

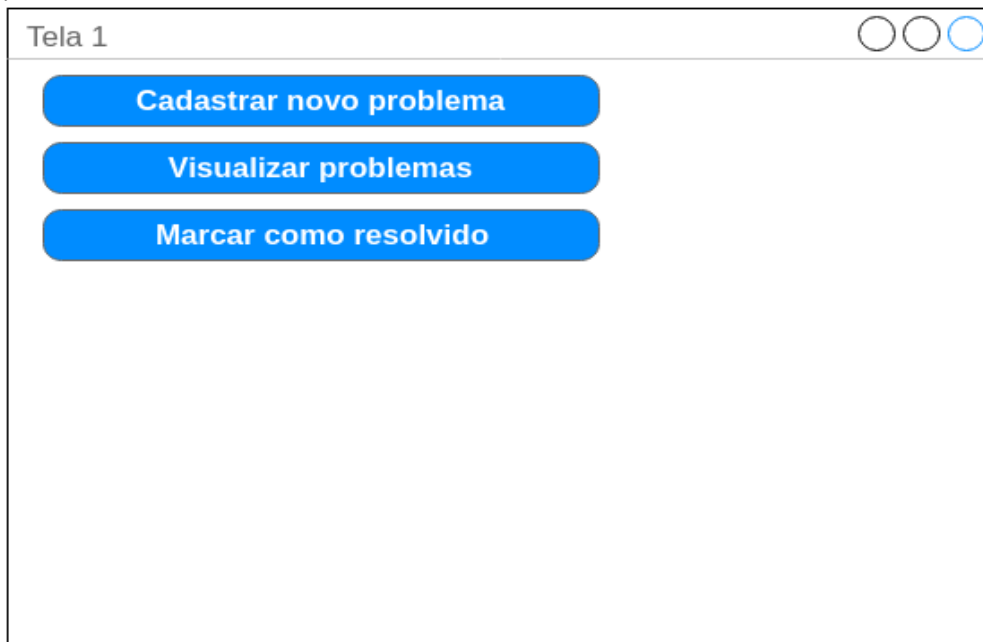
**Engenharia da Computação – Programação Orientada a Objetos**  
**Atividade M1 – Sistema para Cadastro de Problemas de Infraestrutura**

Desenvolver um sistema em Java, utilizando o padrão arquitetural MVC e Java FX, que permita o cadastro de problemas de infraestrutura da UNIVALI, campus Itajaí.

**Tela inicial:**

Deve apresentar ao usuário as duas possíveis ações do sistema: “Cadastrar novo problema” e “Visualizar problemas” e “Marcar problemas como resolvido”.

Protótipo 1:



**Reportar novo problema:**

Deve permitir ao usuário informar um novo problema encontrado.

Ao ser cadastrado, a situação do problema deve ficar como “Aberto” e o código deve ser gerado automaticamente pelo sistema, ou seja, o usuário informará apenas a descrição e data, pois os demais atributos o próprio sistema preencherá.

Ao finalizar o cadastro, o menu principal deve ser exibido ao usuário.

Protótipo 1:



Protótipo 1: Tela 2

Descrição

Data

Voltar Salvar

The image shows a wireframe for a web application window titled 'Tela 2'. It features a header bar with the title and three window control buttons (minimize, maximize, close). The main content area contains two labels, 'Descrição' and 'Data', each followed by a text input field. At the bottom, there are two blue buttons labeled 'Voltar' and 'Salvar'.

**Visualizar listagem de problemas reportados:**

Deve apresentar a listagem de problemas reportados, apresentando a descrição, situação e data do reporte.

Protótipo 1:

O protótipo apresenta uma janela com o título "Tela 3" e três botões de controle (minimizar, maximizar, fechar) no canto superior direito. O conteúdo principal é uma tabela com três colunas: "Descrição", "Situação" e "Data". A tabela possui duas linhas vazias para dados. No canto inferior direito, há um botão azul arredondado com o texto "Voltar".

Descrição	Situação	Data

Voltar

**Marcar problema como resolvido:**

Deve apresentar a lista dos problemas com situação “aberto” em um combobox. O usuário deve escolher um problema clicar no botão “Resolvido”. Ao clicar o problema deve ter sua situação alterada para “Resolvido”.

Protótipo 1:

Tela 4

Selecione o problema

Selecione...

Voltar Resolvido