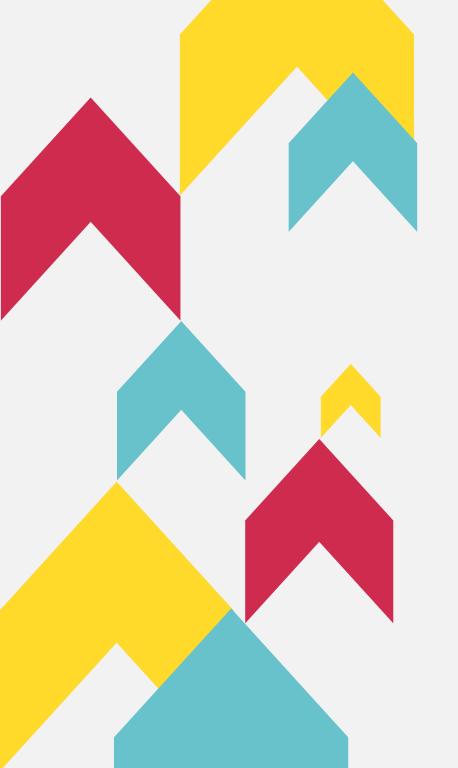




O iFood das cantinas da faculdade!



### **EQUIPE:**

Clairton Zerwes
Filipi Piucco
Jonas Geremias
Mariane Joquim Melo



- Filas extensas na hora do intervalo;
- Demora para comprar lanche;
- Mau aproveitamento do tempo no intervalo.



SOLUÇÃO

Um aplicativo que permite a realização da compra dos lanches antes do intervalo, e o aluno só precisa retirar o mesmo na cantina de sua preferência.



### **ETAPAS**

Fazer o cadastro;

Escolher a cantina do seu gosto;

Escolher o lanche a ser comprado;

Finalizar pedido;

Retirar seu pedido na cantina selecionada com Qr Code.



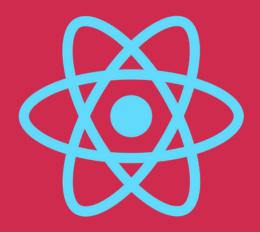
#### **TECNOLOGIA**

Framework: React Native;

Linguagem: JavaScript;

Sincronização de dados: async storage;

Pacote para geração de Qr Code.







## NOME E ÍCONE PERSONALIZADOS





# PERSISTÊNCIA DE DADOS





Foi utilizado o async storage no cadastro e login no aplicativo.



#### **CRUD-LIKE**

O Crud em nossa aplicação fica no lado do servidor, e seria necessário desenvolver a API, Montamos as respostas do CRUD no formato JSON e utilizamos arquivos locais para testes e montagem das telas



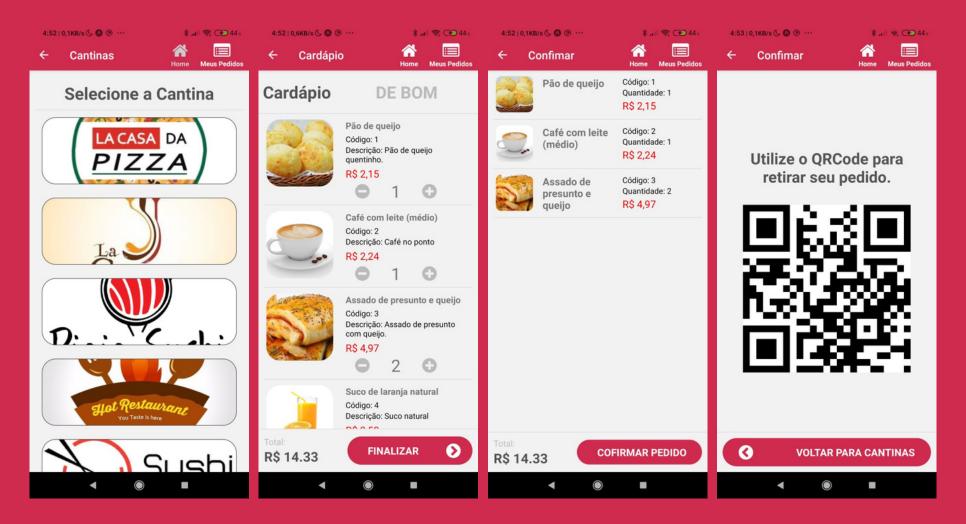
# **PROTÓTIPO**



BIT.LY/SATCEASYSNACK



#### **TELAS**





#### **MELHORIAS A FAZER**

- Desenvolver a API no lado do servidor.
- Utilizar rotina de cache para economizar dados moveis/internet.
- Fazer logica de login e senha para clientes com autenticação no sevidor.
- Fazer melhorias na tela de pedidos.
- Desenvolver o aplicativo com design responsivo abrangendo varios dispositivos.
- Desenvolver a aplicação destinada as cantinas, com cadatro de informações da empresa e itens para venda.
- Desenvolver aplicação para gerenciamento das instituições de ensino, para listagem das cantinas.

# OBRIGADA

