JONAS AFONSO RIBEIRO

<u>LinkedIn</u>: /jonas-afonso-ribeiro <u>Github</u>: /jonasaribeiro Tel: +55 (32) 9 9488-1601 Email: jonasafribeiro@gmail.com

Desenvolvedor Web Full-Stack

RESUMO

Desenvolvedor Full-Stack atuando como freelancer desde 2023, dedico-me a aprofundar e aplicar os fundamentos da programação em projetos variados. Comprometido com o contínuo aprendizado, busco oportunidades que me permitam expandir minhas habilidades e contribuir de forma significativa.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor Web Full-Stack Freelancer, set/2023 - Atual

Como Desenvolvedor Web Full-Stack Freelancer, me dediquei ao desenvolvimento integral de plataformas sociais, cuidando de tudo, desde a arquitetura até as integrações de pagamento e segurança. Efetuei com êxito a implementação de otimizações e testes automatizados em vários projetos, demonstrando minha capacidade de gerenciar eficientemente cada etapa do processo de desenvolvimento.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Linguagens de programação: JavaScript, TypeScript, Python
- Banco de dados: PostgreSQL, MongoDB, SQLite
- Front-end Web: React.is, styled-components
- Back-end Web: Node.js, Express, Django
- Extras: Jest, JWT, bcrypt, axios, Vite
- · Versionamento: Git, GitHub

PROJETOS EM DESTAQUE

AuthFlowAPI

Neste projeto, foquei em demonstrar e aprimorar minhas habilidades em segurança e autenticação de usuários no backend. Consegui aplicar testes automatizados extensivos, cobrindo a maioria das rotas para aumentar a confiabilidade do código. Utilizei um conjunto diversificado de tecnologias, incluindo Node.js, Express, PostgreSQL, JWT, Bcrypt, Zod e rateLimit, visando um aprendizado prático e aplicado. O projeto está disponível para consulta no Github <u>aqui</u> https://github.com/jonasaribeiro/AuthFlowAPI.

BandKamp - Entrega Kenzie Academy Brasil

Neste projeto, foquei na refatoração de um sistema de música em Django, atualizando de APIViews para Generic Views e de Serializer para Model Serializer, e migrando de SQLite3 para PostgreSQL. Encarei desafios como correção de bugs e configuração para produção no Render, com documentação em Swagger/Redoc. Este trabalho foi crucial para desenvolver minhas habilidades em debugging e gerenciamento de banco de dados.

IDIOMAS

Português: NativoInglês: Fluente