



COM220

Computação

Orientada a Objetos I



Prof. Laercio Baldochi

Objetivos

2

- Entender o modelo de orientação a objetos
- Estudar os fundamentos da análise orientada a objetos
- Dominar a programação OO em uma linguagem específica (Python)
- Capacitar o aluno no mapeamento de uma aplicação modelada segundo a metodologia OO para uma linguagem OO (Python)

Ementa

3

- Fundamentos da análise orientada a objetos
 - Introdução à modelagem OO com UML
- Programação OO em Python
 - Objetos e classes
 - Herança
 - Simples e múltipla
 - Polimorfismo
 - Classes abstratas
 - Tratamento de Exceções
 - Sobrecarga (métodos/funções e operadores)
 - Interface gráfica
- Estudos de caso
 - Implementação de aplicações reais

Avaliações

4

- ❑ **Nota 1**
 - ❑ Exercícios/Trabalhos: 4 pts
 - ❑ Diversas datas
 - ❑ Prova prática: 6 pts
 - ❑ Data: 16/06
- ❑ **Nota 2**
 - ❑ Exercícios/Trabalhos: 4 pts
 - ❑ Diversas datas
 - ❑ Prova prática: 6 pts
 - ❑ Data: 04/08
- ❑ **Substitutiva**
 - ❑ Data: 18/08

Softwares

5

- ❑ VS Code
 - ❑ <https://code.visualstudio.com/download>
- ❑ Python
 - ❑ <https://www.python.org/downloads/>