#### Laboratório 02

#### Tema: Galeria de Imagens

- Seguir as instruções existentes em:
  - a. <a href="https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/Building\_blocks/Image\_gallery">https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/Building\_blocks/Image\_gallery</a>
- Na pasta imagens, substitua as imagens padrão do exemplo por outras de um tema que você gosta (similar ao do laboratório 01)
- 3. Crie a aplicação seguindo o passo-a-passo sugerido
- Submeta o link de um arquivo "Google Presentation" com:
  - a. prints da demonstração do seu aplicativo e ao final,
  - b. link do seu repositório do GitHub onde os fontes deve estar armazenados.

## Descrição

- Para o projeto "Galeria de imagens" foi utilizado o Visual Studio Code como ambiente de desenvolvimento integrado
- No VS Code desenvolvi o código utilizando HTML, CSS e a linguagem JavaScript.
- Seguindo as instruções orientadas pelo professor desenvolvi o projeto de acordo com o meu entendimento e conhecimento até o momento do conteúdo.
- A seguir estão os prints do projeto desenvolvido

Aluno: Jonas Brito Pacheco.

Web Academy Turma 3.

### Código HTML

```
Arquivo Editar Selecão Ver Acessar Executar Terminal Aiuda
      o index.html × # style.css
             <html lang="pt-BR">
              <title>Galeria de imagens</title>
              <link rel="stylesheet" href="style.css">
                  <img class="displayed-img" src="images/image1.jpg" alt="imagem1">
                <button class="dark">Darken</putton>
                  <img class="thumb-img" src="images/image1.jpg" alt="imagem2">
                  <img class="thumb-img" src="images/image2.jpg" alt="imagem3">
                  <img class="thumb-img" src="images/image3.jpg" alt="imagem4">
                  <img class="thumb-img" src="images/image4.jpg" alt="imagem5">
                  <img class="thumb-img" src="images/image5.jpg" alt="imagem6">
                  <img class="thumb-img" src="images/image6.jpg" alt="imagem7">
```

Este código HTML cria uma página simples de galeria de imagens de carros. Inclui uma imagem principal em destaque, miniaturas abaixo dela e um botão "Darken" para aplicar um efeito visual. Coloquei referências a um estilo externo (style.css) e um script JavaScript externo (main.js).

## Código CSS

```
style.css - Galeria de imagens - Visual Studio Code
Arquivo Editar Selecão Ver Acessar Executar Terminal Ajuda
                                                                                                 # style.css ×
      V GALERIA DE IMAGENS
                             # style.css > & .dark-mode
       > images
                                    background-color: #4d4a4a:
                                                                                                       button.dark {
                                    color: □#fff:
       JS main.js
                                                                                                          border: 0:
                                                                                                          background: mrgba(150, 150, 150, 0.6);
                                                                                                          text-shadow: 1px 1px 1px ■white;
                                                                                                          border: 1px solid ■#999;
                                    font-family: helvetica, arial, sans-serif;
                                                                                                          position: absolute:
                                                                                                          left: 2px:
                             11 body {
                                    width: 640px;
                                                                                                         .thumb-bar {
                                   .gallery-container {
                                  .full-ima {
                                    width: 600px:
                                    height: 400px;
                                  .displayed-img {
                                    position: absolute;
                                    top: 0;
                                    width: 640px:
                                    height: 480px;
                                    background-color: □rgba(0,0,0,0);
                                  button.dark {
                                    background: @rgba(150, 150, 150, 0.6);
                                    text-shadow: 1px 1px 1px ■white;
                                    border: 1px solid ■#999:
       ESTRUTURA DO CÓDIGO
       LINHA DO TEMPO
```

Desenvolvi este código CSS e incluí uma configuração (dark-mode), modo escuro estilos para o título (h1), ajustes de layout para o corpo da página, e especificações para a exibição da galeria de imagens, incluindo miniaturas e botão de escurecimento (dark). Alguns estilos como formatação de texto, posicionamento absoluto de elementos, e efeitos visuais para melhorar a experiência do código usuário. também apresenta responsividade, limitando a largura do corpo da página e ajustando as dimensões das imagens conforme necessário.

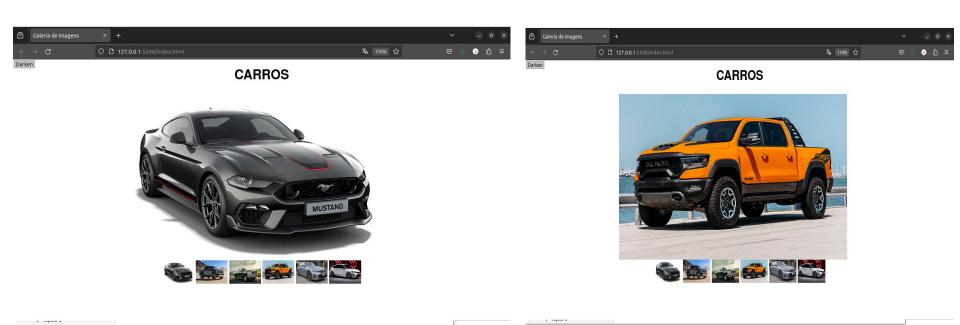
## Código JavaScript

```
main.is - Galeria de ima
Arquivo Editar Seleção Ver Acessar Executar Terminal Ajuda
                             1 document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() +
       index.html
                                   const displayedImage = document.querySelector('.displayed-img');
      JS main.js
                                   const thumbImgs = document.querySelectorAll('.thumb-img');
      # style.css
                                   const overlay = document.querySelector('.overlay');
                                   const btn = document.guervSelector('.dark'):
                                   thumbImgs.forEach(function (thumb, index) {
                                     thumb.addEventListener('click', function () {
                                      displayedImage.src = thumb.src;
                                   btn.addEventListener('click', function () {
                                     overlay.classList.toggle('darken');
                                     if (overlay.classList.contains('darken')) {
                                       btn.textContent = 'Lighten';
                                       document.body.classList.add('dark-mode'):
                                       btn.textContent = 'Darken';
                                       document.body.classList.remove('dark-mode');
```

Utilizei a linguagem JavaScript para adicionar funcionalidades à página HTML. Ele espera até que o DOM (Document Object Model) esteja totalmente carregado antes de executar. O código manipula elementos da página, como imagens e botões, para criar uma funcionalidade de visualização de imagens e um botão de alternância entre modos claro e escuro

- O código seleciona elementos do DOM, como a imagem principal (displayedImage), imagens em miniatura (thumbImgs), uma sobreposição (overlay), e um botão (btn).
- Ele adiciona um evento de clique a cada miniatura, de modo que, ao clicar em uma miniatura, a imagem principal é atualizada para exibir a miniatura clicada.
- 3. Também adiciona um evento de clique ao botão. Quando o botão é clicado, a sobreposição recebe ou remove a classe 'darken', alterando assim o estilo da página para um modo escuro ou claro. O texto do botão e a classe do corpo do documento (dark-mode) são ajustados de acordo com o estado atual da sobreposição.

# Funcionamento do código na página web



## Funcionamento do código na página web





#### Link - GitHub

https://github.com/jonasbrito1/javaScript-web-academy-t3