

Laboratório 02

Tema: Galeria de Imagens

1. Seguir as instruções existentes em:
 - a. https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/Building_blocks/Image_gallery
2. Na pasta imagens, substitua as imagens padrão do exemplo por outras de um tema que você gosta (similar ao do laboratório 01)
3. Crie a aplicação seguindo o passo-a-passo sugerido
4. Submeta o link de um arquivo “Google Presentation” com:
 - a. prints da demonstração do seu aplicativo e ao final,
 - b. link do seu repositório do GitHub onde os fontes deve estar armazenados.

Descrição

- Para o projeto “Galeria de imagens” foi utilizado o Visual Studio Code como ambiente de desenvolvimento integrado
- No VS Code desenvolvi o código utilizando HTML, CSS e a linguagem JavaScript.
- Seguindo as instruções orientadas pelo professor desenvolvi o projeto de acordo com o meu entendimento e conhecimento até o momento do conteúdo.
- A seguir estão os prints do projeto desenvolvido

Aluno: Jonas Brito Pacheco.

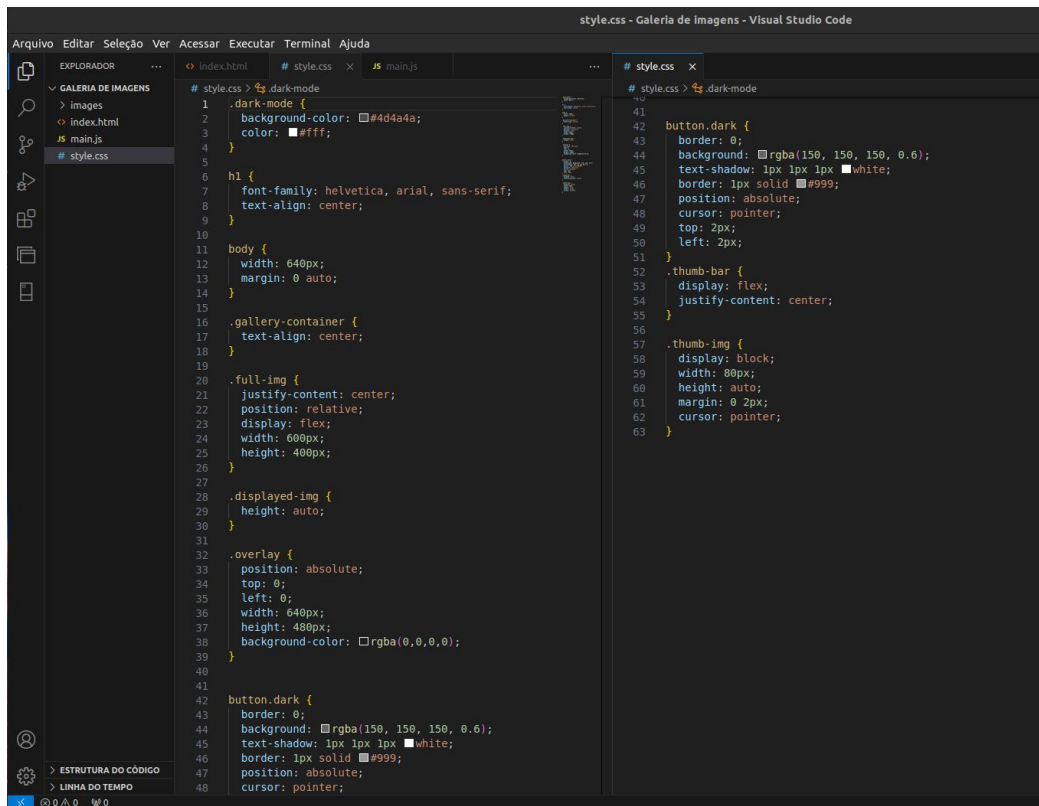
Web Academy Turma 3.

Código HTML

```
Index.html
Arquivo  Editar  Seleção  Ver  Acessar  Executar  Terminal  Ajuda
index.html X  # style.css  JS main.js
index.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-BR">
3  <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <title>Galeria de imagens</title>
6      <link rel="stylesheet" href="style.css">
7  </head>
8
9  <body>
10     <h1>CARRROS</h1>
11     <div class="gallery-container">
12         <div class="full-img">
13             
14         </div>
15         <div class="overlay"></div>
16         <button class="dark">Darken</button>
17
18         <div class="thumb-bar">
19             
20             
21             
22             
23             
24             
25         </div>
26     </div>
27
28     <script src="main.js"></script>
29 </body>
30 </html>
31
```

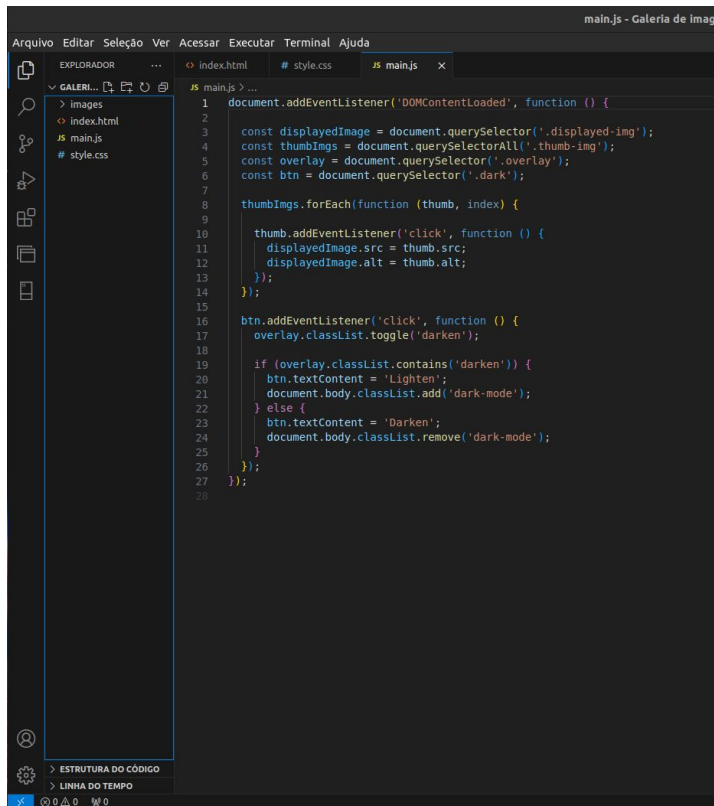
Este código HTML cria uma página simples de galeria de imagens de carros. Inclui uma imagem principal em destaque, miniaturas abaixo dela e um botão "Darken" para aplicar um efeito visual. Coloquei referências a um estilo externo (style.css) e um script JavaScript externo (main.js).

Código CSS



Desenvolvi este código CSS e incluí uma configuração modo escuro (dark-mode), estilos para o título (h1), ajustes de layout para o corpo da página, e especificações para a exibição da galeria de imagens, incluindo miniaturas e botão de escurecimento (dark). Alguns estilos como formatação de texto, posicionamento absoluto de elementos, e efeitos visuais para melhorar a experiência do usuário. O código também apresenta responsividade, limitando a largura do corpo da página e ajustando as dimensões das imagens conforme necessário.

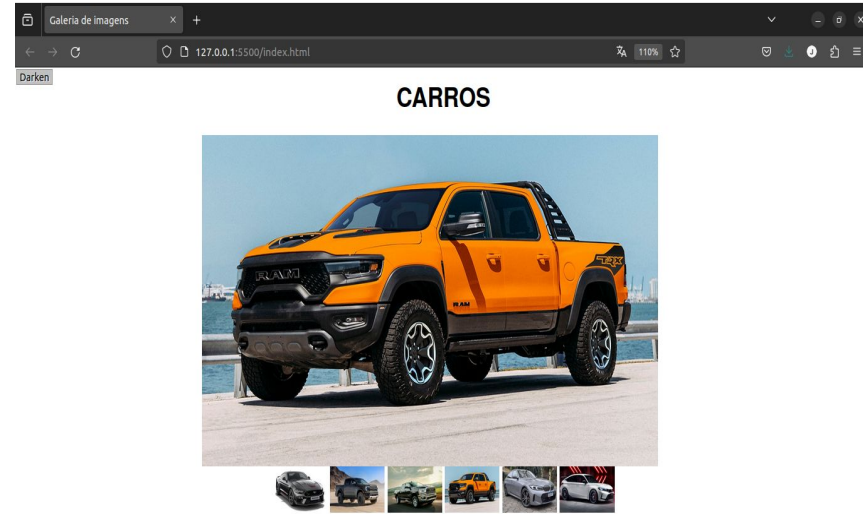
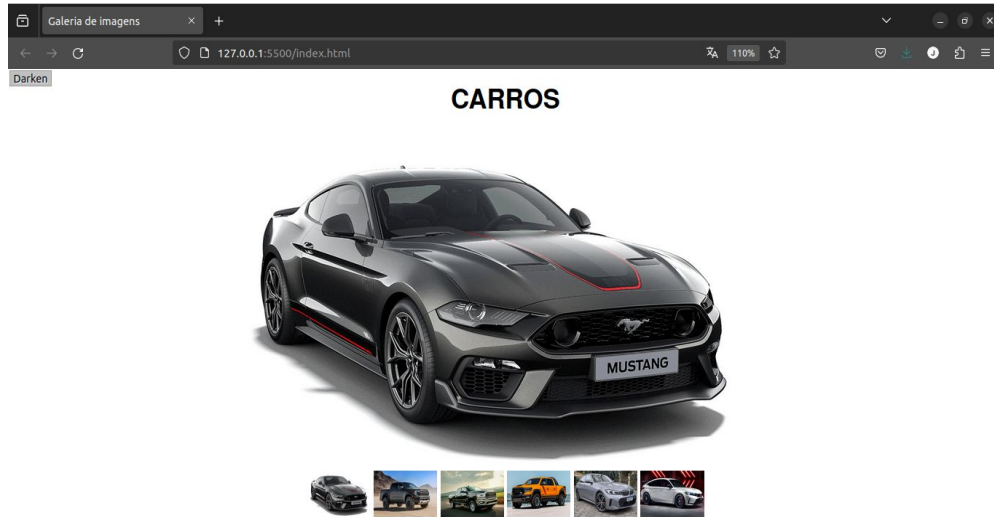
Código JavaScript



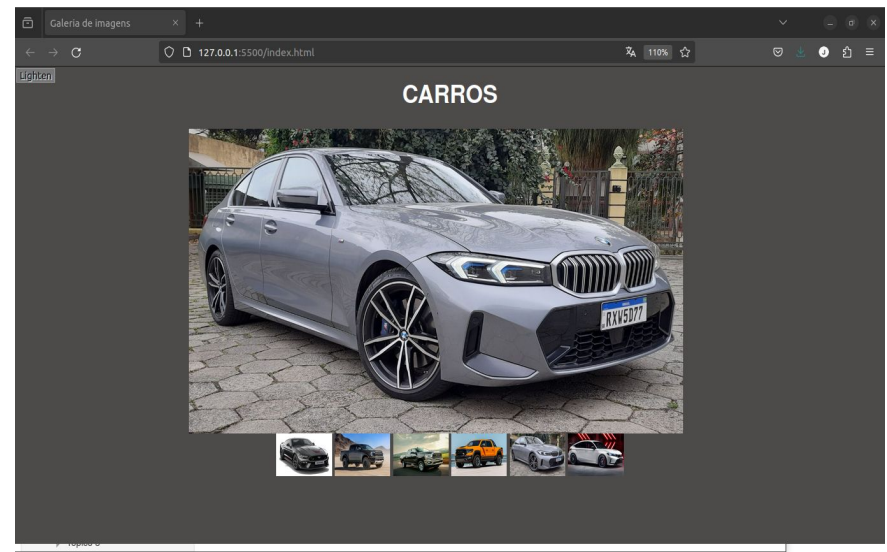
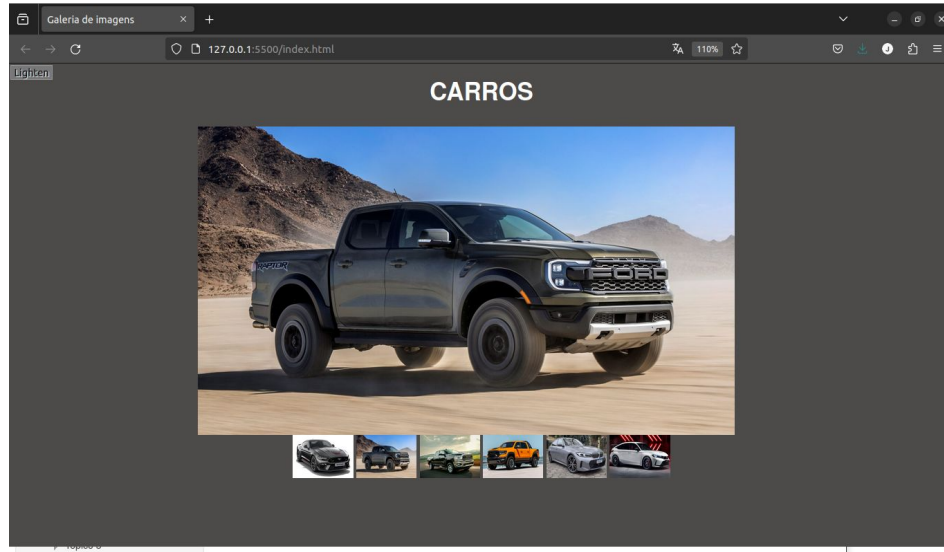
Utilizei a linguagem JavaScript para adicionar funcionalidades à página HTML. Ele espera até que o DOM (Document Object Model) esteja totalmente carregado antes de executar. O código manipula elementos da página, como imagens e botões, para criar uma funcionalidade de visualização de imagens e um botão de alternância entre modos claro e escuro.

1. O código seleciona elementos do DOM, como a imagem principal (displayedImage), imagens em miniatura (thumbImgs), uma sobreposição (overlay), e um botão (btn).
2. Ele adiciona um evento de clique a cada miniatura, de modo que, ao clicar em uma miniatura, a imagem principal é atualizada para exibir a miniatura clicada.
3. Também adiciona um evento de clique ao botão. Quando o botão é clicado, a sobreposição recebe ou remove a classe 'darken', alterando assim o estilo da página para um modo escuro ou claro. O texto do botão e a classe do corpo do documento (dark-mode) são ajustados de acordo com o estado atual da sobreposição.

Funcionamento do código na página web



Funcionamento do código na página web



Link - GitHub

<https://github.com/jonasbrito1/javaScript-web-academy-t3>