

Algoritmo e Estrutura de Dados I

Módulo 4 - Tipo Abstrato de Dados (TAD)

Prof^a. Elisa de Cássia Silva Rodrigues

Prof. Pedro Henrique Del Bianco Hokama

Prof^a. Vanessa Cristina Oliveira de Souza

- Tipo de dado:

- ▶ Conjunto de valores que uma variável pode assumir.
- ▶ Exemplo:
 - ★ char, int, float etc (representando dados independentes).

- Estrutura de dados:

- ▶ Conjunto de tipos de dados com algum relacionamento lógico.
- ▶ Exemplo:
 - ★ Tipos int e char que representam CPF e nome de uma pessoa.
 - ★ Estrutura de dados Pessoa (definido através de um struct em C.)

Tipo Abstrato de Dados (TAD)

- Definição:

- ▶ Técnica de programação usada para encapsular um conjunto de dados estruturados (*struct*) que podem ser manipulados através das operações definidas como *funções*.

- Características:

- ▶ O usuário utiliza o TAD por meio de sua interface.
- ▶ Os dados da estrutura não podem ser manipulados diretamente.
- ▶ A interação com os dados deve ser feita apenas através de funções.
- ▶ A implementação do TAD não está vinculada a sua utilização.

Vantagens de usar um TAD

- Encapsulamento:

- ▶ A implementação do TAD é ocultada do usuário.
- ▶ Apenas um conjunto de operações é fornecido para manipular o TAD.
- ▶ Dispensa conhecer a implementação, tornando seu uso mais fácil.

- Segurança:

- ▶ O programa usuário do TAD não tem acesso direto aos dados.
- ▶ Evita manipulação imprópria dos dados.

Vantagens de usar um TAD

- **Flexibilidade:**

- ▶ Modificações no TAD não implicam em atualização das aplicações.
- ▶ É possível ter diversas implementações de um TAD, desde que a interface seja a mesma.

- **Reutilização:**

- ▶ A implementação do TAD é independente do programa do usuário.
- ▶ Um TAD pode ser utilizado por diversos programas.

Exemplo de TAD na Linguagem C

- Estrutura usada para a manipulação de arquivos: `FILE`.
 - ▶ É definida na biblioteca `stdio.h`.
 - ▶ Para utilizar essa estrutura deve-se declarar um ponteiro desse tipo:
★ `FILE *f;`
- Operações:
 - ▶ `fopen()`: função para criar um arquivo.
 - ▶ `fclose()`: função para fechar um arquivo.
 - ▶ `fputc()`: função para inserir um caractere.
 - ▶ `fgetc()`: função para ler um caractere.
 - ▶ `feof()`: verifica se está no fim do arquivo.

- Definição:

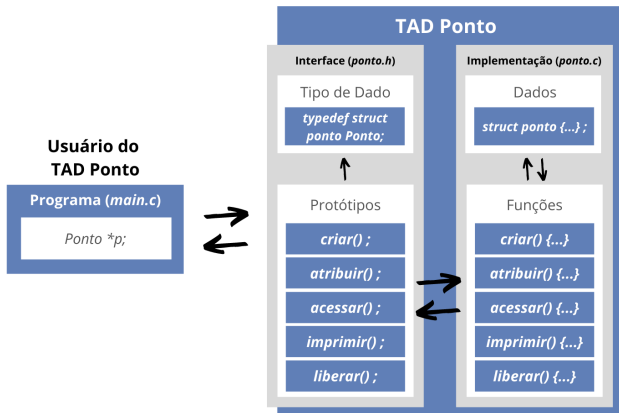
- ▶ Técnica de programação que utiliza o conceito de módulos.
- ▶ **Módulo** é uma unidade independente que tem uma função específica.
- ▶ Pode ser facilmente reutilizado.
- ▶ Pode ser modificado independente do programa do usuário.

- O uso de módulos evita problemas como:

- ▶ Dificuldade de manutenção do código.
- ▶ Reutilização de código pelo processo de copiar e colar.
- ▶ Recompilação de todo o código a cada modificação.

- O conceito de TAD envolve modularizar o código a fim de separar a interface da implementação.
- Para isso, define-se dois arquivos:
 - ▶ Arquivo “.h” (interface visível ao usuário):
 - ★ Definição dos tipos de dados (ponteiros) e dos dados visíveis.
 - ★ Declaração dos protótipos das funções visíveis ao usuário.
 - ▶ Arquivo “.c” (implementação oculta do usuário):
 - ★ Definição dos tipos de dados ocultos (struct).
 - ★ Implementação das funções.

Exemplo de Modularização



Implementação: https://repl.it/@elisa_rodrigues/Modulo4-TAD-Ponto

- 1 BACKES, A. *Estrutura de Dados Descomplicada em Linguagem C*. 2016.

Vídeo aulas (1ª a 2ª):

<https://programacaodescomplicada.wordpress.com/indice/estrutura-de-dados/>.