

MegaTrainer – eXperience

Anleitungen

© 2002-2009
MegaDev

Programmierung: little Muck & CCJ39

<http://www.megadev.info> / <http://www.md-trainers.info>



Team: CCJ39 (Autor, Addressing, Programmierung, Web) / little Muck (Autor, Programmierung, Web) / Mextase (Web, Tester) / Michel325 (Addressing, Web) / HWFlo (Autor, Programmierung, Web, Addressing)

Allgemeines: Dieser Trainer wird ausschließlich mit und für original Versionen von Spielen entwickelt. Die aktuell unterstützten Versionen des Spieles sind jeweils im Trainer angegeben. Wenn ein Patch erscheint, der noch nicht im Trainer angegeben ist, werden wir so schnell wie möglich ein Update dafür erstellen, da Patches im Allgemeinen die Speicheradressen verändern und der Trainer somit nicht für andere Versionen als angegeben funktioniert.

Wichtiges: Detaillierte Cheat-Beschreibungen zu allen unterstützten Spielen stehen auf www.megadev.info und www.md-trainers.info bereit.

Inhalt:

Information

Seite 2

MegaTrainer – eXperience

Information

Allgemein: Der MegaTrainer - eXperience zählt in die Kategorie Gametrainer. Ein Gametrainer ist ein Programm, womit man durch Tastendruck in Spielen bestimmte Vorteile/Effekte erzielt. Die Wirkung ist ähnlich der Anwendung von Cheats, jedoch muss man keine Befehle eingeben, sondern lediglich eine Tastenkombination drücken, um die Funktionen des Trainers zu aktivieren, die jedoch im Gegensatz zu Cheats nicht von Beginn an von den Programmieren im Spiel enthalten sind. Um seine Funktionen umzusetzen, verändert ein Gametrainer den Arbeitsspeicher eines Spieles, wofür ihm natürlich die nötigen Rechte vorliegen müssen, was einige Antiviren-Programme zunächst verhindern, bis man sie entsprechend konfiguriert. Da die Veränderungen im Arbeitsspeicher nicht wahllos stattfinden dürfen, muss der Gametrainer genau wissen, wo die richtigen Stellen sind. Diese sind jedoch zwischen verschiedenen Spielen und verschiedenen Spielversionen verschieden, weshalb ein Gametrainer meist nur mit einer bestimmten Version eines bestimmten Spiels funktioniert. Der MegaTrainer - eXperience hingegen vereint praktisch viele einzelne Gametrainer in einem Gesamtprogramm und unterstützt somit viele Spiele in vielen Versionen.

Erste Hilfe: Wenn der MT-X einmal nicht funktionieren sollte, überprüfen sie bitte zunächst die folgenden Punkte

- Überprüfen sie, ob ihre Spielversion+Sprache mit der im Trainer angegebenen übereinstimmt (ggf. Patch installieren). Eine Überprüfung kann mit MegaChecksum durchgeführt werden.
- Beenden sie alle anderen Anwendungen im Hintergrund (manche Programme blockieren bestimmte Tastenkombinationen)
- Konfigurieren/Überprüfen sie ihr Antiviren-Programm, damit der MT-X in den Speicher der Spiele schreiben darf
- Testen sie, ob der MT-X mit anderen Spielen funktioniert
- Verwenden sie die original exe-Datei des Spiels und keine modifizierte o.ä. (in einigen Fällen betrifft dies auch DLLs)
- Sollte alles erfolglos bleiben, können sie gerne mit dem Support (<http://www.megadev.info/>) versuchen eine Lösung zu finden

Bekannte Probleme:

Allgemein ~ Auch bestimmte Antiviren-Programme verhindern je nach Einstellung den Einsatz des Trainers. In diesen Fällen muss man die Antiviren-Software entsprechend konfigurieren, damit der MT-X als vertrauenswürdig eingestuft wird und den RAM eines Spieles modifizieren darf. (Bekannt je nach Konfiguration bei: Kaspersky, Avant, Antivir)