Gamedev

Genre: Steampunk; Fantasy

Story: Der Hauptcharater kämpft sich durch die Welt, die voller Bestien ist, aus deren Knochen macht er Knochenmehl um sich zu stärken.

Die Welt wird von verschiedenen Völkern besiedelt.

Allgemeine Ideen:

Schnellreise mit luftschiffrouten oder eisenbahn(muss aber schwer zu bekommen sien)

Figuren:

<https://www.unrealengine.com/marketplace/en-US/slug/advanced-locomotion-system-v1>

<https://www.unrealengine.com/marketplace/en-US/slug/modular-rpg-heroes-polyart>

<https://www.unrealengine.com/marketplace/en-US/slug/polygon-mini-fantasy-character-pack>

Welt:

<https://www.unrealengine.com/marketplace/en-US/slug/advanced-village-pack>