campeões, mas, conhecer, é totalmente possível e você deve conhecer todos eles.

Saiba que isso você vai aprender com o tempo e não precisa se preocupar, porém, **os campeões que você sabe que são muito prováveis das pessoas pickarem na tela de seleção, é interessante você assistir vídeos sobre eles.**

A chance de você perder uma lane quando conhece as habilidades e a forma de jogar do adversário é muito menor do que se não conhecesse.

Admita, é muito chato você ficar tomando o E da Lux toda hora, é muito chato ficar sendo puxado pelo Blitz quando está farmando...

Enfim, são situações óbvias que vão acontecer, por isso, **é MUITO importante que você antecipe a jogada sabendo o que seu adversário vai fazer.**

Dessa forma, você consegue surpreendê-lo e ainda evita que você tome dano atoa.

8.2 Jogue com o que você sabe, não invente moda!

Não invente moda selecionando campeões que você não sabe jogar!

Se você só sabe jogar de Ashe e Lucian, JOGUE as ranqueadas apenas de Ashe e Lucian.

Se você sentir a necessidade de jogar com mais campeões, comece a treinar nas partidas normais e personalizadas.

Como eu disse anteriormente e vou repetir: **Ranqueada não é lugar de treinar e testar nada, ranqueada é lugar de pegar o campeão que você domina e destruir a partida.**

Pra você ter uma ideia: 70% das partidas que joguei de ADC, eu joguei de Draven.

Por que você acha que fiz isso? Bom, sei que Draven não é o melhor ADC, e não existe isso de um campeão ser o melhor campeão do jogo.

Cada partida é uma partida. Mas, por que eu joguei tantas partidas de Draven?

Porque eu GOSTAVA de jogar com ele, eu sentia confiança nele, sabia que iria ganhar, sabia que iria ficar feedado.

Admita: Você já perdeu a lane pra um Draven, e em 15 minutos de jogo ele estava tirando metade da sua vida com apenas um machado.

Ok, eu sempre torcia para poder jogar de Draven. E quando baniam ele? Simples, eu escolhia outro ADC que também dominava, como por exemplo o Lucian.

Ok, já te mostrei o que eu fazia quando jogava de ADC, que era meu main principal. Agora, quando eu caia em outra lane?

Em toda lane do lol eu sei dominar com algum campeão. Algumas mais, em outras menos.

Eu não tinha preocupação nenhuma em cair no MID, porque eu dominava a LeBlanc e o Brand.

Eu não tinha preocupação de cair top, porque eu dominava o Jax.

Eu não tinha preocupação em cair Jungle, porque eu dominava o Lee sin.

Eu não tinha preocupação em cair Suporte, porque eu dominava a Leona.

Percebe que em qualquer lane que eu caísse, eu não ficaria em desespero sem saber jogar com nenhum campeão?

Detalhe: Quando eu caia em alguma lane, e o campeão que eu dominava estava banido. **Eu simplesmente escolhia o campeão que mais sabia jogar depois do que já estava banido, eu jogava safe e pedia ajuda do Jungle. Só ia pra cima com ajuda do Jungle.**

Acredite, não é difícil jogar com um campeão mesmo que você não saiba. É só você focar no farm e não ficar tomando poke.

Ainda mais se você dominar o campeão adversário, **ai podemos dizer que a lane fica pau a pau.**

9- Minha rotina até o diamante

Resolvi criar esse último capítulo contando um pouco da minha trajetória até chegar ao desejado Diamante II.

Saiba que não foi nem um pouco fácil chegar até aqui, tive que ter muita paciência e sabedoria.

Espero que você tenha lido TUDO com muita atenção, escrevi com muito carinho **no intuito de ajudar VOCÊ a subir de elo.**

Meu objetivo é transformar o League Of Legends em um jogo melhor pra todos.

Por isso, se você gostou de tudo que leu até agora. Te peço por favor que compartilhe este site com seus amigos: www.guiadiamanteem90dias.com

Já ajudei mais de 300 jogadores a subirem de elo, e minha meta é ajudar o tripo dessa quantidade até o final do ano. Posso contar com você?

Não posso te dizer que NUNCA terá trolls, afks, rages, enfim... Esse tipo de jogador sempre vai ter, mas, quanto mais pessoas tiverem acesso a conteúdos como esse, mais fácil as pessoas subirão de ELO e deixarão de trollar a partida dos outros.

Muita gente atrapalha a partida dos outros pelo fato de não conseguirem subir de elo, então não deixam ninguém subir também. É o famoso egoísmo: “Se eu não posso, ela também não pode.”

Estou conseguindo mudar isso com este Guia, e espero contar com sua ajuda também. Compartilhe o site www.guiadiamanteem90dias.com com seus amigos agora mesmo e faça parte das pessoas que estão mudando esse jogo maravilhoso chamado League Of Legends!

Agora, preste muita atenção no que vai estar escrito na página abaixo. Vou contar exatamante a rotina que eu segui para conseguir chegar ao Diamante II, vamos lá?

9.1 Treino, treino e treino no farm...

Eu sempre achava que era muito mais importante MATAR do que farmar. Eu só fui perceber que FARMAR é MUITO mais importante do que farmar depois de assistir uma partida do faker (melhor jogador do mundo).

Digo mais, não precisa assistir necessariamente o faker jogando, se você assistir QUALQUER jogador profissional jogando, você vai perceber que eles fazem de TUDO para não perder nenhum farm.

Se o cara é profissional e vive do jogo, por que seria diferente pra você?

NÃO é uma regra, mas, **você pode perceber que quanto mais alto for o ELO do jogador, mais ele se preocupará em farmar.**

A partir daí eu percebi que precisaria dominar o FARM antes de qualquer coisa.

A forma que eu treinava era: Eu criava partidas personalizadas e tentava farmar o máximo de minions com o Draven (como eu disse anteriormente, foi o campeão que mais joguei ranqueadas).

Eu treinava o last hit de longe e perto da torre. E isso não era apenas na personalizada, quando eu ia jogar ranqueada, eu tentava fazer o máximo possível para farmar mais que o ADC adversário.

Isso serve como uma referência para qualquer lane. Quanto mais você farmar que seu adversário de lane, **mais dinheiro você terá, então mais itens você fechará, e mais forte você estará, simples!**

9.2 A total diferença, isso foi 70% responsável por me fazer chegar ao Diamante

O que será de tão importante? O que será que eu considero o ponto MAIS importante para subir de elo?

A resposta é: MENTALIDADE!

NÃO, você NÃO vai conseguir subir de elo se continuar xingando seu amiguinho, seja dele de equipe ou não.

Foi mais uma coisa que eu parei para reparar: Quanto mais as pessoas xingavam umas as outras, mais elas trolavam.

Vamos voltar um pouco atrás, quero que você reflita comigo. O que vai mudar, se um cara que já está jogando mal for xingado pelos seus companheiros de equipe?

Será que ele vai se transformar em um Faker da vida e vai conseguir virar o jogo, matar todo mundo e dar GG?

É claro que NÃO!!!!

No mínimo, ele vai feedar e trollar mais ainda. Então por favor, se você é aquele tipo de cara que quando seu aliado morre você diz: Lixo, GG, ou qualquer coisa do tipo, PARE!

Olhe primeiro para você, procure sempre melhorar a forma que você trata seus companheiros.

Não vou dizer que é fácil você estar literalmente carregando o jogo sozinho ver seu aliado morrendo no TOP enquanto você e seu time estão forçando uma torre.

As vezes, uma simples mensagem pode mudar tudo, como por exemplo: “Fulano, fique junto do time, use sua ultimate na Lissandra para que possamos vencer a TF”

Escrever isso me lembra muito bem **quando eu estava de Draven com um frag de 12/06** e estávamos sem os 2 inibidores.

Lembro que o nosso Mid era um Ryze e estava totalmente fraco, feedou totalmente o Fizz adversário. **O Fizz me com-bava e pronto, eu estava morto e não podia fazer mais nada.**

O Ryze já estava pedindo surrender sem esperanças na partida, mas, eu percebia que se ganhássemos a TF, poderíamos dar GG.

Então eu mandei a seguinte mensagem pra ele: “Ryze, usa tudo no Fizz, não deixa ele me ultar.”

Graças a Deus ele me ouviu e fez o que eu pedi kkkk... Ele simplesmente travou o Fizz, nosso time focou o Fizz e pronto, matamos ele e demos GG na partida.

Percebe que se eu não mandasse a mensagem para o Ryze, ele simplesmente não faria isso? As vezes uma jogada é tão óbvia, que fica difícil para os jogadores perceberem.

Por isso, é muito importante que você mantenha calma e sempre auxiliando sua equipe. **Ahhh, e eu estava na MD3 para Platina IV. Lembro disso como se fosse hoje!**

9.3 Procurava aprender mais e mais

Eu me considerava relativamente MUITO BOM de Draven, adorava ver o brTT jogando, achava impressionante o jeito que ele dominava os machados.

E sabe o que eu fazia? Mesmo que eu já me achasse MUITO BOM de Draven, eu assistia diversas partidas do brTT e outros jogadores jogando de Draven.

Eu ia para o trabalho assistindo vídeos e stream de profissionais. **O tempo passava mais rápido enquanto eu estava no engarrafamento, e em compensação eu estava me distraindo com algo que gostava e ao mesmo tempo aprendendo mais e mais.**

Vai ter um momento que você vai achar que já sabe TUDO, porém, saiba de uma coisa, **você NUNCA vai saber de tudo.**

Tudo na vida é assim, você sempre poderá aprender mais e mais.

Não se engane achando que não precisa aprender, porque enquanto você se acha o fod*, seu adversário estará assistindo um simples vídeo do main dele.

Não é atoa que os jogadores profissionais estão SEMPRE de olho nas jogadas e estratégias dos times adversários.

9.4 Tem hora pra tudo, inclusive pra parar...

Tinha dias que eu realmente não estava com a cabeça para jogar. Eu SEMPRE jogava pelo menos uma partida de noite, e se eu percebesse que meu jogo não estava desenvolvendo legal, eu simplesmente não jogava mais durante aquele dia.

Seja por problemas na escola, no trabalho, familiar, com sua namorada, enfim... **Se você perceber que não é dia de GANHAR, saia do jogo e volte mais tarde, ou, no outro dia.**

Já ouviu aquele ditado: “O mar não está para peixe”?

Pois bem, tem dias que você não estará para o LOL.

9.5 Você vai chegar lá!

Essa é a primeira frase que você precisa colocar na cabeça.

Muita gente joga lol apenas para passar o tempo, e não se sentem mal por ficar sempre jogando no bronze.

Saiba que não tem nada de errado com esse tipo de jogador, afinal, ficar pra sempre no bronze é escolha dele.

Porém, se você chegou até este ebook, é porque com certeza você quer chegar onde poucos chegam, e, para isso, você precisa ter a total certeza de que chegará no diamante.

Elimine de uma vez por todas os pensamentos negativos.

Depois que eu fiz isso, consegui sair do bronze para o platina em poucos dias.

Não porque sou um mágico nem nada do tipo, apenas porque o jogo joga a seu favor quando você aceita as adversidades e não reclama de tudo e todos.

9.6 Nunca perca a humildade

Sei que muitos jogadores elo alto se acham os FODÕES só pelo fato de serem a minoria.

Assim que chegar ao Diamante, você com certeza terá mudado muito sua jogabilidade, sua mentalidade, a forma de analisar as jogadas, enfim...

Porém, uma coisa é essencial para que você continue subindo: **Continue sendo humilde e ajude os próximos.**

Eu não estou te ajudando neste momento? Então é isso que você também deve fazer com os jogadores menos experientes.

É muito gratificante receber ajuda e atenção de alguém que chegou em algum lugar que você está almejando chegar.

Saiba que muitos jogadores ficaram felizes apenas por receberem uma dica sua.

Parabéns, você chegou ao fim!

Agora você já tem tudo que precisa para chegar ao Diamante, e não pense que tudo para por aí.

É totalmente possível você chegar ainda mais longe com este ebook, basta seguir tudo que escrevi baseado com minha experiência no lol.

Todas as partes deste ebook são extremamente importantes para que você consiga chegar lá, por isso, se por algum motivo você se esqueceu de algo, recomendo que leia novamente!

Agora, compartilhe este Guia Diamante Em 90 Dias com seus amigos, vamos tornar o League Of Legends um jogo cada vez melhor.

Te espero no topo!