COM220 Computação Orientada a Objetos I

Prática

- Escreva a classe abstrata "Box" contendo os seguintes métodos abstratos:
 - add adiciona um item na caixa
 - empty esvazia a caixa e retorna seus itens numa lista
 - count devolve a quantidade de itens da caixa
- Cada item da caixa deve ser composto pelo atributos name e value
- Em seguida, escreva as subclasses ListBox, a qual garda os itens da caixa numa lista, e DictBox, que usa um dicionário para armazenar os items da caixa.
- Por fim, escreva a função repack_boxes, a qual recebe um número arbitrário de caixas e divide de maneira uniforme seus itens, deixando todas as caixas com o mesmo número itens ou, no máximo, com um item de diferença entre as caixas.