ĐỆ QUY

Khái niê m

Một hàm được gọi là đệ qui nếu bên trong thân của hàm đó có lời gọi hàm lại chính nó Phân loại để qui :

Đệ quy thường gặp thuộc một trong bốn loại sau :

- Đệ qui tuyến tính
- Đế qui nhị phân
- Đệ qui phi tuyến
- Đệ qui hỗ tương

Cấu trúc hàm đệ qui :

Đệ qui tuyến tính: Cấu trúc của nó giống như định nghĩa:

```
KieuDuLieu TenHam(Thamso)
{
    if(Dieu Kieu Dung)
    {
        ...;
        return Gia tri tra ve;
    }
    ...;
    TenHam(Thamso)
    ...;
    ...;
    ...;
```

Đệ qui nhị phân : Cũng giống như đệ qui tuyến tính nhưng bên trong thân hàm của nó có thêm một lời gọi lại chính nó

Đệ qui tương hỗ: Trong đệ qui tương hỗ thì thường có 2 hàm , và trong thân của hàm này có lời gọi của hàm kia , điều kiện dừng và giá tri tra về của cả hai hàm có thể giống nhau hoặc khác nhau

```
{
...;
return Gia tri tra ve;
}
...;
return TenHamY(Thamso)<Lien ket hai ham>TenHamX(Thamso);
}
```

Đệ qui phi tuyến: Hàm được gọi là đệ qui phi tuyến nếu bên trong thân hàm có lời gọi lại chính nó được đặt bên trong thân của vòng lặp

```
KieuDuLieu TenHam(Thamso)

{
    if(Dieu Kieu Dung)
    {
        ...;
        return Gia tri tra ve;
    }
    ...;
    vonglap(dieu kieu lap)
    {
        ...TenHam(Thamso)...;
    }
    return Gia tri tra ve;
}
```

```
int Tinh(int n)
{
      if (n==1)
           return 1;
      return Tinh(n-1) + n;
}
```

```
Bài tập 731 : Tính S(n) = 1^2 + 2^2 + 3^2 + ... + (n-1)^2 + n^2
```

```
int Tinh(int n)
{
      if (n==1)
           return 1;
      return Tinh(n-1) + n*n;
}
```

```
Bài tập 732 : Tính S(n) = 1 + 1/2 + 1/3 + ... + 1/n
```

```
Bài tập 733 : Tính S(n) = 1/2 + 1/4 + ... + 1/2n
```

```
float Tinh(float n)
{
    if (n==1)
```

```
return 0.5;
    return Tinh(n-1) + 1/(2*n);
}
Bài tập 734 : Tính S(n) = 1 + 1/3 + 1/5 + ... + 1/(2n+1)
float Tinh(float n)
 {
           if (n==1)
                     return 1;
           return Tinh(n-1) + 1/(2*n+1);
 }
Bài tập 735: Tính S(n) = 1/(1*2) + 1/(2*3) + 1/(n(*n-1))
float Tinh(float n)
 {
           if(n==1)
                     return 0.5;
           return Tinh(n-1) + 1/(n*(n+1));
 }
Bài tập 736 : Tính S(n) = 1/2 + 2/3 + 3/4 + ... + n/(n+1)
float Tinh(float n)
 {
           if (n==1)
                     return 0.5;
           return Tinh(n-1) + n/(n+1);
 }
Bài tập 737 : Tính S(n) = 1/2 + 3/4 + 5/6 + ... + (2n+1)/(2n+2)
  float Tinh(float n)
 {
           if (n==1)
                     return 0.5;
           return Tinh(n-1) + (2*n+1)/(2*n+2);
 }
Bài tập 738 : Tính T(n) = 1*2*3*....*n
  float Tinh(float n)
           if (n==1)
                    return 1;
           return Tinh(n-1)*n;
 }
Bài tập 739 : Tính T(x,n) = x^n
float LuyThua(float x , int n)
    if(n == 0)
        return 1;
    if(n < 0)
```

```
return LuyThua(x,n+1) * 1/x;
}
return LuyThua(x,n-1) * x;
}
```

Bài tập 740 : Tính S(n) = 1 + 1.2 + 1.2.3 + + 1.2.3....n

```
long GiaiThua(int n)
{
    if(n==1)
    {
        return 1;
    }
    return GiaiThua(n-1)*n;
}

long Tong(int n)
{
    if(n == 1)
    {
        return 1;
    }
    return Tong(n-1) + GiaiThua(n-1)*n;
}
```

Bài tập 741 : Tính $S(x,n) = x + x^2 + x^3 + ... + x^n$

```
float LuyThua(float x , int n)
{
    if(n == 0)
    {
        return 1;
    }
    return LuyThua(x,n-1)*x;
}

float Tong(float x , int n)
{
    if(n == 1)
    {
        return x;
    }
    return Tong(x,n-1) + LuyThua(x,n-1)*x;
}
```

Bài tập 742 : Tính $S(x,n) = x^2 + x^4 + + x^2n$

```
double bai742(int x, int n)
{
     if (n==1)
     {
         return pow(x,2*n);
     }
     return bai742(x,n-1) + pow(x,2*n);
}
```

Bài tập 743 : Tính $S(x,n) = x + x^3 + x^5 + + x^{(2n+1)}$

```
double tinh(int x, int n)
{
    if (n==1)
```

```
{
    return pow(x,n);
}
return tinh(x,n-1) + pow(x,n+1);
}
```

Bài tập 744 : Tính S(n) = 1 + 1/(1+2) + 1/(1+2+3) + ... + 1/(1+2+3+...+n)

```
float Tong(float n)
{
    if(n == 1)
    {
        return (float)1;
    }
    return Tong(n-1) + n;
}

float TongChia(float n)
{
    if(n == 1)
    {
        return (float)1;
    }
    return TongChia(n-1) + 1/(Tong(n-1) + n);
}
```

Bài tập 745 : Tính $S(x,n) = x + (x^2)/2! + (x^3)/3! + ... + (x^n)/n!$

```
float LuyThua(float x , float n)
{
    if(n == 1) {
        return x;
    }
    return LuyThua(x,n-1)*x;
}

float GiaiThua(float n)
{
    if(n == 1) {
        return (float)1;
    }
    return GiaiThua(n-1)*n;
}

float LTChiaGT(float x , float n)
{
    if(n == 1) {
        return x;
    }
    return LTChiaGT(x,n-1) + ((LuyThua(x,n-1)*x) / (GiaiThua(n-1)*n));
}
```

Bài tập 746 : Tính $S(x,n) = 1 + (x^2)/2! + (x^4)/4! + ... + (x^2n)/(2n)!$

```
float LuyThua(float x , float n)
{
    if(n == 0)
    {
```

```
return (float)1;
}
return LuyThua(x,n-1)*x*x;
}

float GiaiThua(float n)
{
    if(n == 0)
    {
        return (float)1;
    }
    return GiaiThua(n-1)*n;
}

float LTChiaGT(float x , float n)
{
    if(n == 0)
    {
        return (float)1;
    }
    return LTChiaGT(x,n-1) + ( (LuyThua(x,n-1)*x*x) / ((GiaiThua (2*n - 1) *2*n)));
}
```

Bài tập 747 : Tìm ước số lẻ lớn nhất của số nguyên dương
n . Ví dụ : n = 100 ước lẻ lớn nhất của 100 là 25

```
int UocLeMax(int n)
{
    if(n % 2 == 1)
    {
        return n;
    }
    return UocLeMax(n/2);
}
```

Bài tập 748 : Tính S(n) = sqrt(2 + sqrt(2 + ... sqrt(2 + sqrt(2))))

Bài tập 749 : Tính S(n) = sqrt(n + sqrt(n-1 + sqrt(n-2 + ...sqrt(2 + sqrt(1))))

Bài tập 750 : Tính S(n) = sqrt(1 + sqrt(2 + sqrt(3 + ...sqrt(n-1 + sqrt(n)))))

```
long double Thuong(int n)
{
    if(n == 1)
    {
       return 1.0 / (1.0 + 1.0);
    }
    return 1 / (1 + Thuong(n-1));
}
```

Bài tập 752 : Hãy đếm số lượng chữ số của số nguyên dương n

```
int DemSoLuongChuSo(int n)
{
    if(n == 0)
    {
       return 0;
    }
    return DemSoLuongChuSo(n/10) + 1;
}
```

Bài tập 753 : Hãy tính tổng các chữ số của số nguyên dương n

```
int TongChuSo(int n)
{
    if(n == 0)
    {
        return 0;
    }
    return TongChuSo(n/10) + n % 10;
}
```

Bài tập 754 : Hãy tính tích các chữ số của số nguyên dương n

```
int Tich(int n)
{
    if(n == 0)
    {
        return 1;
    }
    return Tich(n/10) * (n%10);
```

```
}
```

Bài tập 755 : Hãy đếm số lượng chữ số lẻ của số nguyên dương n

```
int DemLe(int n)
{
    if(n == 0)
    {
        return 0;
    }
    if(n%2 == 1)
    {
        return DemLe(n/10) + 1;
    }
    return DemLe(n/10);
}
```

Bài tập 756 : Hãy tính tổng các chữ số chẵn của số nguyên dương n

```
int TongChuSoChan(int n)
{
    if(n == 0)
    {
        return 0;
    }
    if(n%2 == 0)
    {
        return TongChuSoChan(n/10) + (n%10);
    }
    return TongChuSoChan(n/10);
}
```

Bài tập 757 : Hãy tính tích các chữ số lẻ của số nguyên dương n

```
int TichChuSoLe (int n)

{
    if(n == 0)  
    {
        return 0;
    }
    if(n % 2 == 1)  
    {
        return TichChuSoLe(n/10) * (n%10);
    }
    return TichChuSoLe(n/10);
}
```

Bài tập 758 :Cho số nguyên dương n. Hãy tìm chữ số đầu tiên của n

```
int ChuSoDauTien(int n)
{
    if(n/10 == 0)
    {
       return n;
    }
    return ChuSoDauTien(n/10);
}
```

```
int DemSoLuongChuSo(int n)
    if(n == 0)
       return 0;
    return DemSoLuongChuSo(n/10)+1;
 }
 int DoiChuSo(int H, int Dem)
    if(Dem > 0)
       return DoiChuSo(H*10,Dem-1);
    return H;
 }
 int ChuSoDaoNguoc(int n)
    if(n == 0)
       return 0;
    int Dem = DemSoLuongChuSo(n);
    int H = n\%10;
    int T = DoiChuSo(H,Dem-1);
    return ChuSoDaoNguoc(n/10) + T;
 }
```

Bài tập 760 :Tìm chữ số lớn nhất của số nguyên dương n

```
int ChuSoLonNhat(int Max,int n) //Max bắt đầu là n%10

{
    if (n%10==0) {
        return Max;
        }
        Max=(Max>n%10)?Max:n%10;
        return ChuSoLonNhat(Max,n/10);
}
```

Bài tập 761 :Tìm chữ số nhỏ nhất của số nguyên dương n

Bài tập 762 : Hãy kiểm tra số nguyên dương n có toàn chữ số lẻ hay không ?

```
{
    if (n%2==0 && n!= 0)
    {
        return 0;
    }
    if (n%2==1)
    {
        return KTToanLe(n/10);
    }
    return 1;
}
```

Bài tập 763: Hãy kiểm tra số nguyên dương n có toàn chữ số chẵn hay không?

```
int KTToanChan(int n)
{
    if(n == 0)
    {
        return 1;
    }
    if(n % 2 == 1)
    {
        return 0;
    }
    if(n % 2 == 0)
    {
        return KTToanChan(n/10);
    }
    return 1;
}
```

Làm thêm đệ qui cho mảng 1 chiều, ma trận nhé! ------Hết đệ qui-----