

Instruções para o desenvolvimento do Trabalho 2

Disciplina: COM240 – Redes de Computadores

Professor: Bruno Guazzelli Batista

Email: brunoguazzelli@unifei.edu.br

Objetivo: Implementar em linguagem C a transferência de arquivos (vídeo, música, pdf, doc, etc) entre sistemas finais remotos. O ambiente deverá ser composto por no mínimo dois usuários e um servidor (Rastreador), o qual possui informações sobre os nós que possuem determinado arquivo.

Uma vez que o protocolo UDP não fornece a transferência confiável de dados, as transferências devem considerar uma transmissão confiável a nível da Camada de Aplicação por meio da implementação dos tópicos vistos em sala de aula: soma de verificação (checksum), número de sequência, temporizador e pacote de reconhecimento. Não é permitida a utilização do protocolo TCP. **Códigos iguais implicam em nota 0.**

Formação dos grupos: mesmo grupo do Trabalho 1.

Data de entrega e apresentações: os códigos devem ser entregues juntos com um arquivo de README com informações do grupo e instruções de compilação e execução dos códigos, via tarefa cadastrada no SIGAA (arquivo .ZIP), até às 23:59h do dia 10/07 (domingo), pelo representante do grupo. As apresentações serão agendadas. Todos os membros do grupo devem estar presentes.

Avaliação: o trabalho possui valor de 4 pontos, os quais serão distribuídos de acordo com a qualidade do material apresentado. Serão avaliados: conhecimento sobre a implementação, instrumentação do código (por exemplo, comentários), mecanismos implementados e dinâmica de grupo.

Desafio: Implementar o envio paralelo de pacotes. A implementação do desafio implica em uma pontuação adicional de até 1 ponto, variando de acordo com a implementação realizada.