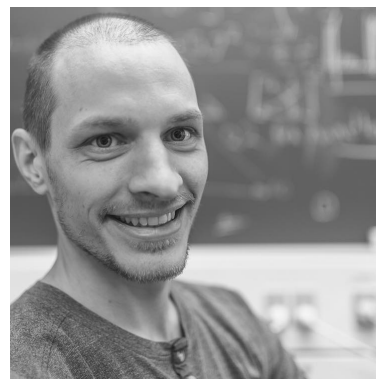


Mike Steffen Jensen - CV

Cand. Polyt. i akustik og audioteknologi



Resumé

Som uddannet Cand. Polyt. i akustik og audioteknologi ser jeg mig som en stærk kandidat til jobbet. Jeg har arbejdet med DSP og optimering af kode via assembly. Jeg har konstrueret højttalere ud fra fundne parameter for enheder.

Uddannelse

2016–2018: Civilingeniør i akustik og audioteknologi (AAU)

Fagligt fokus:

- Forskning og udvikling inden for akustik og audio industrien.
- Selvstændigt og tværfagligt samarbejde.
- Tage ansvar for egen professionel udvikling og specialisering.

Projekt 10. semester: Effekten af skjulte absorbenter.

Metode(r) - Koblede rum teori

- Efterklangstider via impulsrespons
- Affoldning i tidsdomæne
- Programmering af måleprogram i Python
- Signal processing i Matlab
- Akustiske målinger i efterklangsrum

Projekt 9. semester: Estimering af rum dimensioner.

Metode(r) - Måling af impulsrespons

- Spejlkilde metoden
- Sine sweep
- Programmering af test signal i Matlab
- Programmering af estimeringsfunktioner i Matlab

Projekt 8. semester: Direktivitets undersøgelse af analog filter topologier i tovejs højttalere.

Metode(r) - Måling og modulering af givet transducere.

- Design og konstruktion af kabinet.
- Design og konstruktion af serielle og parallelle analog filtre.
- Programmering af grafisk test interface i Processing.
- Konstruktion af relæ baseret filter omskifter

Projekt 7. semester: Identificering og reducere af maskerende støj i kørende bil

Metode(r) - Binaural optagelse af bilens støj, under kørsel i forskellige scenarier.

- Måling af impulsrespons fra bilens højttalere til HATS.
- Linearisering af hovedtelefoner.
- Binaural syntese af musik.
- Programmering af test miljø i Matlab

2012–2015: Bachelor i Elektronik og IT (AAU)

Fagligt fokus:

- Analog og digital elektronik.
- Udvikling af software, herunder samspil med hardware.
- Metoder og redskaber til at beskrive, analysere, modellere, implementere, teste og dokumentere elektroniske systemer på et videnskabeligt grundlag.
- Teorier og metoder, der indgår i indlejrede reeltids signalbehandlingssystemer.

Projekt 6. semester: Guitar effekter

Metode(r) - DSP

- Assembler
- Reeltid processering

Projekt 5. semester: Autonom efterfølgerrobot

Metode(r) - Mikroprocessor

- Arduino programmering
- Ultralyd
- Wi-Fi

Projekt 4. semester: Fjernstyret bil

Metode(r) - FPGA

- whdl
- C
- Bluetooth
- Design af eksterne hardware moduler
- Konstruktion af hardware på hulprint

Projekt 3. semester: Klasse G forstærker

Metode(r) - Strømspejl

- Darlington kobling
- Vbe multiplifier
- Konstantstrømsgenerator
- Tilbagekobling
- Analog filtre
- Design af hardware
- Simulering af hardware

Projekt 2. semester: Testmiljø for CubeSat attitudekontrollsystem

Metode(r) - Mikroprocessor

- Terminal brugerflade
- C programmering
- Aktuatorstyring
- Arduino mega modul

Projekt 1. semester: Alarmeringsenhed

Metode(r) - Mikroprocessor
- GSM
- C programmering
- Hardware design
- PCB

Erhvervserfaring

2014–2018: Sælger/montør, Lydspecialisten

- Salg
- Montage
- Reparationer

2011–2013: Servicemedarbejder, Lundby Grill

2005–2010: Tømrer, Saga entreprenør

- Koordinering
- Kundekontakt

Sprog

Dansk ● ● ● ● ●
Engelsk ● ● ● ● ●

IT

Python ● ● ● ● ●
Matlab ● ● ● ● ●
C ● ● ● ● ●
Assembler ● ● ● ● ●
WHDL ● ● ● ● ●
Processing ● ● ● ● ●

SketchUp ● ● ● ● ●
Fusion360 ● ● ● ● ●
OrCad ● ● ● ● ●
Altium ● ● ● ● ●

Word ● ● ● ● ●
Excel ● ● ● ● ●
powerpoint ● ● ● ● ●
Latex ● ● ● ● ●

Personlig

Jeg er bosat i Aalborg sammen med min kæreste og datter. Mine fritidsinteresser er jagt og fiskeri, ture med familiens båd og musik. Jeg bruger tid på at høre musik både hjemme i privaten og til koncerter.