

1.

den 30 september 2018 22:09

Uppgift 1. Betrakta matrisen

$$A = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 0 & 1 \\ -3 & -1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

- (a) Bestäm en bas för nollrummet,  $\text{Null}(A)$ .  
 (b) Bestäm en bas för kolonnrummet,  $\text{Col}(A)$ .

a) Hitta nollrummet  $\Leftrightarrow$  lös  $A\vec{x} = \vec{0}$ :

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} -1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & -1 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & 0 & 0 \end{array} \right] \sim \{r_3 + 2r_1\} \sim \left[ \begin{array}{cccc|c} -1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & -1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -1 & 2 & 0 \end{array} \right] \sim \{r_1 = -r_1, r_2 + 3r_1\} \sim \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & -2 & -1 & 2 & 0 \end{array} \right] \sim$$

$$\sim \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

$$x_4 = s$$

$$x_3 = t$$

$$x_2 = \frac{1}{2}(2s - t)$$

$$x_1 = s - \frac{1}{2}(2s - t) = t/2$$

$$\Rightarrow \text{Null}(A) = s \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 1/2 \\ -1/2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

En bas är då

$$B = \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1/2 \\ -1/2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}.$$

b)  $\dim \text{Null}(A) + \dim \text{Col } A = 4$

$\Rightarrow \text{Col } A$  2dim  $\Rightarrow$  Välj 2 linj. obero. kolonnvektorer i  $A$ .

En bas för  $\text{Col } A$  är då

$$B = \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}.$$

2.

den 30 september 2018 22:09

## Uppgift 2. Låt

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

- (a) Bestäm alla vektorer som ligger i båda  $\text{Col}(A)$  och  $\text{Col}(B)$ . Förklara varför alla vektorer som ligger i båda  $\text{Col}(A)$  och  $\text{Col}(B)$  bildar ett delrum i  $\mathbb{R}^3$  och beräkna dess dimension.
- (b) Bestäm en vektor i  $\text{Col}(A)$  som inte ligger i  $\text{Col}(B)$ .

1) Om  $\vec{b} \in \text{Col}(A) \cup \text{Col}(B)$  så är

$$\vec{b} = a_1 \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + a_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

och

$$\vec{b} = b_1 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + b_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow -2a_1 = b_2$$

$$a_1 + a_2 = b_1$$

$$a_1 - a_2 = b_2$$

$$\Rightarrow a_1 - a_2 = -2a_1$$

$$\Rightarrow a_2 = 3a_1$$

$$b_1 = 4a_1 = -2b_2$$

En normalvektor till  $\text{Col}(A)$  ges av

$$\begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ -2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{vmatrix} = -2\hat{x} - 2\hat{y} - 2\hat{z}.$$

En punkt som ligger i planet är

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}. \quad \vec{n} \cdot (\vec{x} - \vec{x}_0) = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} -2 \\ -2 \\ -2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z+1 \end{bmatrix} = 0$$

$$\Rightarrow -2x - 2y - 2z - 2 = 0$$

$$\Rightarrow -2x - 2y - 2z = 0$$

P.S.2. Normal till  $\text{Col}(B)$ :

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \hat{x} - \hat{z}$$

en punkt som ligger i  $\text{Col}(B)$  är  $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ .

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = 0$$

en punkt som ligger i alla lös.

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y-1 \\ z \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow x-z=0$$

$$\text{vi har } -2x-2y-2z=0 \\ x-z=0$$

$(0,0,0)$  uppfyller detta.

— som innehåller origo.  
Riktningen på skärningslinjen är  $\vec{v} = \vec{u}_1 \times \vec{u}_2 =$

$$= \begin{bmatrix} -2 \\ -2 \\ -2 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ -2 & -2 & -2 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} = 2\hat{x} - 4\hat{y} + 2\hat{z}$$

Där

$$\text{Col AUCcl B} = \left\{ \bar{x} \in \mathbb{R}^3 \mid \bar{x} = t \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ -4 \\ 2 \end{bmatrix} \right\}.$$

$$b) \quad \bar{x} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

## Uppgift 3. Låt

$$\mathcal{E} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

vara standardbasen för  $\mathbb{R}^2$  och låt

$$\mathcal{B} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} \right\}.$$

(a) Visa att  $\mathcal{B}$  är en bas för  $\mathbb{R}^2$ .

(b) Bestäm koordinatvektorn  $[\vec{v}]_{\mathcal{B}}$  för vektorn  $\vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}$ .

a)  $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$  är linjärt oberoende. En linjärt oberoende mängd av vektorer i  $\mathbb{R}^n$  spänner upp  $\mathbb{R}^n$ . Där är  $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$  en bas för  $\mathbb{R}^2$ .

$$b) P_{\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{S}} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \Rightarrow P_{\mathcal{S} \rightarrow \mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{3-2} \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

$$[\vec{v}]_{\mathcal{B}} = P_{\mathcal{S} \rightarrow \mathcal{B}} [\vec{v}]_{\mathcal{S}} = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ -3 \end{bmatrix}.$$

$$c) M = P_{\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{S}} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$$

$$N = P_{\mathcal{S} \rightarrow \mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

(c) Bestäm matriser  $M$  och  $N$  sådana att

$$[\vec{x}]_{\mathcal{E}} = M [\vec{x}]_{\mathcal{B}} \quad \text{och} \quad [\vec{x}]_{\mathcal{B}} = N [\vec{x}]_{\mathcal{E}}$$

för alla vektorer  $\vec{x}$  i  $\mathbb{R}^2$ .

4.

den 30 september 2018 22:09

**Uppgift 4.** En linje  $y = kx + m$  ska anpassas till punkterna  $(-2, 1)$ ,  $(1, 2)$ ,  $(4, 2)$  och  $(7, 6)$ .

- Bestäm de värden på konstanterna  $k$  och  $m$  som ger bäst anpassning i minsta-kvadratmening.
- Rita ut linjen tillsammans med punkterna i ett koordinatsystem och illustrera vad det är som har minimerats för dessa värden på konstanterna.

a) Vi kan skriva

$$m + kx_1 = y_1$$

$$m + kx_2 = y_2$$

$$\vdots$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \\ 1 & 4 \\ 1 & 7 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} m \\ k \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$A \quad \bar{x} \quad \bar{y}$

Sats: Lösningen  $\bar{x}$  till  $A^T A \bar{x} = A^T \bar{b}$  är minsta kvadrat lösningen till  $A \bar{x} = \bar{b}$

$$A^T A \bar{x} = A^T \bar{b} \Leftrightarrow$$

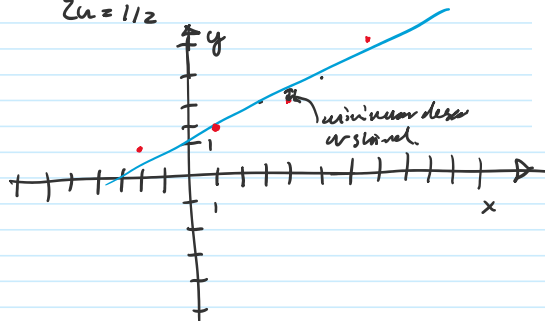
$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & 4 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \\ 1 & 4 \\ 1 & 7 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} m \\ k \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & 4 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \\ 6 \end{pmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\begin{pmatrix} 4 & 10 \\ 10 & 70 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} m \\ k \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 11 \\ 50 \end{pmatrix}$$

$$\left[ \begin{array}{cc|c} 4 & 10 & 11 \\ 10 & 70 & 50 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{cc|c} 4 & 10 & 11 \\ 1 & 7 & 5 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{cc|c} 0 & -18 & -9 \\ 1 & 7 & 5 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{cc|c} 0 & 1 & 1/2 \\ 1 & 7 & 5 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{cc|c} 0 & 1 & 1/2 \\ 1 & 0 & 5-7/2 \end{array} \right] \sim$$

$$\sim \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 3/2 \\ 0 & 1 & 1/2 \end{array} \right]$$

$$\Rightarrow \begin{cases} m = 3/2 \\ k = 1/2 \end{cases}$$



**Uppgift 4.** En linje  $y = kx + m$  ska anpassas till punkterna  $(-2, 1)$ ,  $(1, 2)$ ,  $(4, 2)$  och  $(7, 6)$ .

- Bestäm de värden på konstanterna  $k$  och  $m$  som ger bäst anpassning i minsta-kvadratmening.
- Rita ut linjen tillsammans med punkterna i ett koordinatsystem och illustrera vad det är som har minimerats för dessa värden på konstanterna.

5.

den 30 september 2018 22:09

**Uppgift 5.** Låt  $L: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  en godtycklig, men inte specificerad linjär avbildning.

- (a) Varför är dimensionen av bildrummet  $\text{Im}(L)$  av  $L$  högst 2?
- (b) Låt  $\vec{b}$  vara en vektor i  $\mathbb{R}^3$  som ligger utanför bildrummet  $\text{Im}(L)$ . Beskriv hur man bestämmer de vektorer  $\vec{x}$  som minimerar  $\|L(\vec{x}) - \vec{b}\|$ .
- (c) Tillämpa b) för att hitta minsta värdet av  $\|L(\vec{x}) - \vec{b}\|$ , då  $L(\vec{x}) = (x_1, -x_2, x_1 + x_2)$ , och  $\vec{b} = (1, 2, 3)$ .

S. 395 i boken  
är bra!

a)  $L$  mappar mot en  $3 \times 2$ -matris  $A$

dim Col  $A \leq 2$  ty 2 linjärt oberoende vektorer i  $\mathbb{R}^3$  spänner upp  $\mathbb{R}^3$ .

b) Det är minsta kvadratlösningen till  $L(\vec{x}) = \vec{b}$ , Låt  $A$  vara matrisrepresentationen av  $L$  i standardbasen.

Då ges lösningsekvationen av funktionen

$$A^T A \vec{x} = A^T \vec{b}.$$

$$c) \quad A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$A^T A \vec{x} = A^T \vec{b} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \vec{x} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \vec{x} = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \vec{x} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \frac{1}{3} \cdot \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 7 \\ -2 \end{bmatrix}.$$

# Diskussionsfrågor

den 30 september 2018 22:12

## ANNAT

Här är några andra moment som är viktiga och intressanta att diskutera.

- Vad menas med en ortogonal matris?
- Vad är syftet med minstakvadratmetoden?
- Vad är sammanhanget mellan minstakvadratmetoden och (ortogonala) projektioner?

\* Se bilden

\* Anpassa data, kända några viktiga lösningar

\* Felaktigt  $\bar{b} - A\hat{x} = \text{proj}_{\text{null}(A)} \bar{b}$ .