**Module :** Applications hypermédias

**Activité d’apprentissage :** Définir la structure des pages pour la navigation

* Proposer une structure homogène des pages du site

**Description de l’activité**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | **Exercices 1 : structurer les pages de l’application**  Le système de navigation fournit les relations entre les sous-ensembles de contenu (les rubriques du site web) . Il s’agit maintenant de structurer de manière homogène les pages de l’application en prévoyant les moyens possibles pour réaliser les enchainements  En règle générale, nous aurons une partie en-tête, une partie menu à gauche , une partie contenu à droite et une partie pied de page .  La partie en-tête fournit les éléments généraux de l’application : le nom de l’application, un logo, etc  La partie menu fournit les éléments qui permettent qui permettent de naviguer : liens, boutons  La partie contenu contient la rubrique de la page, c'est-à-dire l’information utile  La partie pied de page contient la date de mise à jour de la page, le webmaster à contacter, etc  On parle aussi de *gabarit* des pages. Ceci sera réalisé techniquement par des tableaux, des cadres ou mieux par des feuilles de style.  **Exercice**  Reprendre l’exercice de l’activité précédente et imaginez la structure type des pages du site des Joyeux Randonneurs de l’ATLAS !. |