

<b>Nombre:</b> .....	<b>Fecha:</b> .....
<b>Apellidos:</b> .....	<b>Curso:</b> .....

## Tema 11- Ver entorno gráfico LINUX.

**Recordatorio: Arrancar el ordenador con el disco de Knoppix, Ubuntu o Molinux (CD live) El disco con el que arrancasteis al instalar LINUX.**

- 1) ¿Tienes accesos directos en Knoppix, MOLINUX? ¿Cuáles?
- 2) ¿Qué entorno utilizamos? Gestor por defecto. Gnome, KDE.
- 3) Ver el navegador utilizado
- 4) Mostrar escritorios. ¿Cuántos puedes visualizar?
- 5) Ver la consola.
- 6) Ver la lista de ventanas. ¿Qué es esto
- 7) Sacar la calculadora
- 8) Abrir la hoja de cálculo.
- 9) Formatear un diskette, ¿Cómo lo harías?
- 10) Como generar Trabajos de impresión Sacar el manual de ayuda
- 11) Crear una carpeta en LINUX (dentro del escritorio). Ver su ruta.
- 12) Crear una carpeta en vuestra memoria flash en Windows. ¿Lo reconoce en Linux?  
¿Qué deberíamos hacer para que lo reconociera?
- 13) Crear un documento de Texto. Copiar la ruta de la carpeta anterior
- 14) Copiar a la disquetera y al dispositivo USB, un fichero de texto y html.
- 15) Ver cual es su ruta en la barra de direcciones
- 16) Ver los atributos de lectura, escritura y modificación
- 17) Crear un documento html
- 18) Comprobar la extensión de los dos ficheros creados
- 19) Utilizar el Paint de LINUX (Kpaint o el que tenga por defecto). Abrir una imagen con extensión jpg mediante **Kview y Kpaint**
- 20) Abrir un documento de texto por el editor **Open Office, Kwrite, Nedit, KEdit, Kword Kate, o el que tenga por defecto.** (¿donde está cada una de estas aplicaciones?)
- 21) Buscar ficheros de texto de tu memoria flash o disquete ¿Cuál sería su ruta?