

## Om oppgaven

Card og CardDeck ble først laget ved en tidligere øving, men i en senere øving om grensesnitt ble Card.java utvidet med en compareTo-metode.

CardComparator ble også laget i øvingen om grensesnitt, og gjør det da mulig å kjøre en noe generell sorteringsalgoritme på «kortene». CardComparator sammenligner først på 'suit' (hjerter, kløver, osv), deretter tall. I konstruktøren kan trumf angis, og om ess skal regnes som høyest eller lavest. Merk at ess alltid har tallverdien 1.

Disse klassene kan ikke kjøres alene da det er laget for å brukes av andre objekter, men kan leses gjennom om ønskelig.